

### Proyecto 3 – Euqueumorfismo

Crea una página web utilizando HTML5 y CSS3 aplicando el concepto de euqueumorfismo. Recuerda que el euqueumorfismo no se trata de copiar exactamente los objetos físicos, sino de capturar su esencia y función de manera intuitiva. Puedes combinar estos elementos con los conceptos de usabilidad y accesibilidad que ya has utilizado en el proyecto anterior para crear una experiencia de usuario agradable y familiar. Para ello recuerda que:

- **Botones y elementos interactivos:** Utiliza diseños que imiten botones físicos, como agregar sombras o realces cuando se les pasa el cursor. Puedes darles una apariencia tridimensional para simular botones físicos.
- **Texturas y acabados:** Agrega texturas sutiles o acabados visuales que imiten materiales del mundo real, como papel, tela, madera o metal. Puedes aplicar patrones o sombras para recrear la apariencia de estos materiales.
- **Iconos y elementos gráficos:** Utiliza iconos y elementos gráficos que imiten objetos físicos reconocibles, como una calculadora, un reloj de pared o una libreta. Puedes utilizar detalles y sombras para hacer que parezcan objetos tangibles.
- **Animaciones y transiciones:** Crea animaciones suaves y transiciones que simulen movimientos naturales o físicos, como el desplazamiento de una página como si fuera un folleto o el abrir y cerrar de una puerta.
- **Efectos de iluminación:** Agrega efectos de iluminación, como resplandores o sombras, para dar una sensación de profundidad y realismo. Puedes simular luces direccionales o reflejos para crear una iluminación más realista.

### Proyecto: Crear notas adhesivas virtuales

El Proyecto tiene dos niveles:

- Nivel Avanzado (Para quien tenga un nivel bueno de CSS3 (versión sin JavaScript)):
  - El objetivo de este ejercicio es desarrollar una aplicación web que permita crear notas adhesivas virtuales sin utilizar JavaScript.
  - Instrucciones:
    - Crea un archivo **HTML** con la estructura básica del documento y agrega un título descriptivo.
    - Crea un archivo **CSS** para definir los estilos de la aplicación. Define los estilos para el encabezado, el contenedor principal y las notas adhesivas.
    - Agrega un encabezado con un título descriptivo.
    - Dentro del contenedor principal, crea tres notas adhesivas utilizando elementos **<label>** con la clase **sticky-note**. Cada nota adhesiva debe contener un checkbox oculto y un párrafo con el texto de la nota.
    - Estiliza las notas adhesivas de manera que se vean como pequeños cuadros amarillos con un borde negro. Añade una sombra suave y un efecto de escala al interactuar con ellas.
    - Utiliza la pseudoclase **:checked** para aplicar estilos a los párrafos de las notas adhesivas cuando su checkbox correspondiente esté seleccionado. Por ejemplo, puedes cambiar el peso de la fuente para resaltar las notas seleccionadas.
    - Prueba la aplicación en un navegador y asegúrate de que las notas adhesivas se vean correctamente y los estilos se apliquen adecuadamente.
  - Criterios de aceptación:
    - Se deben poder crear notas adhesivas virtuales sin utilizar JavaScript.
    - Las notas adhesivas deben tener un estilo atractivo con un fondo amarillo, borde negro y sombra suave.
    - Las notas adhesivas deben tener un efecto de escala al interactuar con ellas.

- Los párrafos de las notas adhesivas deben cambiar su estilo cuando el **checkbox** correspondiente esté seleccionado.
  - Para entregar el proyecto tendréis que comprimir toda la carpeta contenedora en un archivo “**ZIP**” y colgarlo en la tarea correspondiente.
  - **Nota:** Al final de este documento se adjunta una captura de pantalla de como ha de quedar el proyecto versión avanzado. Intenta que quede lo más parecido posible.
- Nivel Experto (solo para quien sepa programar en JavaScript):
    - El objetivo de este ejercicio es desarrollar una aplicación web que permita crear notas adhesivas virtuales y moverlas por la pantalla.
    - Instrucciones:
      - Crea un archivo **HTML** con la estructura básica del documento y agrega un título descriptivo.
      - Crea un archivo **CSS** para definir los estilos de la aplicación. Define un estilo para el encabezado, el contenedor principal y las notas adhesivas.
      - Agrega un encabezado con un título descriptivo.
      - Dentro del contenedor principal, crea tres notas adhesivas utilizando elementos **<div>** con la clase **sticky-note**. Asegúrate de que sean editables y tengan un texto inicial.
      - Implementa la funcionalidad para que las notas adhesivas sean arrastrables. Esto permitirá que el usuario pueda mover las notas por la pantalla utilizando el mouse.
      - Agrega una imagen de fondo al contenedor principal para simular un corcho.
      - Agrega un botón con el texto “**Agregar nota nueva**” en la parte superior derecha del contenedor principal. Estiliza el botón para que tenga un aspecto atractivo y realista, con una animación de movimiento cuando se presione.
      - Prueba la aplicación en un navegador y asegúrate de que las notas adhesivas sean editables, se puedan mover por la pantalla y que el botón de agregar nota funcione correctamente.
    - Criterios de aceptación:
      - Se debe poder crear notas adhesivas virtuales editables.
      - Las notas adhesivas deben ser arrastrables por la pantalla.
      - El contenedor principal debe tener una imagen de fondo que simule un corcho.
      - El botón “**Agregar nota nueva**” debe tener un estilo atractivo y una animación de movimiento cuando se presione.
      - La aplicación debe funcionar correctamente en los navegadores más comunes.
      - Para entregar el proyecto tendréis que comprimir toda la carpeta contenedora en un archivo “**ZIP**” y colgarlo en la tarea correspondiente.
      - **Nota:** Al final de este documento se adjunta una captura de pantalla de como ha de quedar el proyecto versión experto. Intenta que quede lo más parecido posible.

# Notas Adhesivas Virtuales

Nota 1

Nota 2

Nota 3

