知识点1【函数指针 作为 函数的形参】
知识点2【malloc函数 和 free函数】
malloc函数
free函数
案例1: 从堆区申请 一个int空间
案例2: 从堆区申请一个数组 数组的大小 由用户决定
案例3: 从堆区申请一个数组 数组的大小 由用户决定 (函数版本)
知识点3【calloc函数】
案例:
知识点4【realloc动态追加或减少空间】
知识点5【堆区空间使用的注意事项】
知识点6【防止多次释放】
知识点7【字符串处理函数】
1、strlen测量字符换长度
作业: 自定义一个my_strlen函数测量字符串长度(不能在函数里面使用strlen)
2、strcpy strncpy字符串拷贝(重要)
strcpy
实现strcpy
strncpy
3、strcat字符串的拼接
strncat拼接前n个
作业:自定义my_strcat函数 不许使用 strcat

```
4、strcmp字符串的比较 (整个字符串的比较)
strncmp 字符串局部比较

5、strchr字符查找函数

6、strstr字符串查找
```

# 知识点1【函数指针作为函数的形参】

#### 案例1:

```
1 #include<stdio.h>
2 int my_add(int a,int b)
3 {
4 return a+b;
5 }
6 int my_sub(int a,int b)
7 {
8 return a-b;
9 }
10 int my_mul(int a,int b)
11 {
   return a*b;
12
13 }
14
15 //定义一个函数 实现上述函数的功能
16
int my_calc(int a,int b, int (*fun_pointer)(int,int) )
18 {
   return fun_pointer(a,b);
20 }
21 void test01()
22 {
   printf("%d\n",my_calc(10,20,my_add));
23
   printf("%d\n",my_calc(10,20,my_sub));
24
25
   printf("%d\n",my_calc(10,20,my_mul));
26
27 }
28 int main(int argc,char *argv[])
29 {
30 test01();
```

```
31 return 0;
32 }
```

```
"C:\WORK\C\CODE\DAY10\00_test\Debug\00_test.exe"

30
-10
200
Press any k
```

# 知识点2【malloc函数 和 free函数】

## malloc函数

```
#include<stdlib.h>
void *malloc(unsigned int num_size);

形参: num_size需要申请空间大小的字节数。

返回值:

成功: 返回空间的起始地址

失败: NULL

特点:

1、对于malloc的返回值 一般要强制类型转换

2、malloc申请的空间 内容不确定 一般使用memset进行清空

3、多次调用malloc 第1次malloc 和 第2次malloc的地址不一定连续
```

## free函数

```
1 void free(void *addr);
2 释放堆区空间
```

## 案例1: 从堆区申请 一个int空间

```
void test02()
```

```
2 {
  int *addr = NULL;
4
 addr = (int *)malloc(sizeof(int));
 if(addr == NULL)//申请失败了
  printf("malloc err\n");
  return;
  }
10
11
   printf("*addr=%d\n", *addr);//不确定的值
12
13
  //对堆区空间 清0
14
  memset(addr, 0, sizeof(int));
15
16
   printf("*addr=%d\n", *addr);//0
17
  //对addr的空间 就行写 或 读
18
  *addr = 1000;//写
19
20
   printf("*addr=%d\n", *addr);//1000 读
21
22
23
  //释放堆区空间 空间使用权限的回收 是否对空间内容清0 这是不确定的
24
  free(addr);
26 }
27 int main(int argc,char *argv[])
28 {
29 test02();
30 return 0;
31 }
```

```
*addr=-842150451
*addr=0
*addr=1000
Press any key to continue
```

## 案例2: 从堆区申请一个数组 数组的大小 由用户决定

1 1、从键盘获取 用户要申请的数组大小

```
2 2、根据大小 从堆区申请空间3 3、对空间的读写操作
```

4 4、释放该空间

```
1 void test03()
2 {
3 int n = 0;
4 int i=0;
 int *arr=NULL;
5
6
7 //1、获取用户大小
 printf("请输入元素的个数:");
   scanf("%d", &n);
9
10
  //2、根据大小从堆区申请空间
11
12 arr = (int *)malloc(n*sizeof(int));
  if(NULL == arr)
14 {
  //perror 错误输出
15
16
  perror("mallac");
  return;
17
   }
18
19
  //对arr的读写操作
20
   printf("请输入%d个int数据\n",n);
21
   for(i=0;i<n; i++)</pre>
22
23
   scanf("%d", arr+i);
24
26
   //遍历数组
27
28
   for(i=0;i<n;i++)</pre>
29
   printf("%d ", arr[i]);
30
  }
31
  //释放空间
32
33 free(arr);
34 }
35 int main(int argc,char *argv[])
36 {
```

```
37 test03();
38 return 0;
39 }
```

