Державний вищий навчальний заклад Ужгородський національний університет Факультет інформаційних технологій Кафедра програмного забезпечення систем

## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4

Тема: Базова верстка.

Виконав:

студент 3 курсу спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення 3» Лях Іван Іванович Мета роботи: реалізувати сторінки сайту.

## Завдання до роботи:

- 1. Реалізувати необхідний мінімум сторінок проекту.
- 2. Реалізувати всі компоненти для відтворення сторінок
- 3. Додати стилі.

## Хід роботи:

Проект складається з 7 сторінок, 5 з яких це основний функціонал проекту, та 2 сторінки для авторизації та реєстрації користувача. Сторінки реалізовано відповідно до дизайну, який був представлений на минулих лабораторних роботах.

Стилі для сторінок знаходяться в тій самій директорії, що й сама сторінка. Крім локальний стилей  $\varepsilon$  й глобальні - ті, що використовуються на декількох сторінках.

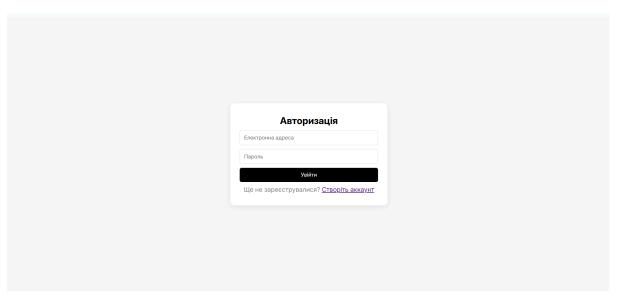


Рис. 1. Початкова сторінка проекту.

Початковою сторінкою проекту виступає вікно для авторизації користувача. Відповідно якщо користувач раніше створив аккаунт, то він має ввести дані для авторизації, які він вводив під час реєстрації. Для авторизації потрібно ввести електронну адресу та, відповідно, пароль.

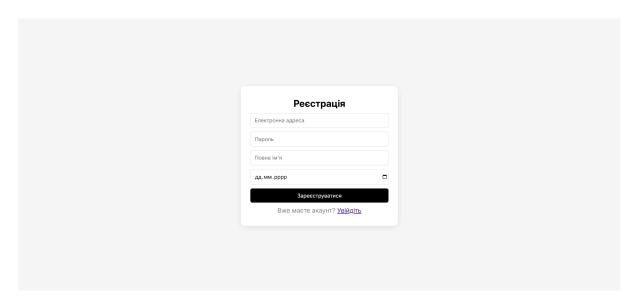


Рис. 2. Сторінка реєстрації користувача.

Якщо користувач ще не зареєстрований, то на минулій сторінці потрібно натиснути на посилання "створіть аккаунт", яке знаходиться нижче кнопки авторизації.

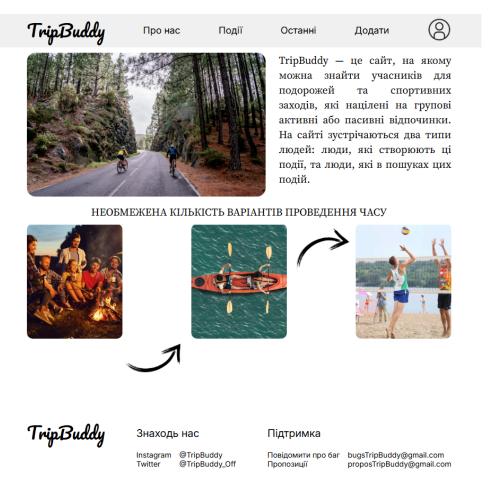


Рис. 3. Домашня сторінка.

Ця сторінка знаходиться за кореневим посиланням. Тут представлено інформацію про сайт та що він з себе представляє.

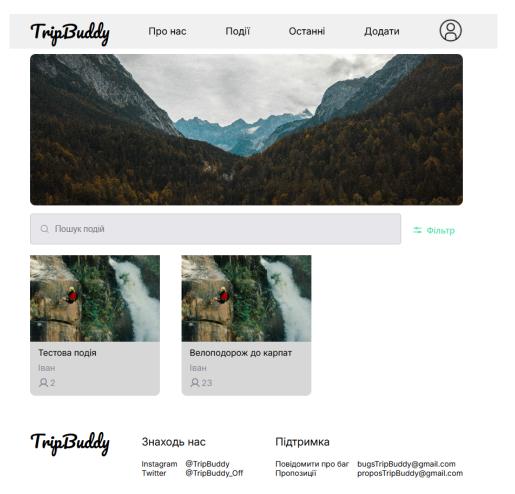


Рис. 4. Сторінка пошуку та фільтрації подій.

