



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Objetivos de la sesión:

- Aprender a configurar iconos (fuentes Awesome) en los botones.
- Aprender a incorporar imágenes estáticas para poder mostrarlas en nuestro proyecto Spring.
- Entender la diferencia entre imágenes estáticas y dinámicas.
- Aprender a incorporar **imagenes dinámicas** para cambiar la foto del usuario en nuestra webapp.
- Ser capaces de subir al servidor y descargar cualquier tipo de fichero para poder incorporar documentación de un alumno.
- Crear validadores de datos personalizados para validar la imagen del usuario o la documentación del usuario a subir.





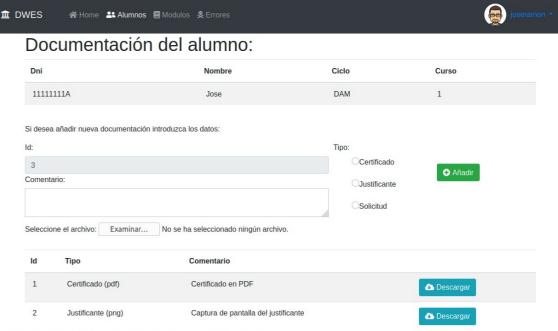
Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



♣ Añadir alumno Imagen del usuario:

DWES: Desarrollo Web en Entorno Servidor -





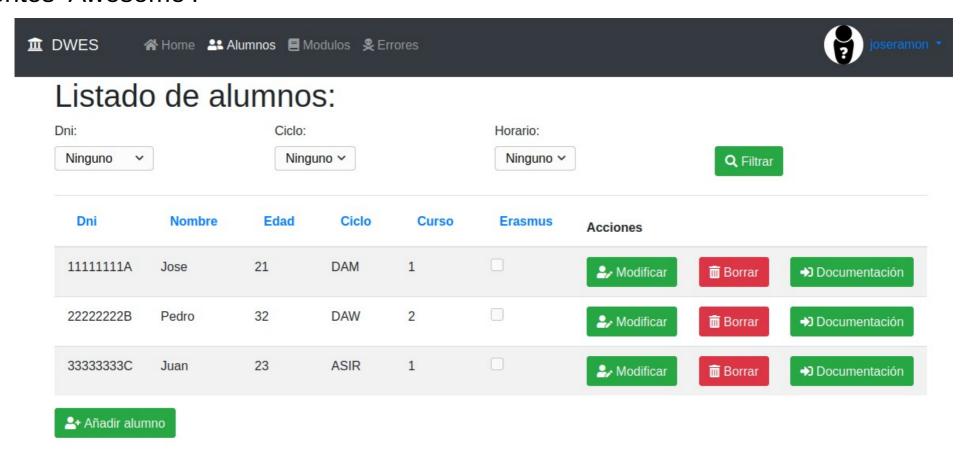




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Vamos a empezar viendo como podemos incorporar iconos e imágenes en nuestra aplicación web.

Empezaremos poniendo iconos a nuestro botones gracias a la librería de fuentes 'Awesome':







Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Fuentes Awesome: Iconos:

Para poder incorporar esta librería debemos añadir la dependencia al pom.xml:

```
24⊖
          <dependency>
25
             <groupId>org.webjars
             <artifactId>bootstrap</artifactId>
26
             <version>4.5.2
27
          </dependency>
28
          <dependency>
29⊝
             <groupId>org.hibernate
30
             <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
31
             <version>6.1.6.Final
32
33
          </dependency>
34⊝
          <dependency>
35
             <groupId>org.webjars
             <artifactId>font-awesome</artifactId>
36
37
             <version>5.15.1
38
          </dependency>
      </dependencies>
39
      <build>
40⊖
          <pluginManagement>
41⊖
42⊖
             <plugins>
43⊖
44
                    <groupId>org.apache.maven.p
                                           <artifactId>maven-compiler-
45
```

Vale la pena poner exactamente la misma versión que la imagen (5.15.1) para evitar posibles problemas ocasionados por cambiar de una versión a otra.

Y debemos añadir la referencia a la librería en header.jspf

```
header.jspf \( \text{ deaglib uri="http://www.springframework.org/tags/form" prefix="mvc" } \)

2 < deaglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" } \)

3 <!DOCTYPE html>
4 < html>
5 \( \text{ chad} \)
6 6 < link href="webjars/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" > \)
7 < link href="webjars/font-awesome/5.15.1/css/all.min.css" rel="stylesheet" > \)
8 <title>${pagina.getTitulo()}</title>
```



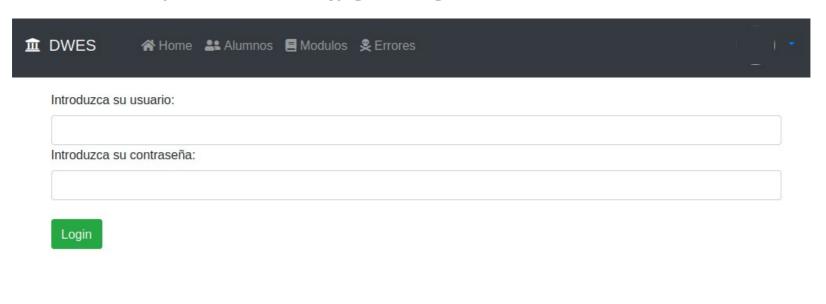


Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Fuentes Awesome: Iconos:

Ahora descomprimimos el fichero DWES_UD2_08_Iconos_Imagenes.zip y actualizamos los 2 ficheros jspf con los del fichero comprimido. Como resultado ya podemos ver la siguiente página :

De momento no copiar el fichero jpg a ningún sitio!!



DWES: Desarrollo Web en Entorno Servidor - profesor: joseramon.profesor@gmail.com

La parte derecha hace una cosa rara , pero hasta que no veamos como hacer referencia a imagenes no podemos arreglarlo.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Fuentes Awesome: Iconos:

No vamos a profundizar en la explicación de la parte visual. Se deja al alumno investigar como funcionan las fuentes awesome consultando la página menuSuperior.jspf y el enlace : https://fontawesome.com/v4.7.0/examples/.

Ojo: Al ser una versión diferente puede que algunas cosas no funcionen

exactamente igual.

```
ctass="nav-rtem" ${pagina.getStrBootstrapActiva("togin")}">
          <a class="nav-link" href="login"><i class="fas fa-home"></i>&nbsp;Home
        <a class="nav-link" href="list-alumno">
             <i class="fas fa-user-friends"></i>&nbsp;Alumnos
20
        21
          <a class="nav-link" href="list-modulo">
             <i class="fas fa-book"></i>&nbsp;Modulos
          </a>
25
        26
27⊖
          <a class="nav-link" href="list-logerror">
             <i class="fas fa-skull-crossbones"></i>&nbsp;Errores</a>
        31 </div>
32⊖
      <div class="nav-item dropdown">
33⊖
          <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button" data-t</pre>
34
             <imq alt="${loginName}" src="imagenes/usuarioSinFoto.jpg" class="rounded-circle"</pre>
35
            ${loginNickName}
          <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
           <a class="dropdown-item" href="#">
 38⊖
            <i class="fas fa-pen"></i>&nbsp; Editar
39
           <a class="dropdown-item" href="#">
            <i class="fas fa-user-circle"></i>&nbsp; Foto
           <div class="dropdown-divider"></div>
           <a class="dropdown-item text-danger" href="login">
            <i class="fas fa-door-open"></i>&nbsp; Logout
47
           </a>
          </div>
```

