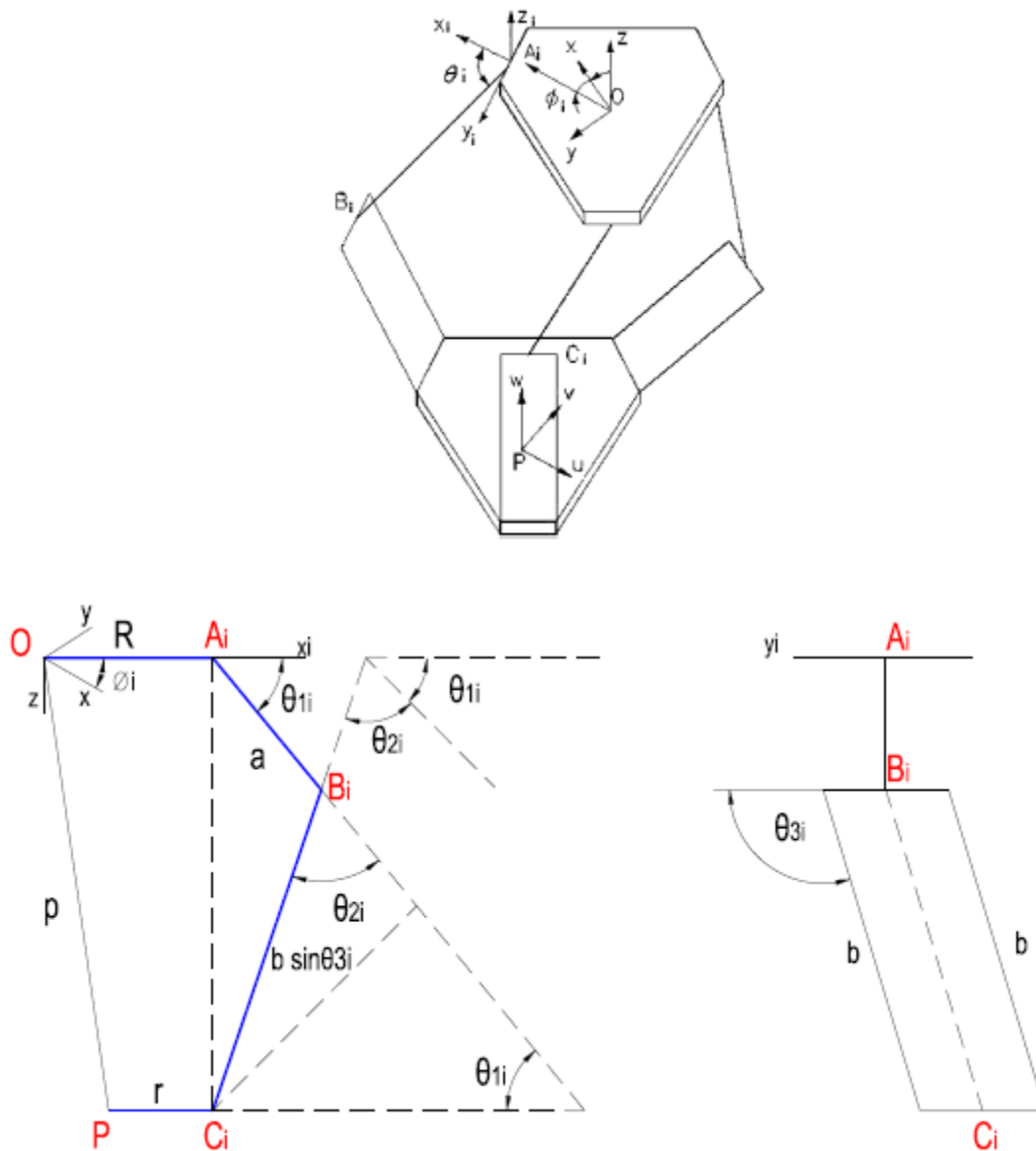


ANÁLISIS DEL JACOBIANO

En general el Jacobiano aplicado a un robot manipulador relaciona las velocidades articulares con las velocidades cartesianas del extremo. Las matrices jacobianas inversa y directa ayudan a identificar singularidades en el sistema.

