

Державний вищий навчальний заклад
Ужгородський національний університет
Факультет інформаційних технологій
Кафедра програмного забезпечення систем

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4

Тема: Базова верстка.

Виконав:
студент 3 курсу
спеціальності 121 «Інженерія
програмного забезпечення 3»
Лях Іван Іванович

Ужгород 2024

Мета роботи: реалізувати сторінки сайту.

Завдання до роботи:

1. Реалізувати необхідний мінімум сторінок проекту.
2. Реалізувати всі компоненти для відтворення сторінок
3. Додати стилі.

Хід роботи:

1. Проект складається з 7 сторінок, 5 з яких це основний функціонал проекту, та 2 сторінки для авторизації та реєстрації користувача. Сторінки реалізовано відповідно до дизайну, який був представлений на минулих лабораторних роботах.

Стилі для сторінок знаходяться в тій самій директорії, що й сама сторінка. Крім локальний стилей є й глобальні - ті, що використовуються на декількох сторінках.

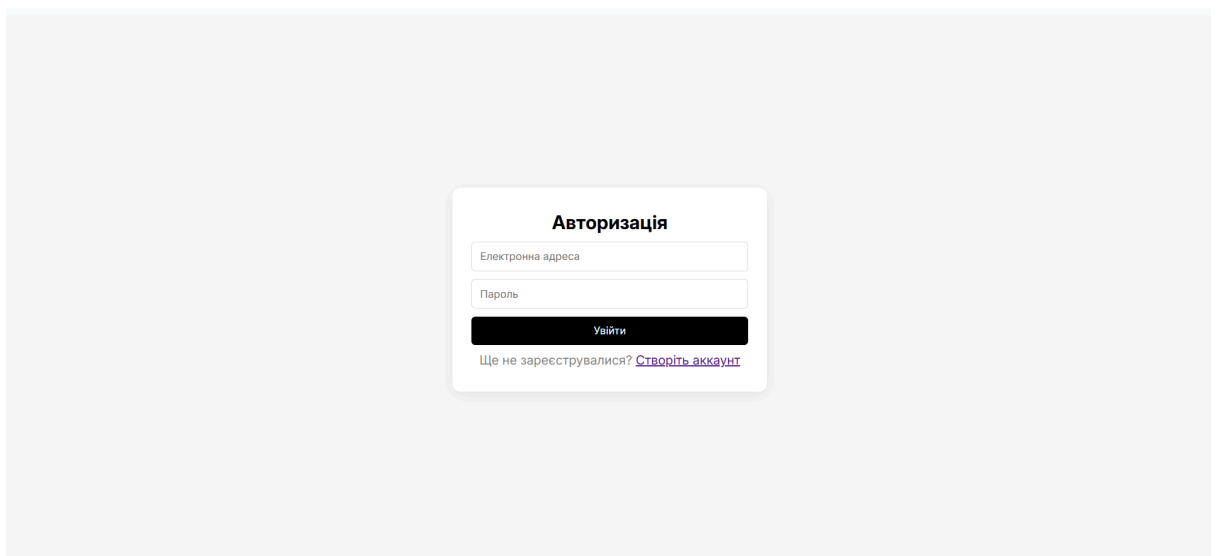


Рис. 1. Початкова сторінка проекту.

Початковою сторінкою проекту виступає вікно для авторизації користувача. Відповідно якщо користувач раніше створив аккаунт, то він має ввести дані для авторизації, які він вводив під час реєстрації. Для авторизації потрібно ввести електронну адресу та, відповідно, пароль.

The image shows a registration form titled "Реєстрація" (Registration) centered on a light gray background. The form is a white rounded rectangle containing the following elements:

- A title "Реєстрація" in bold black text.
- A text input field labeled "Електронна адреса" (Email address).
- A text input field labeled "Пароль" (Password).
- A text input field labeled "Повне ім'я" (Full name).
- A date input field labeled "дд. мм. рrrr" (dd. mm. yyyy) with a calendar icon on the right.
- A black button with white text "Зареєструватися" (Register).
- A link below the button: "Вже маєте акаунт? [увійдіть](#)" (Already have an account? [login](#)).