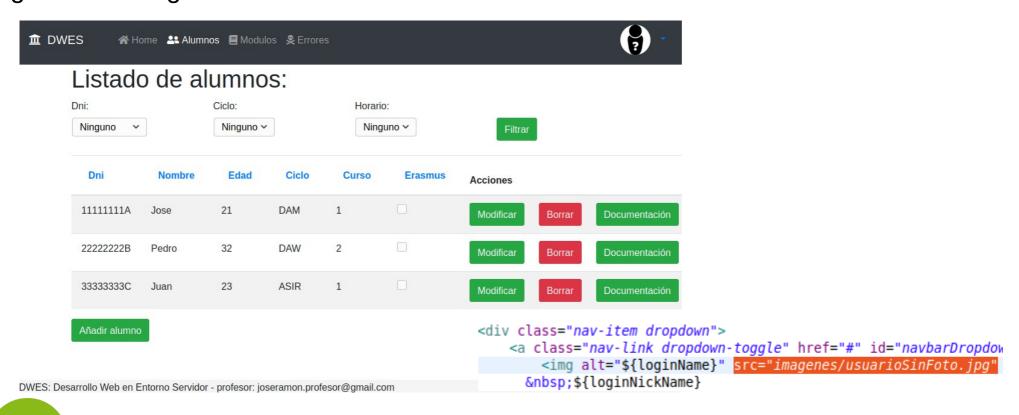




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Imagenes:

Nuestra intención es mostrar la imagen "usuarioSinFoto.jpg" cuando el usuario logeado no tenga foto:









Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Imagenes:

Para poder hacer referencia a una imagen en nuestro proyecto deberemos de añadir la carpeta donde encontraremos la lista de recursos estáticos (imagenes) en el fichero alumno-servlet.xml:

```
🕅 alumno-servlet.xml 🖾
 1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 20 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
            xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
            xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://
            http://www.springframework.org/schema/mvc http://www.springframework.o
            http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframewo
            <context:component-scan base-package="org.profesor.joseramon" />
            <mvc:annotation-driven />
10
11⊖ <bean
            class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolv
12
            cproperty name="prefix">
13⊖
                <value>/WEB-INF/views/</value>
14
15
            </property>
            property name="suffix">
16⊖
                <value>.jsp</value>
17
            </property>
18
19 </bean>
   <mvc:resources mapping="/webjars/**" location="/webjars/"/>
    <mvc:resources mapping="/imagenes/**" location="/resources/imagenes/"/>
   </beans>
```

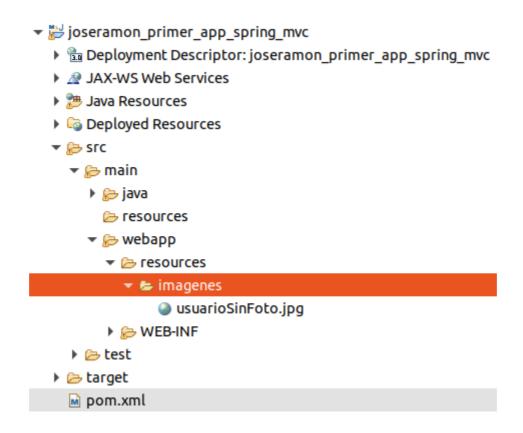




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

· Imagenes:

Ahora debemos crear la carpeta "src\main\webapp\resources\imagenes" y copiar el fichero jpg del fichero comprimido de esta práctica:





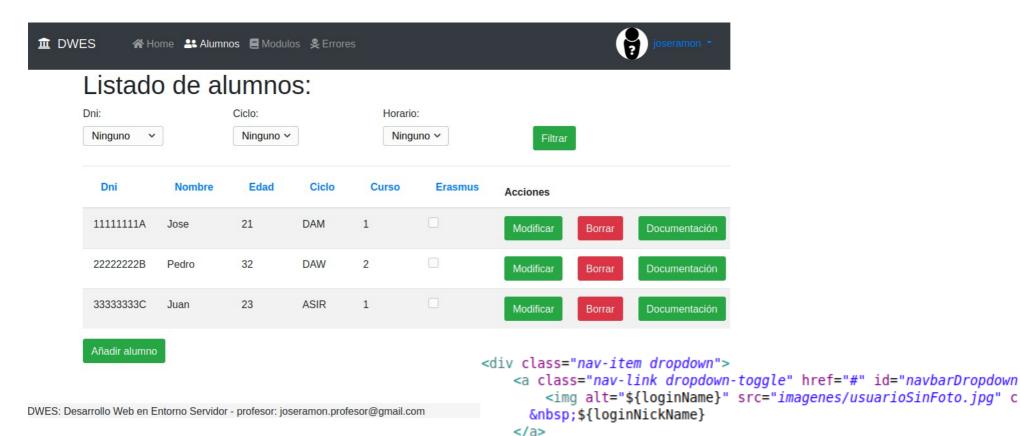


Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Nombre del usuario:

Solo nos queda poder indicar el nombre del usuario en las páginas. Para ello deberemos de añadir "loginName" y "loginNickName" a la lista de variables de sesión para que desde menuSuperior.jspf podamos leer los valores:

También podemos leer los datos del "usuario", si lo prefieres...

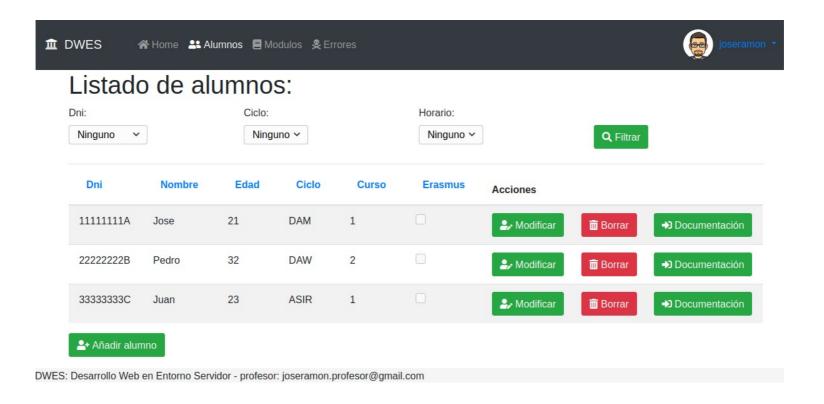






Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Ahora ya sabemos como añadir imagenes estáticas. Ahora veremos como podemos incorporar **imágenes dinámicas** en nuestra aplicación web:





¿Que diferencia hay entre imágenes estáticas y dinámicas?





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Las **imágenes estáticas** son imágenes que no cambian y se encuentran dentro de nuestra aplicación en una carpeta y forman parte del fichero comprimido .WAR que se ejecuta en Tomcat.

Las **imágenes dinámicas** son aquellas que son independiente de nuestra aplicación web, no están dentro del fichero .WAR sino que son proporcionadas por una Base de Datos o actualmente en nuestro caso por el sistema de ficheros del sistema operativo sobre el que se esta ejecutando nuestra aplicación web.