# 案例3: 从堆区申请一个数组 数组的大小 由用户决定 (函数版本)

```
1 int get_n(void)
2 {
3 int n = 0;
4 printf("请输入元素的个数:");
5 scanf("%d", &n);
6 return n;
7 }
8 int* get_addr(int n)
10 return (int *)malloc(n*sizeof(int));
11 }
12 void my_input_array(int *arr, int n)
13 {
14 int i=0;
15 //记得将arr指向的空间清0
16 memset(arr,0,n*sizeof(int));
17
18 //获取键盘输入
19 printf("请输入%d个int数据\n",n);
20
21 for(i=0;i<n; i++)
22 {
  scanf("%d", arr+i);
23
24 }
25 }
26 void my print array(int *arr, int n)
27 {
  int i=0;
   for(i=0;i<n;i++)</pre>
29
30
  printf("%d ", arr[i]);
31
32
   printf("\n");
33
34 }
```

```
35 void test04()
36 {
   int *arr=NULL;
37
   int n = 0;
38
39
   //得到用户输入的元素个数
40
  //1、获取用户大小
41
   n = get_n();
42
43
   //定义函数 给arr申请堆区空间
44
   arr = get_addr(n);
45
   if(arr == NULL)
46
   {
47
   perror("get_addr");
48
   return;
49
50
51
   //对空间读写操作
52
   my_input_array(arr, n);
53
54
55
   //对空间数组遍历
56
   my_print_array(arr, n);
57
58
   //释放空间
59
   free(arr);
60
61
62 }
63 int main(int argc,char *argv[])
64 {
65 test04();
66 return 0;
67 }
```

```
请输入元素的个数:5
请输入5个int数据
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
Press any key to continue
```

# 知识点3【calloc函数】

## 案例:

```
void test04()
2 {
3 int n = 0;
4 int i=0;
5 int *arr=NULL;
6
7 //1、获取用户大小
8 printf("请输入元素的个数:");
  scanf("%d", &n);
10
11 //2、根据大小从堆区申请空间
12 #if 0
13 arr = (int *)malloc(n*sizeof(int));
14 if(NULL == arr)
15 {
16 //perror 错误输出
```

```
17
    perror("mallac");
    return;
18
19
   memset(arr,0,n*sizeof(int));//清零
20
   #endif
21
22
  #if 1
23
   arr=(int *)calloc(n, sizeof(int));//自动清零 不需要使用memset
24
   if(NULL == arr)
26
   //perror 错误输出
27
   perror("calloc");
28
29
   return;
30
  #endif
31
   //对arr的读写操作
32
   printf("请输入%d个int数据\n",n);
33
   for(i=0;i<n; i++)</pre>
34
   {
35
   scanf("%d", arr+i);
36
37
   //遍历数组
39
   for(i=0;i<n;i++)
40
41
   printf("%d ", arr[i]);
42
   }
43
44
  //释放空间
45
  free(arr);
46
47
48 }
```

# 知识点4【realloc动态追加或减少空间】

```
#include<stdlib.h>
void* realloc(void *s, unsigned int newsize);
```

功能:

在原先s指向的内存基础上重新申请内存,新的内存的大小为 new\_size 个 字节,如果原先内存后面有足够大的空间,就追加,如果后边的内存不 够用,则realloc函数会在 堆区找一个newsize个字节大小的内存申请,将原先内存中的内容拷贝过来,然后释放原先的内存,最后返回新内存的地址。

参数: s: 原先开辟内存的首地址 newsize: 新申请的空间的大小

返回值:新申请的内存的首地址

注意:一定要保存 realloc的返回值

```
void test06()
2 {
3 int *arr = NULL;
4 int n = 0;
5 int i=0;
6 int n_new = 0;
7
 //1、获取用户大小
9 printf("请输入元素的个数:");
10 scanf("%d", &n);
11
12 arr=(int *)calloc(n, sizeof(int));//自动清零 不需要使用memset
13 if(NULL == arr)
14 {
15 //perror 错误输出
16 perror("calloc");
17 return;
  }
18
19
20 printf("请输入%d个int数据\n",n);
  for(i=0;i<n; i++)
21
22
  scanf("%d", arr+i);
  }
24
25
  //遍历数组
26
  for(i=0;i<n;i++)
27
28
  {
  printf("%d ", arr[i]);
29
  }
30
31
  //再追加5个元素
```

```
printf("请输入新增的元素个数:");
    scanf("%d", &n_new);
    arr = (int *)realloc(arr, (n+n_new)*sizeof(int));
36
    printf("请输入新增的%d个int数据\n",n_new);
38
    for(i=n;i<(n+n_new); i++)</pre>
39
   scanf("%d",arr+i);
40
41
42
43
   for(i=0;i<(n+n_new);i++)</pre>
44
   printf("%d ", arr[i]);
45
46
  printf("\n");
47
48
  free(arr);
49
50 }
51 int main(int argc,char *argv[])
52 {
  test06();
53
  return 0;
55 }
```

```
请输入元素的个数:5
请输入5个int数据
10 20 30 40 50
10 20 30 40 50 请输入新增的元素个数:3
请输入新增的3个int数据
60 70 80
10 20 30 40 50 60 70 80
Press any key to continue
```