Рис. 2. Сторінка реєстрації користувача.

Якщо користувач ще не зареєстрований, то на минулій сторінці потрібно натиснути на посилання “створіть аккаунт”, яке знаходиться нижче кнопки авторизації.

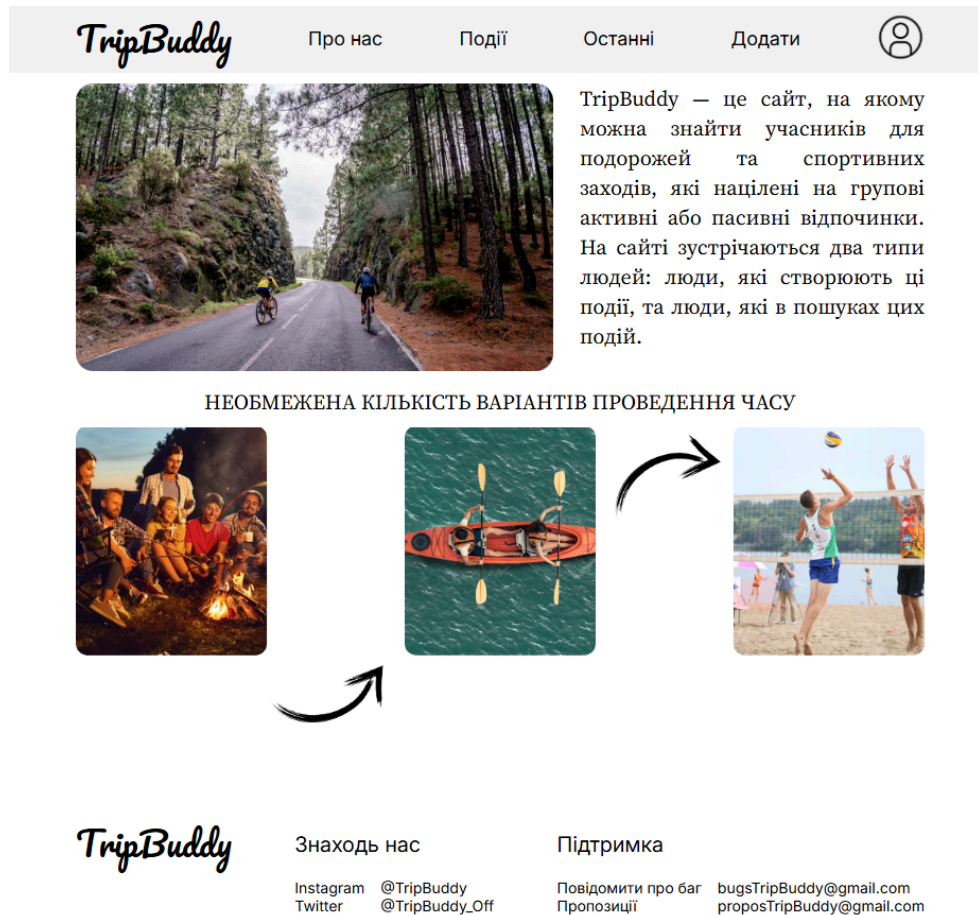
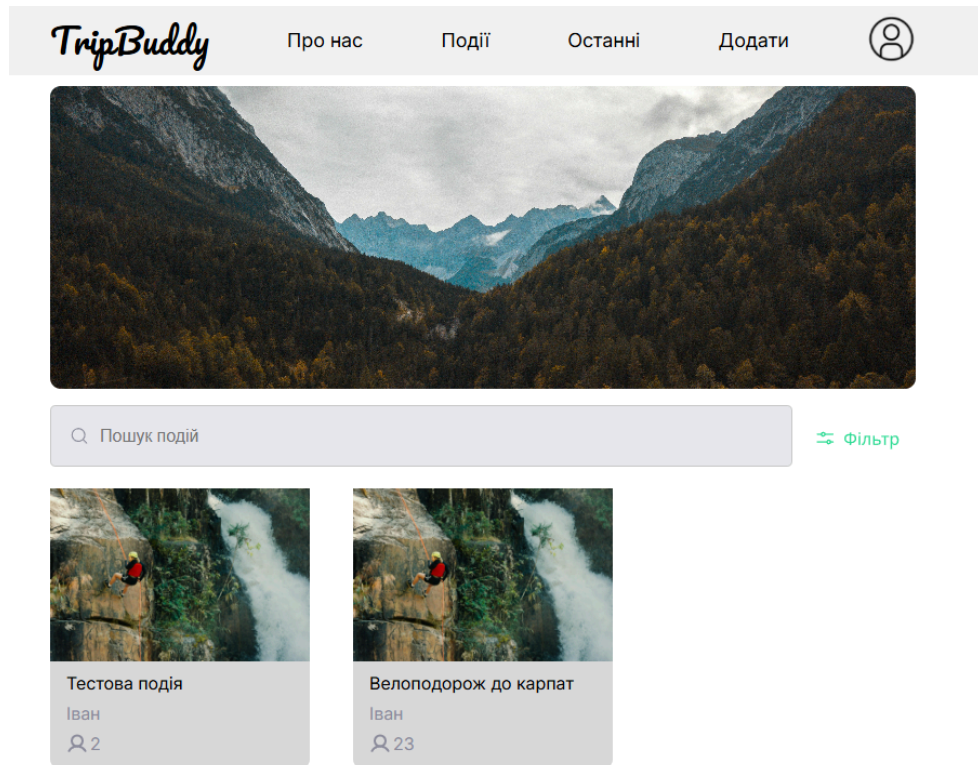


