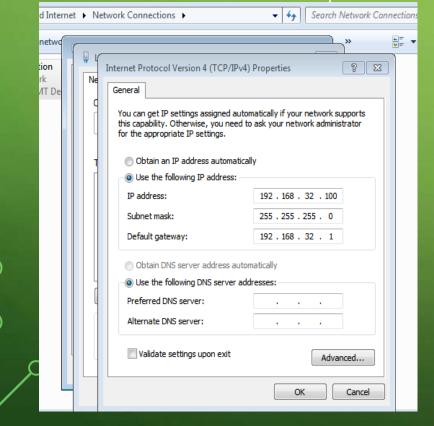
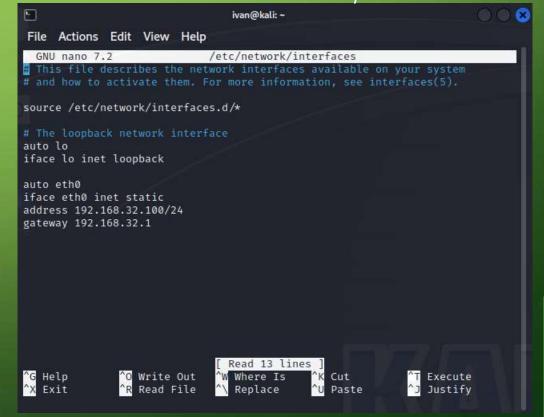
# SIMULAZIONE CLIENT/SERVER CON WINDOWS 7 E KALI LINUX UTILIZZANDO VIRTUAL MACHINES

#### SI INIZIA CONFIGURANDO GLI INDIRIZZI IP DI WIN7 (CHE VERRÀ UTILIZZATO COME CLIENT) E KALI LINUX (CHE SERVIRÀ DA CLIENT)

WIN7: 192.168.32.100/24

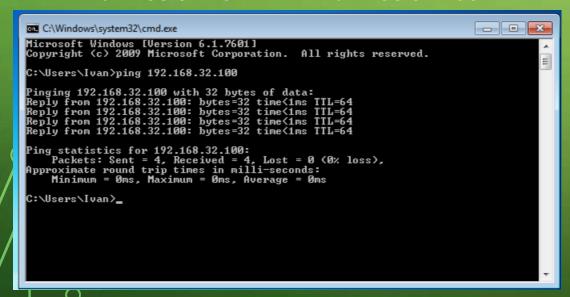


KALI: 192.168.32.100/24



### I DUE DEVICES SI FARANNO PINGARE A VICENDA PER CONTROLLARE SE COMUNICANO

#### COMANDO PING DA WIN7 A KALI LINUX



#### COMANDO PING DA KALI LINUX A WIN7

192.168.32.100 ----- 192.168.32.101

```
File Actions Edit View Help

(ivan® kali)-[~]

s ping 192.168.32.101

PING 192.168.32.101 (192.168.32.101) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.329 ms

64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.255 ms

64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.262 ms

64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.286 ms

^c

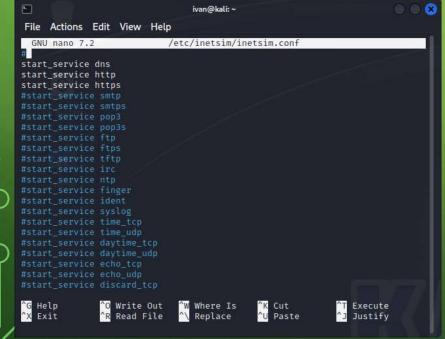
— 192.168.32.101 ping statistics —

4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3066ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.255/0.283/0.329/0.028 ms
```

#### VERRÀ AVVIATO INETSIM, UN SOFTWARE DI KALI LINUX UTILE A SIMULARE I SERVIZI INTERNET IN UN LABORATORIO VIRTUALE, E QUEST'ULTIMO VERRÀ IMPOSTATO COME SERVER

SI LASCERANNO ATTIVI I SERVIZI DNS, HTTP E HTTPS (QUESTI ULTIMI DUE IN BASE ALLE NECESSITÀ)

