Лекція 6

Системи лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР)

6.1. Основні означення та теореми

Нехай задано систему m лінійних рівнянь n невідомими

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Розв'язати систему- це означає знайти впорядковану сукупність чисел

 $x_1=c_1, x_2=c_2, ..., x_n=c_n$ таку, що при заміні $x_1, x_2, ..., x_n$ відповідно на $c_1, c_2, ..., c_n$ кожне рівняння перетворюється на тотожність.

Систему рівнянь можна записати у векторній формі. Для цього введемо у просторі, розмірність якого дорівнює числу рівнянь, вектори

$$\vec{a}_{1} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \dots \\ a_{m1} \end{pmatrix}; \ \vec{a}_{2} = \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \dots \\ a_{m2} \end{pmatrix}; \dots; \ \vec{a}_{n} = \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \dots \\ a_{mn} \end{pmatrix}; \ \vec{b} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ \dots \\ b_{m} \end{pmatrix}.$$

Тоді система набуде вигляду $\vec{a}_1 x_1 + \vec{a}_2 x_2 + ... + \vec{a}_n x_n = \vec{b}$.

В цьому випадку розв'язання системи можна звести до встановлення лінійної залежності системи векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, ..., \vec{a}_n$ і \vec{b} .

Якщо ввести матрицю коефіцієнтів системи векторів, матрицю-стовбець правої частини і матрицю-стовбець невідомих

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}; \ B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}; \ X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \text{то , використовуючи}$$

означення добутку матриць, систему можна записати у вигляді

$$AX = B$$
.

Ця форма запису системи називається матричною.

$$AX = B \iff \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}.$$

При постановці задачі про відшукання розв'язку системи, ми не задавали ніяких обмежень ні на число рівнянь, ні на число невідомих.

СЛАР

- може не мати розв'язків;
- може мати нескінченну множину розв'язків;
- може мати єдиний розв'язок.

Система лінійних рівнянь називається **сумісною**, якщо вона має хоча б один розв'язок, і **несумісною**, якщо не має розв'язків. Сумісну систему називають **визначеною**, якщо вона має єдиний розв'язок.

Дві системи називають рівносильними, якщо кожний розв'язок першої системи ϵ розв'язком другої, і навпаки.

Будь-який розв'язок системи називають **частинним** розв'язком. Множину всіх частинних розв'язків називають **загальним розв'язком системи**.

Дослідження і розв'язання загальних систем лінійних алгебраїчних рівнянь

Елементарними перетвореннями СЛАР називають:

- 1) переставляння рівнянь;
- 2) множення обох частин якого-небудь рівняння на число, відмінне від нуля;
- 3) додавання до рівняння іншого рівняння, помноженого на деяке число.

Системи лінійних алгебраїчних рівнянь, одержані одна з одної елементарними перетвореннями, називають еквівалентними.

Матриця A коефіцієнтів при невідомих системи називається **основною**. Приєднаємо до матриці A стовбець вільних членів. Дістанемо так звану **розширену матрицю** A^p даної системи:

$$A^{p} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_{1} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_{2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_{m} \end{pmatrix}.$$

Теорема Кронекера – **Капеллі (умова сумісності системи лінійних рівнянь).** Система лінійних алгебраїчних рівнянь сумісна тоді і тільки тоді, коли ранг основної матриці дорівнює рангу розширеної матриці: $rangA = rangA^p$.

Доведення. Якщо СЛАР має розв'язок
$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_m \end{pmatrix} \neq \vec{0}$$
, то вектор \vec{b} є

лінійною комбінацією векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, ..., \vec{a}_n$, тобто стовпчик із вільних членів матриці є лінійною комбінацією стовпців матриці A системи. Базисні мінори матриць A і A^p не змінювались: $rangA = rangA^p$, і, згідно з теоремою про базисний мінор, справедливе рівняння $\vec{a}_1x_1 + \vec{a}_2x_2 + ... + \vec{a}_nx_n = \vec{b}$, тобто система має розв'язок.

Наслідки з теореми Кронекера – Капеллі.

- 1. Якщо ранг матриці системи дорівнює ранку розширеної матриці і дорівнює кількості невідомих, то система має єдиний розв'язок.
- 2. Якщо ранг матриці системи дорівнює рангу розширеної матриці, але менший за кількість невідомих, то система має безліч розв'язків.

6.2. Методи розв'язання визначених СЛАР

Матричний метод

Розглянемо СЛАР у матричній формі: AX = B, де A – квадратна матриця n-ого порядку, і нехай rangA = n, тобто $\left|A\right| \neq 0$ — матриця A оборотна. Помножимо обидві частини матричного рівняння на A^{-1} : $A^{-1}AX = A^{-1}B$. Одержимо розв'язок СЛАР і матричного рівняння, якому вона еквівалентна: $X = A^{-1}B$. Отже, для того, щоб знайти розв'язок визначеної СЛАР, необхідно знайти матрицю, обернену до основної матриці системи і виконати множення цієї матриці на матрицю вільних членів.

Приклад 6.1. Розв'язати систему матричним методом:

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 4 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 5 \end{cases}$$

Розв'язання.

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$
 - основна матриця системи.

$$det A = 19. \quad A^{-1} = \frac{1}{19} \begin{pmatrix} 5 & -3 & 1 \\ -3 & 2 & -7 \\ -7 & 8 & 10 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{19} \begin{pmatrix} 5 & -3 & 1 \\ 3 & 2 & -7 \\ -7 & 8 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \frac{1}{19} \begin{pmatrix} 19 \\ -19 \\ 38 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Відповідь: $x_1 = 1$; $x_2 = -1$; $x_3 = 2$.

Правило Крамера

Якщо в матричному методі розв'язання визначених СЛАР врахувати формулу для обчислень елементів оберненої матриці, то дістанемо:

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} A^*, \quad \vec{x} = \frac{1}{|A|} A^* \vec{b} = \begin{pmatrix} \frac{1}{|A|} (A_{11}b_1 + A_{21}b_2 + \dots + A_{n1}b_n) \\ \dots \\ \frac{1}{|A|} (A_{1n}b_1 + A_{2n}b_2 + \dots + A_{nn}b_n) \end{pmatrix} \Rightarrow$$

Кожен елемент розв'язку визначається так: $x_j = \frac{1}{|A|} \sum_{i=1}^n b_i A_{ij}$, $j = \overline{1,n}$.

Запис $\sum_{i=1}^n b_i A_{ij}$ означає обчислення визначника, у якого на j-ому місці

стоїть стовпчик вільних членів. Тоді, $x_{_j}=\frac{\Delta_{_j}}{\Delta}$, $j=\overline{1,n}$. Це формули

Крамера для обчислення розв'язків визначеної системи. Правило Крамера застосовують переважним чином для розв'язання систем двох і трьох лінійних рівнянь.

Приклад 6.2. Розв'язати систему за правилом Крамера:

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 4 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 5 \end{cases}$$

Розв'язання.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 19$$
 - головний визначник системи.

$$\Delta_{x_1} = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 5 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 19; \ \Delta_{x_2} = \begin{vmatrix} 4 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 1 \end{vmatrix} = -19; \Delta_{x_3} = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & -1 & 5 \end{vmatrix} = 38.$$

$$x_1 = \frac{\Delta_{x_1}}{\Delta} = \frac{19}{19} = 1$$
; $x_2 = \frac{\Delta_{x_2}}{\Delta} = \frac{-19}{19} = -1$; $x_3 = \frac{\Delta_{x_3}}{\Delta} = \frac{38}{19} = 2$.

Відповідь: $x_1 = 1$; $x_2 = -1$; $x_3 = 2$.

6.3. Дослідження і розв'язання загальних СЛАР

Метод Гаусса - Жордано

Нехай задано систему m лінійних рівнянь з n невідомими:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Крок 1. Записують розширену матрицю системи:

$$A^{p} = egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & ... & a_{1n} & b_{1} \ a_{21} & a_{22} & ... & a_{2n} & b_{2} \ ... & ... & ... & ... & ... \ a_{m1} & a_{m2} & ... & a_{mn} & b_{m} \end{pmatrix}.$$

Крок 2. За допомогою елементарних перетворень зводять матрицю до східчастого вигляду:

$$egin{pmatrix} lpha_{1k_1} & ... & ... & ... & eta_1 \ 0 & ... & lpha_{2k_2} & ... & ... & eta_2 \ ... & ... & ... & ... & eta_m \ 0 & 0 & ... & 0 & eta_m \end{pmatrix}.$$

Крок 3. Досліджують систему на сумісність за теоремою Кронекера – Капеллі.

Якщо хоча б один з вільних членів в нульових рядках відмінний від нуля, то система не сумісна. Якщо ранги рівні, то система сумісна.

Крок 4. У разі сумісності перетворюють східчасту матрицю до зведеного східчастого вигляду:

$$\begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & \delta_1 \\ 0 & \dots & 1 & 0 & \delta_2 \\ \dots & \dots & \dots & 0 & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & \delta_r \end{pmatrix}.$$

Крок 5. Знаходять розв'язки одержаної системи. Моливі два випадки:

1) кількість змінних дорівнює рангу матриці системи (n = r):

$$\begin{cases} x_1 = \delta_1 \\ x_2 = \delta_2 \\ \dots \\ x_n = \delta_n \end{cases}$$

2) кількість змінних п більша від кількості рівнянь (n > r): Змінні, які відповідають лідерам рядків, називають базисними змінними, а решту змінних — вільними.

