IMPARARE I COMANDI LINUX GIOCANDO

OGGI IMPAREREMO ALCUNI
COMANDI DELLA SHELL DI LINUX
TRAMITE IL GIOCO «GAMESHELL».
IL NOSTRO OBIETTIVO SARÀ
RAGGIUNGERE IL DECIMO LIVELLO.



INIZIAMO DIGITANDO «GSH GOAL» PER RICEVERE LA NOSTRA PRIMA MISSIONE: RAGGIUNGERE LA TORRE DEL CASTELLO.

QUI UTILIZZIAMO DIVERSI COMANDI PER RAGGIUNGERE L'OBIETTIVO: ((PWD)): MOSTRA IL PERCORSO DELLA POSIZIONE ATTUALE; ((LS)): MOSTRA TUTTI I FILE IN UNA CARTELLA; ((CD)): CI SPOSTA DA UNA CARTELLA ALL'ALTRA.

DIGITIAMO ((GSH CHECK)) PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
[mission 1] $ gsh goal
         Mission goal
         =========
         Go to the top of the main tower of the castle.
[mission 1] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World/Castle/Main_tower
[mission 1] $ ls
First floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ gsh check
```

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

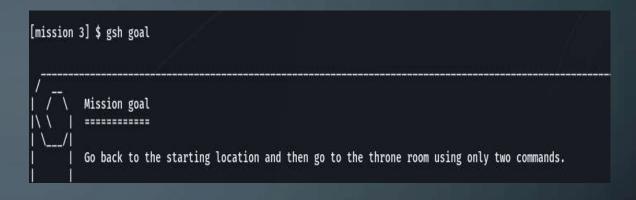
DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER
RICEVERE LA SECONDA MISSIONE:
RAGGIUNGERE IL SOTTERRANEO DEL
CASTELLO.

QUI UTILIZZIAMO GLI STESSI COMANDI DELLA MISSIONE PRECEDENTE:

((CD)): CI SPOSTA DA UNA CARTELLA ALL'ALTRA.

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER RICEVERE LA TERZA MISSIONE: TORNARE AL PUNTO DI PARTENZA E RAGGIUNGERE LA STANZA DEL TRONO UTILIZZANDO UNICAMENTE DUE COMANDI.



IN QUESTO CASO UTILIZZIAMO

((CD)) PER TORNARE AL PUNTO DI

PARTENZA E POI ((CD ../..)) PER

SPOSTARCI IN PIÙ CARTELLE IN UNA

SOLA RIGA DI COMANDO.

DIGITIAMO ((GSH CHECK)) PER AVERE

UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA

COMPLETATA O MENO.

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO (GSH GOAL) PER RICEVERE
LA QUARTA MISSIONE: COSTRUIRE UNA
CAPANNA NELLA FORESTA E CREARE
UNA CASSA NELLA CAPANNA.

/ Mission goal
| =========== |
| Build a "Hut" in the forest, and then build a "Chest" in the hut.

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«MKDIR»: PER CREARE UNA CARTELLA «HUT» ED UNA SOTTOCARTELLA «CHEST».

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd
[mission 4] $ pwd
/home/ivan/gameshell/World
[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 4] $ cd Forest
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
~/Forest
[mission 4] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest
~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «GSH GOAL» PER
RICEVERE LA QUINTA MISSIONE:
TORNARE NEL SOTTERRANEO E «FARE
FUORI» TUTTI I RAGNI.

IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«RM»: PER RIMUOVERE UNO O PIÙ

FILE

E SELEZIONIAMO TUTTI I RAGNI.
DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE
UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA
COMPLETATA O MENO.

```
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd
~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER RICEVERE LA SESTA MISSIONE: COLLEZIONARE TUTTE LE MONETE NEL GIARDINO E LASCIARLE NELLA NOSTRA CASSA.



IN QUESTO CASO TROVIAMO DUE

NUOVI COMANDI:

«MV»: PER SPOSTARE UNO O PIÙ FILE

DA UNA DIRECTORY AD UN'ALTRA.

«~»: CI FACILITA L'INSERIMENTO DI UN

PATH, ABBREVIANDO ALLA DIRECTORY

INIZIALE.

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE

UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA

COMPLETATA O MENO.

~/Castle/Cellar [mission 6] \$ cd [mission 6] \$ ls Castle Forest Garden Mountain Stall [mission 6] \$ cd Garden ~/Garden [mission 6] \$ ls Flower_garden Maze Shed coin_1 coin_2 coin_3 ~/Garden [mission 6] \$ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest ~/Garden [mission 6] \$ gsh check Congratulations, mission 6 has been successfully completed! DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER
RICEVERE LA SETTIMA MISSIONE:
COLLEZIONARE TUTTE LE MONETE
NASCOSTE NEL GIARDINO E
LASCIARLE NELLA NOSTRA CASSA.



IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

«LS -A»: PER VEDERE TUTTI I FILE
PRESENTI IN UNA DIRECTORY, INCLUSI
QUELLI NASCOSTI.

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È STATA COMPLETATA O MENO.

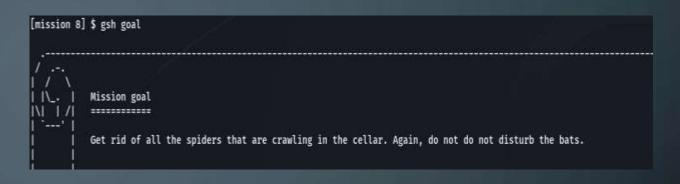
```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.2696_coin_1 .33407_coin_2 .52342_coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .2696_coin_1 .33407_coin_2 .52342_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER RICEVERE L'OTTAVA MISSIONE: LIBERARCI DI TUTTI I RAGNI NEL SOTTERRANEO.



IN QUESTO CASO UTILIZZIAMO UN NUOVO COMANDO:

((*X*)): IN MODO DA SELEZIONARE

TUTTI GLI ELEMENTI CONTENENTI

((X)) IN UNA VOLTA SOLA

DIGITIAMO ((GSH CHECK)) PER

AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È

STATA COMPLETATA O MENO.

```
~/Garden
[mission 8] $ cd ..
[mission 8] $ cd Castle/Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
21103_spider_50 22671_spider_20 23687_spider_
12151_spider_43 14891_spider_5 17727_spider_28 20684_spider_23 21386_spider_38 22977_spider_30 2421_spider_2
20716_spider_19 21584_spider_39 23093_spider_6 24496_spider_
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
1823_bat_4 19035_bat_1 2134_bat_2 29736_bat_3 9151_bat_5 barrel_of_apples
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO «GSH GOAL» PER RICEVERE LA NONA MISSIONE: ALCUNI RAGNI SONO RIUSCITI A NASCONDERSI, DOBBIAMO LIBERARCI ANCHE DI LORO.

PER INTERAGIRE CON GLI ELEMENTI
NASCOSTI DOBBIAMO DIGITARE UN
PUNTO ((.)) PRIMA DELLA SELEZIONE.
DIGITIAMO ((GSH CHECK)) PER
AVERE UN CHECK SE LA MISSIONE È
STATA COMPLETATA O MENO.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.11240_spider_16 .14195_spider_35 .16870_spider_25 .19615_spider_44 .2340_spider_27
                                                                                     .28168_spider_43 .28
.2. 28375_spider_14. 28375_spider_42. 21412_spider_9. 14575_spider_18. 14575_spider_19. 14575_spider_3.
.1310_spider_49 .15599_spider_39 .18020_spider_21 .21795_spider_28 .25784_bat_4
.13343_spider_46 .1579_spider_5 .18156_spider_32 .21840_spider_37 .26854_spider_11 .28513_spider_47
36. 28778_spider_10 .16713_spider_31 .19028_spider_31 .21965_spider_34 .27846_spider_45 .19028_31.
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *spider*
rm: cannot remove '*spider*': No such file or directory
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.29736_bat_4 .28953_bat_2 .30581_bat_3 .32559_bat_5 .7015_bat_1 1823_bat_4 19035_bat_1 2134_bat_2 .9736
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

DIGITIAMO ((GSH GOAL)) PER RICEVERE L'ULTIMA MISSIONE: CONTRAFFARE I QUATTRO STENDARDI PRESENTI NELLA SALA GRANDE DEL CASTELLO. IN QUESTO CASO TROVIAMO UN NUOVO COMANDO:

((CP)): CI PERMETTE CREARE UNA COPIA DEI FILE SELEZIONATI.

DIGITIAMO «GSH CHECK» PER AVERE UN CHECK SE LA NOSTRA ULTIMA MISSIONE È STATA UN SUCCESSO!



AFFASCINATI DA QUESTO GIOCO
TESTUALE, CI SI RENDE CONTO CHE C'È
ANCORA MOLTO DA ESPLORARE.
PER MOTIVI DI RICERCA APPROFONDITA, È
NECESSARIO RIMANERE E GIOCARE UN
ALTRO PAIO DI LIVELLI... O FORSE ANCHE DI
PIÙ!

Congratulations, mission 15 has been successfully completed!