# 知识点1【文件的格式化操作】0-1

```
格式化的读写
函数调用:
fprintf(文件指针,格式字符串,输出表列);
fscanf(文件指针,格式字符串,输入表列);
```

## 1、fprintf 文件的写操作

```
void test03()
3 HERO hero[]={
4 {"德玛西亚",80,60},
5 {"盲僧",90,80},
6 {"小法",40,85},
7 {"小炮",50,90}
8
  };
  int n = sizeof(hero)/sizeof(hero[0]);
  FILE *fp = NULL;
10
  int i=0;
11
12
  fp = fopen("hero.txt", "w");
13
  if(fp == NULL)
14
15 {
  perror("fopen");
16
17 return;
18
   }
19
  for(i=0;i<n;i++)</pre>
20
21
  fprintf(fp,"英雄:%s 防御:%d 攻击:%d\n",hero[i].name,
hero[i].deff,hero[i].atk);
   }
23
24
25 fclose(fp);
```

## 运行结果:



文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

英雄:德玛西亚 防御:80 攻击:60

英雄:盲僧 防御:90 攻击:80

英雄:小法 防御:40 攻击:85

英雄:小炮 防御:50 攻击:90

#### 2、fscanf格式化 读操作

```
void test04()
2 {
3 HERO hero[4];
4 int i=0;
5 FILE *fp = NULL;
6 fp = fopen("hero.txt","r");
7 if(fp == NULL)
8 {
9 perror("fopen");
10 return;
   }
11
12
   for(i=0;i<4; i++)
14 {
15 fscanf(fp,"英雄:%s 防御:%d 攻击:%d\n", hero[i].name, &hero[i].deff, &her
o[i].atk);
   }
16
17
18
   for(i=0;i<4; i++)
19
   printf("%s %d %d\n", hero[i].name, hero[i].deff, hero[i].atk);
20
   }
21
22
   fclose(fp);
```

```
德玛西亚 80 60
育僧 90 80
小法 40 85
小炮 50 90
Press any key to continue
```

## 总结:

#### 注意:

- 1. 用fprintf和fscanf函数对磁盘文件读写使用方便,容易理解, 但在输入时要将ASCII码转换为二进制形式,在输出时将二进制 形式转换成字符,花费时间较多
- 2. 在内存与磁盘频繁交换数据的情况下,最好不用fprintf和fscanf函数,而用fread和fwrite函数

# 知识点2【文件的随机读写】

#### 1、知识点引入

```
1 void test05()
2 {
3 char buf[128]="";
4 FILE *fp = NULL;
5 fp = fopen("a.txt","w+");
6 if(fp == NULL)
7 {
8 perror("fopen");
9 return;
10 }
11
12 //先往文件中写入 一个字符串"hello file"
```

```
13 fputs("hello file", fp);
14 //fclose(fp);
15
16 //重新打开文件 让文件的流指针 回到 文件首部
17 //fp = fopen("a.txt","r");
18 //在从文件找那个读取 该字符串
19 fgets(buf,sizeof(buf), fp);
20 printf("buf=%s\n", buf);
21
22 fclose(fp);
23 }
```

# 上述代码:为啥出现这个现象()

解决上述文件: 文件写完后 需要关闭 文件 然后重新打开文件 让文件流指针 指向文件开始位置 让变 下次的文件读操作

```
1 void test05()
2 {
3 char buf[128]="";
4 FILE *fp = NULL;
5 fp = fopen("a.txt","w+");
6 if(fp == NULL)
7 {
8 perror("fopen");
9 return;
10 }
11
12 //先往文件中写入 一个字符串"hello file"
13 fputs("hello file", fp);
14 fclose(fp);
```

```
15
16  //重新打开文件 让文件的流指针 回到 文件首部
17  fp = fopen("a.txt","r");
18  //在从文件找那个读取 该字符串
19  fgets(buf,sizeof(buf), fp);
20  printf("buf=%s\n", buf);
21  fclose(fp);
23 }
```

```
buf=hello file
Press any key to continue
```