Para la obtención de las matrices jacobianas se va a partir del siguiente esquema que corresponde a uno de los brazos del robot DELTA.



Cada brazo puede ser representado por el lazo cerrado formado por cada vector que lo conforma:

$$A_i B_i + B_i C_i = OP + PC_i - OA_i \quad (1)$$

La ecuación anterior puede reescribirse en términos del eje de coordenadas $x_i y_i z_i$.

$$\begin{bmatrix} a \cos \theta_{1i} + b \sin \theta_{3i} \cos(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \\ b \cos \theta_{3i} \\ a \sin \theta_{1i} + b \sin \theta_{3i} \sin(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{xi} \\ c_{yi} \\ c_{zi} \end{bmatrix} \quad (2)$$

Donde

$$\begin{bmatrix} c_{xi} \\ c_{yi} \\ c_{zi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \Phi_i & \sin \Phi_i & 0 \\ -\sin \Phi_i & \cos \Phi_i & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ p_z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} R - r \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (3)$$

Las coordenadas de la Ec.3 es la posición relativa del punto Ci al sistema de referencia con origen en Ai. Del sistema anterior se puede encontrar los ángulos:

$$\theta_{3i} = \cos^{-1} \frac{c_{yi}}{b} \quad (4)$$

$$\theta_{2i} = \cos^{-1} \frac{c_{xi}^2 + c_{yi}^2 + c_{zi}^2 - a^2 - b^2}{2ab \sin \theta_{3i}} \quad (5)$$

Obtenidos los ángulos secundarios del brazo del robot, se procede a encontrar la matriz jacobiana del mismo. Para ello se parte del vector $\vec{\theta}$, que corresponde al ángulo entregado por cada actuador $i=1,2,3$; y \vec{p} la posición del centro de la plataforma móvil.

$$\vec{\theta} = \theta_{1i} = \begin{bmatrix} \theta_{11} \\ \theta_{12} \\ \theta_{13} \end{bmatrix}, \quad \vec{p} = \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ p_z \end{bmatrix} \quad (6)$$

Derivando las expresiones anteriores con respecto al tiempo se obtienen las velocidades angulares de los actuadores y la velocidad lineal de la plataforma móvil.

$$\dot{\theta}_{1i} = \begin{bmatrix} \dot{\theta}_{11} \\ \dot{\theta}_{12} \\ \dot{\theta}_{13} \end{bmatrix}, \quad \vec{\dot{p}} = \begin{bmatrix} \dot{p}_x \\ \dot{p}_y \\ \dot{p}_z \end{bmatrix} \quad (7)$$

Colocando la Ec. 2 y 3 en una sola y ordenándola se tiene.

$$\begin{bmatrix} p_x \cos \Phi_i - p_y \sin \Phi_i \\ p_x \sin \Phi_i + p_y \cos \Phi_i \\ p_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R - r \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + a \begin{bmatrix} \cos \theta_{1i} \\ 0 \\ \sin \theta_{1i} \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} \sin \theta_{3i} \cos(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \\ \cos \theta_{3i} \\ b \sin \theta_{3i} \sin(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \end{bmatrix} \quad (8)$$

La Ec (1) puede escribirse como:

$$(\vec{p} + \vec{r}) = \vec{R} + \vec{a}_i + \vec{b}_i \quad (9)$$

Derivando esta expresión se tiene:

$$\dot{\vec{p}} = \vec{v} = \dot{\vec{a}}_i + \dot{\vec{b}}_i \quad (10)$$

Ahora reemplazando la velocidad a su identidad 3básica se tiene:

$$\vec{v} = \overrightarrow{\omega_{a_i}} \times \vec{a}_i + \overrightarrow{\omega_{b_i}} \times \vec{b}_i \quad (10)$$

Multiplicando la expresión anterior por el vector unitario de b_i y simplificando.

$$\hat{b}_i \cdot \vec{v} = \hat{b}_i \cdot \overrightarrow{\omega_{a_i}} \times \vec{a}_i \quad (11)$$

