Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут" Факультет прикладної математики Кафедра спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №4 Дисципліна: "Архітектура комп'ютерів" Тема: "Програмування циклів і умовних переходів"

Виконав: Студент групи КВ-92 Гуль О. В. Залікова книжка № КВ-9203 Перевірив: Жабін В. І.

1 Мета

Вивчити принципи програмування циклів і умовних переходів з використанням команд управління і з урахуванням специфіки виконання програм на ОС під управлінням потока даних.

2 Завдання

- 1. Вивчити ОС з буферною пам'яттю даних і з асоціативною пам'яттю. При вивченні звернути увагу на формат даних і специфіку програмування. Так само при вивченні ОС з буферною пам'яттю даних звернути увагу на алгоритми опиту буферної пам'яті.
- 2. Визначити 7 молодших розрядів двійкового представлення номера залікової книжки.
- 3. Згідно цим цифрам визначити свій варіант лабораторної роботи.
- 4. Побудувати програму для ВС, використовуючи графічне відображення команд.
- 5. Виконати адресацію всіх операцій.
- 6. Написати програму виконання заданої функції.

```
Варіант: 9203=10001111110011_2. a_6,\cdots,a_0=1110011. 1 \quad F\!:=\!1; 2 \quad \textbf{For} \quad i\!:=\!2 \quad \textbf{to} \quad \textbf{n} \quad \textbf{do} 3 \quad F\!:=\!f\!*\!i; \qquad \{f\!=\!n\,!\,\} N=5. Виведення на пристрій: 4. Примітка: Для всіх варіантів кількість пристроїв виводу -4.
```

3 Порядок виконання роботи

- 1. Набрати в редакторі програму. Запустити її на виконання і перевірити правильність виконання функції. У разі потреби можна знайти помилки, використовуючи відладчик.
- 2. Представити викладачеві результати виконаної роботи.
- 3. Зробити висновки по роботі.

4 Виконання завдання

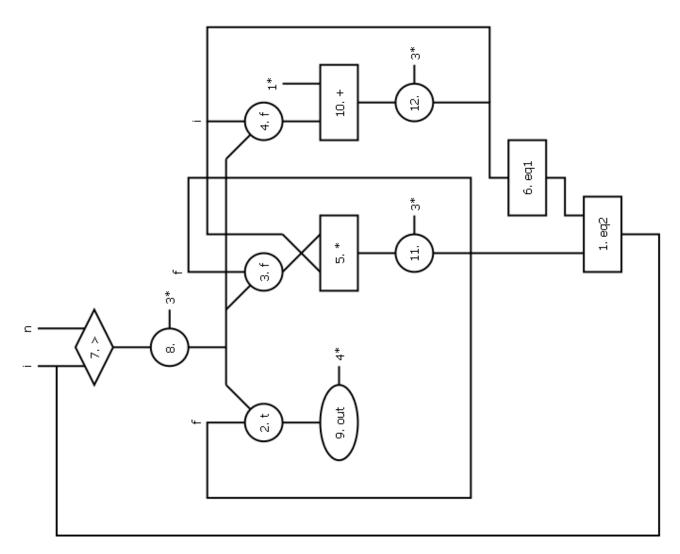


Рис. 1: Граф програми обчислення.

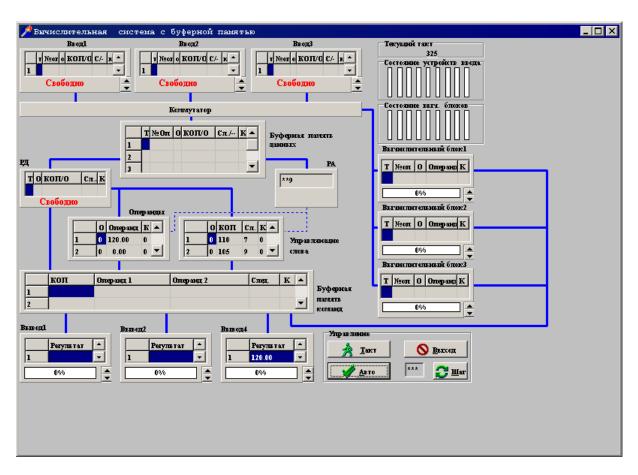


Рис. 2: Результат виконання.

lab4.asm

```
program lab4
1
2
    constant
3
    i = 2
4
   n = 5
    f = 1
5
6
    begin
7
     1: eq2
                 0*,
                           !0 to
                  f,
8
     2: if
                           !0 to
                                    9
9
     3: ifnot
                           ! 1
                                    5
                               to
10
     4: ifnot
                           !0
                                  10
                              _{
m to}
11
     5: mul
                           ! 0
                              tο
                           ! 1
12
                      0*,
     6: eq1
                               to
                           !0
13
     7: cmpm
                      n*,
                              _{
m to}
14
     8: xn
                      3*,
                           ! 1
                                    2
                               to
                                    9
15
     9:
         out
                      4*
                           ! 0
                               to
                                  12
16
    10: add
                           !0
                      1*,
                               to
    11: xn
17
                      3*,
                           !0 to
                                    1
18
    12: xn
                      3*, !0 to
19
    end
```

Результат отриманий для:

- Кількість пристроїв введення: 6.
- Кількість пристроїв виведення: 4.
- Кількість процесорів: 16.
- Довжина буферної пам'яті даних: 16.

- Довжина буферної пам'яті команд: 16.
- Розмір пам'яті: 128.
- Параметри часу виконання команд стандартні.
- Алгоритм опитування: з вільною коміркою БПД.
- Система: з буферною пам'яттю.

5 Висновки

Програмування логічних умов, переходів та циклів суттєво відрізняється у ОС, що керуються потоком даних та таких, що керуються потоком команд.