Juego de Serpientes y Escaleras





**Experiencia Educativa:** Tecnologías para la construcción de software

**Periodo:** Agosto 2019- Enero 2020

**Docente:** Juan Carlos Pérez Arriaga

**Equipo:** Irving Iván Gumesindo Trujillo

Luis

**Campus:** Xalapa

**Facultad:** Estadística e informática

**Fecha:** 02 de Septiembre de 2019

Contenido

[Diagrama de casos de uso 2](#_Toc18274055)

[Descripciones de Casos de uso 3](#_Toc18274056)

[CU-01.- Iniciar sesión 3](#_Toc18274057)

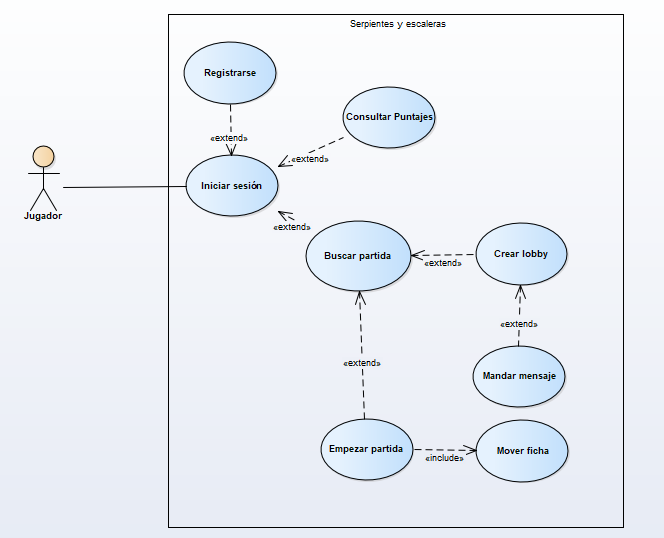
[Prototipo de CU-01.- Iniciar sesión 4](#_Toc18274058)

[CU-02.- Registrarse 4](#_Toc18274059)

[Prototipos CU-02 Registrarse 5](#_Toc18274060)

[CU-03 6](#_Toc18274061)

# Diagrama de casos de uso

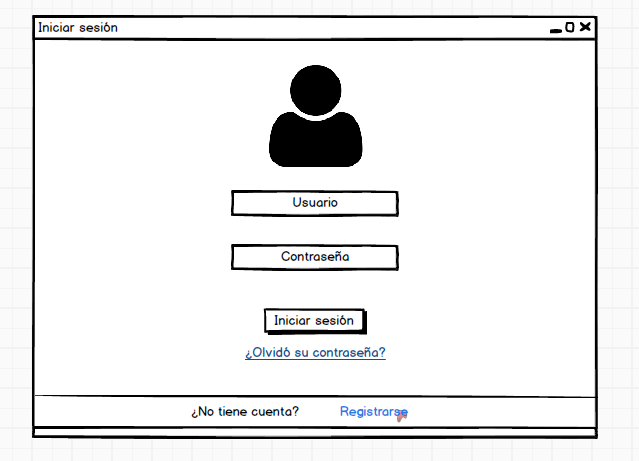


# Descripciones de Casos de uso

## CU-01.- Iniciar sesión

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | CU-01 |
| **Nombre:** | Iniciar sesión |
| **Autor(es):** | Irving Iván Gumesindo Trujillo |
| **Fecha de creación:** | 31 de agosto de 2019 |
| **Descripción:** | El jugador iniciará sesión en el sistema para poder jugar |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Precondiciones:** | PRE1.- El Jugador debe tener una cuenta de usuario ya verificada |
| **Flujo Normal:** | 1. El Sistema se conecta con la base de datos y muestra los campos para ingresar el usuario y la contraseña, además del botón de “Iniciar sesión”, la opción de registrarse y recordar contraseña.(ver EXC1). 2. El Jugador ingresa su usuario y contraseña.   Si el Jugador selecciona “Registrarse” extiende a caso de uso “Registrarse”.( Ver FA1)   1. El Sistema valida que el nombre de usuario se encuentre registrado y que coincida con la contraseña ingresada, muestra el menú principal del juego. 2. Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. El Jugador ingresó mal su Nombre de usuario y/o contraseña   1. El sistema muestra el mensaje “Usuario o contraseña incorrectos, vuelva a intentar”.   FA2.- El jugador ingresó mal su contraseña 5 veces   1. El sistema muestra el mensaje “Si ha olvidado su contraseña intente recuperarla dándole clic a la opción “¿Olvidó su contraseña?” |
| **Excepciones:** | EX1. El Sistema no se pudo conectar a la base de datos   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un problema al conectar con la base de datos”. |
| **Postcondiciones:** | POST-1.- El sistema accede al menú principal |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | Ninguno |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | CU-02 “Registrarse” |