#### 2、复位文件流指针 rewind 0-2

```
rewind函数
void rewind(文件指针);
函数功能:
    把文件内部的位置指针移到文件首
调用形式:
    rewind(文件指针);
例如:
fwrite(pa, sizeof(struct stu), 2, fp);
rewind(fp);
fread(pb, sizeof(struct stu), 2, fp);
```

```
void test05()

char buf[128]="";

FILE *fp = NULL;

fp = fopen("a.txt","w+");

if(fp == NULL)

{
   perror("fopen");
   return;
```

```
10
11
   //先往文件中写入 一个字符串"hello file"
12
   fputs("hello file", fp);
13
14
   //复位文件流指针(位置 指针)
15
  rewind(fp);//注意
16
17
   //在从文件找那个读取 该字符串
18
  fgets(buf,sizeof(buf), fp);
19
  printf("buf=%s\n", buf);
20
21
  fclose(fp);
22
```

```
buf=hello file
Press any key to cont
```

#### 3、获得 文件流指针 距离 文件首部 的字节数 ftell

```
ftell函数
定义函数:
long ftell(文件指针);
函数功能:
取得文件流目前的读写位置.
返回值:
返回当前位置(距离文件起始的字节数),出错 时返回-1.
例如:
int length;
length = ftell(fp);
```

```
void test05()

test05()

test05()

char buf[128]="";

long file_len = 0;

FILE *fp = NULL;
```

```
6 fp = fopen("a.txt","w+");
7 if(fp == NULL)
8 {
9 perror("fopen");
10 return;
11 }
12
13 //先往文件中写入 一个字符串"hello file"
14 fputs("hello file", fp);
15
16 //获取 文件流指针 距离 文件首部的 字节数
17 file_len = ftell(fp);
18 printf("file_len = %ld\n", file_len);
19
20 fclose(fp);
21 }
```

```
file_len = 10
Press any key to
```

## 4、定位 文件的流指针 fseek

# 位移量: -10 往左边移动10字节 +10往右边移动10字节 -次性读取文件总大小

```
1 oid test06()
2 {
3 char *file_data=NULL;
4 long file len = 0;
5 FILE *fp = NULL;
6  fp = fopen("a.txt","r");
7 if(fp == NULL)
9 perror("fopen");
10 return;
11
  }
12
  //需求: 一次性的将文件数据 读取到 内存中
13
14 //1、得到文件的总大小
15 //a、使用fseek 将文件指针 定位到文件尾部
16 fseek(fp, 0, 2);
  //b、使用ftell计算文件的偏移量 == 文件的总大小
17
18 file len = ftell(fp);
  //c、使用rewind复位文件流指针
19
  rewind(fp);
20
21
  //2、根据文件的总大小 合理申请 内存空间
23 file data = (char *)calloc(1,file len+1);//+1的目的 内存末尾存放'\0'
```

```
if(file data == NULL)
24
25
   {
  fclose(fp);
26
27
  return;
28
29
   //3、一次性 将文件数据 读入到 内存空间
30
   fread(file_data, file_len, 1, fp);
31
32
33
   //4、遍历读取到的文件内容
  printf("file_len=%ld\n", file_len);
34
   printf("%s\n", file_data);
36
  //5、释放堆区空间
37
  if(file data != NULL)
39
  free(file_data);
40
41 file data = NULL;
  }
42
43
44 //美闭文件
  fclose(fp);
45
46 }
```

## 5、feof () 函数 判断文件是否到达文件末尾

EOF宏 只能用于 文本文 文件 feof函数 可以用于 文本文文件 二进制文件

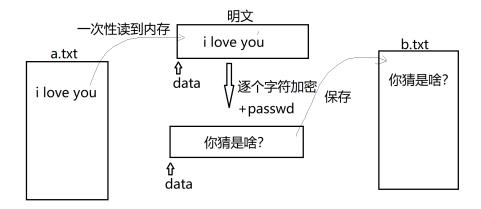
```
void test07()
3 FILE *fp = NULL;
4  fp = fopen("a.txt","r");
5 if(fp == NULL)
  perror("fopen");
  return;
  }
9
10
  //feof(fp) 判断文件是否 结束 0: 未结束 非0: 表示结束
11
12 //while( feof(fp) == 0)//文件未结束 才循环
13 while( !feof(fp) )
14 {
15 char ch = fgetc(fp);
16 printf("%c", ch);
17 }
18
19 fclose(fp);
20 }
```