Рис. 3. Домашня сторінка.

Ця сторінка знаходиться за корневим посиланням. Тут представлено інформацію про сайт та що він з себе представляє.



TripBuddy

Знаходь нас

Instagram @TripBuddy
Twitter @TripBuddy_Off

Підтримка

Повідомити про бг Propozicii bugsTripBuddy@gmail.com
proposTripBuddy@gmail.com

Рис. 4. Сторінка пошуку та фільтрації подій.

Ця сторінка служить для пошуку цікавих подій, їх сортування та фільтрації. Сортування відбувається за новизною, назвою та максимальною кількістю учасників. Фільтрація відбувається за подіями, які створив сам користувач, та тими, в яких він бере участь.

Фільтри ✕

☒ Усі події

☐ Мої події

☐ Події, у яких я беру участь

Сортувати за

☐ Дата створення

☒ Кількість учасників


Порядок

☒ За зростанням

☐ За спаданням

Рис. 5. Поп-ап форма для фільтрації та сортування списку подій.

Відповідно, натиснувши на відповідний пункт, відбувається фільтрація або сортування списку подій на сторінці, представлений на рисунку 4.



Назва події

Велоподорож до Карпат

Опис події

Крута подорож. Бери друзів і погнали.


Початкова точка

Велоподорож до Карпат


Кінцева точка

Велоподорож до Карпат

Дата початку

дд.мм.рррр 

Дата закінчення

дд.мм.рррр 

Максимальна кількість учасників:

2

Теги події

Введіть теги через кому

Скасувати

Додати подію

Рис. 6. Сторінка для створення події.

На цій сторінці відбувається створення події. Відповідно вводяться основні дані про неї та теги, які потім слугують для кращого пошуку серед списку подій. Крім основних даних таких як назва, опис, час та інших, користувач може додати фото для події.

