

Iteración 1

Titular: Lic. Claudio O. Biale

En esta iteración, deben proporcionar los requisitos que debe cumplir su proyecto y un resumen de la arquitectura planificada. Consulten la presentación de clases y en los libros de referencia para obtener más detalles sobre el proceso de captura de requisitos.

Los componentes de la presentación deben incluir lo siguiente:

- Título del proyecto.
- Nombre del grupo y nombres de los integrantes.
- Comiencen con una declaración de visión que resuma el proyecto.
- Escriban una lista de características, las características que dejarán para las iteraciones posteriores se deben marcar como características extendidas.
- Desarrollen un análisis de dominio que describe las características del dominio de la aplicación relevantes para el proyecto.
- Incluyan bocetos de interfaz de usuario de los elementos clave de la interfaz de usuario para ayudar a expresar la visión. Concéntrense en los aspectos no triviales de la aplicación, no en las características obvias como *iniciar sesión* o *cambiar la contraseña*.
- Casos de uso clave, no necesitan escribir una larga lista de casos de uso, en su lugar, consideren solo los procesos complejos de varios pasos que no son obvios en los bocetos de la interfaz de usuario. Por ejemplo, *iniciar sesión* en la mayoría de las aplicaciones es un proceso que se explica por sí mismo, por lo que no es necesario que haga un caso de uso. Además, si sus bocetos de interfaz de usuario muestran claramente la secuencia gradual, no es necesario repetir esa información en un caso de uso. Si no tienen ningún caso de uso clave, es una señal de que su proyecto está demasiado centrado en los datos: no tiene algoritmos interesantes.
- Escriban una propuesta de arquitectura, describan los dispositivos y componentes involucrados en su proyecto y describan cómo interactuarán, por ejemplo usando un diagrama de implementación UML. Identifiquen los principales paquetes de software que utilizarán en este proyecto; Esto incluye bibliotecas, frameworks, herramientas de compilación, etc.
- Si bien no se requiere código para este envío, deben descargar e instalar varios frameworks y herramientas.
- Si el proyecto es una variante de una aplicación existente, mencionen en alguna parte la aplicación y describan cómo planean hacer que su proyecto sea diferente.

Algunos aspectos a considerar para verificar que la iteración es correcta son:

- La descripción general debe ser concreta.
- Las características aparentes de la declaración de visión y los bocetos de la interfaz de usuario no deben faltar en la lista de características.
- Las características clave deben aparecer en algún boceto de la interfaz de usuario.
- Toda secuencia importante de acciones debe estar aclarada en los bocetos de la interfaz de usuario o en un caso de uso.

Formato de Entrega

Cada grupo debe crear un repositorio de GitHub para que contenga el proyecto. Deberán utilizar la función wiki de GitHub para desarrollar y presentar los requisitos.

El texto wiki de GitHub está formateado con markdown, un formato en gran parte autoexplicativo. Tendrán que hacer un wiki bien organizada y legible.

Para los bocetos de la interfaz de usuario, pueden escanearlos si los dibujan a mano, o pueden usar una herramienta. Lo único que importa es que sean fáciles de leer.

Referencias Adicionales

Adam's Markdown Cheatsheet: <https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet>