

○○○ ○○○



IT ШКОЛА



Приложение для учёта трат

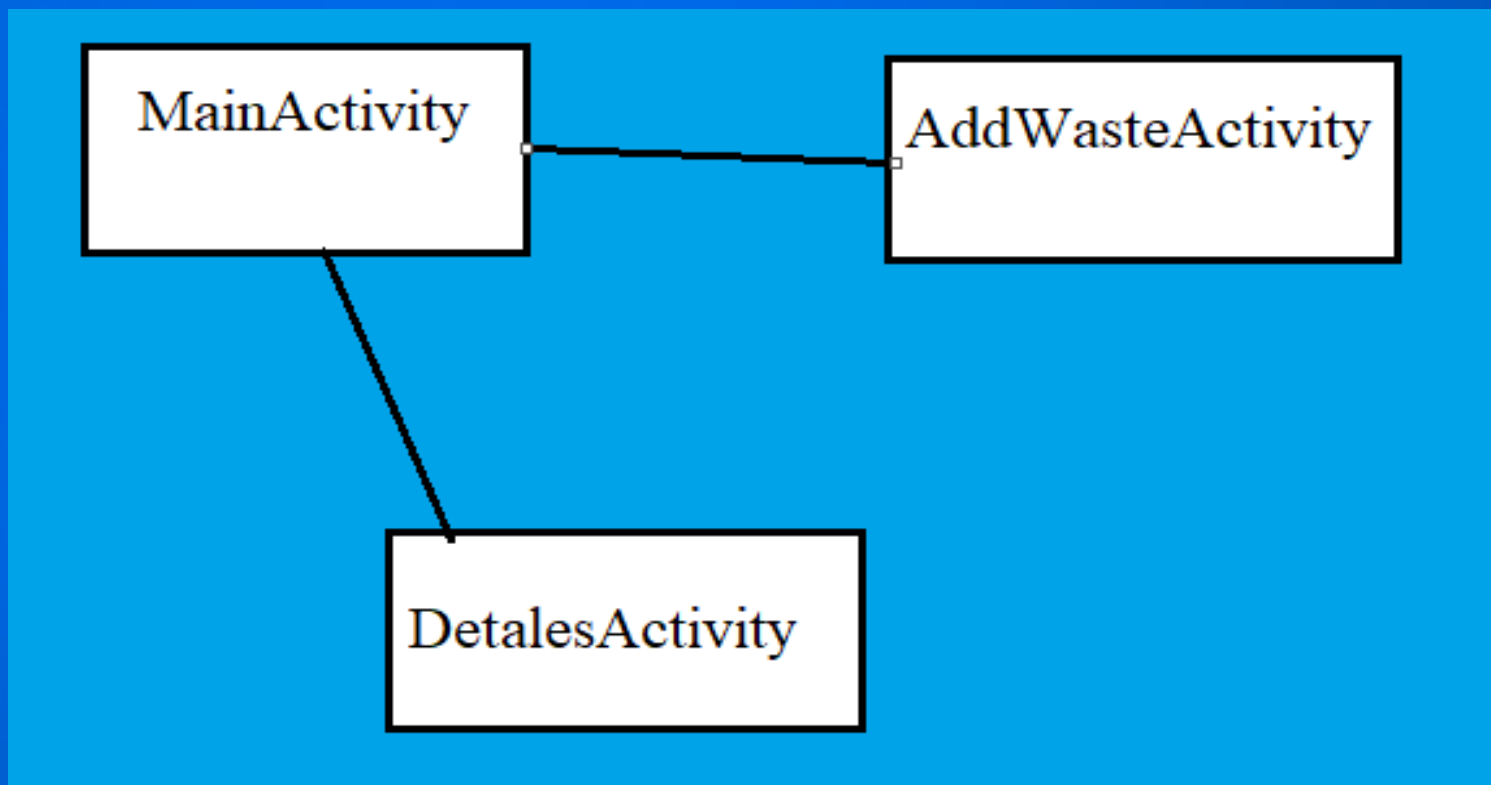
Выполнил
Мешков И.А
Нужных А.В

Актуальность

1. Приложение позволяет вести учёт своих расходов
2. Позволяет оценить свои траты за прошлый месяц, для планирования бюджета в будущем.



