Игра Doodle Jump

1. Описание проекта

Мы хотим реализовать основной функционал игры Doodle Jump. При старте программы открывается меню. После нажатия кнопки 'играть' начинается процесс игры. Управление осуществляется с помощью стрелочек ← и → или клавиш A и D (главный персонаж умеет сам отталкиваться от блоков). По ходу продвижения вверх различные платформы с различным поведением генерируются по заданному алгоритму. Задача игрока: не упасть ниже экрана, добраться как можно выше.

Выполняли:Мастерских Егор, Наумов Иван