

38.8.2 Дати характеристику задач, які виконує компілятор Асемблера на першому перегляді.

Задачі, які вирішуються на першому перегляді:

- 1) Розподіл пам'яті, тобто визначення зміщень команд та даних в відповідних логічних сегментах. Для вирішення цієї задачі мова Асемблера повинна давати можливість визначення **кількості** байт, які будуть генеруватись згідно з кожним рядком програми. Визначення самих байт на першому перегляді в класичній двохпереглядній схемі не передбачається.
- 2) Формування таблиці ідентифікаторів, які визначаються користувачем. До таких ідентифікаторів належать:
 - a) Мітки (символічні адреси команд), тобто зміщення першого байту команди в відповідному логічному сегменті)
 - b) Імена в директивах визначення пам'яті (символічні адреси даних – зміщення молодшого байту даних в відповідному логічному сегменті)
 - c) Імена процедур (символічні адреси процедур - зміщення першого байту процедури в відповідному логічному сегменті)
 - d) Символічне позначення відповідних послідовностей символів в директиві EQU
 - e) Символічне позначення констант в директиві =.
 - f) Імена макрокоманд.
 - g) Імена програмних об'єктів в директиві Extn
- 3) Виявлення помилки – повторне визначення одного і того ідентифікатора.
- 4) Формування таблиці логічних сегментів.
- 5) Формування бібліотеки макровизначень.
- 6) Формування макророзширень по макрокомандах.