



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

ФГАОУ ВО «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»

КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

ЯЗЫКИ СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Лабораторная работа №5

Поворот BMP изображения

Каюков Иван Алексеевич

Группа Р3202

Санкт-Петербург

2018

Задание

Реализовать программу на языке *Cи* поворачивающую BMP изображение любого разрешения на 90 градусов вправо или влево (реализовать необходимо только поворот в одну из сторон).

Архитектура

1. Описать структура одного пикселя, чтобы не работать с растровым массивом изображения как с абсолютно неразмеченными данными
2. Отделить формат представления картинки внутри программы от формата BMP или любого иного
3. Открыть bmp-файл и вернуть ошибку, если таковая произошла

Исходный код

Исходный код доступен по адресу https://github.com/IvanKayukoff/low_level_progs

Вывод

В данной лабораторной работе мы познакомились с простой реализацией поворота BMP картинки на языке *Cи*.