МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Розрахунково-графічні завдання

з дисципліни "дискретна математика"

Виконав:

студент групи КН-115 Манчур Іван **Викладач:** Мельникова Н.І.

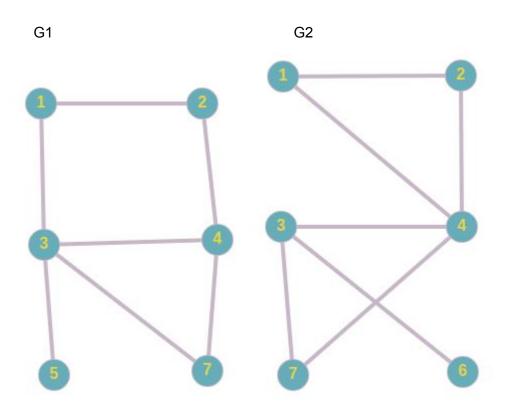
Варіант - 13

ІНДИВІДУАЛЬНІ ЗАВДАННЯ

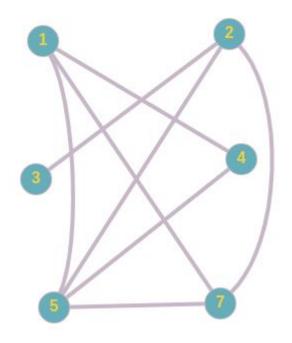
Завдання 1

Виконати наступні операції над графами:

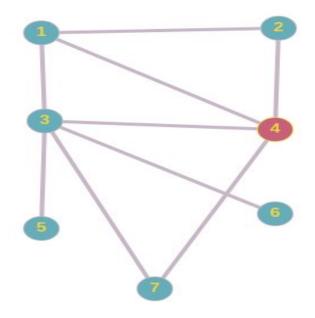
- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву суму G1 ma G2 (G1+G2),
- 4) розмножити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф A що складається з 3-х вершин в G1
- 6) добуток графів.



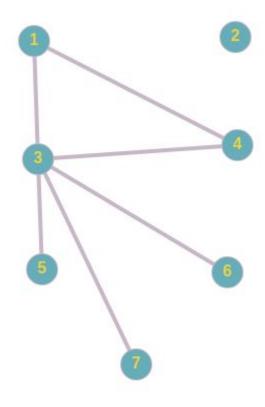
1)Доповнення до першого графа



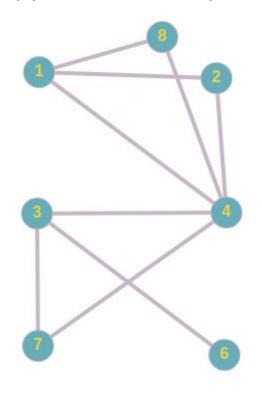
2)об'єднання графів



3) кільцеву суму G1 ma G2 (G1+G2),

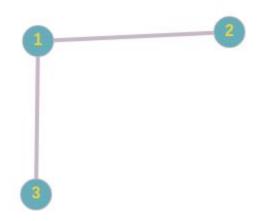


4) розмножити вершину у другому графі

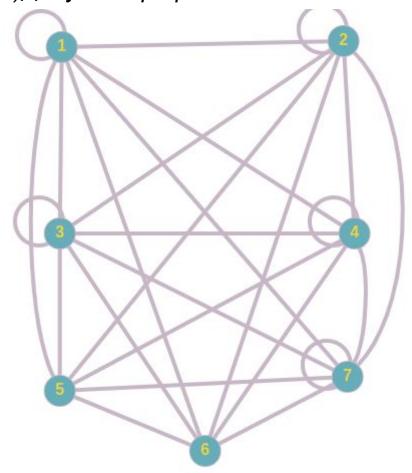


Розмножив вершину 2 у вершину 8

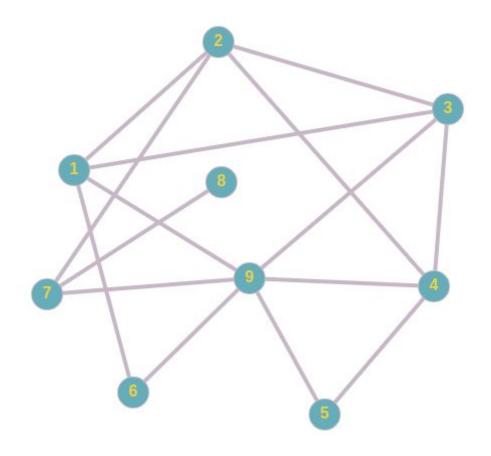
5) виділити підграф A - що складається з 3-х вершин в G1



6)Добуток графів



Завдання 2 Скласти таблицю суміжності для орграфа.



Таблиця суміжності:

0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,

1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,

0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,

0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,

1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1,

0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,

1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

Завдання З Для графа з другого завдання знайти діаметр.

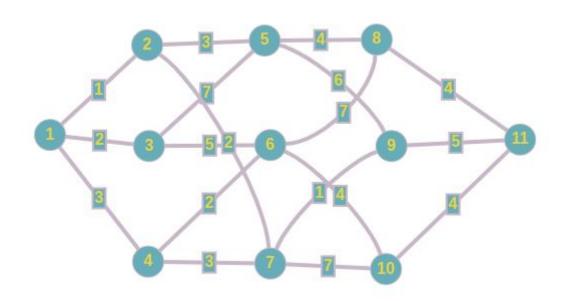
Діаметер графа

Завдання 4

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб(варіант закінчується на непарне число).

