# Министерство образования Республики Беларусь

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

# ОТЧЕТ по лабораторной работе № 1

"Методы генерации псевдослучайных чисел"

 Выполнил:
 И.А. Григорик

 Проверил:
 И.Г. Алексеев

#### 1 ЦЕЛЬ

Изучить основные способы создания последовательностей случайных чисел с заданными законами распределения вероятности.

#### 2 ЗАДАНИЕ

Написать приложение для моделирования генераторов псевдослучайных чисел. Использовать 64-битную арифметику целых чисел без знака.

- 1. Генератор на основе алгоритма Лемера
- 2. Генератор на основе метода серединных произведений
- 3. Генератор на основе регистра сдвига с обратными связями

Подобрать параметры для генераторов с целью получения наилучших результатов для каждого генератора (для выборок  $N = \{10000, 500000, 100000000\}$ ).

Вывести гистограмму, матожидание, корреляцию и результаты 1-8 тестов NIST для лучшего случая.

Сравнить полученные результаты с встроенным генератором.

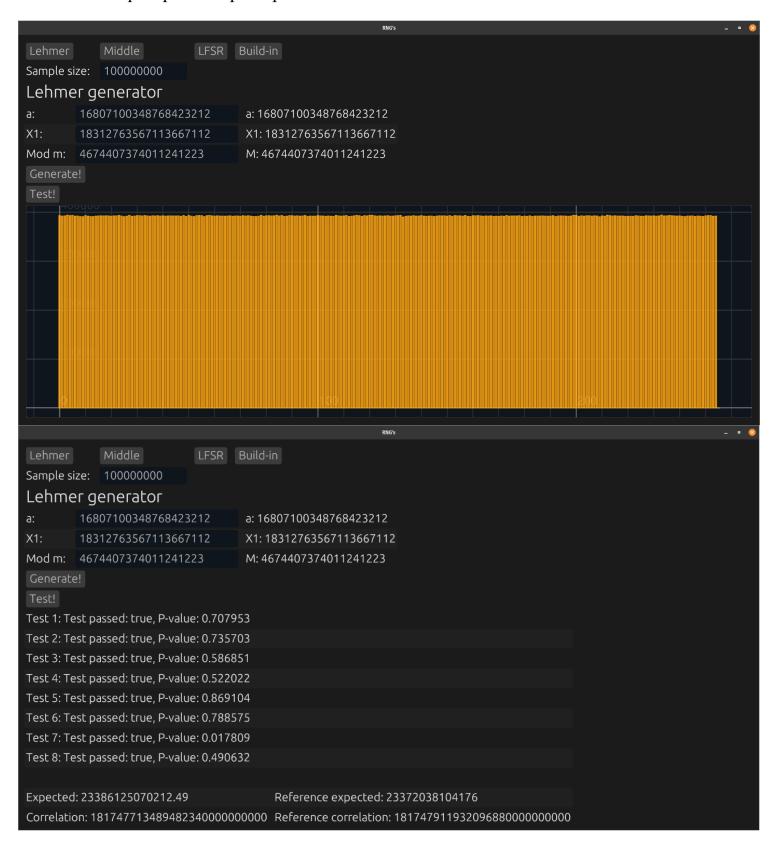
#### 3 ХОД РАБОТЫ

## 3.1 Генератор Лемера

Генератор на основе алгоритма Лемера.

