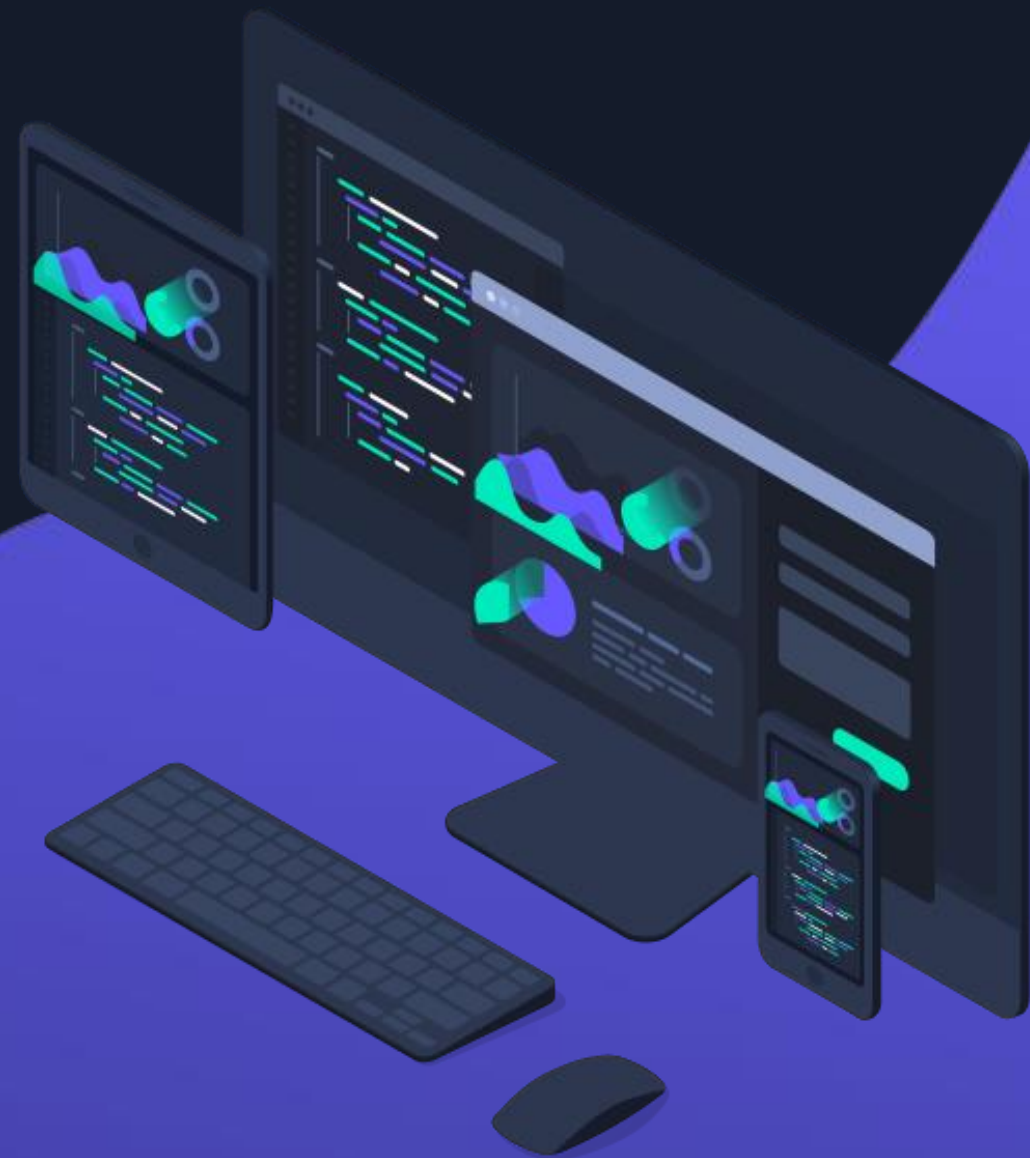


I T E A  
O N L I N E



# На сегодняшнем занятии:

1

Функции

2

Объявление функции (Function Declaration)

3

Локальные и глобальные переменные

4

Параметры

5

Параметры по умолчанию

6

Возврат значения

7

Выбор имени функции

8

Функциональное выражение (Function Expression)

