

## JUEGO DE PLATAFORMAS EN PYGAME

Contiene un menú donde se puede desplazar entre 3 niveles generados automáticamente por un archivo json.

El jugador se mueve con las flechas del teclado, dispara con la tecla z y recarga con la tecla r.

Al finalizar el nivel se puede introducir un nombre en un text box y cargarlo a un archivo sqlite.

El juego finaliza cuando las vidas del jugador llegan a 0 o cuando pasa el tiempo mostrado en la esquina superior izquierda.

Dentro del juego se encuentra un botón de pausa para poder ir al menú principal o al menú de opciones.

Con el botón llamado "SCORE" se puede ver los registros de jugadores anteriores, mostrando su nombre, el puntaje que consiguieron y el nivel en donde lo hicieron.

Hay dos botones llamados "MUSICA" y "SONIDOS" que los desactivan y activan respectivamente.

El proyecto está en su fase final en busca de bugs para corregirlos. Se buscará emplear trampas en el futuro.

Se puede probar el proyecto descargando el repositorio "Juego" desde mi perfil en GitHub.

Para jugarlo se debe tener Pygame instalado en Visual Studio Code y además se deberá cambiar el "PATH" en el archivo juego\_constantes\_py. Se debe hacer referencia a donde esta la carpeta "Juego". Por ejemplo, "C:\\Users\\Ivan\\Desktop\\Juego\\"

Tocando el botón iniciar en la esquina superior derecha del Visual Studio Code se dará inicio al programa.

Se utilizaron funciones básicas de Pygame: <https://www.pygame.org/docs/>

Se utilizo la base de datos SQLITE: <https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html>

Y se utilizaron funciones propias creadas por mi.

La música y sonidos es de mi autoría y puede ser usado libremente.

Para sugerencias mi contacto es:

[vioivan10@gmail.com](mailto:vioivan10@gmail.com) En Google mail

Ivan Nicolas Vio#2369 En Discord

Proyecto realizado por:

Iván Nicolas Vio

GitHub: <https://github.com/IvanNicolasVio>