A continuación vamo a **personalizar la imagen del usuario** a mostrar cuando nos logeamos. Para ello realizaremos los siguientes **pasos**:

- 1º Añadir las dependencias para poder trabajar con ficheros
- 2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO
- 3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario
- 4º Crear un validador personalizado de imágenes de usuarios (anotación)





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

1º Añadir las dependencias para poder trabajar con ficheros:

Buscamos en Maven las últimas versiones estables de "commons-fileupload" y de "commons-io" y añadimos las dependencias a nuestro proyecto:

```
</dependency>
33
           <dependency>
 34⊖
               <groupId>org.webjars</groupId>
 35
               <artifactId>font-awesome</artifactId>
 36
37
               <version>5.15.1
           </dependency>
38
           <!-- Apache Commons FileUpload -->
39
           <dependency>
40⊝
               <groupId>commons-fileupload</groupId>
41
42
               <artifactId>commons-fileupload</artifactId>
               <version>1.4</version>
43
44
           </dependency>
           <!-- Apache Commons IO -->
45
           <dependency>
46⊖
               <groupId>commons-io</groupId>
47
               <artifactId>commons-io</artifactId>
48
               <version>2.8.0
49
           </dependency>
50
51
       </dependencies>
       <build>
52⊖
           <pluginManagement>
53⊖
               <plugins>
54⊖
55⊝
                   <pluain>
                      <groupId>org.apache.maven.plugins
56
                      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
57
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

... continuación 1º Añadir las dependencias para poder trabajar con ficheros:

Para que podamos cargar un fichero desde el formulario y enviarlo al Controller deberemos de indicar a Spring quien se encarga de atender los ficheros multipart:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  2⊖ <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
            xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
            xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.spri
            http://www.springframework.org/schema/mvc http://www.springframework.org/schema
            http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/sc
            <context:component-scan base-package="org.profesor.joseramon" />
            <mvc:annotation-driven />
10
11⊖ <bean
            class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
12
            property name="prefix">
13⊖
                <value>/WEB-INF/views/</value>
14
15
            </property>
            property name="suffix">
16⊖
                <value>.isp</value>
17
            </property>
18
19 </bean>
20⊖<bean id="multipartResolver"
            class="org.springframework.web.multipart.commons.CommonsMultipartResolver">
22 </bean>
23 <mvc:resources mapping="/webjars/**" location="/webjars/"/>
    <mvc:resources mapping="/imagenes/**" location="/resources/imagenes/"/>
25 </beans>
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

El objetivo es cambiar la imagen estática "usuarioSinFoto.jpg" por una almacenada en una carpeta del sistema operativo. Dicha imagen se podrá configurar en el usuario y se visualizará llamando a la **ruta "imagenUsuario/nickname"**.

La idea es que leyendo nickname podamos buscar la imagen de ese usuario Para ello cambiamos la vista menuSuperior.jspf para mostrar una ruta dinámica:

```
26

≜27⊖

           <a class="nav-link" href="list-logerror">
28⊖
29
               <i class="fas fa-skull-crossbones"></i>&nbsp;Errores</a>
30
         </div>
31
        <div class="nav-item dropdown">
32⊖
33⊖
           <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button" data-toggle="dropdown" aria-haspopup="truε
               <img alt="${loginName}" src="imagenUsuario/${loginNickName}" class="rounded-circle" style="width:50px;height:50px">
34
               ${loginNickName}
35
36
           </a>
           <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
37⊖
 38⊖
             <a class="dropdown-item" href="update-usuario?nickName=${loginNickName}">
               <i class="fas fa-pen"></i>&nbsp; Editar
 39
 40
             </a>
             <a class="dropdown-item" href="update-imagenUsuario?nickName=${loginNickName}">
 410
               <i class="fas fa-user-circle"></i>&nbsp; Foto
 42
 43
             </a>
             <div class="dropdown-divider"></div>
 44
             <a class="dropdown-item text-danger" href="login">
 45⊖
               <i class="fas fa-door-open"></i>&nbsp; Logout
 46
 47
             </a>
 48
           </div>
49
       </div>
 50
        </nav>
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

El nombre del fichero con la foto deberá almacenarse en el **bean "Usuario"** por lo que debemos añadir nuevos campos e implementar métodos nuevos relacionados con los getters, los setters y la interfaz Modificable:

- "nombreFicheroConImagen": Se permitirá subir un fichero con extensión png, jpg o gif. Cuando subamos al servidor una imagen se guardará siempre en el mismo directorio y le cambiaremos el nombre al fichero original para que tenga el nombre "nickname.extension" donde extensión será un png, jgp o un gif.
 - "ts" y "user": Permitirá indicar quien ha modificado el usuario y cuando.

```
☑ Usuario.java 

☒

  1 package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.model;
  3⊕ import java.io.Serializable;
  12 public class Usuario implements Serializable, Modificable < Usuario > {
         private static final long serialVersionUID = 1L;
  13
         @Size(min=5,message="El usuario debe de tener un tamaño mínimo de 5 carácteres")
  14⊖
  15
         private String nickname;
         private String nombre;
 16
         @Pattern(regexp = "(?=.*\\d)(?=.*[\\u0021-\\u002b\\u003c-\\u0040])(?=.*[A-Z])(?=.*[a-z])\\S{8,16}$",
 17⊖
         private String password;
 18
         private String nombreFicheroConImagen;//contendrá 'nickname.ext' donde 'ext' será JPG,GIF o PNG.
  19
         private Date ts; //almacena la fecha de la última modificación
 20
 21
         private String user; //almacena la persona que ha realizado la última modificación
  22
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

Crear el servicio "FileService.java" que nos devolverá el fichero a mostrar para atender la peticiones de la vista "imagenUsuario/nickname".

Leer los comentarios (en verde) del código para entender los siguientes pasos:

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
@Service
public class FileService {
     //En los FICHEROS ESTÁTICOS, los datos se almacenan en una carpeta dentro del fichero
     //comprimido .WAR que se ha cargado en Tomcat.
     //En los FICHEROS DINÁMICOS los ficheros se almacenan fuera del fichero comprimido .WAR,
     // esto significa que se quardará en una CARPETA DEL SERVIDOR WEB
     /** CONSTANTES CON DATOS PARA SABER LA CARPETA PRINCIPAL DE LA APP DONDE GUARDAR/LEER LOS FICHEROS */
     //Podemos almacenar los ficheros dinámicos donde queramos, pero si ponemos una
     //carpeta fija, dicha ruta tiene codificación Windows o Linux, por lo que nuestra app
     //solo podriamos ejecutarla en ese sistema operativo.
     //La carpeta $HOME del usuario se puede extraer gracias a la clase System
     //independientemente de que estemos en Windows, Linux o Mac.
     private static final String USER HOME TOMCAT= System.getProperty("user.home");
     //En linux el separador de carpetas es "/", en windows "\", para hacer nuestra APP
     //independiente del sistema operativo donde se carque utilizamos el File.separator.
     private static final String SEPARATOR= File.separator;
     //Carpeta donde se almacenaran todos los ficheros dinámicos de la app
     private static final String CARPETA FICHEROS DINAMICOS WEBAPP=USER HOME TOMCAT+SEPARATOR+"AlumnosWebApp DynamicFiles"
                                                                                                                 +SEPARATOR:
     /** CONSTANTES CON EL NOMBRE DE LAS CARPETAS DONDE GUARDAR LOS FICHEROS: **/
     // Carpeta con las imagenes de los usuarios
     private static final String CARPETA IMAGENES USUARIOS=CARPETA FICHEROS DINAMICOS WEBAPP+"ImagenesUsuarios";
     // Carpeta con las imagenes de los usuarios
     private static final String CARPETA DOCUMENTACION ALUMNOS=CARPETA FICHEROS DINAMICOS WEBAPP+"DocumentacionAlumnos";
     public FileSystemResource getImagenUsuario(String fichero) {
           return new FileSystemResource(new File(CARPETA IMAGENES USUARIOS, fichero));
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

Crear el controlador "UsuarioController.java" que nos servirá para atender la peticiones de la vista "imagenUsuario/nickname".

Para hacer referencia a dicha imagen utilizaremos /imagenUsuario/{nickName}, aparenciendo una nueva notación de Spring @PathVariable.

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
 @RequestMapping(value = "/imagenUsuario/{nickName}" , method = RequestMethod.GET)
public ResponseEntity<FileSystemResource> getFile(@PathVariable("nickName") String nickName) {
       try {
             String nombreFicheroConImagen="Desconocido.jpg";//valor por defecto
             if (!"Desconocido".contentEquals(nickName)) { //Si no es el valor por defecto
                   //La imagen siempre se almacenará como 'nickName.extensionImagen',
                   //con la posibilidad de que extensionImagen sea JPG, PNG o GIF.
                   // Para saber el formato consultaremos 'Usuario' para conseguir el nombre del fichero
                   Usuario usuarioAMostrarFoto=loginService.encontrarUsuarioPorNickName(nickName);
                   nombreFicheroConImagen=usuarioAMostrarFoto.getNombreFicheroConImagen();
             //El servicio nos devolverá la imagen y nos abstrae de saber donde esta guardada realmente
          FileSystemResource resource = fileService.getImagenUsuario(nombreFicheroConImagen);
          if (!resource.exists()) {
             throw new Exception("La imagen no existe");
          ResponseEntity<FileSystemResource> responseEntity = new ResponseEntity<>(resource, HttpStatus. OK);
          return responseEntity;
        } catch (Exception e) {//Ante cualquier error
             //Devolver error 404-recurso no encontrado
             throw new ResponseStatusException(HttpStatus.NOT FOUND);
}
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

Por último, para que no falle la aplicación deberá de existir la carpeta donde se almacenaran las imágenes en el sistema operativo del servidor web donde esté ejecutandose la aplicación. Crear dicha carpeta y copiar usuarioSinFoto.jpg como "Descenacido ing":

"Desconocido.jpg":

〈 〉	AlumnosWeynamicFiles	ImagenesUsuarios ▼
Recientes	Nombre	
★ Favoritos	Desconocido.jpg	
	joseramon.png	