9

Function Expression vs Function Declaration

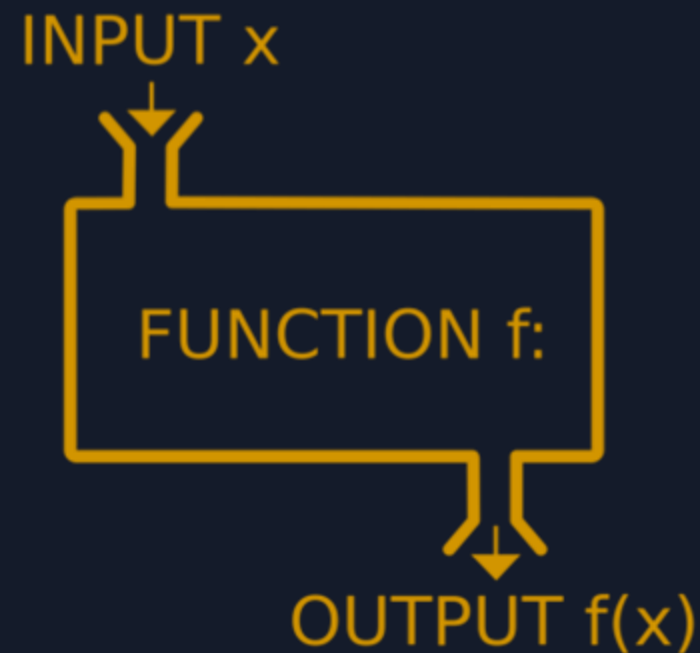
10

Стрелочные функции

# Функции

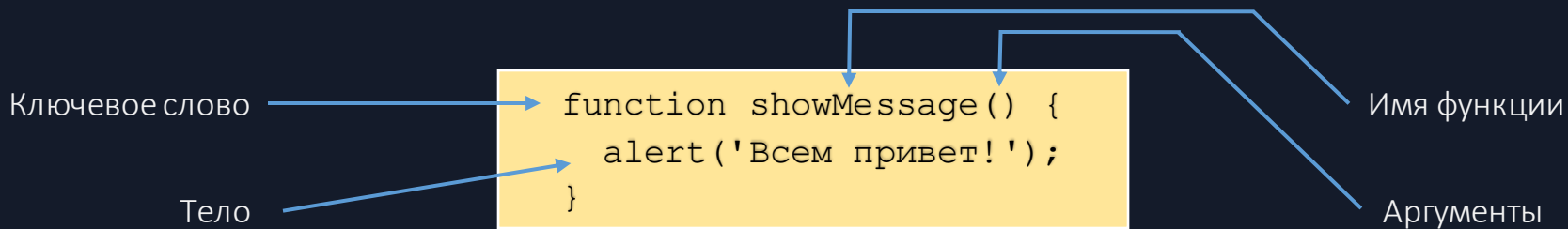
Зачастую нам надо повторять одно и то же действие во многих частях программы. Например, необходимо красиво вывести сообщение при приветствии посетителя, при выходе посетителя с сайта, ещё где-нибудь. Чтобы не повторять один и тот же код во многих местах, придуманы функции.

Функции являются основными «строительными блоками» программы.



# Объявление функции (*Function Declaration*)

Для создания функций мы можем использовать объявление функции.  
Пример объявления функции:



Вначале идёт ключевое слово **function**, после него **имя функции**, затем список **параметров** в круглых скобках через запятую (в вышеприведённом примере он пустой) и, наконец, код функции, также называемый «**телом функции**», внутри фигурных скобок.

```
showMessage(); //Вызов функции
```

# Локальные и глобальные переменн-ые

Локальные – переменные, объявленные внутри функции, видны только внутри этой функции.  
Глобальные – переменные, которые объявлены вне функций и могут изменяться внутри функции.  
Глобальная переменная используется, только если внутри функции нет такой локальной.

## Локальная

```
function showMessage() {  
  let msg = "Всем привет!";  
  alert(msg);  
}
```

## Глобальная

```
let msg = "Всем привет!";  
  
function showMessage() {  
  msg = msg + "Как дела?";  
  alert(msg);  
}
```

# Параметры

Мы можем передать внутрь функции любую информацию, используя *параметры* (также называемые аргументами функции).

В нижеприведённом примере функции передаются два параметра: *from* и *text*.

```
// аргументы: from, text
function showMessage(from, text) {
  alert(from + ': ' + text);
}
showMessage('Аня', 'Привет! '); // Аня: Привет!
showMessage('Аня', 'Как дела?'); // Аня: Как дела?
```

Все переданные значения функции хранятся в «псевдо-массиве» *arguments*.

