

IMPARARE I **COMANDI LINUX** GIOCANDO

OGGI IMPAREREMO ALCUNI
COMANDI DELLA SHELL DI LINUX
TRAMITE IL GIOCO «**GAMESHELL**».
IL NOSTRO OBIETTIVO SARÀ
RAGGIUNGERE IL DECIMO LIVELLO.



INIZIAMO DIGITANDO «**GSH GOAL**»
PER RICEVERE LA NOSTRA PRIMA
MISSIONE: RAGGIUNGERE LA TORRE
DEL CASTELLO.

QUI UTILIZZIAMO DIVERSI COMANDI PER
RAGGIUNGERE L'OBIETTIVO:

«**PWD**»: MOSTRA IL PERCORSO DELLA
POSIZIONE ATTUALE;

«**LS**»: MOSTRA TUTTI I FILE IN UNA
CARTELLA;

«**CD**»: CI SPOSTA DA UNA CARTELLA
ALL'ALTRA.

DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE
UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA
COMPLETATA O MENO.

```
[mission 1] $ gsh goal
```

```
  ^
  |
  |-----
  |
  | /   Mission goal
  | /   =====
  | /
  | /   Go to the top of the main tower of the castle.
  | /
  | /
```

```
[mission 1] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World/Castle/Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
```

```
[mission 1] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «GSH GOAL» PER
RICEVERE LA SECONDA MISSIONE:
RAGGIUNGERE IL SOTTERRANEO DEL
CASTELLO.

```
[mission 2] $ gsh goal
```

```
( ^ )-----  
/ Mission goal  
/ =====  
/ Go the castle's cellar.  
/
```

QUI UTILIZZIAMO GLI STESSI
COMANDI DELLA MISSIONE
PRECEDENTE:

«CD»: CI SPOSTA DA UNA CARTELLA
ALL'ALTRA.

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE
UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA
COMPLETATA O MENO.

```
[mission 2] $ pwd  
/home/ivan/gameshell/World/Castle  
[mission 2] $ ls  
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory  
[mission 2] $ cd Cellar  
[mission 2] $ gsh check
```

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

```
| |  
|-----|  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands. |  
|-----|  
| |
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE LA TERZA MISSIONE: TORNARE AL PUNTO DI PARTENZA E RAGGIUNGERE LA STANZA DEL TRONO UTILIZZANDO UNICAMENTE DUE COMANDI.

IN QUESTO CASO UTILIZZIAMO «**CD**» PER TORNARE AL PUNTO DI PARTENZA E POI «**CD ../..**» PER SPOSTARCI IN PIÙ CARTELLE IN UNA SOLA RIGA DI COMANDO. DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
[mission 3] $ gsh goal
```

```
-----  
Mission goal  
=====  
Go back to the starting location and then go to the throne room using only two commands.
```

```
[mission 3] $ cd
```

```
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
```

```
[mission 3] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE LA QUARTA MISSIONE: COSTRUIRE UNA CAPANNA NELLA FORESTA E CREARE UNA CASSA NELLA CAPANNA.

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«**MKDIR**»: PER CREARE UNA CARTELLA «HUT» ED UNA SOTTOCARTELLA «CHEST».

DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
┌─┐
| Mission goal
| =====
|
| Build a "Hut" in the forest, and then build a "Chest" in the hut.
|
```

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World

~
[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```


DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER
RICEVERE LA QUINTA MISSIONE:
TORNARE NEL SOTTERRANEO E «FARE
FUORI» TUTTI I RAGNI.

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN
NUOVO COMANDO:
«**RM**»: PER RIMUOVERE UNO O PIÙ
FILE
E SELEZIONIAMO TUTTI I RAGNI.
DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE
UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA
COMPLETATA O MENO.

```
[mission 5] $ gsh goal
```

```
  ^  
(---)-----  
  | |  
  | / Mission goal  
  | / =====  
  | /  
  | / Go back to the cellar and get rid of all the spiders.  
  | /
```

```
~/Forest/Hut  
[mission 5] $ cd
```

```
~  
[mission 5] $ ls  
Castle Forest Garden Mountain Stall
```

```
~  
[mission 5] $ cd Castle/Cellar
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ ls  
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE LA SESTA MISSIONE: COLLEZIONARE TUTTE LE MONETE NEL GIARDINO E LASCIARLE NELLA NOSTRA CASSA.

IN QUESTO CASO TROVIAMO DUE NUOVI COMANDI:

«**MV**»: PER SPOSTARE UNO O PIÙ FILE DA UNA DIRECTORY AD UN'ALTRA.

«**~**»: CI FACILITA L'INSERIMENTO DI UN PATH, ABBREVIANDO ALLA DIRECTORY INIZIALE.

DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
[mission 6] $ gsh goal
```

```
-----  
Mission goal  
=====
```

Collect all the coins that you can find in the garden in front of the castle, and put them in your chest

```
~/Castle/Cellar  
[mission 6] $ cd
```

```
~  
[mission 6] $ ls  
Castle Forest Garden Mountain Stall
```

```
~  
[mission 6] $ cd Garden
```

```
~/Garden  
[mission 6] $ ls  
Flower_garden Maze Shed coin_1 coin_2 coin_3
```

```
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
```

```
~/Garden  
[mission 6] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE LA SETTIMA MISSIONE: COLLEZIONARE TUTTE LE MONETE **NASCOSTE** NEL GIARDINO E LASCIARLE NELLA NOSTRA CASSA.

```
[mission 7] $ gsh goal
```



Mission goal

=====

Collect all the coins hidden in the garden in front of the castle, and put them in your chest

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«**LS -A**»: PER VEDERE TUTTI I FILE PRESENTI IN UNA DIRECTORY, INCLUSI QUELLI NASCOSTI.

DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
~/Garden
```

```
[mission 7] $ ls -A
```

```
.2696_coin_1 .33407_coin_2 .52342_coin_3 Flower_garden Maze Shed
```

```
~/Garden
```

```
[mission 7] $ mv .2696_coin_1 .33407_coin_2 .52342_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
```

```
~/Garden
```

```
[mission 7] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```


DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE L'OTTAVA MISSIONE: LIBERARCI DI TUTTI I RAGNI NEL SOTTERRANEO.

IN QUESTO CASO UTILIZZIAMO UN NUOVO COMANDO:

«***X***»: IN MODO DA SELEZIONARE TUTTI GLI ELEMENTI CONTENENTI «X» IN UNA VOLTA SOLA DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
[mission 8] $ gsh goal
```

Mission goal

=====

Get rid of all the spiders that are crawling in the cellar. Again, do not do not disturb the bats.

```
~/Garden
[mission 8] $ cd ..

~
[mission 8] $ cd Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
10489_spider_41 14403_spider_35 16200_spider_22 19035_bat_1 21103_spider_50 22671_spider_20 23687_spider_
11059_spider_32 14560_spider_7 17308_spider_33 19755_spider_49 2134_bat_2 22770_spider_10 23824_spider_
12151_spider_43 14891_spider_5 17727_spider_28 20684_spider_23 21386_spider_38 22977_spider_30 2421_spider_2
13343_spider_27 16000_spider_29 1823_bat_4 20716_spider_19 21584_spider_39 23093_spider_6 24496_spider_

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
1823_bat_4 19035_bat_1 2134_bat_2 29736_bat_3 9151_bat_5 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE LA NONA MISSIONE: ALCUNI RAGNI SONO RIUSCITI A **NASCONDERSI**, DOBBIAMO LIBERARCI ANCHE DI LORO.

IN QUESTO CASO NOTIAMO COME PER INTERAGIRE CON GLI ELEMENTI NASCOSTI DOBBIAMO DIGITARE UN PUNTO «.» PRIMA DELLA SELEZIONE. DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
[mission 9] $ gsh goal
```

```
(\_
|
| Mission goal
| =====
|
| The spiders are getting clever: they found a way to hide.
| Get rid of all the spiders that are hiding in the cellar without disturbing the bats.
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.11240_spider_16 .14195_spider_35 .16870_spider_25 .19615_spider_44 .2340_spider_27 .28168_spider_43 .28169_spider_44
.1229_spider_29 .14575_spider_18 .17506_spider_42 .21412_spider_9 .25151_spider_14 .28375_spider_3 .28376_spider_4
.1310_spider_49 .15599_spider_39 .18020_spider_21 .21795_spider_28 .25784_bat_4 .28458_spider_38 .28459_spider_39
.13343_spider_46 .1579_spider_5 .18156_spider_32 .21840_spider_37 .26854_spider_11 .28513_spider_47 .28514_spider_48
.1360_spider_10 .16713_spider_33 .19028_spider_31 .21965_spider_34 .27846_spider_45 .28778_spider_22 .28779_spider_23
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *spider*
rm: cannot remove '*spider*': No such file or directory
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.25784_bat_4 .28953_bat_2 .30581_bat_3 .32559_bat_5 .7015_bat_1 1823_bat_4 19035_bat_1 2134_bat_2 29730_bat_3
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «**GSH GOAL**» PER RICEVERE L'ULTIMA MISSIONE: CONTRAFFARE I QUATTRO STENDARDI PRESENTI NELLA SALA GRANDE DEL CASTELLO.

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«**CP**»: CI PERMETTE CREARE UNA COPIA DEI FILE SELEZIONATI.

DIGITIAMO «**GSH CHECK**» PER AVERE UN CHECK SE LA NOSTRA ULTIMA MISSIONE È STATA UN SUCCESSO!


```
[mission 10] $ gsh goal
```

```
-----  
Mission goal  
=====
```

You have taken a fancy to the four standards in the great hall of the castle.

As stealing them would not go unnoticed, put a copy (same name, same content) of each in your chest.

```
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ ls  
18196_decorative_shield 28073_suit_of_armour 63684_stag_head standard_1 standard_2 standard_3 standard_4  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```



AFFASCINATI DA QUESTO GIOCO
TESTUALE, CI SI RENDE CONTO CHE C'È
ANCORA MOLTO DA ESPLORARE.
PER MOTIVI DI RICERCA APPROFONDATA, È
NECESSARIO RIMANERE E GIOCARE UN
ALTRO PAIO DI LIVELLI... O FORSE ANCHE DI
PIÙ!

Congratulations, mission 15 has been successfully completed!