### Министерство образования Республики Беларусь

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Моделирование

ОТЧЕТ по лабораторной работе № 3 Вариант № 31

 Студенты:
 А.С. Сикорин

 И.А. Григорик

 Проверил:
 И.Г. Алексеев

# Расчёт варианта

05050143 % 32 = 31

### Задание 1

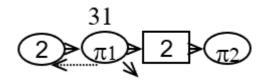


Рисунок 1 – Вариант по заданию

Построим граф состояний, используя следующую кодировку:

 $ist - время до выдачи заявки {1, 2},$ 

k1 – состояние первого канала {0 – свободен, 1 – занят},

n – количество заявок в накопителе  $n = \{0, 1, 2\}$ 

k2 – состояние второго канала {0 –свободен, 1 –занят}.

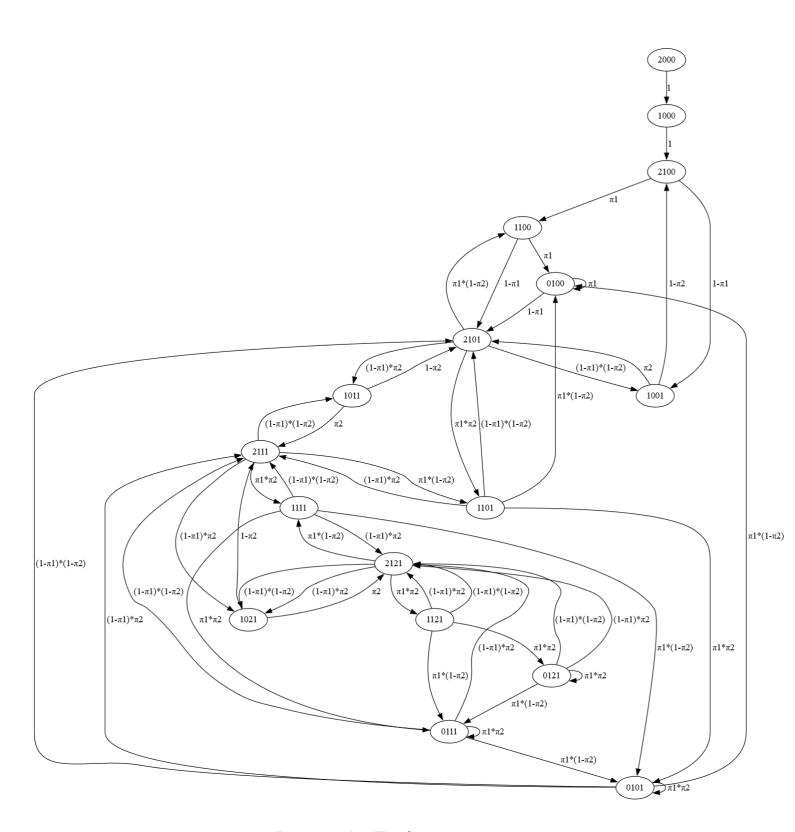


Рисунок  $2 - \Gamma$ раф состояний

По графу построим аналитическую модель и, решив ее, определим вероятности состояний.

При  $\pi_1$ =0,4  $\pi_2$ =0,5 получим следующую систему уравнений:

 $P_{2000} = a = 0$ 

 $P_{1000} = b = 0$ 

 $P_{2100} = c = 0.5g + b$ 

```
\begin{split} P_{1100} &= d = 0.4c + 0.2f \\ P_{0100} &= e = 0.4d + 0.4e + 0.2k + 0.2q \\ P_{2101} &= f = 0.6d + 0.6e + 0.5g + 0.3k + 0.5h + 0.3q \\ P_{1001} &= g = 0.3f + 0.6c \\ P_{1011} &= h = 0.3f + 0.3i \\ P_{2111} &= i = 0.5h + 0.3k + 0.3j + 0.5l + 0.3p + 0.3q \\ P_{1111} &= j = 0.2i + 0.2m \\ P_{1101} &= k = 0.2i + 0.2f \\ P_{1021} &= l = 0.3i + 0.3m + 0.3m \\ P_{2121} &= m = 0.3j + 0.5l + 0.3n + 0.3n + 0.3p + 0.3o + 0.3o \\ P_{1121} &= n = 0.2m \\ P_{0121} &= o = 0.2n + 0.2o \\ P_{0111} &= p = 0.2j + 0.2n + 0.2o + 0.2p \\ P_{0101} &= q = 0.2p + 0.2j + 0.2k + 0.2q \\ 1 &= a + b + c + d + e + f + g + h + i + j + k + l + m + n + o + p + q \end{split}
```