```
/** CONSTANTES CON DATOS PARA SABER LA CARPETA PRINCIPAL DE LA APP DONDE GUARDAR/LEER LOS FICHEROS */
//Podemos almacenar los ficheros dinámicos donde queramos, pero si ponemos una
//carpeta fija, dicha ruta tiene codificación Windows o Linux, por lo que nuestra app
//solo podriamos ejecutarla en ese sistema operativo.
//La carpeta $HOME del usuario se puede extraer gracias a la clase System
//independientemente de que estemos en Windows, Linux o Mac.
private static final String USER_HOME_TOMCAT= System.getProperty("user.home");

//En linux el separador de carpetas es "/", en windows "\", para hacer nuestra APP
//independiente del sistema operativo donde se cargue utilizamos el File.separator.
private static final String SEPARATOR= File.separator;

//Carpeta donde se almacenaran todos los ficheros dinámicos de la app
private static final String CARPETA_FICHEROS_DINAMICOS_WEBAPP=USER_HOME_TOMCAT+SEPARATOR+"AlumnosWebApp_DynamicFiles"+SEPARATOR;

/** CONSTANTES CON EL NOMBRE DE LAS CARPETAS DONDE GUARDAR LOS FICHEROS: **/
// Carpeta con las imagenes de los usuarios
private static final String CARPETA_IMAGENES_USUARIOS=CARPETA_FICHEROS_DINAMICOS_WEBAPP+"ImagenesUsuarios*;
```

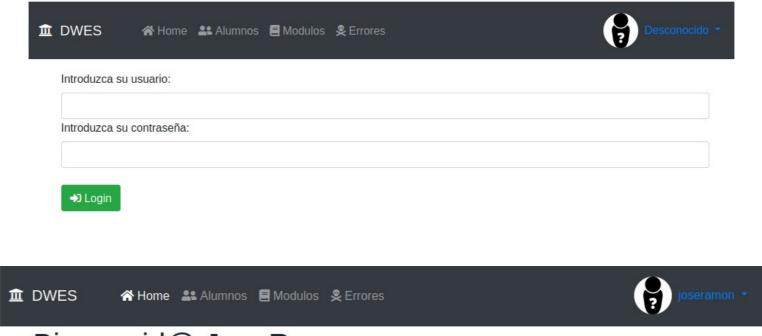




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Permitir que la aplicación sirva imágenes de una carpeta del SO:

Ahora ya podremos probar la aplicación para ver si se muestra la imagen cuando no se está logeado y se muestra la misma imagen cuando te logeas (a falta de actualizar la imagen):



Bienvenid@ JoseRa





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

Nuestra intención es que cuando nos logeemos podamos modificar la foto pulsando sobre el submenu "Foto":







Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

Crear una vista "update-imagenUsuario.jsp" que muestre la imagen actual y permita cambiarla:

Deberemos de enviarle un bean nuevo "imagenUsuario" que contenga "nickname" (String con el nickname del usuario) y un campo "imagen" que es de tipo "MultipartFile" (que utilizaremos para seleccionar el fichero a subir al servidor):



21 include file="../jspf/footer.jspf"%>

<button type="submit" class="btn btn-success"><i class="fas fa-user-edit"></i> Actualizar</button>





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

En FileService deberemos de crear un método "guardarFichero" para guardar cualquier tipo de fichero en cualquiera de las rutas configuradas (de momento solo una, pero habrán más en próximas prácticas):

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
/** METODO PRINCIPAL AL QUE LLAMARAN TODOS LOS MÉTODOS QUE GUARDEN FICHEROS **/
     // Guardar el 'fichero' del formulario en la 'ruta'.
     // <u>Si falla devuelve un String con el error, en caso contrario nulo</u>.
     // 'ruta' ya incluye el nombre final del fichero.
     // Eiemplo:
          ruta='/home/joseramon/AlumnosWebApp DynamicFiles/ImagenesUsuarios/imagenJoseRamon.jpg'
     private String quardarFichero(String ruta,MultipartFile fichero) {
            try {
                  //Obtener datos del fichero
                 byte[] fileBytes= fichero.getBytes();
                  //Obtener ruta
                 Path path=Paths.get(ruta);
                  //Guardar fichero
                 //El fichero no tiene porque existir en la ruta, pero
                 //si la carpeta destino no existe se producirá una excepción
                 Files.write(path, fileBytes);
           } catch (NoSuchFileException e) {
                  return "No existe la carpeta para poder guardar '"+e.getMessage()+"'";
           } catch (IOException e) {
                 //Si hay error devolver mensaje de error
                 return e.getMessage();
           //Si no hay error devolver null
            return null:
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

Adicionalmente también deberemos de crear el método que permitirá guardar la imagen del usuario y otro que nos proporciona el nombre del nuevo fichero:

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
/** Guardar imagenes de los usuarios **/
     //Guardar fichero en la carpeta de las imagenes de usuario con un nombre determinado
     //Si falla devuelve una lista con los errores detectados
     public ArrayList<String> guardaImagenUsuario(MultipartFile fichero,String nickName) {
           String nombreFichero= getNombreImagenUsuario(fichero,nickName);
           //Comprobaciones de errores
           if (!ValidadorImagenes.imagenValida(fichero)) {
                 return ValidadorImagenes.mensajesErrorImagen(fichero);
            //Guardar fichero
           String errorAlGuardar=guardarFichero(CARPETA IMAGENES USUARIOS+SEPARATOR+nombreFichero, fichero);
            if (errorAlGuardar==null)
                 return new ArrayList<String>();
            else
                 return new ArrayList<String>(List.of(errorAlGuardar));
     //Consulta el tipo de extensión del fichero y devuelve un String "nickname.ext"
     public String getNombreImagenUsuario(MultipartFile fichero, String nickName) {
            String extension= ValidadorImagenes.getExtension(fichero);
           String nombreFichero= nickName+"."+ extension;
           return nombreFichero;
```

