

Министерство образования и науки Российской Федерации
Муромский институт (филиал)
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего профессионального образования
**«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича
Столетовых»
(МИВлГУ)**

Факультет _____ ИТ
Кафедра _____ САПР

Лабораторная работа №3

по _____ Инструментальные средства разработки программного обеспечения

Тема:

_____ Разработка приложения на языке C# с использованием WPF

Руководитель

Пугин Е. В.

_____ (фамилия, инициалы)

_____ (подпись)

_____ (дата)

Студент _____ ПКС-216

_____ (группа)

Анисимов А. В.

_____ (фамилия, инициалы)

_____ 13.03.2018

_____ (подпись)

_____ (дата)

Лабораторная работа №3

Тема: Разработка приложения на языке C# с использованием WPF

Цель: Создание простейшей программы на языке C# с использованием WPF.

Задание: Создание калькулятора.

Ход выполнения:

Программа:

```
namespace WpfApp1
{
    /// <summary>
    /// Логика взаимодействия для MainWindow.xaml
    /// </summary>
    public partial class MainWindow : Window
    {
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
        }

        public double c = 0;
        bool bplus = false, bminus = false, bumnoj = false, bdelen = false, bpcin

        private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            texb.Text += 0;
        }

        private void one_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            texb.Text += 1;
        }
    }
}
```

					МИВУ 09.02.03			
Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	Лабораторная работа №3 Разработка приложения на языке C# с использованием WPF	Лит.	Лист	Листов
Разраб.		Анисимов А. В.				У	2	7
Пров.		Пугин Е. В.				МИ ВлГУ ПКС-216		
Н. контр.								
Утв.								

```
}
```

```
private void two_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 2;
}
```

```
private void three_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 3;
}
```

```
private void four_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 4;
}
```

```
private void five_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 5;
}
```

```
private void six_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 6;
}
```

```
private void seven_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    texb.Text += 7;
}
```

```
private void eight_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
```

```

texb.Text += 8;
}

private void nine_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
texb.Text += 9;
}

private void point_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
texb.Text += ',';
point.IsEnabled = false;
}

private void C_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
if (texb.Text.Length != 0)
texb.Text = texb.Text.Substring(0, texb.Text.Length - 1);
for (int i = 0; i < texb.Text.Length; i++)
if (texb.Text[i] == ',')
{
bpoint = true;
break;
}
if (bpoint == true)
point.IsEnabled = false;

else
point.IsEnabled = true;

}

private void CE_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

```

```

{
    texb.Text = "";
}

private void delenie_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    bdelen = true;
    c = Convert.ToDouble(texb.Text);
    texb.Text = "";
}

private void umnojenie_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    bumnoj = true;
    c = Convert.ToDouble(texb.Text);
    texb.Text = "";
}

private void minus_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    bminus = true;
    c = Convert.ToDouble(texb.Text);
    texb.Text = "";
}

private void ravno_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (bplus == true)
    {
        c += Convert.ToDouble(texb.Text);
        bplus = false;
    }

    else

```

```

if (bminus == true)
{
c -= Convert.ToDouble(texb.Text);
bminus = false;
}

else
if (bumnoj == true)
{
c *= Convert.ToDouble(texb.Text);
bumnoj = false;
}

else
if (bdelen == true)
{
c /= Convert.ToDouble(texb.Text);
bdelen = false;
}

else
c = Convert.ToDouble(texb.Text);

texb.Text = Convert.ToString(c);
}

private void plus_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
bplus = true;
c = Convert.ToDouble(texb.Text);
texb.Text = "";

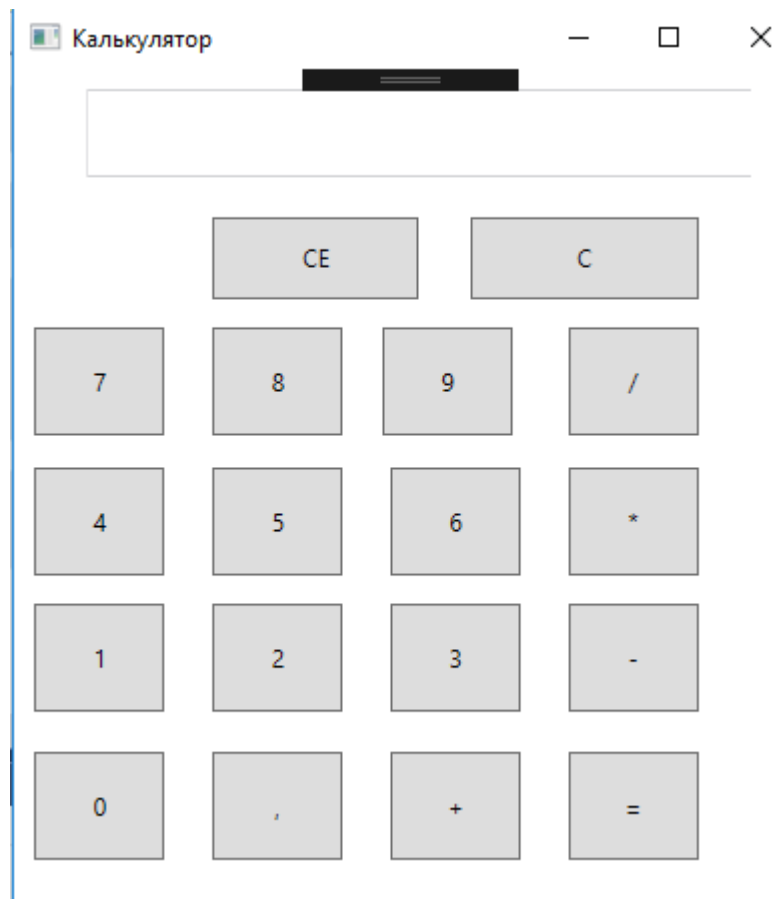
}
}

```

}

Изображен код программы калькулятор.

Результат работы программы:



Изображен результат работы программы.

Вывод: Создал простейшую программу на языке C# с использованием WPF.