# Fondamenti di Informatica - A.A. 2021-2022

Scuola di Ingegneria Industriale e dell'Informazione Prof. Cristiana Bolchini Appello del **20/06/2021** 



Cogno	me	Nome		Matricola o Cod. Persona					
⋖									j
N 0:		Quesito:	1	2	3	4	5	Totale	≝⊲
ONE DI OC		Valutazione massima:	4	5	6	8	7	30	
		Valutazione in decimi (/10):							- A
	Istruzioni:								ATC
ZIC PV	• gli esercizi devono essere risolti utilizzando il C ANSI 89, in linea con quanto fatto durante il corso;								
	<ul> <li>non è possibile consultare libri, appunti, la calcolatrice o qualsiasi dispositivo elettronico, né comunicare;</li> </ul>								₩ C
S Z	• si può scrivere con qualsiasi colore, anche a matita, ad eccezione del <b>rosso</b> .								io z
A IS	• tempo a disposizione: 1h 40m								IRE CS
RE ZIO	Stile del codice C:								<u>:</u> 2 5
ZIA	• non è necessario inserire direttive #include;								
	• i commenti non sono necessari, ma potrebbero essere utili nel caso di errore;								
	è possibile utilizzare sottoprogrammi di libreria.								*

## Quesito 1 [4 pti]

Dati i due valori X =  $+23_{10MS}$  e Y =  $-23_{16MS}$  effettuare la conversione in base 2, notazione complemento a 2 (2C2), di ognuno degli operandi sul numero **minimo** di bit necessari. Si effettuino quindi le operazioni X+Y e X-Y indicando esplicitamente se si verifica overflow o meno, e motivando la risposta. **Mostrare i passaggi fatti e motivare la risposta relativa all'overflow.** 

**Riportare** qua la codifica di  $X_{2C2}$ ,  $Y_{2C2}$  e i risultati finali delle operazioni, utilizzando solo le caselle necessarie (**allineati a destra**) ed indicando se si è verificato overflow (segnare la casella corrispondente).

$X_{2C2}$ :	$Y_{2C2}$ :	
	ovf	ovf
$(X+Y)_{2C2}$ :	$(X-Y)_{2C2}$ :	

#### Quesito 2 [5 pti]

Un numero è strettamente **monotono crescente** se le cifre che lo costituiscono sono ordinate in ordine crescente da sinistra verso destra. 478, 8 e 123 sono monotoni crescenti mentre 143 e 1223 non lo sono. Scrivere un sottoprogramma monotono che ricevuto in ingresso un intero senz'altro positivo restituisce 1 al chiamante se è monotono crescente, O in caso contrario, e trasmette al chiamante inoltre il numero di cifre che lo costituiscono.

### Quesito 3 [6 pti]

Un elemento di un array bidimensionale è definito *picco* se è sia il massimo (strettamente maggiore di tutti gli altri) elemento della sua colonna, sia il massimo della sua riga. Scrivere un sottoprogramma contapicchi che ricevuto in ingresso un array bidimensionale e qualsiasi altro parametro ritenuto strettamente necessario conta e restituisce al chiamante il numero di picchi contenuti nell'array. Sono presenti le seguenti direttive:

```
#define RMAX /* massimo numero di righe della mappa */
#define CMAX /* massimo numero di colonne della mappa */
```

Ad esempio, sia data mappa sotto riportata:

il sottoprogramma restituisce 3.

## Quesito 4 [8 pti]

Scrivere un sottoprogramma compatibili che ricevuta in ingresso una stringa schema, che contiene esclusivamente caratteri minuscoli dell'alfabeto [a, z] e il carattere spazio, e il riferimento ad un file di testo fp, visualizza tutti i vocaboli presenti nel file (sono scritti con caratteri minuscoli) che sono compatibili con schema. Due sequenze di caratteri sono compatibili se hanno ugual lunghezza e se i caratteri diversi dallo spazio sono uguali.

Per esempio: schema = " a ca" è compatibile con "barca" e con "banca", non lo è con "banco" nè con "bancarella". Il sottoprogramma restituisce il numero di vocaboli visualizzati. I vocaboli presenti nel file sono al più di 35 caratteri.

Per esempio, se il sottoprogramma riceve in ingresso il vocabolo schema = "d ta e" il sottoprogramma visualizza (usando un file dizionario) i seguenti vocaboli:

datare datate ditale ditate dotale dotare dotate

e restituisce al chiamante 7.

### Quesito 5 [7 pti]

Scrivere un sottoprogramma che riceve in ingresso una testa di lista per la gestione dei numeri interi. Per ogni elemento presente nella lista, il sottoprogramma elimina gli elementi che lo succedono e sono valori primi inferiori al numero stesso. Il sottoprogramma restituisce al chiamante la lista modificata. Sviluppare i sottoprogrammi di cui ci si avvale.

Per esempio, se il sottoprogramma riceve in ingresso la lista:

```
5 \longrightarrow 2 \longrightarrow 15 \longrightarrow 17 \longrightarrow 7 \longrightarrow 11 \longrightarrow 4 \longrightarrow 10 \longrightarrow |
```

Il sottoprogramma restituisce la lista modificata seguente

 $5 \longrightarrow 15 \longrightarrow 17 \longrightarrow 4 \longrightarrow 10 \longrightarrow |$