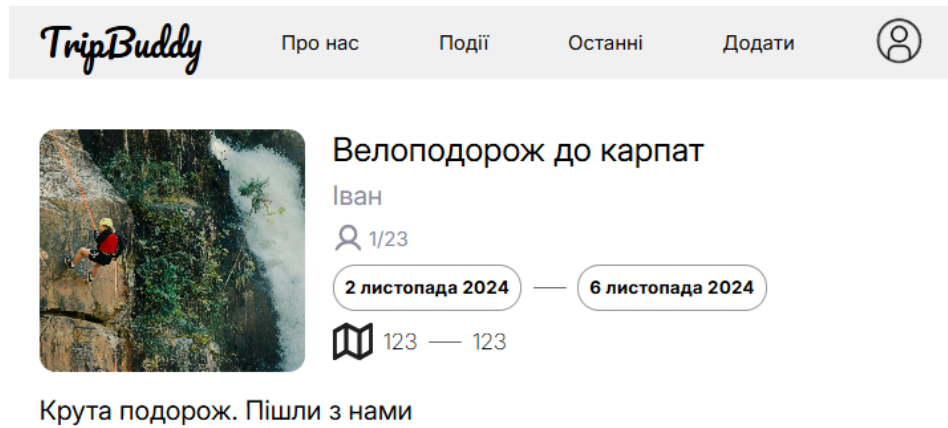


Рис. 7. Сторінка події.

Якщо на сторінці для пошуку подій, натиснути на якусь подію, то користувач переходить на нову сторінку, в якій наведено інформацію про подію.

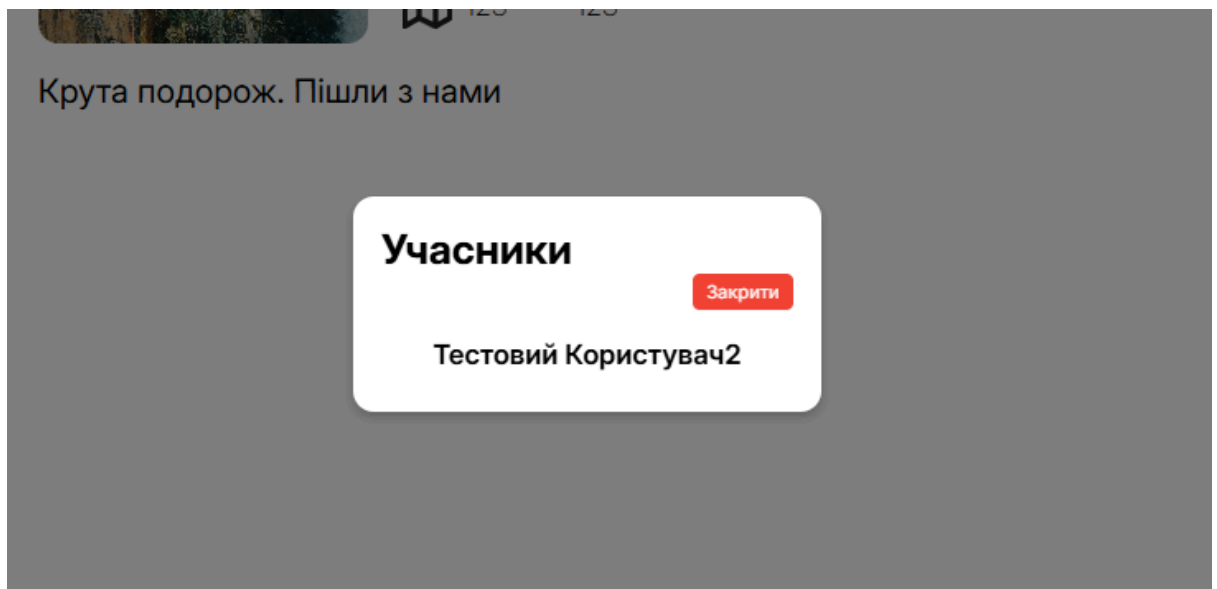


Рис. 8. Список учасників.