Aparece en escena una clase nueva "ValidadorImagenes" que deberemos de crear en el subpaquete "validaciones".





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

En el validador de imágenes de momento no hace falta hacer el "implements".

Copia el código entendiendolo y crea tu solo los métodos en negrita:

- mensajesErrorImagen
- tipoDelmagenValido:
- · imagenValida
- getExtension :

Para saber el tipo del fichero puedes utilizar getContentType() Por ejemplo, si el contentType es "image/jpg" devolverás "jpg".

```
package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.validaciones;
 3⊕ import org.springframework.web.multipart.MultipartFile; ...
    public class ValidadorImagenes implements ConstraintValidator<ImagenValida, MultipartFile> {
        public static final List<String> tiposDeImagenes=Arrays.asList("image/png", "image/jpg", "image/jpeg", "image/gif");
        public static final long MAX BYTES= 524288;//512 KB de tamaño máximo
           public void initialize(ImagenValida constraintAnnotation) {
△16⊕
19
           public boolean isValid(MultipartFile multipartFile, ConstraintValidatorContext context) {
△21⊕
 42
           public static ArrayList<String> mensajesErrorImagen(MultipartFile fichero) {
            ArrayList<String> errores=new ArrayList<String>():
            //Fichero no vacio
            if (fichero.isEmpty()) {
                errores.add("La imagen no puede estar vacia");
 51
            //Validar tipo de fichero
            String contentType = fichero.getContentType();
            if (!tipoDeImagenValido(contentType)) {
                errores.add("Solo se permiten imagenes PNG, JPG o GIF.");
            //Comprobar tamaño máximo
            if (fichero.getSize()>MAX_BYTES) {
                errores.add("Tamaño máximo de la imagen excedido ("+MAX BYTES+" bytes)");
            return errores;
           //Comprueba si el tipo de imagen es uno de los predefinidos en "tiposDeImagenes"
           private static boolean tipoDeImagenValido(String contentType) {[]
           /** METODOS PUBLICOS PARA UTILIZAR EN OTRAS CLASES, POR EJEMPLO FileService.java **/
           public static boolean imagenValida(MultipartFile fichero) {
               ArrayList<String> listaErrores=mensajesErrorImagen( fichero);
               //Si esta vacia no hay errores
               return listaErrores.isEmpty()?true:false;
           //Comprueba si el tipo de fichero està en la lista "tiposDeImagenes" y
           //devuelve solo la extensión. Si no está devuelve ""
        public static String getExtension(MultipartFile fichero) {
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario:

En UsuarioController deberemos de crear 2 métodos:

1º Método para visualizar la página con la imagen del usuario:

```
@RequestMapping(value = "/update-imagenUsuario", method = RequestMethod.GET)
public String updateImagenUsuario(ModelMap model, @RequestParam String nickName) {
```

Como dicho método será el encargado de mostrar el jsp donde visualizaremos la foto y podremos seleccionar otra desde el formulario (update-imagenUsuario.jsp) para visualizar la página con la imagen del usuario solo deberemos de pasar en el modelo un bean de tipo "ImagenUsuario" con el nickname relleno y hacer el return hacia la página jsp.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario: 2º Método para recibir el fichero seleccionado:

A continuación se muestra el código, pero antes debemos entender que vamos a hacer:

- · Validar si hay errores (de momento solo configurar en el bean que el nickname sea de tamaño mínimo 5 y el fichero no sea nulo)
 - Comprobar si el usuario esta logeado (lo tenemos como variable de sesión)
 - Llamar a guardalmagenUsuario de FileService.
- Si no hay errores se actualizará la imagen del usuario (atributo "nombreFicheroConImagen") utilizando el método "getNombreImagenUsuario" del servicio "FileService" y se procecerá a guardar los cambios con el método "modificaUsuario" de "LoginService".

En caso de que exista cualquier error mostrará la lista de errores en la misma pantalla que estaba (update-imagenUsuario.jsp).





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Crear la vista, controlador y servicio para modificar la imagen de usuario: 2º Método para recibir el fichero seleccionado:

```
@RequestMapping(value="/guardar-imagen-usuario", method = RequestMethod. POST)
public String guardarImagenUsuario(ModelMap model,
       @Valid ImagenUsuario imagenUsuario, BindingResult validacion) {
    if (validacion.hasErrors()) {
        // Hay errores y debemos volver al formulario de modificación
        return "update-imagenUsuario";
   // Si llega aquí no hay errores de validación
   String nickName=imagenUsuario.getNickname();
   MultipartFile fichero =imagenUsuario.getImagen();
        if (model.getAttribute("usuario") == null) {
           throw new Exception("Para realizar modificaciones debe estar logeado");
        //Guardar la imagen y actualizar usuario
        //Si no se ha podido listaErroresAlGuardar no estará vacio
       ArrayList<String> listaErroresAlGuardar=fileService.guardaImagenUsuario(fichero, nickName);
       if(!listaErroresAlGuardar.isEmpty()) {
            //Rellenar los errores al intentar guardar para pasarselos a la excepcion
           String mensajeCompleto="";
           for(String mensaje:listaErroresAlGuardar) {
                mensajeCompleto+=mensaje+"<br>";
           //lanzar excepción
           throw new Exception(mensajeCompleto);
        //Si llega aquí se ha quardado correctamente la imagen y podemos actualizar el usuario
       Usuario quienModifica = (Usuario) model.getAttribute("usuario");
       Usuario usuarioAModificar=loginService.encontrarUsuarioPorNickName(nickName);
       usuarioAModificar.setNombreFicheroConImagen(fileService.getNombreImagenUsuario(fichero, nickName));
       loginService.modificaUsuario(usuarioAModificar, quienModifica.getNickname());
       // Para evitar pasar parámetros inncesarios
        model.clear();
       // Le pasamos el usuario actualizado
        model.addAttribute(loginService.encontrarUsuarioPorNickName(nickName));
       model.addAttribute("imagenUsuario", new ImagenUsuario(nickName));
        return "update-imagenUsuario";
    } catch (Exception e) {
        // Le pasamos el usuario actualizado
       model.addAttribute(loginService.encontrarUsuarioPorNickName(nickName));
       model.addAttribute("imagenUsuario", new ImagenUsuario(nickName));
       // Pasamos los errores
       model.addAttribute("errores", e.getMessage());
       // Hay errores y debemos volver al formulario de modificación
        return "update-imagenUsuario";
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