El lado izquierdo de esta expresión puede ser escrita como:

$$\begin{aligned} \hat{b}_i \cdot \vec{v} &= [\sin\theta_{3i} \cos(\theta_{1i} + \theta_{2i})][v_x \cos\Phi_i - v_y \sin\Phi_i] + \cos\theta_{3i}[v_y \cos\Phi_i + v_x \sin\Phi_i] \\ &\quad + \sin\theta_{3i} \sin(\theta_{1i} + \theta_{2i}) v_z = J_{ix} v_x + J_{iy} v_y + J_{iz} v_z \end{aligned} \quad (12)$$

Donde

$$\begin{aligned} J_{ix} &= \sin\theta_{3i} \cos(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \cos\Phi_i + \cos\theta_{3i} \sin\Phi_i \\ J_{iy} &= -\sin\theta_{3i} \cos(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \sin\Phi_i + \cos\theta_{3i} \cos\Phi_i \\ J_{iz} &= \sin\theta_{3i} \sin(\theta_{1i} + \theta_{2i}) \end{aligned} \quad (13)$$

El lado derecho de la Ec. 11 se puede notar que la velocidad angular de la junta a es solamente tiene componente en el plano $x_i z_i$.

$$\overrightarrow{\omega_{a_i}} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\dot{\theta}_{1i} \\ 0 \end{bmatrix} \quad (14)$$

Entonces el lado derecho de la Ec 11 quedaría como:

$$\hat{b}_i \cdot \overrightarrow{\omega_{a_i}} \times \vec{a}_i = -a \sin\theta_{2i} \sin\theta_{3i} \dot{\theta}_{1i} \quad (15)$$

Las ecuaciones (12) y (15) evaluadas para $i=1, 2, 3$ llevan a:

$$\begin{aligned} J_{1x} v_x + J_{1y} v_y + J_{1z} v_z &= -a \sin\theta_{21} \sin\theta_{31} \dot{\theta}_{11} \\ J_{2x} v_x + J_{2y} v_y + J_{2z} v_z &= -a \sin\theta_{22} \sin\theta_{32} \dot{\theta}_{12} \\ J_{3x} v_x + J_{3y} v_y + J_{3z} v_z &= -a \sin\theta_{23} \sin\theta_{33} \dot{\theta}_{13} \end{aligned}$$

Lo que realmente implica:

$$J_p \vec{v} = J_\theta \dot{\vec{\theta}} \quad (16)$$

Donde:

$$J_p = \begin{bmatrix} J_{1x} & J_{1y} & J_{1z} \\ J_{2x} & J_{2y} & J_{2z} \\ J_{3x} & J_{3y} & J_{3z} \end{bmatrix} \quad (17)$$

Y

$$J_\theta = ax \begin{bmatrix} \sin\theta_{21}\sin\theta_{31} & 0 & 0 \\ 0 & \sin\theta_{22}\sin\theta_{32} & 0 \\ 0 & 0 & \sin\theta_{23}\sin\theta_{33} \end{bmatrix} \quad (18)$$

SINGULARIDADES

Las singularidades del manipulador indican que en ciertos puntos el mismo ha perdido uno o más grados de libertad, para encontrar estos puntos se puede partir del Jacobiano del mismo.

$$J = J_p^{-1} J_\theta \quad (19)$$

De la ecuación (19) se puede notar que las singularidades ocurren:

1. Cuando el $\det(J_\theta) = 0$. Esto ocurre cuando $\theta_{2i} = 0, \pi$, o $\theta_{3i} = 0, \pi$ para $i= 1, 2, 3$.
2. Cuando el $\det(J_x) = 0$. Esto ocurre cuando $\theta_{1i} + \theta_{2i} = 0, \pi$, o $\theta_{3i} = 0, \pi$ para $i= 1, 2, 3$.

En resumen las singularidades del manipulador paralelo ocurren:

1. Cuando los tres brazos del manipulador son paralelos, lo que representa los límites del espacio de trabajo del robot es decir cuando está totalmente contraído o totalmente retraído.
2. Cuando dos pares de brazos son paralelos. La plataforma móvil pierde un grado de libertad.