



### Objetivos de la sesión:

- *Comprobar si se han entendido los conceptos explicados hasta ahora en la unidad didáctica mediante la resolución de un problema práctico sin indicar como resolverlo.*



# UD 1: Introducción a los lenguajes de servidor

## 4.- JEE: Servlets, JSP y JSTL



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

*Para que el alumno pueda autotestear su nivel, a nivel orientativo, debería de ser capaz de resolver el ejercicio práctico que se explicará a continuación en un máximo de 3h.*

Simarro Home Alumnos **Modulos** DWES Logout

### Listado de Modulos:

| Id | Nombre                             | Horas | Abreviatura | Acción                 |
|----|------------------------------------|-------|-------------|------------------------|
| 2  | Desarrollo Web en Entorno Servidor | 8     | DWES        | <a href="#">Borrar</a> |
| 1  | Programación                       | 8     | PRO         | <a href="#">Borrar</a> |

Introduzca los datos del nuevo modulo:

ERROR: Se ha intentando insertar un nuevo módulo que está duplicado:  
Modulo existente:[id=1, nombre=Programación, horas=8, abreviatura=PRO]  
Modulo nuevo:[id=1, nombre=Modulo duplicado, horas=3, abreviatura=dup]

Id:  Nombre:

Horas:  Abreviatura:  [Añadir](#)

***Se acompaña este ejercicio de consolidación con 3 imágenes animadas en formato gif explicando el funcionamiento de los 3 cambios que se solicitan.***



# UD 1: Introducción a los lenguajes de servidor

## 4.- JEE: Servlets, JSP y JSTL



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

### 1º Cambio: Nueva sección “Módulos”:

Debemos crear una nueva sección llamada "Módulos". A continuación se explican los detalles:

- Deberá de indicarse el título de la página "Modulos" y resaltarse la opción del menú "Modulos" al igual que la animación.
- Deberemos de crear 2 módulos por defecto: "Programación" y "Desarrollo Web en Entorno Servidor" con los datos que se ven en la animación.
- Al listar deberemos de dar la posibilidad de añadir EN LA MISMA PÁGINA un nuevo módulo.
- Al añadir otro módulo deberemos de ser capaces de detectar módulos duplicados y mostrar el error.
- Al listar deberemos de poder ordenar por cualquiera de los datos del listado. No es necesario ordenar por más de un campo.
- Al borrar deberemos de ENVIAR A UNA NUEVA PÁGINA donde se mostraran los datos de solo lectura (opción "readonly" en HTML") para poder confirmar el borrado antes de proceder a borrar.
- Al borrar deberemos de dar la posibilidad de volver al listado sin borrar.



# UD 1: Introducción a los lenguajes de servidor

## 4.- JEE: Servlets, JSP y JSTL



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

### 2º Cambio: Excepción datos incorrectos al insertar módulo:

Un usuario con conocimientos de HTML puede hacer que nuestra aplicación falle al insertar datos si manipula el HTML. Vamos a evitarlo:

- Deshabilita cualquier tipo de control que tengas en el HTML del JSP (tipo de dato, tamaño) y verifica desde la parte del servidor que los datos son correctos para que muestre los mismos mensajes que en la animación:
- Identificador del módulo incorrecto. Debe de ser un numérico
- No se permite que el nombre del módulo esté vacío
- Nombre del módulo debe de contener al menos 5 caracteres (Debe mostrar un mensaje diferente si esta vacío a si no es suficientemente largo)
- El valor de las horas debe de ser un numérico (Por si metemos una cadena)
- Las horas debe de ser un valor igual o superior a 2
- No se permite que la abreviatura esté vacía
- Nombre de la abreviatura debe de contener al menos 3 caracteres



# UD 1: Introducción a los lenguajes de servidor

## 4.- JEE: Servlets, JSP y JSTL



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

### 3º Cambio: Límites en la inserción de datos:

Para evitar que un Bot que nos halla interceptado nuestras credenciales (usuario y contraseña) nos llene nuestra aplicación con datos inventados de manera automática debes poner la limitación de no permitir insertar más de 3 módulos en cada sesión. Asegurate que si sales de la sesión y vuelves a entrar tienes los datos insertados anteriormente y te permite añadir un nuevo módulo.

Ayuda: Eso significa que al comenzar la sesión se debe de resetear los contadores...