4º Crear un validador personalizado de imágenes de usuarios (anotación)

Queremos poder añadir una anotación @ImagenValida al bean de la imagen del usuario que compruebe si la imagen cumple ciertas validaciones:

```
ImagenUsuario.java 

package org.profesor.joseramon.joseramon_primer_app_spring_mvc.model;

import java.io.Serializable;

public class ImagenUsuario implements Serializable{

@Size(min=5, message="El usuario debe de tener un tamaño mínimo de 5 carácteres")

private String nickname;

@NotNull

@ImagenValida

private MultipartFile imagen;
```

Para ello nos creamos una interface especial (@interface) llamada "ImagenValida.java": //Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!

```
package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.validaciones;
import javax.validation.Constraint;
import javax.validation.Payload;
import java.lang.annotation.ElementType;
import java.lang.annotation.Retention;
import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
import java.lang.annotation.Target;
// <u>Información sobre como creear una anotación en</u> Java:
// https://www.baeldung.com/java-custom-annotation
@Target(ElementType.FIELD)
@Retention(RetentionPolicy. RUNTIME)
@Constraint(validatedBy = {ValidadorImagenes.class})
public @interface ImagenValida {
      String message() default "Imagen incorrecta";
     Class<?>[] groups() default {};
      Class<? extends Payload>[] payload() default {};
}
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

4º Crear un validador personalizado de imágenes de usuarios (anotación)

Y configuramos la clase "ValidadorImagenes" para que implemente dicha validación de restricciones con la herencia "ConstraintValidator" y la función "isValid":

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.validaciones;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import javax.validation.ConstraintValidator;
import javax.validation.ConstraintValidatorContext;
public class ValidadorImagenes implements ConstraintValidator<ImagenValida, MultipartFile> {
     public static final List<String> tiposDeImagenes=Arrays.asList("image/png", "image/jpg", "image/jpeg", "image/gif");
     public static final long MAX BYTES = 524288; //512 KB de tamaño máximo
      @Override
       public void initialize(ImagenValida constraintAnnotation) {
       @Override
      public boolean isValid(MultipartFile multipartFile, ConstraintValidatorContext context) {
        //Por defecto resultado de la comprobación válido hasta que encontremos un error
           boolean result = true:
           //comprobar lista de errores
           ArrayList<String> listaErrores=mensajesErrorImagen(multipartFile);
        //Si hay errores añadirlos al contexto
           if (!listaErrores.isEmpty()){
               context.disableDefaultConstraintViolation();
              //iteramos por la lista de errores para añadirlos al contexto
              for(String textoError:listaErrores) {
                   context.buildConstraintViolationWithTemplate(
                           textoError)
                          .addConstraintViolation();
              //Comprobación incorrecta (resultado no valido)
               result = false;
           //Devolvemos resultado de la comprobación
           return result;
       }
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

4º Crear un validador personalizado de imágenes de usuarios (anotación)

Prueba a intentar añadir un fichero que no es una imagen, no cumple el tamaño o simplemente a darle actualizar sin añadir un fichero y comprueba si indica los errores.



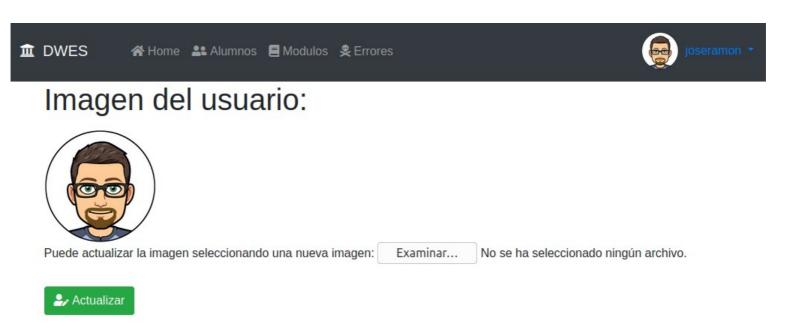




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

4º Crear un validador personalizado de imágenes de usuarios (anotación)

Por último prueba a introducir una imagen válida y comprueba que se actualiza correctamente, se guardar en la carpeta y se muestra en la web en la parte superior derecha:



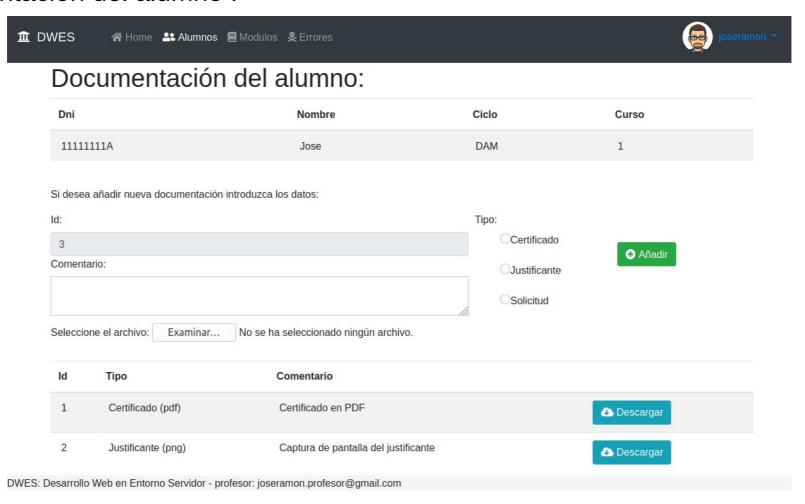
Cuando apagas el Tomcat y vuelves a encenderlo se resetean los usuarios, pero las imágenes siguen estando en la carpeta correspondiente. Igual seria buena idea crear un constructor nuevo para la clase 'Usuario' donde le puedas especificar directamente la imagen también y así poder arrancar con la imagen por defecto...





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

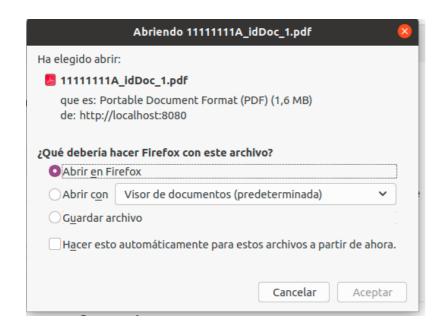
Ya sabemos como añadir imágenes de manera dinámica para cambiar la foto de perfil del usuario. A continuación veremos como podemos **subir al servidor y descargar del servidor ficheros de distintos tipos** para poder incorporarlos a la documentación del alumno:

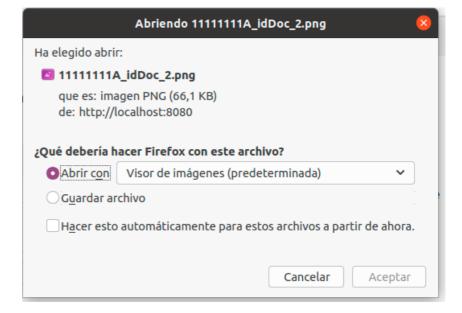






Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com











Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Consejos:

1º Nueva estructura de DocAlumno para almacenar el fichero:

Deberá de incorporar atributos nuevos: fichero (tipo multipart), tipoFichero (para poder almacenar la extensión sin tener que extraerla del multipart y poder mostrarla entre paréntesis después del tipo de documento en el listado), contentTypeFichero(para saber el contentType cuando descarguemos el fichero y que el navegador web sea capaz de abrirlo con la aplicación adecuada).

Deberemos de validar solo el "fichero" multipart porque el tipoFichero y contentTypeFichero no lo rellenamos en la vista, sino que lo rellenamos en el controller cuando tenemos el fichero y podemos comprobar esos datos.