## 运行结果;

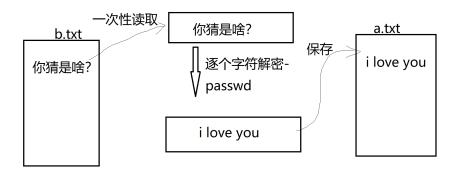
# 知识点3【文件加密器】

#### 1、原理的分析

加密过程:



#### 解密过程:



## main.c

```
1 #include<stdio.h>
2 #include"fun.h"
3 int main(int argc,char *argv[])
   while(1)
5
   {
6
   int cmd = 0;
   print_help();
8
9
    scanf("%d", &cmd);
10
11
    if(cmd == 1)
12
13
    char src_file[31]="";
14
    char dst_file[31]="";
15
    char *file_data = NULL;
16
    unsigned long file_length = 0;
17
    unsigned int passwd = 0;
18
19
    //1、获取源文件 目的文件名(参考API实现)
20
```

```
get_file_name(dst_file, src_file);
22
   //2、获取源文件名 对应的文件 内容(参考API实现)
23
   //char * read_src_file(unsigned long *file_length,char *src_file_name)
24
   file_data = read_src_file(&file_length, src_file);
25
26
   //3、获取用户输入的密码(自定义实现)
27
   printf("请输入你的密码:");
   scanf("%u", &passwd);
29
30
   //4、对文件内容加密(参考API实现)
31
   file_data = file_text_encrypt(file_data,file_length,passwd);
32
   //char * file_text_encrypt(char * src_file_text,unsigned long int lengt
h, unsigned int password)
34
   //5、对加密好的 文件内容 保存到 目的文件名中
35
   save file(file data, file length,dst file);
   //void save_file(char* text,unsigned long int length,char * file_name)
38
39
   else if(cmd == 2)
40
   char src file[31]="";
41
42
   char dst file[31]="";
   char *file_data = NULL;
43
   unsigned long file length = 0;
44
   unsigned int passwd = 0;
45
46
   //1、获取源文件 目的文件名(参考API实现)
47
    get_file_name(dst_file, src_file);
48
   //void get_file_name(char * dest_file_name,char * src_file_name)
49
50
   //2、获取源文件名 对应的文件 内容(参考API实现)
51
   file_data = read_src_file(&file_length, src_file);
    //char * read_src_file(unsigned long int *file_length,char *src_file_na
53
me)
54
   //3、获取用户输入的密码(自定义实现)
   printf("请输入你的密码:");
56
   scanf("%u", &passwd);
57
58
   //4、对文件内容解密(参考API实现)
59
```

```
file_data = file_text_decrypt(file_data, file_length,passwd);
   //char * file_text_decrypt(char * src_file_text,unsigned long int lengt
h,unsigned int password)
62
    //5、对加密好的 文件内容 保存到 目的文件名中
63
   save_file(file_data, file_length,dst_file);
64
    //void save_file(char* text,unsigned long int length,char * file_name)
66
    else if(cmd == 3)
67
68
69
   break;
   }
   else
71
72
   printf("请输入一个正确的选项\n");
73
74
75
76
    }
77
78
    return 0;
79 }
```

# fun.c

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 void print_help(void)
4 {
  printf("********1:加密文件***********\n");
  7
9 void get_file_name(char * dest_file_name,char * src_file_name)
10 {
  printf("请输入你的源文件名称(30个字符):");
11
12
  scanf("%s", src_file_name);
  printf("请输入你的目的文件名称(30个字符):");
13
  scanf("%s", dest_file_name);
14
  return;
15
16 }
17
18 char * read_src_file(unsigned long *file_length,char *src_file_name)
```

