

Universidad de Guayaquil
Ciencias Matemáticas y Físicas
Carrera de Software

Proyecto Segundo Parcial

Integrantes:

Espinoza de los Monteros Iván Sánchez Paiva Jordy Lino Jaime Kevin

Curso y Paralelo:

Verificación y Validación de Software 8-1

Docente:

Ing. Ángel Cuenca Ortega

Ciudad, fecha:

Guayaquil, 16 de marzo del 2023

Objetivos

Objetivo General

Analizar de forma estática y dinámica el proyecto de "Gestión de Venta de Boletos para una cooperativa de Transporte" realizado previamente, con la finalidad de realizar los planes de prueba para el testing, además de cubrir todas las temáticas tratadas en el parcial.

Objetivos Específicos

Objetivo 1

Obtener una visión general sobre el análisis estático y dinámico aplicado al Software.

Objetivo 2

Comprender el uso adecuado del criterio de caminos y bucles utilizado para el testing de Software.

Objetivo 3

Documentar los procesos realizados dentro del análisis estático y dinámico del Software, de modo que sea de utilidad para futuros proyectos.

Índice general

Testing de usabilidad	1
Herramienta utilizada	1
WinAppDriver UI Recorder	1
Pruebas realizadas	2
Anexos	4

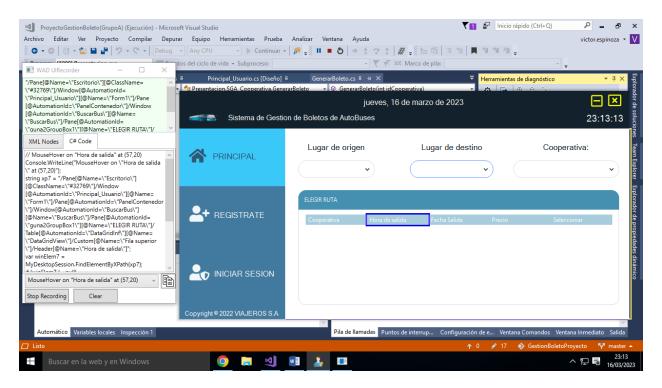
Testing de usabilidad

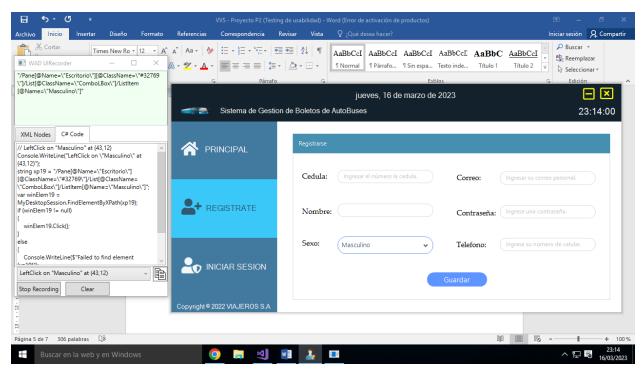
Herramienta utilizada

WinAppDriver UI Recorder

UI Recorder rastrea las interacciones del teclado y el mouse contra una interfaz de aplicación, lo que representa una acción de UI. Cuando la grabación está activa, los paneles superior e inferior se actualizan dinámicamente con información variable sobre los elementos de la interfaz de usuario cada vez que se lleva a cabo una nueva acción de la interfaz de usuario. El panel superior muestra la consulta XPath generada del elemento de la interfaz de usuario seleccionado actualmente, y el panel inferior muestra la información XML sin procesar para el mismo elemento. Puede navegar a la pestaña Código C# en el panel inferior para ver el código C# generado de la acción registrada que puede usar en una prueba de WinAppDriver.

Pruebas realizadas

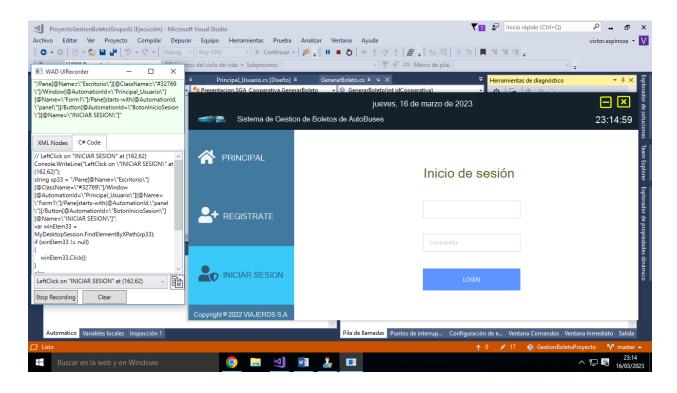


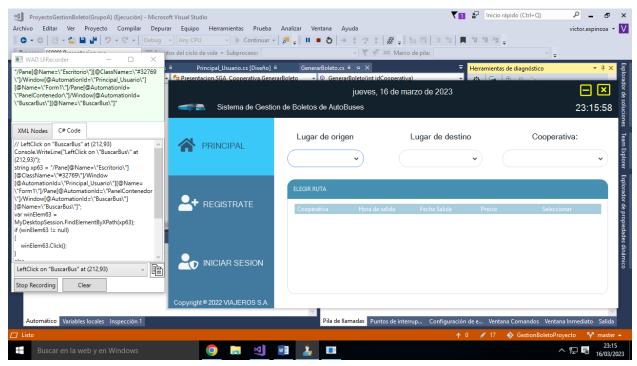




UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas Carrera de Software





Anexos

- Repositorio #1 (Proyecto original)
 https://github.com/AngelChavarrea/GestionBoletoProyecto
- Repositorio #2 (Desarrollo del proyecto grupal)
 https://github.com/IvanEspiM/G2-VVS-Proyecto-P2