

## Задачи за класове

Спазвайки добрите ООП практики и базирайки се на имплементациите на класовете за Танк и Магазин, реализирайте :

1. (мъжката част) Клас Army, който представлява колекция от Танкове. Като минимум в интерфейса на армията дайте възможност за :
  - добавяне на нов танк в армията
  - сериализация / десериализация на цялата армия в двоичен файл
  - атака към противникова единица ( танк ) - първо определя дали армията има достатъчно огнева мощ за да разруши целта. След това пресмята колко е **минималният брой** изстрели, които танкове от армията ще трябва да произведат за да разрушат целта. ( Всеки танк стреля само по веднъж, целта е общия брой изстрели да бъде минимален).

2. (женската част) Клас Mall, който представлява колекция от Магазини. Като минимум в интерфейса на мола дайте възможност за :

- добавяне на нов магазин в мола
- сериализация / десериализация на целия мол в двоичен файл
- добавете ново поле за всеки магазин - приблизителен брой часове, отнемащи обиколката на магазина ( цяло положително число  $< 4$  ).
- По зададен часови интервал определете колко най - много магазини може да обиколи даден клиент пример :

Mall :

```
{shops : {“Bershka” , openFrom : 10, workingHours : 8, visitingTime : 1 },
          {“Zara”, openFrom : 8, workingHours : 6, visitingTime : 3},
          {“Stradivarius”, openFrom : 14, workingHours : 4,visitingTime :
            2 }
```

```
}
```

unsigned int maxVisitedShops(10, 14) -> 2 ( bershka and zara )