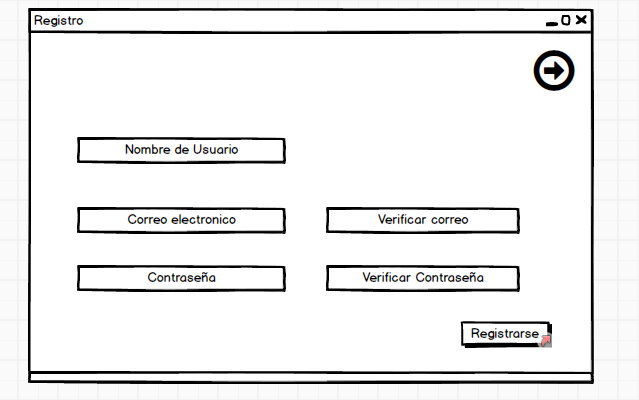
### Prototipo de CU-01.- Iniciar sesión

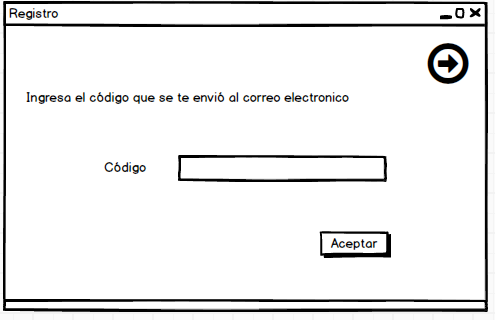


## CU-02.- Registrarse

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | CU-02 |
| **Nombre:** | Registrarse |
| **Autor(es):** | Irving Iván Gumesindo Trujillo |
| **Fecha de creación:** | 31 de agosto de 2019 |
| **Descripción:** | El jugador se registrará en el sistema para obtener un nombre de usuario |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Precondiciones:** |  |
| **Flujo Normal:** | 1. El Sistema se conecta con la base de datos y muestra los campos para ingresar el nombre de usuario, correo electrónico y contraseña. (ver EXC1). 2. El Jugador ingresa los datos en todos los campos. (ver FA1) 3. El Sistema valida que los campos de correo electrónico y contraseña coincidan, que el nombre de usuario esté disponible. 4. El Jugador selecciona “Registrarse”. 5. El sistema manda un código al correo ingresado y muestra una ventana nueva para ingresar el código. 6. El jugador ingresa el código y selecciona “Aceptar”. 7. El sistema verifica que el código ingresado es el mismo que mandó al correo, crea el usuario asociado al correo electrónico. 8. Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. El Jugador selecciona “Salir”   1. Fin del caso de uso. |
| **Excepciones:** | EX1. El Sistema no se pudo conectar a la base de datos   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un problema al conectar con la base de datos”. |
| **Postcondiciones:** | POST-1.- El sistema creó una nueva cuenta de usuario |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | Ninguno |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | Ninguno |

### Prototipos CU-02 Registrarse





## CU-03.- Consultar puntajes

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | CU-03 |
| **Nombre:** | Consultar puntajes |
| **Autor(es):** | Irving Iván Gumesindo Trujillo |
| **Fecha de creación:** | 31 de agosto de 2019 |
| **Descripción:** | El jugador consultará la tabla de puntajes |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Precondiciones:** | PRE1.- El Jugador debe estar autenticado  PRE2.- El sistema debe tener al menos un registro de puntaje |
| **Flujo Normal:** | 1. El Sistema se conecta con la base de datos y recupera la lista de los últimos 10 mejores puntajes.(ver EX1). 2. El Jugador ingresa su usuario y contraseña.   Si el Jugador selecciona “Registrarse” extiende a caso de uso “Registrarse”.   1. El Sistema valida que el nombre de usuario se encuentre registrado y que coincida con la contraseña ingresada, muestra el menú principal del juego. 2. Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. El Jugador ingresó mal su Nombre de usuario y/o contraseña   1. El sistema muestra el mensaje “Usuario o contraseña incorrectos, vuelva a intentar”. |
| **Excepciones:** | EX1. El Sistema no se pudo conectar a la base de datos   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un problema al conectar con la base de datos”. |
| **Postcondiciones:** | POST-1.- El sistema mostró los mejores 10 puntajes registrados |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | Ninguno |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | Ninguno |