

## Упражнение върху наследяване

Реализирайте следната йерархия :

- Войник - трябва да запазим информация за неговото име, възраст, бойни умения ( цяло число ) и заплатата, която му се плаща.
- Командир - за всеки командир се интересуваме от същите характеристики, но всеки командир предвожда батальон от войници [ динамичен брой ], също така има описание за тази част от армията.
- Генерал, който също е войник, но предвожда множество от командири [ динамичен брой ], също така има описание за армията.

От вашето приложение се очаква по указател към даден генерал да може да запише в поток ( STDOUT или текстов файл) следната информация :

- на кого е армията ( името на генерала )
- какво е нейното описание
- колко пари са нужни за поддържането на армията
- колко е силата на армията ( спрямо бойните умения )
- колко е средната сила на войник от армията