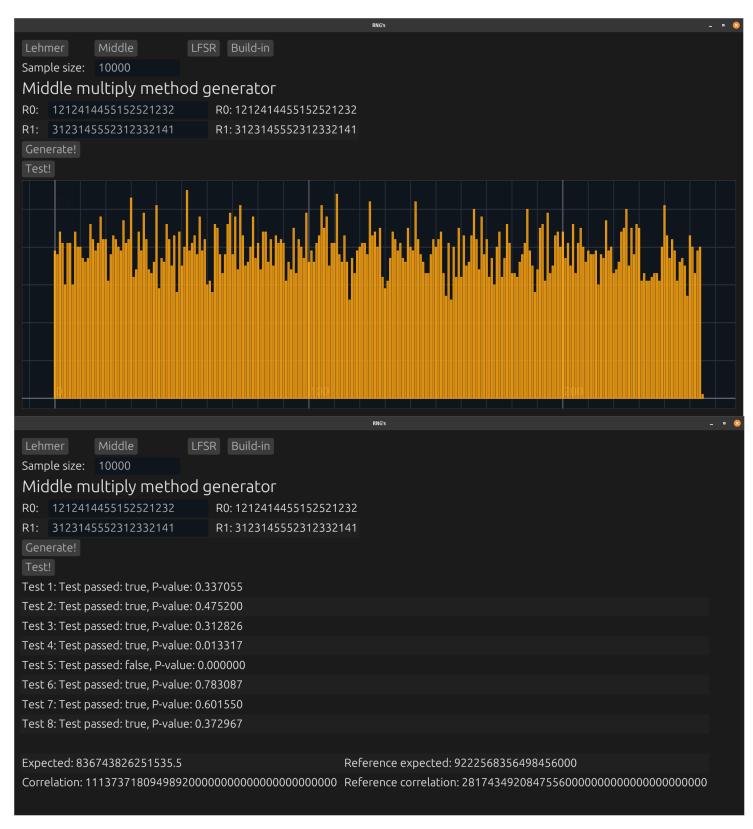




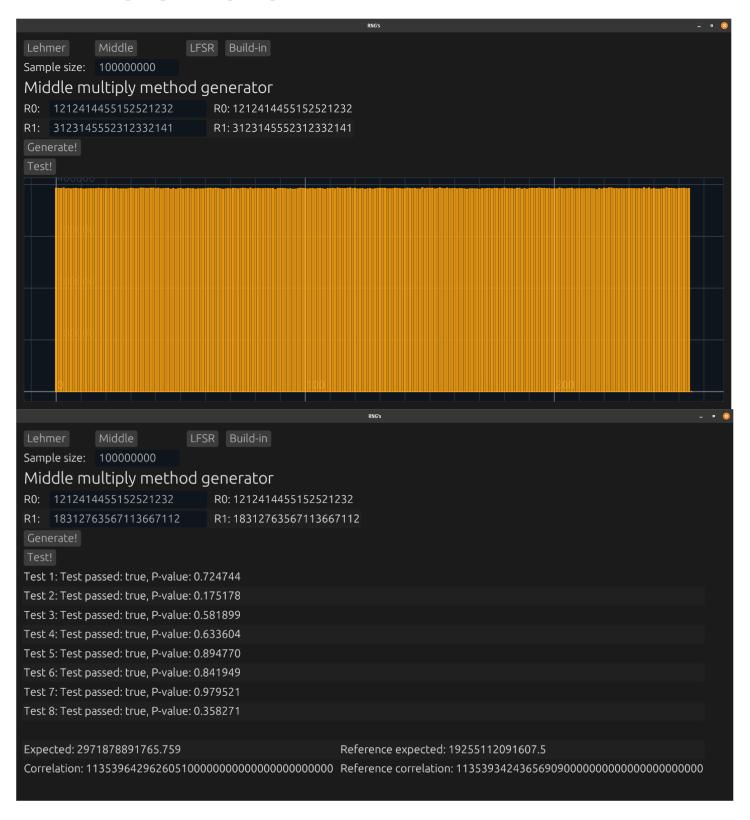


#### 3.2 Генератор серединных произведений

Генератор на основе алгоритма серединных произведений.

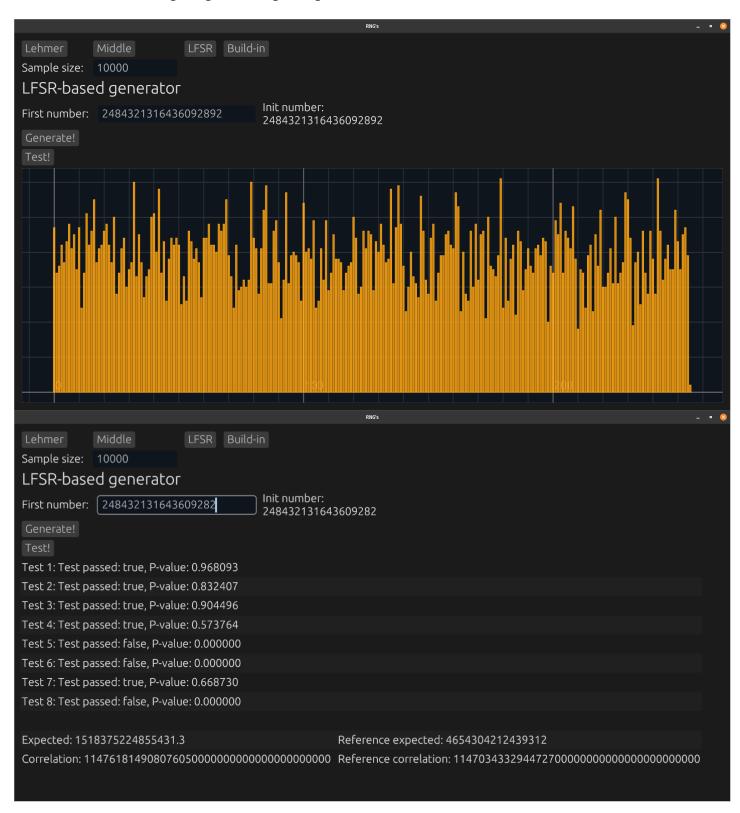






## 3.3 Генератор, основанный на методе регистров обратной связи

Генератор на основе алгоритма серединных произведений.







#### 4 Листинг кода

```
Данная лабораторная работа была выполнена на языке Rust
Генератор Лемера
  fn generate lehmer(&mut self) {
    let a = self.a_buffer as u128;
    let x1 = self.x1 buffer as u128;
    let m = self.m_buffer as u128;
     self.random numbers.push(x1 as u64);
    for i in 1..self.count {
       let t = a * self.random numbers[i - 1] as u128;
       let _{tmp} = t \% m;
       self.random numbers.push( tmp as u64);
  }
Генератор серединных произведений
  fn generate_middle(&mut self) {
     let mut r0 = self.r0 buffer as u128;
    let mut r1 = self.r1_buffer as u128;
    let mask: u128 = 0xFFFFFFFFFFFFF000000000;
    for in 0..self.count {
       let mut new_r = r0 * r1;
       new r \&= mask;
       new_r >>= 32;
       self.random numbers.push(new r as u64);
       r0 = r1;
       r1 = new_r;
  }
Генератор, основанный на методе регистров обратной связи
  fn generate_shift(&mut self) {
    let mut num = self.shift buffer;
    for _ in 0..self.count {
       let b_0 = \text{num } \& 1;
       let b_1 = (\text{num \& 2}) >> 1;
       let n_bit = (b_0 \land b_1) << 63;
       num >>= 1:
       num = n_bit;
       self.random_numbers.push(num);
     }
  }
```