Список активностей



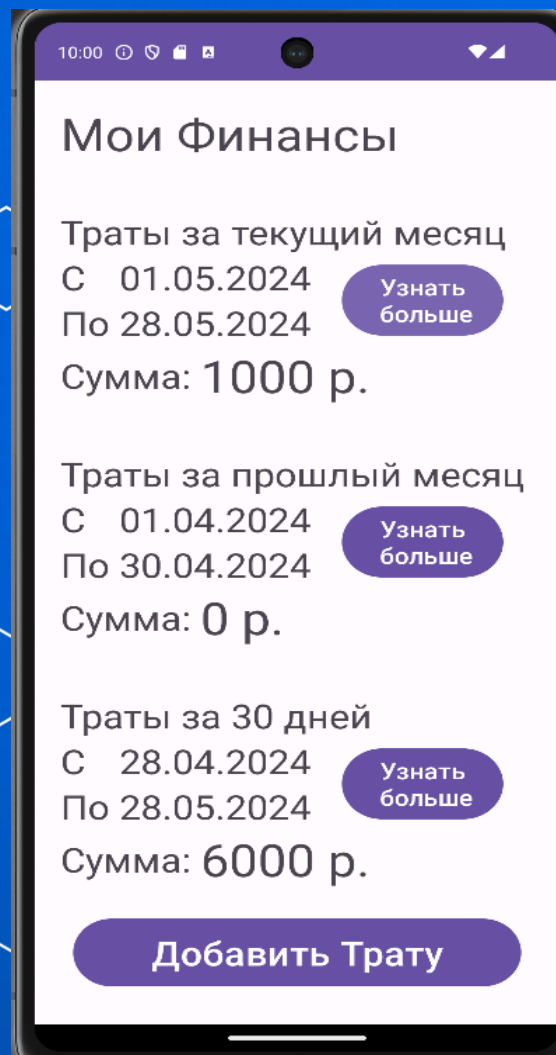
Waste		
id		long
date		long
name		text
sum		string

AsyncTask

```
private static class SaveWasteTask extends AsyncTask<Void,Void,Void> {  
    3 usages  
    private AddWasteActivity activity;  
    4 usages  
    private Waste waste;  
  
    1 usage  
    public SaveWasteTask(AddWasteActivity activity, Waste waste) {  
        this.activity = activity;  
        this.waste = waste;  
    }  
  
    @Override  
    protected void onPostExecute(Void unused) { activity.finish(); }  
  
    @Override  
    protected Void doInBackground(Void... voids) {  
        Datab db = new Datab(activity);  
        db.add(waste.getDate(),waste.getName(),waste.getSum());  
        return null;  
    }  
}
```

AsyncTask используется для взаимодействия с базой данных. AsyncTask позволяет выполнить асинхронную работу и делать обновления пользовательского интерфейса.

MainActivity



1. Три раздела

2. Кнопка

Траты за текущий месяц
прошлый месяц и за
последние 30 дней.

Содержат даты начала и конца
месяца суммы потраченных
денег за месяц и кнопку "узнать
больше", запускающую
DetailsActivity.

Кнопка добавить трату

Запускает AddWasteActivity

AddWasteActivity

The screenshot shows a mobile app interface with a purple header bar. The status bar at the top shows the time 12:22 and various icons. The app content is on a white background and consists of three sections, each with a title and an input field:

- На что потрачено**: Input field with placeholder text "Введите на что потратили деньги".
- Сколько потрачено**: Input field with placeholder text "Введите сумму".
- Дата траты**: A calendar view for May 2024. The date 27 is selected and highlighted with a dark circle.

At the bottom of the screen is a large purple button with the text "Сохранить" (Save).

1. Edit Text

Для добавления имени и суммы траты

2. CalendarView

Для выбора даты

Выбранная дата сохраняется при помощи метода `onSelectedDayChange`

3. Button

Для завершения активности

Сохраняет введённые данные в базу данных и завершает активность

DetailsActivity

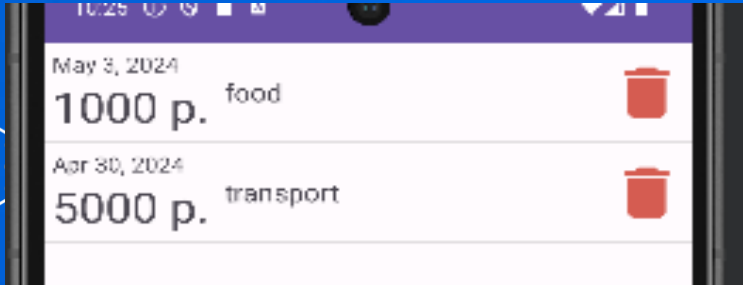


1. ListView

Список трат

Заполняется при помощи
заранее подготовленной
конструкции

Элемент списка из DetailsActivity



1. TextView

Три штуки

Заполняются датой траты
её названием и суммой
денег потраченных денег

2. ImageButton

Кнопка удаления

Удаляет элемент списка

Вывод

Выполнение этого проекта позволила научиться:

- 1.Использованию AsyncTask
- 2.Работать с базой данных
- 3.Создавать элементы управления и научиться работать с ними

Спасибо за внимание



SAMSUNG