

Iteración 3

Titular: Lic. Claudio O. Biale

El objetivo de esta iteración es tener su entorno de desarrollo constituido, con algunas características principales funcionales y que pasen las pruebas unitarias.

Deben tener una compilación totalmente automatizada de su proyecto con un archivo *README.md* de nivel superior que describe cómo compilarlo, y todos los archivos necesarios para la compilación deben estar en el repositorio. Entonces, por ejemplo, para Java necesitarán un archivo de compilación Maven o Gradle, etc.

Para esta y las iteraciones posteriores deben:

- Utilizar el rastreador de problemas de GitHub (*GitHub issue tracker*) para administrar errores, características, etc.
- Usar los paneles de proyectos de GitHub (*o una herramienta similar con la aprobación explícita de la cátedra*) para realizar un seguimiento de su progreso.
- Mantener un registro de cambios en un archivo de nivel superior denominado *CHANGELOG.md* en su repositorio. Consulten *keepachangelog* para obtener información sobre cómo hacerlo.

Referencias:

<https://guides.github.com/features/issues/>

<https://help.github.com/articles/about-project-boards/>

<https://opensource.com/article/18/4/keep-your-project-organized-git-repo>

<https://keepachangelog.com/en/0.3.0/>