Практическое занятие № 17

Tema: Составление программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community

Постановка задачи.

Создание базового класса "Фигура" и его наследование для создания классов "Квадрат", "Прямоугольник" и "Круг". Класс "Фигура" будет иметь общие методы, такие как вычисление площади и периметра, а классы наследники будут иметь свои уникальные свойства и методы

Тип алгоритма: циклический

Текст программы:

```
def perimeter(self):
   def perimeter(self):
   def perimeter(self):
   def area(self):
   def perimeter(self):
s = Square(5)
print(s.area()) # выведет 25
print(s.perimeter()) # выведет 20
r = Rectangle(4, 5)
print(r.area()) # выведет 20
print(r.perimeter()) # выведет 18
print(c.area()) # выведет приблизительно 28.27
print(c.perimeter()) # выведет приблизительно 18.85
```

Протокол программы:

25

20

20

18

28.274333882308138

18.84955592153876

Process finished with exit code 0

Вывод:

В процессе выполнения практического занятия выработал навыки программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community. Выполнены разработка кода, откладка, тестирование, оптимизация программного кода.