Ця сторінка служить для пошуку цікавих подій, їх сортування та фільтрації. Сортування відбувається за новизною, назвою та максимальною кількістю учасників. Фільтрація відбувається за подіями, які створив сам користувач, та тими, в яких він бере участь.

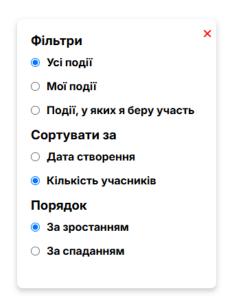


Рис. 5. Поп-ап форма для фільтрації та сортування списку подій.

Відповідно, натиснувши на відповідний пункт, відбувається фільтрація або сортування списку подій на сторінці, представленій на рисунку 4.

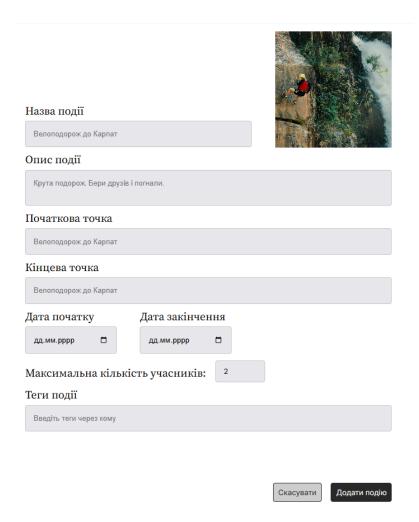
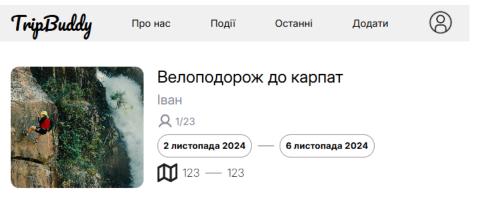


Рис. 6. Сторінка для створення події.

На цій сторінці відбувається створення події. Відповідно вводяться основні дані про неї та теги, які потім слугують для кращого пошуку серед списку подій. Крім основних даних таких як назва, опис, час та інших, користувач може додати фото для події.



Крута подорож. Пішли з нами

Рис. 7. Сторінка події.

Якщо на сторінці для пошуку подій, натиснути на якусь подію, то користувач переходить на нову сторінку, в якій наведено інформацію про подію.

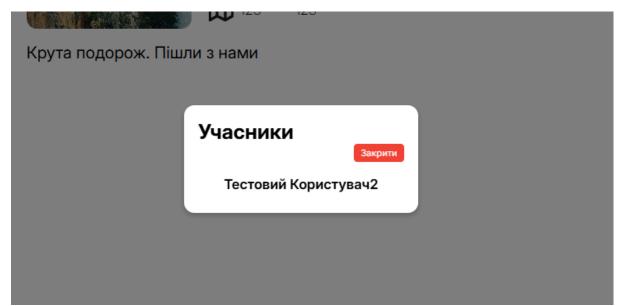


Рис. 8. Список учасників.

Натиснувши на кількість учасників події, запускається компонент, в якому наведено список всіх учасників події. Якщо натиснути на когось з учасників, користувач перейде на його профіль.



Рис. 9. Профіль користувача.

Натиснувши на зображення персони в хедер-компоненті проекту, можна перейти на профіль даного користувача.

TripBuddy	Про нас	Події	Останні	Додати	(2)
Вибрати фото для проф	рілю				
Іван					
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit urna. Pellentesque sit amet sapien fringilla, mattis ligula consectetur, ultrices mauris. Maecenas vitae mattis tellus. Nullam quis imperdiet augue. Vestibulum auctor.					
Велоподорож					
Скасувати	Зберегти				

Рис. 10. Сторінка редагування профілю користувача.

Виходячи з назви, на цій сторінці відбувається редагування інформації про користувача.

**Висновок:** на цій лабораторній роботі було реалізовано базову верстку всіх сторінок проекту. Крім розмітки, не менш важливим є стилізувати ці сторінки. Тому для кожної сторінки та компоненту створено свій файл зі стилями, який потім використовувався для стилізації сторінки або компонентної частини.