#### После решения системы линейных получим:

 $P_{2000} = 0$  $P_{1000} = 0$  $P_{2100} = 0.0420846$  $P_{1100} = 0.0561128$  $P_{0100} = 0.0696589$  $P_{2101} = 0.196395$  $P_{1001} = 0.0841693$  $P_{1011} = 0.0996438$  $P_{2111} = 0.135751$  $P_{1111} = 0.0405394$  $P_{1101} = 0.0664292$  $P_{1021} = 0.0808928$  $P_{2121} = 0.0669458$  $P_{1121} = 0.0133892$  $P_{0121} = 0.00334729$  $P_{0111} = 0.014319$ 

 $P_{0101} = 0.0303219$ 

Исходя из полученных данных, рассчитаем теоретические значения средней абсолютной пропускной способности (A) и средней длины очереди ( $L_{\text{оч}}$ )

A = (1 - 0.5) \* (0.841693 + 0.196395 + 0.664292 + 0.0996438 + 0.0303219 + 0.135751 + 0.0405394 + 0.0808928 + 0.014319 + 0.0669458 + 0.133892 + 0.00334729) = 0.5 \* 0.83214369 = 0.416071845

 $L_{oq} = 1*P_{1011} + 2*P_{0121} + 2*P_{1121} + 1*P_{2111} + 1*P_{1111} + 2*P_{1021} + 1*P_{0111} + 2*P_{2121} = 0.0996438 + 0.00669458 + 0.0267784 + 0.135751 + 0.0405394 + 0.1617856 + 0.014319 + 0.1338916 = 0.61940338$ 

#### Задание 2

Построим имитационную модель и исследуем ее.



Рисунок 4 — Результат работы программы

В итоге статистическое значение искомых характеристик достаточно близко к теоретически рассчитанным.

Исходный код программы:

```
using System;
namespace Queue
    public class mod3
        private readonly Random _random = new();
        private Byte requests;
        private Byte c1 { get; set; }
        private Byte buf;
        private Byte c2 { get; set; }
        private bool is_blocked;
        public readonly byte freq = 2;
        private const int buff_size = 1;
        public Double first_channel_failure { get; }
        public Double second_channel_failure { get; }
        public Int32 r_count { get; private set; }
        public Int32 f_count { get; private set; }
        public Int32 queue_count { get; private set; }
        public mod3(Double first, Double second)
            requests = freq;
            c1 = 0;
            buf = 0;
            c2 = 0;
            first_channel_failure = first;
            second_channel_failure = second;
            r_{count} = 0;
            f_{count} = 0;
            queue_count = 0;
```

```
}
public void generate_next()
    if (c2 == 1 && _random.NextDouble() > second_channel_failure)
    {
        c2 = 0;
    }
    if (buf > 0 && c2 == 0)
        buf--;
        c2 = 1;
    }
    if (c1 == 1)
        if (is_blocked && buf < buff_size)</pre>
            buf++;
            is_blocked = false;
            c1 = 0;
        else if (_random.NextDouble() > first_channel_failure)
            if (buf == buff_size)
                is_blocked = true;
            }
            else
                 c1 = 0;
                 buf++;
            }
        }
    }
    if (buf > 0 && c2 == 0)
        buf--;
        c2 = 1;
    }
    if (requests != 1)
    {
        requests--;
    }
    else
        requests = freq;
        r_count++;
        if (c1 == 0)
        {
            c1 = 1;
        }
        else
        {
            f_count++;
    }
    if (buf != 0)
    {
        queue_count++;
    }
```

```
Console.WriteLine($"{requests} {c1} {buf} {c2}");
}
}
```