```
☑ DocAlumno.java ×
  1 package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.model;
  3⊕ import javax.validation.constraints.NotNull;
 10 public class DocAlumno implements Comparable<DocAlumno>{
         @Pattern(regexp = "[0-9]{8}[A-Za-z]{1}", message = "El dni debe tener 8 números y una letra")
        private String dni;
         @NotNull(message = "El id no puede estar vacio")
        private Integer id;
        @NotNull(message = "El tipo no puede estar vacio")
        private String tipo;
         @Size(min = 10, message = "Los comentarios debe tener almenos 10 carácteres")
        private String comentario;
 19
         @NotNull
 21
         @DocumentoAlumnoValido
         private MultipartFile fichero;
 23
 24
        String tipoFichero="";
 25
         String contentTypeFichero="";
 26
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Para realizar la validación crear una clase DocumentoAlumnoValido y otra ValidadorDocumentoAlumno dentro del paquete de validaciones para permitir utilizar la notación @DocumentoAlumnoValido en el bean DocAlumno.

Para añadir un nuevo fichero no valdrá cualquier tipo de documento.Las extensiones del validador son diferentes a las imagenes:

```
☑ ValidadorDocumentoAlumno.java ×
 package org.profesor.joseramon.joseramon primer app spring mvc.validaciones;
 2
 3⊕ import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
11
12 public class ValidadorDocumentoAlumno implements ConstraintValidator<DocumentoAlumnoValido, MultipartFile> {
        public static final List<String> tiposDeDocumentos=Arrays.asList("image/png", "image/jpg", "image/jpeg",
                "image/gif", "text/plain", "application/pdf", "application/msword", "application/vnd.ms-excel",
14
                "application/vnd.openxmlformats-officedocument.wordprocessingml.document", "application/excel",
15
16
                "application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.sheet",
                "application/vnd.oasis.opendocument.text", "application/vnd.oasis.opendocument.spreadsheet",
17
                "application/x-rar-compressed", "application/zip",
18
                "application/x-zip-compressed", "multipart/x-zip");
19
        public static final long MAX BYTES= 2097152; // 2MB de tamaño máximo
20
```

Adicionalmente el tamaño máximo permitido para los documentos será de 2 Mb.

Piensa como deberias hacer el resto del validador de manera similar al validador de Imagenes. Si necesitas ayuda a continuación tienes el código, pero intenta entenderlo por si sale un validador en el próximo examen ...





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno y ocupa esta y la SIGUIENTE DIAPOSITIVA:
public class ValidadorDocumentoAlumno implements ConstraintValidator<DocumentoAlumnoValido, MultipartFile> {
      public static final List<String> tiposDeDocumentos=Arrays.asList("image/png", "image/jpg", "image/jpeg",
                  "image/gif", "text/plain", "application/pdf", "application/msword", "application/vnd.ms-excel",
                  "application/vnd.openxmlformats-officedocument.wordprocessingml.document", "application/excel",
                  "application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.sheet",
                  "application/vnd.oasis.opendocument.text", "application/vnd.oasis.opendocument.spreadsheet",
                  "application/x-rar-compressed", "application/zip",
                  "application/x-zip-compressed", "multipart/x-zip");
      public static final long MAX BYTES= 2097152;//2MB de tamaño máximo
       @Override
       public void initialize(DocumentoAlumnoValido constraintAnnotation) {
       @Override
       public boolean isValid(MultipartFile multipartFile, ConstraintValidatorContext context) {
         //Por defecto resultado de la comprobación válido hasta que encontremos un error
           boolean result = true:
           //comprobar lista de errores
           ArrayList<String> listaErrores=mensajesErrorDocumento(multipartFile);
         //Si hay errores añadirlos al contexto
           if (!listaErrores.isEmpty()){
               context.disableDefaultConstraintViolation();
              //iteramos por la lista de errores para añadirlos al contexto
               for(String textoError:listaErrores) {
                   context.buildConstraintViolationWithTemplate(
                           textoError)
                          .addConstraintViolation();
               //Comprobación incorrecta (resultado no valido)
               result = false;
           //Devolvemos resultado de la comprobación
           return result:
       }
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

```
public static ArrayList<String> mensajesErrorDocumento(MultipartFile fichero) {
     ArrayList<String> errores=new ArrayList<String>();
      //Fichero no vacio
     if (fichero==null || fichero.isEmpty()) {
           errores.add("Proporcione un fichero válido.");
            return errores;
     //Validar tipo de fichero
     String contentType = fichero.getContentType();
     //System.out.println("<u>Tipo de documento de</u> '"+fichero.getName()+"': "+contentType);
        if (!tipoDeDocumentoValido(contentType)) {
           errores.add("Tipo de documento '"+contentType+"' no permitido.");
     //Comprobar tamaño máximo
     if (fichero.getSize()>MAX BYTES) {
           errores.add("Tamaño máximo del documento excedido ("+MAX BYTES+" bytes)");
      return errores;
}
//Comprueba si el tipo de imagen es uno de los predefinidos en "tiposDeDocumentos"
private static boolean tipoDeDocumentoValido(String contentType) {
   return tiposDeDocumentos.contains(contentType);
 /** METODOS PUBLICOS PARA UTILIZAR EN OTRAS CLASES, POR EJEMPLO FileService.java **/
public static boolean documentoValido(MultipartFile fichero) {
  ArrayList<String> listaErrores=mensajesErrorDocumento( fichero);
  //Si esta vacia no hay errores
  return listaErrores.isEmpty()?true:false;
//Comprueba si el tipo de fichero està en la lista "tiposDeDocumentos" y
//devuelve solo <u>la extensión</u>. <u>Si</u> no <u>está devuelve</u> ""
public static String getExtension(MultipartFile fichero) {
     String result="";
     for(String tipoValido: tiposDeDocumentos) {
           if (fichero.getContentType().equals(tipoValido)) //por ejemplo: si es "image/jpg" devolverá "jpg"
                  return tipoValido.split("/")[1];
     return result;
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Subir el fichero con la documentación del alumno al servidor web:

