



Problema Aventura

Fișier de intrare aventura.in Fisier de iesire aventura.out

Gușteru' a descoperit într-un dulap un vechi joc de aventură, numit Ijnamuj. Jocul inițial pornește de la nivelul 1, iar scopul este completarea a cât mai multor nivele. Fiecare nivel i are asociată o listă l(i) care conține alte nivele din joc. Pentru a completa nivelul i, Gușteru' va trebui mai întâi să completeze toate nivelele din lista l(i), în orice ordine dorește el. După completarea oricărui nivel, el poate să completeze orice alt nivel a cărui listă conține numai nivele completate. Pentru că jocul începe de la nivelul 1, lista l(1) va fi mereu vidă, adică completarea lui nu este restrictionată de niciun alt nivel.

Cerintă

Care este numărul maxim de nivele pe care le poate completa Gușteru'?

Date de intrare

Pe primul rând din fișierul de intrare aventura. in se va afla numărul T, care reprezintă numărul de scenarii distincte din test.

Pentru fiecare dintre cele *T* scenarii, intrarea va fi de forma următoare:

- pe primul rând se va afla *N*, numărul de nivele din scenariu;
- pe următoarele N rânduri, se vor afla descrierile celor N liste: fiecare rând va începe cu k_i $(1 \le i \le N)$, care reprezintă numărul de nivele din lista nivelului i, urmat de k_i numere, care reprezintă indicele nivelelor.

Date de ieșire

Pe linia i din fisierul de ieșire aventura. out se va afișa răspunsul la al i-lea scenariu $(1 \le i \le T)$.

Restricții

- $1 \le T \le 5$;
- $1 \le N \le 500\ 000$;
- $k_1 = 0$;
- $0 \le k_i \le N 1$;
- $i \notin l(i)$, pentru oricare $1 \le i \le N$;
- Într-un scenariu, $k_1 + k_2 + \ldots + k_N \le 4N$;
- Per totalul celor T scenarii, suma tuturor sumelor $k_1 + k_2 + ... + k_N$ nu depășește 5 000 000;
- Definim o dependență circulară un șir de nivele $a_1, a_2, \ldots, a_p, 2 \le p \le N$, cu proprietatea că $a_1 \in l(a_2), a_2 \in l(a_3), \ldots, a_{p-1} \in l(a_p), a_p \in l(a_1)$.

#	Punctaj	Restricții
1	17	$1 \le N \le 10$
2	19	Dependențele circulare sunt de lungime exact 2, $N \leq 2~000$
3	33	$1 \le N \le 2000$
4	31	Fără restricții suplimentare





Exemple

aventura.in	aventura.out	Explicații
2	3	T=2 deci se rezolvă două
5	3	scenarii.
0		În primul scenariu, singurul
1 1		nivel în care putem ajunge
1 2		necondiționat este nivelul 1.
2 3 5		Nivelul 1 deblochează nivelul 2,
1 4		care la rândul său deblochează
6		nivelul 3. Nu mai putem debloca
0		nimic, pentru că nivelul 4 este
2 4 6		condiționat și de nivelul 3, dar
2 2 5		și de nivelul 5, care, la rândul
1 3		său, este condiționat de nivelul
1 1		4. Astfel, putem debloca doar 3
1 5		nivele, respectiv nivelele 1, 2
		și 3.
		Al doilea scenariu se rezolvă
		similar cu primul. În acest caz
		putem debloca 3 nivele, respectiv
		nivele 1, 5 și 6.