

#### 6.6.1 Дати характеристику структури програм на мові Асемблер на сучасних ПЕОМ

Програма на асемблері являє собою сукупність блоків пам'яті, названих *сегментами пам'яті*. Програма може складатися з одного або кількох таких блоків-сегментів. Кожен сегмент містить сукупність речень мови, кожне з яких займає окремий рядок коду програми. Рядки закінчуються символом CR (вводиться клавішею Enter). Рядки можна розділити на чотири типи:

- порожні рядки;
- рядки – коментарі;
- директиви Асемблера (їх називають також командами Асемблера або псевдокомандами);
- машинні інструкції – символічне зображення команд, які виконуються ЕОМ.

Порожні рядки можуть містити тільки символи пробілу чи табуляції. Вони потрібні для наглядної структуризації програм мовою Асемблера.

Рядки – коментарі можуть містити початкові пробіли або символи табуляції, далі символ ‘;’, а за ним – довільні символи.

Директиви Асемблера служать для структуризації програм, резервування пам'яті, завдання даних та управління компілятором.

**Машинні інструкції (або машинні команди) служать для символічного відображення команд ЕОМ.**