Натиснувши на кількість учасників події, запускається компонент, в якому наведено список всіх учасників події. Якщо натиснути на когось з учасників, користувач перейде на його профіль.



Рис. 9. Профіль користувача.

Натиснувши на зображення персони в хедер-компоненті проекту, можна перейти на профіль даного користувача.

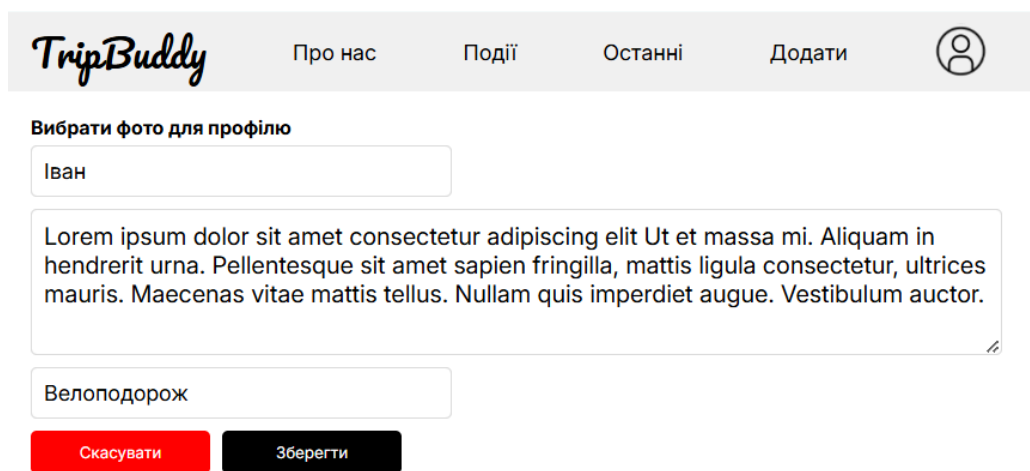


Рис. 10. Сторінка редагування профілю користувача.

Виходячи з назви, на цій сторінці відбувається редагування інформації про користувача.

2. Приклад оформлення сторінок проекту на основі сторінки пошуку подій:

```
<div className="app-container">
  <Layout>
    <div className="events-page position-center-width">
      <img src={photo} className="evens-page-landing-photo"
alt="events" />
      <div style={{ display: 'flex', alignItems: 'center', position: 'relative'
  >>>
      <div className="search-container" style={{ width: 650 }}>
```

```

        <img src={glass} alt="search" />
        <form onSubmit={(e) => e.preventDefault()}>
            <input
                type="text"
                placeholder="Пошук подій"
                value={searchQuery}
                onChange={handleSearch}
                className="search_input"
                style={{ width: 650 }}
            />
        </form>
    </div>
    <button className="filter-button" onClick={() =>
setIsFilterPopupOpen(!isFilterPopupOpen)}>
        <img src={filter} alt="filter" />
    </button>
</div>
<div className="events-grid">
    {filteredEvents.length > 0 ? (
        filteredEvents.map((event) => <EventCard key={event.id}
event={event} />)
    ) : (
        <p>Немає подій для відображення.</p>
    )}
</div>
<FilterPopup
    isOpen={isFilterPopupOpen}
    onClose={() => setIsFilterPopupOpen(false)}
    filterBy={filterBy}
    setFilterBy={setFilterBy}
    sortBy={sortBy}
    setSortBy={setSortBy}
    order={order}
    setOrder={setOrder}
/>
</div>
</Layout>

```

</div>

Висновок: на цій лабораторній роботі було реалізовано базову верстку всіх сторінок проекту. Крім розмітки, не менш важливим є стилізувати ці сторінки. Тому для кожної сторінки та компоненту створено свій файл зі стилями, який потім використовувався для стилізації сторінки або компонентної частини. Представлено оформлення сторінок, на прикладі сторінки для пошуку подій.