```
19 {
   char *data = NULL;
20
   FILE *fp = NULL;
21
   fp = fopen(src_file_name, "r");
22
   if(fp == NULL)
23
24
    perror("fopen");
25
26
   return NULL;
27
    }
28
    //获取文件总长度
29
    //将文件流指针 定位 到文件 尾部
30
   fseek(fp,0,2);
31
   //获取文件长度
32
33
   *file_length = ftell(fp);
   //复位文件流指针
34
   rewind(fp);
36
    //根据 文件的长度 申请 堆区空间
38
    data = (char *)calloc(1,*file_length);
39
    if(data == NULL)
40
    {
41
   perror("calloc");
42
   return NULL;
43
   }
44
45
    //一次性 读取文件内容
46
   fread(data, *file_length,1,fp);
47
48
49
   fclose(fp);
   //将空间首地址 返回
50
   return data;
51
52 }
53 char * file_text_encrypt(char * src_file_text,unsigned long int length,u
nsigned int password)
54 {
   int i=0;
55
56
   for(i=0;i<length;i++)</pre>
    {
   src_file_text[i] += password;//加密的过程
58
```

```
59
60
    return src_file_text;
61
   }
62
63
   void save_file(char* text,unsigned long int length,char * file_name)
   {
65
    FILE *fp = NULL;
    fp = fopen(file_name, "w");
67
    if(fp == NULL)
68
69
70
    perror("fopen");
    return;
71
    }
72
73
    //将data数据保存到 文件中
74
    fwrite(text, length, 1, fp);
76
    fclose(fp);
77
78
    //释放text指向堆区空间
79
    if(text != NULL)
80
81
    {
    free(text);
    text =NULL;
83
84
85
    printf("保存成功!\n");
86
87
    return;
88
89
90 char * file_text_decrypt(char * src_file_text,unsigned long int length,u
nsigned int password)
91 {
92
    int i=0;
    for(i=0;i<length;i++)</pre>
93
94
    {
    src_file_text[i] -= password;//解密的过程
95
96
    }
97
    return src_file_text;
```

99 }

## fun.h

#### 项目提示:

- 1: 打开文件的时候用二进制方式打开进行读写。
- 2: 测文件大小方法:
- 1)用fseek()定位流指针到文件的末尾。
- 2) 用ftell()函数测流指针的位置即文件的大小。
- 3: 读文件内容:
- 1)根据文件的大小用malloc申请内存空间保存读出的内容
- 2) 读文件数据的时候要从文件的开始读(rewind())。

#### 详细设计API设计参考:

1) 从键盘获取源文件和目的文件名字

## 2) 从文件中读出内容

```
//函数功能:读出文件内容
//参数: file length:整型指针,此地址中保存文件字节数。
// src file name:文件名字,从此文件中读取内容。
// 返回值:读出字符串的首地址
// 在此函数中测文件的大小,并malloc空间,再把文件内容读出返回,读出字符数组的首
地址
char * read_src_file(unsigned long int *file_length, char *src_file_name)
3)
  字符数组加密
//函数功能:加密字符串
//参数:
// src_file_text:要加密的字符串。 length:字符串的长度
// password: 加密密码
// 返回值: 加密后的字符串的首地址
// 加密原理字符数组中每个元素加上password
char * file text encrypt(char * src file text, unsigned long int length, unsigned
int password)
4)
  解密字符串
//函数功能:解密字符串
//参数:
// src file text:要解密的字符串。 length:字符串的长度
// password: 解密密码
// 返回值: 解密后的字符串的首地址
//思想;把数组中的每个元素减去password 给自己赋值。
char * file text decrypt (char * src file text, unsigned long int length, unsigned
int password)
  保存文件
5)
```

```
//函数功能:将字符串保存到目的文件中
//参数:
// text:要保存的字符串首地址
// file_name:目的文件的名字
// length:字符串的长度
//思想:传入字符数组的首地址和数组的大小及保存后的文件的名字,即可保存数组到文件
中
void save file (char* text, unsigned long int length, char * file name)
6)
  打印文件信息
//
// 函数功能:打印帮助信息
//
//
void print_help()
{
```

printf("\*\*\*\*\*\*1:加密文件\*\*\*\*\*\*\*\*\n");

printf("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");

printf("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");