# 知识点5【堆区空间使用的注意事项】

```
1 void test08()
2 {
3 int *p2 = NULL;
```

```
4 int *p3 = NULL;
5 //1、指向堆区空间的指针变量 不要随意的更改指向
6 int *p=(int *)calloc(1,sizeof(int));
7 int num = 10;
   p = #//p指向num 导致calloc申请的空间泄露
8
9
10 //2、不要操作已经释放的空间
p2 = (int *)calloc(1, sizeof(int));
12 *p2 = 1000;
13 //释放该空间
14 free(p2);
15 printf("*p2 = %d\n", *p2);//不确定
16
17 //3、不要对堆区空间重复释放
p3 = (int *)calloc(1,sizeof(int));
19 free(p3);
20 free(p3);//多次释放
21 }
```

# 知识点6【防止多次释放】

```
1 void test09()
2 {
3    int *p = (int *)calloc(1,sizeof(int));
4
5    if(p != NULL)//防止多次释放
6    {
7    free(p);
8    p=NULL;
9    }
10
11
12    if(p != NULL)
13    {
14    free(p);
15    p=NULL;
16    }
17 }
```

# 知识点7【字符串处理函数】

只要是以str开头的函数 都是遇到'\0'结束

#### #include < string.h >

## 1、strlen测量字符换长度

```
1 size_t strlen(const char *s)
2 //s:被测量的字符串首元素地址
3 //返回值为 字符串的长度 不包含'\0'
4 //const char *s strlen函数 不会通过s修改s指向的空间内容
```

#### 案例:

```
void test01()
2 {
   char buf1[128]="hehehe";
  char buf2[]="hehehe";
4
   char buf3[]="hehe\0he";
5
6
   // \123 代表一个字符 \hhh 八进制转义h: 0~7
7
   //\\表示'\'
   char buf4[]="hehe\123\\he";
9
10
    //\\x2f表示一个字符 \xdd 十六进制转义 d:0~9 a~f
11
    char buf5[]="hehe\x2fhe";
12
13
14
    printf("%d\n", sizeof(buf1));//126
15
    printf("%d\n", strlen(buf1));//6
16
17
    printf("%d\n", sizeof(buf2));//7
18
    printf("%d\n", strlen(buf2));//6
19
20
21
    printf("%d\n", sizeof(buf3));//8
22
    printf("%d\n", strlen(buf3));//4
23
    printf("%d\n", sizeof(buf4));//9
24
    printf("%d\n", strlen(buf4));//8
    printf("%s\n", buf4);
26
27
    printf("%d\n", sizeof(buf5));//8
28
29
    printf("%d\n", strlen(buf5));//7
30
    char buf6[]="\0hehe\0hehe";
31
    printf("%d\n", strlen(buf6));//0
32
    return;
```

# 作业: 自定义一个my\_strlen函数测量字符串长度 (不能在函数里面使用 strlen)

```
int my_strlen(const char *s);
```

## 2、strcpy strncpy字符串拷贝(重要)

## strcpy

原型:char \*strcpy( char \*dest, const char \*src )

功能: 把src所指向的字符串复制到dest所指向的空

# 间中

返回值:返回dest字符串的首地址

注意:遇到'\0'会结束,只是'\0'也会拷贝过去

```
1 void test02()
2 {
3 char src[]="hello string";
4 //保证dst足够大
5 char dst[128]="";
6
7 strcpy(dst,src);
8
9 printf("dst=%s\n",dst);//"hello string"
10 }
```

```
1 void test02()
2 {
3 char src[]="hello\0string";
4 //保证dst足够大
5 char dst[128]="";
6
7
8 strcpy(dst,src);
9
10 printf("dst=%s\n",dst);//"hello"
11 }
```

## 实现strcpy

```
1 char *my_strcpy(char *dst,const char *src)
2 {
3 #if 0
4 do
6 *dst = *src;
7 dst++;
8 src++;
9 }while(*src != '\0');
10 *dst='\0';
11 #endif
12 while(*dst++ = *src++);
14 void test02()
16 char src[]="hello\0string";
17 //保证dst足够大
18 char dst[128]="";
19 my_strcpy(dst,src);
20
21 printf("dst=%s\n",dst);//"hello"
22 }
```

## strncpy

原型:char \*strncpy( char \*dest, const char \*src,int num)

