#### Практическая работа №12

**Тема:** составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

#### Постановка задачи №1:

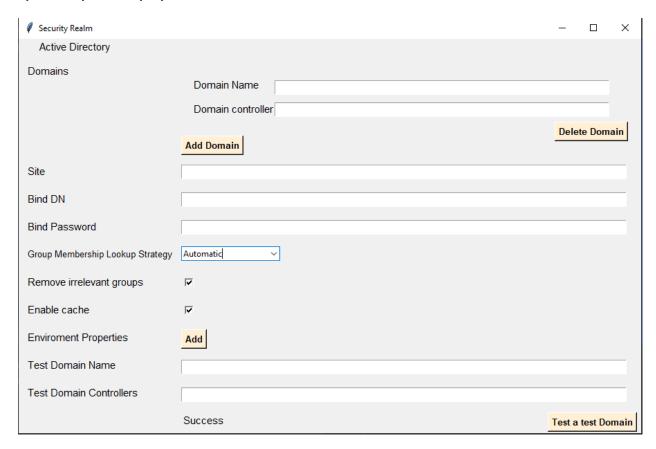
В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

#### Текст программы:

```
Label(root, text='Active Directory', font='Arial 11').place(x=27,y=0)
Label(root, text='Domains', font='Arial 11').place(x=10, y=35)
Label (root, text='Domain Name', font='Arial 11').place (x=250, y=55)
Entry(width=60, font='Arial 11').place(x=370,y=60)
Entry(width=60, font='Arial 11').place(x=370,y=92)
Button(root, text='Delete Domain', font='Arial 10 bold', bg='papaya
Button(text='Add Domain', font='Arial 10 bold', bq='papaya
Entry(width=80, font='Arial 11').place(x=235,y=182)
Label(root, text='Environment Properties ',font='Arial 11').place(x=10,y=420)
Button(text='Add', font='Arial 10 bold', bg='papaya whip').place(x=235,y=420)
Label(root, text='Test Domain Name ',font='Arial 11').place(x=10,y=460)
Entry(width=80, font='Arial 11').place(x=235,y=464)
Label(root, text='Test Domain Controllers ', font='Arial
```

```
Entry(width=80, font='Arial 11').place(x=235,y=504)
Label(root, text='Success ',font='Arial 11').place(x=235,y=540)
Button(text='Test a test Domain', font='Arial 10 bold', bg='papaya whip').place(x=765,y=540)
root.mainloop()
```

#### Протокол работы программы:



Process finished with exit code 0

### Постановка задачи №2:

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ № 3 – 8.

## Текст программы:

```
# Даны два числа. Вывести большее из них.

from tkinter import *

def num(event):
    a = int(num1.get())
    b = int(num2.get())
    if a > b:
        plus["text"] = "Первое число больше"
    if a < b:
        plus["text"] = "Второе число больше"

root = Tk()
root.title("Поиск большего числа")
root.geometry("300x100")
```

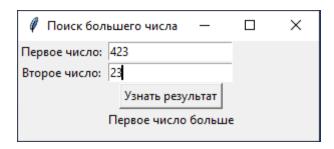
```
Label(text="NepBoe 4MCJO:").grid(row=1, column=0)
num1 = Entry()
num1.grid(row=1, column=1)

Label(text="BTopoe 4MCJO:").grid(row=2, column=0)
num2 = Entry()
num2.grid(row=2, column=1)

button1 = Button(text="VSHATE pesyJETAT")
button1.grid(row=4, column=1)

plus = Label()
plus.grid(row=5, column=1)
button1.bind("<Button-1>", num)
root.mainloop()
```

# Протокол работы программы:



Process finished with exit code 0

**Вывод:** процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.