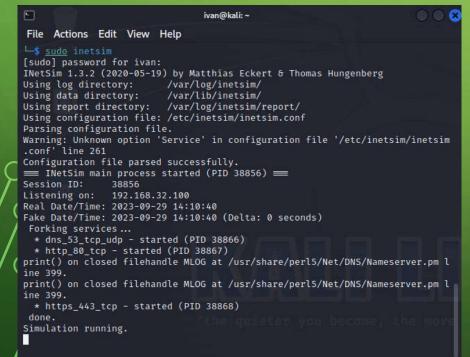


SUCCESSIVAMENTE SI IMPOSTERÀ L'IP DI KALI COME SERVER E VERRÀ ASSOCIATO AL DNS «EPICODE.INTERNAL»

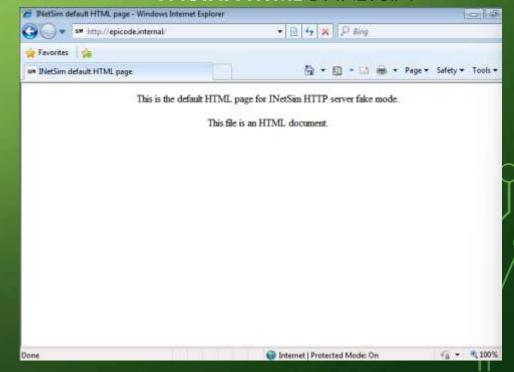


# FINITA LA CONFIGURAZIONE, VERRÀ AVVIATO INETSIM E SI PROVERÀ AD ACCEDERE ALL'IP 192.168.32.100 TRAMITE IL DNS ((EPICODE.INTERNAL))

#### AVVIO DI INETSIM TRAMITE COMANDO ((SUDO INETSIM))

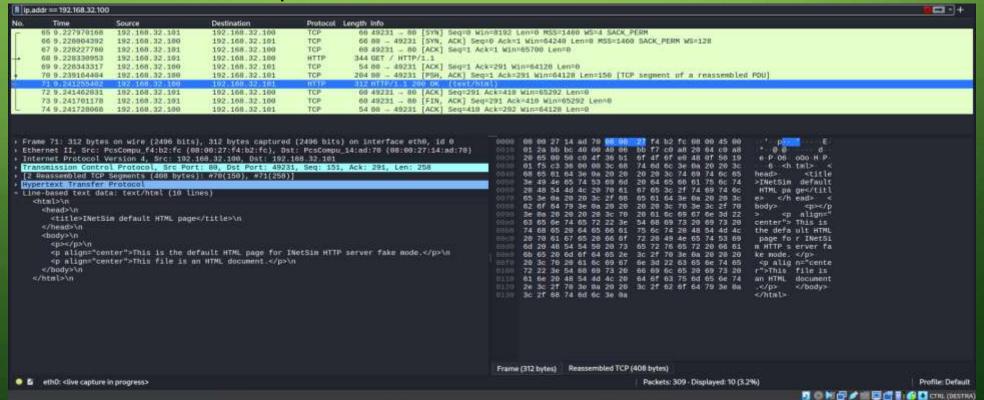


WIN7, TRAMITE IL PROPRIO BROWSER, AVRÀ
ACCESSO A QUELL'IP, MOSTRANDO LA
PAGINA HTML DI INETSIM



#### INFINE SI UTILIZZERÀ WIRESHARK PER INTERCETTARE LA COMUNICAZIONE TRA CLIENT E SERVER

INIZIALMENTE, IMPOSTANDOSTANDO HTTP COME PROTOCOLLO DI TRASFERIMENTO, SI NOTERÀ COME SIA POSSIBILE VISUALIZZARE TUTTE LE INFORMAZIONI CONTENUTE NEL PACCHETTO, TRA CUI IL MESSAGGIO ED I MAC DI CLIENT E SERVER



## COL PROTOCOLLO HTTPS SI PUÒ INVECE NOTARE UNA DIFFERENZA IMPORTANTE

CON IL PROTOCOLLO HTTPS SI NOTERÀ INVECE COME GLI INDIRIZZI MAC SIANO UGUALMENTE VISIBILI, MA IL MESSAGGIO VERRÀ CRIPTATO, RENDENDOLO «ILLEGIBILE»