功能:把src指向字符串的前num个复制到dest所指 向的空间中

返回值:返回dest字符串的首地址

注意: '\0'不拷贝

```
1 void test03()
2 {
3 char src[]="hello string";
4 //保证dst足够大
5 char dst[128]="";
6
```

```
7 strncpy(dst,src,3);
8 printf("dst=%s\n",dst);//"hel"
9 }
```

```
1 void test03()
2 {
3 char src[]="hello";
4 //保证dst足够大
5 char dst[128]="";
6
7 strncpy(dst,src,30);
8 printf("dst=%s\n",dst);//"hello"
9 }
```

## 3、strcat字符串的拼接

```
1 char *strcat(char *dest, const char *src);
2 将src的字符串 拼接到 dst的末尾(dst第一个'\0'的位置)
```

```
void test04()

{
    char src[]="world";
    char dst[128]="hello";

    strcat(dst,src);

printf("%s\n",dst);//"helloworld"

}
```

```
void test04()

{
    char src[]="wor\0ld";
    char dst[128]="hello";

    strcat(dst,src);

    printf("%s\n",dst);//"hellowor"

    }
}
```

## strncat拼接前n个

```
1 void test04()
2 {
```

```
3   char src[]="world";
4   char dst[128]="hello";
5
6   strncat(dst,src,2);
7
8   printf("%s\n",dst);//"hellowo"
9 }
```

## 作业: 自定义my\_strcat函数 不许使用 strcat

```
1 char *my_strcat(char *dest, const char *src);
```

## 4、strcmp字符串的比较 (整个字符串的比较)

```
1 int strcmp(const char *s1, const char *s2);
2 功能: 将s1和s2指向的字符串 逐个字符比较
3 返回值:
4 >0: 表示s1 > s2
5 <0: 表示s1 < s2
6 ==0: 表示s1 == s2
```

```
void test05()
2 {
3 char s1[]="hehe haha";
4 char s2[]="hehe xixi";
  char s3[]="hehe haha";
6
  if(strcmp(s1,s2) >0 )
8
   printf("s1 > s2\n");
9
11
   else if(strcmp(s1,s2) <0 )
12
   printf("s1 < s2\n");</pre>
13
14
   else if(strcmp(s1,s2) == 0)
15
16
    printf("s1 == s2\n");
17
18
    }
19
   if(strcmp(s1,s3) >0 )
21
  printf("s1 > s3\n");
```

```
23  }
24  else if(strcmp(s1,s3) <0 )
25  {
26   printf("s1 < s3\n");
27  }
28  else if(strcmp(s1,s3) == 0)
29  {
30   printf("s1 == s3\n");
31  }
32  }</pre>
```

```
s1 < s2
s1 == s3
Press any key to continue
```

## strncmp 字符串局部比较

```
void test05()
2 {
 char s1[]="hehe haha";
4 char s2[]="hehe xixi";
5
7 if(strncmp(s1,s2,4) >0 )
9 printf("s1 > s2\n");
10 }
   else if(strncmp(s1,s2,4) <0 )</pre>
12
   printf("s1 < s2\n");</pre>
14
15 else if(strncmp(s1,s2,4) == 0)
16 {
   printf("s1 == s2\n");
17
18
19
20 }
```

```
s1 == s2
Press any key to continue
```

## 5、strchr字符查找函数

```
1 char *strchr(const char *s, int c);
2 //从字符串s中查找第一次c字符出现的地址
3 //没有找到 返回NULL
```

```
void test06()

{
    char str[]="www.1000phone.com";
    char *ret = NULL;

    ret = strchr(str,'o');
    if(ret != NULL)

    {
        *ret = '#';
    }

    printf("str=%s\n",str);//"www.1000ph#ne.com";
}
```

# (了解)

```
void test06()

char str[]="www.1000phone.com";

char *ret = NULL;

while((ret = strchr(str,'o')) && (*ret = '#') );

printf("str=%s\n",str);//"www.1000ph#ne.c#m";

}
```

# 重要 啥都写 了解

## 6、strstr字符串查找

```
char *strstr(const char *s1, const char *s2);
//从s1中查找字符串s2 返回第一次s2出现的地址
//查找失败 返回NULL
```

```
void test07()

{
    char s1[]="www.sex.777.sex.com";

    char s2[]="sex";

    char *ret = NULL;

    ret = strstr(s1,s2);

    if(ret == NULL)

    {
        return;

        printf("%s\n",ret);//"sex.777.sex.com"

        }

}
```

```
void test07()
3 char s1[]="www.sex.777.sex.com";
4 char s2[]="sex";
5
6
 char *ret = NULL;
7
8 while(1)
9 {
10 ret = strstr(s1,s2);
if(ret == NULL)
12 {
13 break;
14 }
15 memset(ret,'#', 3);
16 }
17
   printf("%s\n",s1);//"www.###.777.###.com"
18
19
20 }
```