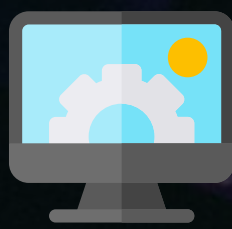


INGENIERIA DE SOFTWARE

C I C L O S D E V I D A U N S O F T W A R E

La ingeniería de software es una disciplina de ingeniería que se interesa por todos los aspectos de la producción de software, desde las primeras etapas de la especificación del sistema hasta el mantenimiento del sistema después de que se pone en operación.

La ingeniería busca obtener resultados de la calidad requerida dentro de la fecha y del presupuesto. A menudo esto requiere contraer compromisos los ingenieros no deben ser perfeccionistas. Sin embargo, las personas que diseñan programas para sí mismas podrían pasar tanto tiempo como deseen en el desarrollo del programa.



Source: Sommerville, Ian. (2011). Ingeniería de Software. México: PEARSON EDUCACIÓN.

Especificación del software:

Tienen que definirse tanto la funcionalidad del software como las restricciones de su operación.



Diseño e implementación del software:

Debe desarrollarse el software para cumplir con las especificaciones.



Validación del software: Hay que validar el software para asegurarse de que cumple lo que el cliente quiere.



Evolución del software El software tiene que evolucionar para satisfacer las necesidades cambiantes del cliente.



En cierta forma, tales actividades forman parte de todos los procesos de software. Por supuesto, en la práctica éstas son actividades complejas en sí mismas e incluyen subactividades tales como la validación de requerimientos, el diseño arquitectónico, la prueba de unidad, etcétera. También existen actividades de soporte al proceso, como la documentación y el manejo de la configuración del software.