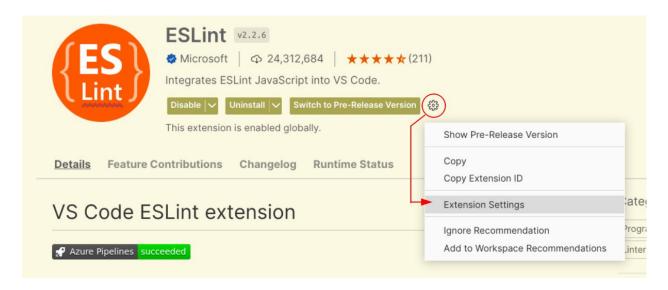
## Настройка плагина ESLint

Поскольку организация учебного репозитория устроена таким образом, что основной рабочий код располагается в отдельной директории `/project`, то требуется настройка плагина **ESLint** для **VSCode**.

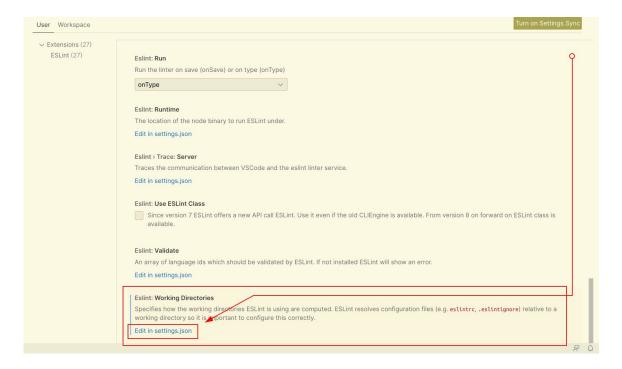
Для этого необходимо найти плагин **ESLint** в списке плагинов **VSCode**.



Перейти в настройки плагина.



В настройках пролистать до самой последнего пункта «Working Directories» и нажать на ссылку «Edit in settings.json».



Добавить ключу «eslint.workingDirectories», два значения: `./` и `./project`. Это позволит плагину искать необходимые конфигурационные файлы в директории `./project`, если он не смог найти эти файлы в корне проекта.

```
Settings
Extension: ESLint
                                     ⟨→ settings.json ×
home > spike > .config > Code > User > (-) settings.json > ...
           "editor.minimap.enabled": false,
   2
           "typescript.updateImportsOnFileMove.enabled": "always",
   3
           "workbench.iconTheme": "material-icon-theme",
   4
           "workbench.colorTheme": "Better Solarized Light",
   5
            "javascript.updateImportsOnFileMove.enabled": "always",
   6
   7
           "editor.tabSize": 2,
            "eslint.workingDirectories": [
  8
                "./",
  9
                "./project"
 10
 11
 12
```

Сохраняем, закрываем ненужные более файлы.