DFS: 197824536

Завдання 5 Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне кістякове дерево графа.



Алгоритм Пріма

початок = 0

weight =
$$1 V = 1$$

weight =
$$2 V = 2$$

weight =
$$2 V = 6$$

weight =
$$1 V = 8$$

weight =
$$3 V = 3$$

weight =
$$2 V = 5$$

weight =
$$3 V = 4$$

weight =
$$4 V = 7$$

weight =
$$4 V = 9$$

weight =
$$4 V = 10$$

$$mst = 26$$

алгоритм Краскала

$$v2 = 0$$
 $v1 = 1$ weight = 1

$$v2 = 6 \ v1 = 8 \ weight = 1$$

$$v2 = 0$$
 $v1 = 2$ weight = 2

$$v2 = 1$$
 $v1 = 6$ weight = 2

$$v2 = 3$$
 $v1 = 5$ weight = 2

$$v2 = 0$$
 $v1 = 3$ weight = 3

$$v2 = 1$$
 $v1 = 4$ weight = 3

$$v2 = 4$$
 $v1 = 7$ weight = 4

$$v2 = 5 \ v1 = 9 \ weight = 4$$

$$v2 = 7 \ v1 = 10 \ weight = 4$$

$$MST = 26$$

Завдання 6

Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершинного графа методом «іди у найближчий», матриця ваг якого має вигляд:

Завдання 7

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0(0) і V*(29).

Dijkstra algorithm:

- $(0\ 0) = 0$
- $(0\ 1) = 7$
- $(0\ 2) = 9$
- $(0\ 3) = 10$
- (0.4) = 17
- (0.5) = 18
- $(0\ 6) = 4$
- $(0\ 7) = 5$
- $(0 \ 8) = 6$
- $(0\ 9) = 8$
- $(0\ 10) = 16$
- $(0\ 11) = 17$
- $(0\ 12) = 8$
- $(0\ 13) = 8$
- $(0\ 14) = 7$
- (0.15) = 13
- (0.16) = 17
- $(0\ 17) = 19$
- (0.18) = 11
- (0.19) = 10
- $(0\ 20) = 11$
- $(0\ 21) = 16$

$$(0\ 22) = 19$$

$$(0\ 23) = 24$$

$$(0\ 24) = 14$$

$$(0\ 25) = 11$$

$$(0\ 26) = 13$$

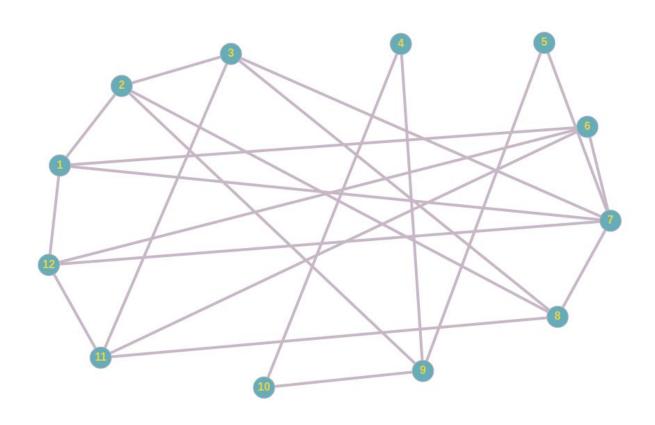
$$(0\ 27) = 16$$

$$(0\ 28) = 23$$

$$(0\ 29) = 24$$

найкоротший шлях = 24

Завдання 8 Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами: а) Флері; б) елементарних циклів.



$$1 \Rightarrow 7 \Rightarrow 12 \Rightarrow 11 \Rightarrow 8 \Rightarrow 7 \Rightarrow 3 \Rightarrow 2 \Rightarrow 9 \Rightarrow 4 \Rightarrow 10 \Rightarrow 9 \Rightarrow 5 \Rightarrow 7 \Rightarrow 6 \Rightarrow$$
$$11 \Rightarrow 3 \Rightarrow 8 \Rightarrow 2 \Rightarrow 1 \Rightarrow 12 \Rightarrow 6 \Rightarrow 1$$

- а)Алгоритм Флері
- 1.Починаємо з стартової вершини
- 2. рухаємося по ребрах.Вибираємо лише ребра ,які не є мостами.Після проходження ребра ,видаляємо його
- 3. Зупиняємося, коли число ребер дорівнює нулеві,

б)Алгоритм елементарних циклів

1. поки ε цикл, який проходить через вершину V

добавляємо всі вершини у масив cycles видаляємо цикл з графа

2. йдемо по елементах масиву cycles

кожний елемент масива добавляємо до відповіді і викликаємо рекурсивно дану функцію find_all_cycles(cycles[i])

1237811127167594109283116121

Завдання 9

Спростити формулу (привести їх до скороченої ДНФ).

 $x(\neg y) \bigvee x(\neg z) \bigvee z$

 $(\neg x \neg yz) \ V(\neg xyz) \ V(x \neg y \neg z) \ V(x \neg yz) \ V(xyz)$

Скріни роботи програми на заданих графах

