

Algoritmos e Introdução à Programação (EAGS SIN 2020)

AULAS 4.3, 4.4 - Qualidade de algoritmos

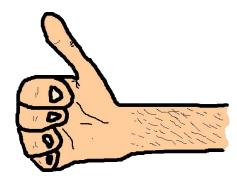
Apresentado por 2S SIN NETTO e 2S SIN MOURA



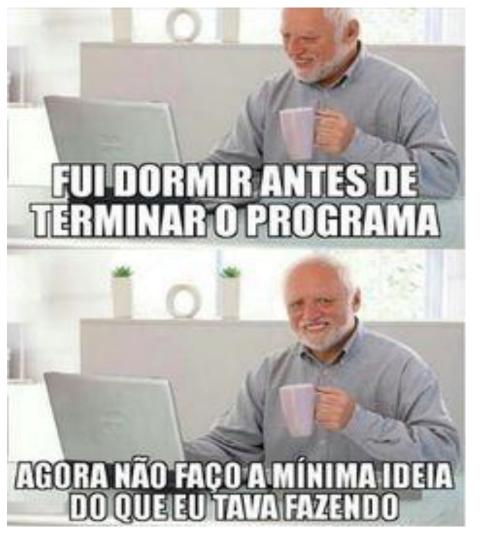
Se liga!

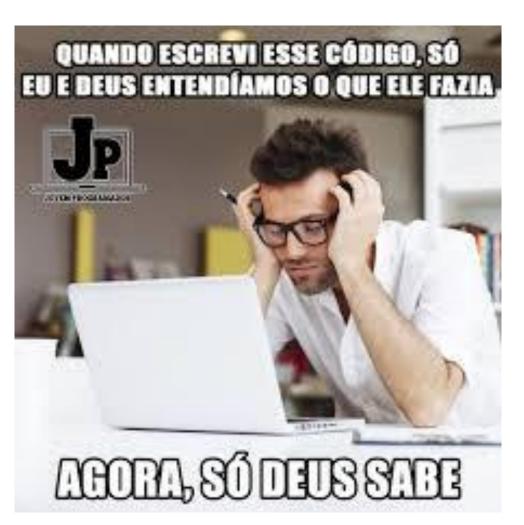
Você vai aprender:

- 1. Refatorar algoritmos
- 2. Utilizar técnicas de Clean Code em algoritmos



Qualidade de algoritmos





_

Mudança no requisito

Vamos supor que as regras de saque agora mudaram e para cada saque realizado partir de 50% do saldo, será cobrada uma taxa de 0.010% de imposto sobre o saldo inicial. Além disso, a conta corrente passará a possuir um limite de cheque especial no valor de R\$ 100,00. Ou seja, as solicitações agora poderão ser maiores que o saldo até o limite do cheque especial (saldo negativo de R\$ -100,00). Nem precisamos pensar muito que isso acrescenta mais dois problemas em nosso estudo de caso. Observe o algoritmo a seguir:

Preparado?



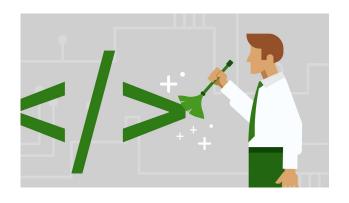
```
function permitirSague(quantia)
         var saldo = 500.00;
         const imposto = 0.010;
         const chequeEspecial = 100.00
         // permite sacar sempre que o saque for menor ou igual ao saldo + chequeEspecial E saque menor que a metade do saldo
         if ((quantia <= (chequeEspecial + saldo)) && (quantia <= (saldo / 2))){
9
             saldo = saldo - quantia
             console.log('Sague da guantia de ' + guantia + ' autorizado! Novo saldo: R$ ' + saldo)
         // permite sacar sempre que o saque for menor ou igual ao saldo + chequeEspecial E saque maior que a metade do saldo com imposto
           else if ((quantia <= (chequeEspecial + saldo)) && (quantia > (saldo / 2))) {
14
                 var novoSaldo = saldo - quantia
15
                 var saldoDescontadoOImposto = novoSaldo - saldo * imposto
16
     console.log (saldoDescontadoOImposto)
18
                 console.log('Saque da quantia de ' + quantia + ' autorizado! Novo saldo: R$ ! + saldoDescontadoOImposto)
19
          }else if ((quantia > (chequeEspecial + saldo))) {
20
                     console.log('Sague não autorizado!')
```

Refatoração



```
var saldo = 500.00:
 2
 3
    function permitirSaque(quantia) {
 4
 5
      const chequeEspecial = 100;
 6
    if (quantia <= (chequeEspecial + saldo)){</pre>
 8
9
                   console.log('Saque da quantia de ' + quantia + ' autorizado!') // Não sabe ainda o novo saldo
10
                   descontarSaqueDoSaldo(quantia)
11
12
          }else{
13
                   console.log('Sague não autorizado!')
14
15
16
17
    function descontarSagueDoSaldo(quantia) {
18
19
          var novoSaldo = saldo - quantia // O novo saldo deve ser descoberto aqui
20
          var saldoFinal = descontarImpostoDoSaldo(novoSaldo, quantia)
21
          console.log('Novo saldo: R$ ' + saldoFinal)
22
23
     Li
24
25
    function descontarImpostoDoSaldo(novoSaldo, quantia) {
26
          const imposto = 0.010;
27
          if (quantia > (saldo / 2)) {
28
29
              var saldoDescontadoOImposto = novoSaldo - (saldo * imposto)
30
              return saldoDescontadoOImposto
31
32
33
          return novoSaldo
34
```

Clean Code





Apostila!!

Tem muito mais sobre Clean Code para entender nos itens 4.4.1, 4.4.2 e 4.4.3 da apostila

Uma forma de chamar um conjunto de técnicas que podem ser utilizadas para um código de fácil entendimento.

- → Nomes de variáveis compatíveis com um contexto (domínio)
- → Quanto menos Else Else-If melhor
- → If ternários
- → Código auto explicativo

CLETC &



Obrigado!

Você aprendeu:

- 1. Analisar algoritmos e compreendê-los
- 2. Observar a construção do princípio da responsabilidade única
- 3. Refatorar algoritmos

