

Fondamenti di Informatica

Esercitazione 3

3 ottobre 2024

Costrutti Condizionali

3.1 Compilare ed eseguire il seguente programma. Si spieghi il motivo dei valori stampati dalle printf.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int x = 1000;
6     char c = 'a';
7     float f = 10.25;
8
9     int a = f;
10    char b = x;
11
12    printf("La variabile x contiene: %d\n", x);
13    printf("La variabile c contiene: %c\n", c);
14    printf("La variabile c contiene: %d\n", c);
15    printf("La variabile f contiene: %f\n", f);
16    printf("La variabile f contiene: %d\n", (int) f);
17    printf("La variabile a contiene: %d\n", a);
18    printf("La variabile b contiene: %d\n", b);
19
20    return 0;
21 }
```

3.2 Scrivere un programma che dati due numeri stampi a schermo se sono uguali o no.

3.3 Scrivere un programma che dato un numero intero stampi a schermo se il numero e' pari o dispari.

3.4 Dati i coefficienti a, b, c di un'equazione di secondo grado $ax^2 + bx + c = 0$, calcolarne le radici reali. Verificare che il programma gestisca correttamente i seguenti "casi limite":

- equazione impossibile;
- soluzioni coincidenti;
- equazioni di primo grado ($a = 0$);

3.5 Si scriva un programma che prenda in input il numero del giorno della settimana (1-7) e stampi a video il nome del corrispettivo giorno