1. Название: Doodle Jump Pygame
2. Авторы: Мастерских Егор и Наумов Иван
3. Жанр: платформер
4. Смысл игры: главному герою нужно добраться как можно выше, прыгая по платформам. За это он получает очки
5. Проигрыш: главный герой оказывается ниже экрана
6. Выигрыш: не существует
7. Количество игроков: 1
8. Управление: клавиши ← и → или A и D
9. Примененные технологии: pygame, sqlite3
10. Реализация:
    1. На главного героя действует гравитационное ускорение, при касании с платформой он выпрыгивает с определенной скоростью
    2. Платформы генерируются с учетом высоты прыжка главного героя. Исключен случай, когда главный герой не может продвинуться выше
    3. Во время игры идёт подсчёт очков. Фактически это подсчёт пройденных пикселей
    4. Все результаты фиксируются и записываются в базу данных. Во время игры предыдущие результаты отмечаются синими черточками