При передаче параметра в функцию — *он копируется*. Все изменения внутри функции производятся над копией.

# Параметры

Если в коде совпадает название глобальной переменной и аргумента функции – то внутри функции используется аргумент функции. Например:

```
let msg = "Hello";           // Объявляем глобальную переменную

function changeMsg(msg) {
  msg += " world";           // Изменяем аргумент функции, а не глобальную переменную
}

changeMsg(msg);              // Вызываем функцию
console.log(msg + "!");      // Выводим глобальную переменную + «!» // Hello!
```

# Параметры по умолчанию

Если параметр не указан, то его значением становится `undefined`.  
Например, функция `showMessage(from, text)` может быть вызвана с одним аргументом:

```
showMessage('Аня'); // Аня: undefined
```

Если мы хотим задать параметру `text` значение по умолчанию, мы должны указать его после `=`:

```
function showMessage(from, text = "текст не добавлен") {  
    alert( from + ": " + text );  
}
```

```
showMessage("Аня"); // Аня: текст не добавлен
```

Теперь, если параметр `text` не указан, его значением будет `"текст не добавлен"`



# Возврат значения

Функция может вернуть результат, который будет передан в вызвавший её код. Простейшим примером может служить функция сложения двух чисел:

```
function sum(a, b) {
  return a + b;
}

let result = sum(1, 2);
alert(result); // 3
```

Директива **return** может находиться в любом месте тела функции. Как только выполнение доходит до этого места, функция останавливается, и значение возвращается в вызвавший её код (присваивается переменной `result` выше). Вызовов **return** может быть несколько



# Выбор имени функции

Функция — это действие. Поэтому **имя функции** обычно является глаголом. Оно должно быть простым, точным и описывать действие функции, чтобы программист, который будет читать код, получил верное представление о том, что делает функция.

"show ..." — возвращают значение,

"get..." — возвращают значение,

"calc..." — что-то вычисляют,

"create..." — что-то создают,

"check..." — что-то проверяют и возвращают логическое значение, и т.д.

```
showMessage(...)    // показывает сообщение
getAge(...)          // возвращает возраст (в каком либо значении)
calcSum(...)         // вычисляет сумму (и обычно возвращает её)
createForm(...)      // создаёт форму (и обычно возвращает её)
checkPermission(...) // проверяет доступ, возвращая true/false
```

# Функциональное выражение (*Function Expression*)

Существует ещё один синтаксис создания функций, который называется *Function Expression*. Оно выглядит вот так:

```
let sayHi = function() {  
    alert( "Привет" );  
};  
  
console.log(sayHi); // выведет код функции
```

Обратите внимание, что последняя строка не вызывает функцию `sayHi`, после её имени нет круглых скобок. Существуют языки программирования, в которых любое упоминание имени функции совершает её вызов. **JavaScript** — не один из них.

```
sayHi(); // Вызов функционального выражения
```

# Function Expression vs Function Declaration

```
// Function Expression
let sum = function(a, b) {
  return a + b;
};
```

Function Expression: функция, созданная внутри другого выражения или синтаксической конструкции. В данном случае функция создаётся в правой части «выражения присваивания» =:

Function Expression создаётся, когда выполнение доходит до него, и затем уже может использоваться.

```
// Function Declaration
function sum(a, b) {
  return a + b;
}
```

Function Declaration: функция объявляется отдельной конструкцией «function...» в основном потоке кода.

Function Declaration можно использовать во всем скрипте (или блоке кода, если функция объявлена в блоке).

# Стрелочные функции

Существует ещё более простой и краткий синтаксис для создания функций, который часто лучше, чем синтаксис Function Expression. Он называется «функции-стрелки» или «стрелочные функции» (`arrow functions`), т.к. выглядит следующим образом:

```
let func = (arg1, arg2, ...argN) => expression
```

Такой код создаёт функцию `func` с аргументами `arg1..argN` и вычисляет `expression` с правой стороны с их использованием, возвращая результат.

```
let sum = (a, b) => a + b;

// Более короткая форма для:
let sum = function(a, b) {
  return a + b;
};
```

```
// Если один параметр - скобки можно опустить
let double = n => n * 2; // неявно вызовет return

// Если параметров нет - ставятся пустые скобки
let sayHi = () => alert("Hello!");
```



O N L I N E

---

# Q&A

I T E A  
O N L I N E