Вільним змінним надають довільних значень $c_1, c_2, ..., c_{n-r}$ і виражають через них базисні змінні:

$$\begin{cases} x_1 = \delta_1 - \gamma_{1,r+1}c_1 - \dots - \gamma_{1,n}c_{n-r} \\ x_2 = \delta_2 - \gamma_{2,r+1}c_1 - \dots - \gamma_{2,n}c_{n-r} \\ \dots \\ x_r = \delta_r - \gamma_{r,r+1}c_1 - \dots - \gamma_{r,n}c_{n-r} \\ x_{r+1} = c_1 \\ \dots \\ x_n = c_{n-r} \end{cases}$$

Крок 6. Записують загальний розв'язок системи у векторному вигляді:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} \delta_1 - \sum_{j=1}^{n-r} \gamma_{1r+j} c_j \\ \dots \\ \delta_r - \sum_{j=1}^{n-r} \gamma_{rr+j} c_j \\ \vdots \\ c_1 \\ c_2 \\ \dots \\ c_{n-r} \end{pmatrix}$$

Приклад 6.3. Розв'язати методом Гаусса систему

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 4 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 5 \end{cases}$$

Розв'язання. Крок 1. Розширена матриця системи: $\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & | 4 \\ 1 & 3 & 2 & | 2 \\ 2 & -1 & 1 & | 5 \end{pmatrix}.$

Крок 2. До східчастого вигляду:

$$\begin{pmatrix}
4 & 2 & 1 & | & 4 \\
1 & 3 & 2 & | & 2 & | & \vec{a}_2 \leftarrow 4\vec{a}_2 - \vec{a}_1 & | & 4 \\
2 & -1 & 1 & | & 5 & | & \vec{a}_3 \leftarrow \vec{a}_3 - 2\vec{a}_2
\end{pmatrix} \begin{pmatrix}
4 & 2 & 1 & | & 4 \\
0 & 10 & 7 & | & 4 \\
0 & -7 & -3 & | & 1 & | & \vec{a}_3 \leftarrow 7\vec{a}_2 + 10\vec{a}_3$$

$$\begin{pmatrix}
4 & 2 & 1 & | & 4 \\
0 & 10 & 7 & | & 4 \\
0 & 10 & 7 & | & 4 \\
0 & 0 & 19 & | & 38
\end{pmatrix}.$$

Крок 3. За теоремою Кронекера – Капеллі система сумісна і визначена. Крок 4. До зведеного східчастого вигляду:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & | & 4 \\ 0 & 10 & 7 & | & 4 \\ 0 & 0 & 19 & | & 38 \end{pmatrix} \vec{a}_{2} \leftarrow \vec{a}_{2} - 7\vec{a}_{3} \square \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & | & 4 \\ 0 & 10 & 0 & | & -10 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 \end{pmatrix} \vec{a}_{1} \leftarrow \vec{a}_{1} - 2\vec{a}_{2}$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 \end{pmatrix} \vec{a}_{1} \leftarrow \vec{a}_{1} - 2\vec{a}_{2}$$

$$\Box \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 & | & 4 \\ 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 \end{pmatrix} \square \Box \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 \end{pmatrix}.$$

Крок 5-6.
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Відповідь: $x_1 = 1$; $x_2 = -1$; $x_3 = 2$.

Приклад 6.4. Показати, що система $\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - x_2 = 1 \end{cases}$ несумісна. $8x_1 + 7x_2 = 2$

Розв'язання. Випишемо розширену матрицю системи: $\begin{pmatrix} 2 & 1 & | 3 \\ 1 & -1 & | 1 \\ 8 & 7 & | 2 \end{pmatrix}$.

Застосуємо до неї метод Гаусса елементарних перетворень:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 3 \\ 1 & -1 & | & 1 \\ 8 & 7 & | & 2 \end{pmatrix} \vec{a}_2 \leftarrow 8\vec{a}_2 - \vec{a}_3 \square \begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 3 \\ 0 & -15 & | & 6 \\ 0 & 3 & | & -10 \end{pmatrix} \vec{a}_2 \leftarrow \vec{a}_2 + 5\vec{a}_3 \square$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 3 \\ 0 & 0 & | & -44 \\ 0 & 3 & | & -10 \end{pmatrix}$$
-отримали, що 0= - 44, це означає, що система розв'язків

не має.

Відповідь. Система несумісна.