

## Екзаменаційний білет № 23

### I. Теоретична частина

1. Загальна ідея побудови методів Монте-Карло.
2. Загальна ідея методів Монте-Карло.

Суть методу полягає в зведенні задачі до розрахунку математичного очікування. Щоб приблизно обчислити деяку скалярну величину  $a$ , необхідно знайти таку випадкову величину  $\xi$ , що  $M\xi = a$ , тоді обчисливши  $N$  незалежних значень  $\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_N$  величини  $\xi$ , можна вважати, що

$$a \approx (1/N)(\xi_1 + \xi_2 + \dots + \xi_N)$$

(На підставі закону великих чисел, відповідно до якого середнє арифметичне сходиться до математичного сподівання).

#### Приклад 1.

Потрібно обчислити об'єм деякої обмеженої просторової фігури  $G$ . Виберемо паралелепіпед  $\Pi$ , що містить  $G$ , об'єм якого  $V_\Pi$  відомий. Виберемо  $N$  випадкових точок, рівномірно розподілених у  $\Pi$ , і позначимо через  $N'$  кількість точок, що потрапили в  $G$ . Якщо  $N$  велике, то очевидно, що

$$N'/N \approx V_G / V_\Pi,$$

звідки:

$$V_G \approx V_\Pi (N'/N).$$

У цьому прикладі випадкова величина  $\xi$  дорівнює  $V_\Pi$ , якщо точка потрапляє в  $G$ , і  $\xi$  дорівнює 0, якщо точка потрапляє в  $\Pi - G$ . Тоді їх  $a$  середнє арифметичне підпорядковане наступній рівності

$$(1/N)(\xi_1 + \xi_2 + \dots + \xi_N) = V_{\Pi}(N'/N),$$

а математичне сподівання

$$M\xi = V_G,$$

*Приклад 2.*

Припустимо, що потрібно обчислити суму

$$S = \sum_{k=1}^n b_k.$$

Надамо  $b_k$  у вигляді

$$b_k = p_k \cdot f_k, \quad p_k \geq 0,$$

де  $\sum_{k=1}^n p_k = 1.$

Припустимо, що  $\xi$  - випадкова величина, що приймає значення  $k$  з імовірністю  $p_k$ .  
Виберемо  $M$  незалежних значень  $k_1, k_2, \dots, k_m$  і покладемо

$$S \approx S_m = \frac{1}{M} \sum_{l=1}^M f_{k_l}.$$

При досить великих  $M$  величина  $S_m$  з великою ймовірністю близька до  $S$ . Найпростішим способом отримати значення  $\xi_l$  є наступний. Припустимо, що  $\eta_1, \dots$  значення датчика ВЧ, рівномірно розподілені в інтервалі  $[0;1]$ .

Для кожного значення  $\eta_l$  визначають  $k_l$ , таке, що  $\eta_l$  належить напівсегменту

$$\pi_{k_l} = [\sum_{i=1}^{k_l-1} p_i, \sum_{i=1}^{k_l} p_i]$$

і вважають  $\xi_l = k_l$ . Імовірність влучення  $\eta_l$  у напівсегмент  $\pi_s$  дорівнює  $p_s$ . Найпростіше покласти

$$p_k = \frac{1}{N},$$

тоді

$$\sum_{i=1}^l p_i = \frac{l}{N},$$

і врешті маємо

$$\xi_l = [\eta_l \cdot N] + 1.$$

Зрозуміло, що існує нескінченно багато випадкових величин  $\xi$  таких, що  $M\xi = a$ . Тому теорія методів Монте-Карло повинна дати відповіді на 2 питання:

1. Як вибрати зручну величину  $\xi$  для розв'язання тієї або іншої задачі?
2. Як знаходити значення  $\xi_1, \xi_2, \dots$ , довільної випадкової величини?

2. Розв'язок задачі Коши методом Ейлера.

### 3.1 Метод Ейлера

Розглянемо рівняння

$$y' = y$$

Його розв'язком є

$$y = Ce^x$$

Оскільки рівняння має вид

$$y'(x) = f(x, y)$$

маємо можливість обчислювати похідну інтегральної кривої в кожній із точок  $(x, y)$ . Тоді грубий розв'язок ДР можна знайти в наступний спосіб. У початковий момент маємо лише одну точку  $(x_0, y_0)$

$$y' = f(x_0, y_0)$$

Побудуємо дотичну у точці  $(x_0, y_0)$  і перейдемо вздовж неї на малу відстань  $h$ , тобто обчислимо

$$y' = f(x_1, y_1),$$

де  $x_1 = x_0 + h$ ,  $y_1 = y_0 + hy'$ .

Продовжуючи цей процес для наступних точок отримаємо *ламану Ейлера*. Доведено, що якщо  $\varphi(x)$  є ламана Ейлера, а  $\varphi^*(x)$  – точний розв'язок рівняння (1), то

$$\lim_{h \rightarrow 0} |\varphi(x) - \varphi^*(x)| = 0$$

Найпростіші методи Рунга-Кутта можуть бути отримані з наочних міркувань.

Рівнянням прямої  $L$  є

$$y_{k+1} = y_k + y'_k(x_{k+1} - x_k) = y_k + h y'_k$$

але  $y'_k = f(x_k, y_k)$ . Отже, маємо

$$\begin{aligned} y_{k+1} &= y_k + hf(x_k, y_k); \\ x_{k+1} &= x_k + h, \quad k = 0, 1, 2, \dots, \end{aligned} \quad (2),$$

це і є *метод Ейлера* для розв'язання задачі Коші. У відсутність похибки округлення, локальна похибка (тобто похибка на кроці) методу є  $O(h^2)$ . Глобальна (на інтервалі) похибка методу Ейлера становить  $O(h)$ .

*Приклад 1.*

На відрізку  $[0;1]$  скласти таблицю значень розв'язків  
рівняння

$$y' = y - \frac{2x}{y}$$

з ПУ  $y(0) = 1$  і кроком таблиці  $h = 0,2$ .

У цьому рівнянні маємо

$$f(x, y) \equiv y - 2x/y.$$

Через те що  $x_0 = 0$  і  $y_0 = 1$ , для  $y_1$  маємо

$$y_1 = y_0 + h(y_0 - x_0 / y_0) = 1 + 0,2 \cdot 1 = 1,2;$$

$$x_1 = x_0 + h = 0 + 0,2 = 0,2;$$

$$y_2 = y_1 + h(y_1 - x_1 / y_1) = 1,3733;$$

$$x_2 = x_1 + h = 0,4 \text{ і т.д.}$$

## II. Практична частина

За допомогою узагальненої формули Сімпсона обчислити визначений інтеграл

$$\int_2^{10} -\exp(x) * (\sin(x) + \cos(x)) / 64.0 dx$$

з точністю не гірше за  $10^{-5}$ .