



ESCOLA TÈCNICA SUPERIOR  
D'ENGINYERIA  
Universitat Rovira i Virgili



# Interacció Persona Ordenador

## IPO

### Memòria de la pràctica

### Curso 2022-23

**Estudiantes:** Ivan Morillas y Javier Lupiañez Oliver

**Profesor/a:** Monste García Famoso

**Grupo Laboratorio:** L1

# Nombre del grupo

**ElderTech**

# Nombre del proyecto

**Asistente de Salud y Medicamentos (ASM)**

## Descripción

Dado que la gente de tercera edad tiende a tener una mayor necesidad de ir al médico, ya que sufren más enfermedades, llegamos a la conclusión de que una aplicación orientada a facilitar la comunicación con su centro médico, contactar con diversos especialistas de salud, programación y recordatorio de las diferentes medicinas que puedan necesitar, puede ayudar a solucionar algunos de los problemas a los que este sector de población se enfrenta.

Ideas que podría tener la aplicación o sistema:



- Foro donde el usuario pueda exponer un problema y reciba feedback de diversos profesionales.
- Acceso a los distintos perfiles de los médicos y chat o teléfonos de contacto.
- Sistema de recordatorios para la administración de medicamentos donde sea el propio medico el que puede dejar configuradas las alarmas.

## Contrato

Javier será el coordinador e Ivan será el secretario.

El secretario se encargará de tomar notas de posibles fallos y/o quejas del usuario ya sea en base al funcionamiento o diseño de la aplicación y el coordinador se encargará de solucionar dichos problemas.

# Comparación de herramientas de diseño




**BALSAMIQ MOCKUPS**

- Enfoque en la simplicidad
- Fácil de usar
- Limitaciones de diseño

**JUST IN MIND**

- Versatilidad
- Mayor curva de aprendizaje
- Trabajo en equipo




**FLUID UI**

- Enfocado a prototipos interactivos
- Gran número de bibliotecas de componentes
- Orientado a aplicaciones móviles

**ADOBE XD**

- Facilidad de integración con otras aplicaciones adobe
- Diseños con alto grado de detalle y calidad
- Gran curva de aprendizaje



## Evaluación de herramientas de diseño

Para nosotros, la herramienta de diseño que vemos que es la mejor es **Just in mind**, ya que ofrece una diversidad de plantillas básicas para poder hacer tus propias interfaces. Es fácil de usar y aprender, tiene bastantes recursos para adaptar tu interfaz en cualquier dispositivo además de permitir el trabajo en equipo.