```
@RequestMapping(value = "/add-docAlumno", method = RequestMethod. POST)

public String addDocAlumno(ModelMap model, @Valid DocAlumno docAlumno, BindingResult validacion) {
```

Aunque a continuación se muestra el código debemos entender lo que vamos a hacer:

- -Obtener la extensión del documento adjuntado llamando a la función getExtensionMultipartFile(multipartfile) del servicio fileServicio. No nos servirá el getExtension() del validador porque hay contentTypes que al final no te dice la extension. En getExtensionMultipartFile() deberemos de utilizar el método getOriginalFilename del objeto multipartfile para buscar el último punto (".") y devolver lo que hay a la derecha.
- -Rellenar el nombre del fichero a guardar con el formato "DNI_idDoc_ID.EXT", donde proporcionaremos en variables DNI, ID y EXT.
- -Guardar el documento llamando a la funcion guardaDocumentacionAlumno (con los parámetros multipartFile y nombreFichero) de fileServicio.
- Avisar de los errores al guardar si los hay (y salirse) o modificar en el docAlumno el tipo de fichero y el contentType del fichero.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

2º Subir el fichero con la documentación del alumno al servidor web:

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno y ocupa esta y la SIGUIENTE DIAPOSITIVA:
@RequestMapping(value = "/add-docAlumno", method = RequestMethod. POST)
      public String addDocAlumno(ModelMap model, @Valid DocAlumno docAlumno, BindingResult validacion) {
            paginaServicio.setPagina(pagina);
            model.addAttribute("pagina", paginaServicio.getPagina());
            if (validacion.hasErrors()) {
                  // Hay errores y debemos volver al formulario
                  //Si no añadimos alumno, la cabecera de los datos del alumno no se imprimiran
                  model.addAttribute("alumno", alumnoService.encontrarAlumnoPorDni(docAlumno.getDni()));
                  return "docs-alumno";
            // <u>Si llega aquí</u> no hay <u>errores</u> <u>de validación</u>
            String dni = (String) docAlumno.getDni();
            Alumno alumno= alumnoService.encontrarAlumnoPorDni(dni);
            try {
                  if (alumno == null) {
                        throw new Exception("Alumno desconocido");
                  if (model.getAttribute("usuario") == null) {
                        throw new Exception("Para añadir documentación debe estar logeado");
                  // Guardar fichero en el Sistema Operativo:
                  //1º Componer nombre del fichero
                  String extension=fileServicio.getExtensionMultipartfile(docAlumno.getFichero());
                  String nombreFicheroAGuardar=String.format("%s idDoc %s.%s",
                              dni.
                              docAlumno.getId(),
                              extension);
                  //2º Guardarlo
                  //Si no se ha podido listaErroresAlGuardar no estará vacio
                  ArrayList<String>
listaErroresAlGuardar=fileServicio.guardaDocumentacionAlumno(docAlumno.getFichero(),nombreFicheroAGuardar);
                  if(!listaErroresAlGuardar.isEmpty()) {
                        //Rellenar los errores al intentar quardar para pasarselos a la excepcion
                        String mensajeCompleto="";
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

```
for(String mensaje:listaErroresAlGuardar) {
                       mensaieCompleto+=mensaie+"<br>":
                 //lanzar excepción
                 throw new Exception(mensajeCompleto);
           //completar tipo de documento del alumno
           docAlumno.setTipoFichero(extension);
           docAlumno.setContentTypeFichero(docAlumno.getFichero().getContentType());
           //Añadir el nuevo documento al alumno :
           alumnoService.addDocAlumno(alumno,docAlumno);//Debe añadir un doc al ArrayList de ese alumno
           Usuario usuarioActivo = (Usuario) model.getAttribute("usuario");
           //Al modificar el alumno (su lista de docs) debemos actualizar la fecha y usuario
           alumnoService.modificaAlumno(alumno, usuarioActivo.getNickname());
           //Si no añadimos alumno, la cabecera de los datos del alumno no se imprimiran
           model.addAttribute("alumno",alumnoService.encontrarAlumnoPorDni(docAlumno.getDni()));
           //Al iqual que en el GET, debemos crear un doc vacio con el siquiente id
           model.addAttribute("docAlumno", new DocAlumno(alumnoService.siquienteDoc(dni)));
           // Para evitar pasar parámetros inncesarios
           return "docs-alumno":
      } catch (Exception e) {
           // Le pasamos el alumno actualizado
           model.addAttribute(alumnoService.encontrarAlumnoPorDni(alumno.getDni()));
           // Pasamos los errores
           model.addAttribute("errores", e.getMessage());
           // Hay errores y debemos volver al formulario de modificación
           return "docs-alumno";
}
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

3º Descargar el fichero con el documento del alumno:

Para descargar el documento no proporcionamos el fichero al navegador web como si fuera una imagen, por lo que se suministra el código entero de dicho método en la página siguiente.

Sin embargo el alumno deberá de crear 2 métodos:

Servicio de los alumnos: Método encontrarDocAlumnoPorDni_IdDoc con los parámetros dni e idDoc. Intentar utilizar streams ...

Servicio de los ficheros: Método getDocumentoAlumno(String fichero). A imagen y semejanza de getImagenUsuario(String fichero) ...



}

UD 2: Modelo Vista Controlador 10.- Ficheros



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Método en AlumnoController.java:

```
//Este trozo de código puede copiarse desde el PDF proporcionado al alumno!!
 @RequestMapping(value = "/descargar-docAlumno/{dni}/{idDoc}" , method = RequestMethod.GET)
public @ResponseBody void descargarDocAlumno(HttpServletResponse response,@PathVariable("dni") String dni,
       @PathVariable("idDoc") Integer idDoc) throws IOException{
   try {
             Optional<DocAlumno> docAlumno= alumnoService.encontrarDocAlumnoPorDni IdDoc(dni, idDoc);
             if (docAlumno.isPresent()) {//existe el documento de ese alumno con ese id
                   //Obtener fichero
                   String nombreFichero=dni+" idDoc "+idDoc+"."+docAlumno.get().getTipoFichero();
                   FileSystemResource resource = fileServicio.getDocumentoAlumno(nombreFichero);
               if (!resource.exists()) {
                   throw new IOException("El documento con el dni '"+dni+"' y el id '"+idDoc+"' no existe;");
               File fichero= resource.getFile();
               //Montar respuesta para el navegador web
               response.setContentType(docAlumno.get().getContentTypeFichero());
               response.setHeader("Content-Disposition", "attachment; filename=" + fichero.getName());
               response.setHeader("Content-Length", String.valueOf(fichero.length()));
               InputStream in = new FileInputStream(fichero);
               FileCopyUtils.copy(in, response.getOutputStream());
             } else {
                   throw new IOException ("El documento con el dni '"+dni+"' y el id '"+idDoc+"' no existe;");
       } catch (Exception e) {//Ante cualquier error
             //Devolver error 404-recurso no encontrado
             throw new ResponseStatusException(HttpStatus.NOT_FOUND);
```





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

EJERCICIO:

Sube la aplicación final al moodle.

Para ello:

1º Haz un "Run As \Maven Clean" para dejar solo los fichero fuentes y quitar momentaneamente los necesarios para ejecutar la aplicación (dependencias).

2º Comprime la carpeta de tu aplicación y ponle como nombre al fichero comprimido UD2_practica8_nombreAlumno.tar.gz donde nombreAlumno es el nombre del alumno que entrega la práctica.

3º Súbela al moodle.

IMPORTANTE: No comprimir en RAR, porque Ubuntu no lo lee bien y en clase tenemos Ubuntu. Si tuviesemos Windows, podemos comprimir en ZIP.