

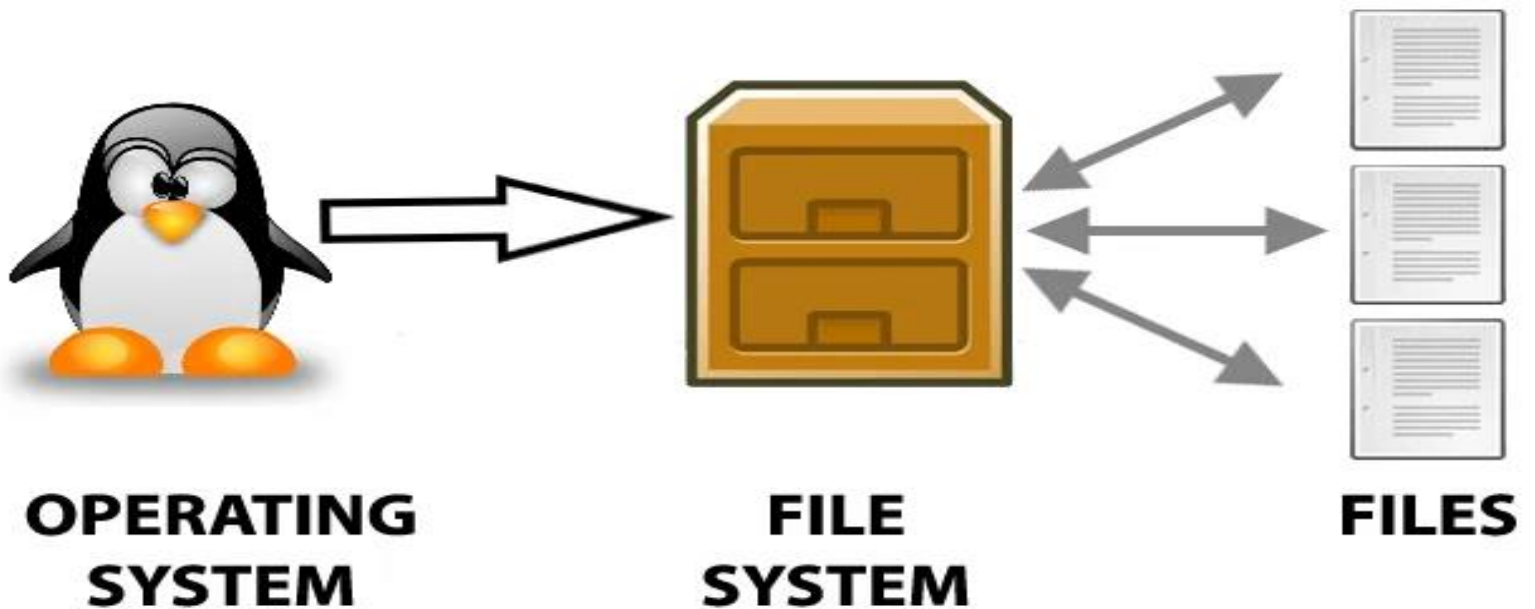


Memoria proyecto II

Simulador un sistema de ficheros tipo Linux

Iván García-Arcicollar

Ignacio Lamelas Salan



Elemento	Realizado SI/NO	Comentario
----------	-----------------	------------

Arranque	SI	Para que el archivo compilase correctamente tuvimos varios problemas porque nos aparecían varios errores de que había funciones sin definir, punteros mal usados y más.
Salir y mensajes de error	SI	Para este no tuvimos problema, ya que simplemente teníamos que cerrar el fichero, lanzar el mensaje de “ERROR” y acabar el programa.
Info	SI	Este método fue sencillo, pero, aunque al principio no sabíamos bien cómo usar los punteros, pudimos solventar el problema con facilidad.
Bytemaps	SI	En este método solo tuvimos problemas con el manejo de los punteros, pero los solucionamos con facilidad.
Dir	SI	En este método tuvimos varios problemas, entre ellos que no nos imprimía correctamente los tamaños y los inodos de los ficheros dentro del directorio, pero averiguamos que era problema del método “BuscarFich” que nos devolvía un valor erróneo.
Rename	SI	En este método tuvimos problemas a la hora de estructurarlo y también al volver a ejecutar el comando “dir” tras renombrar un archivo, ya que no se actualizaba, pero averiguamos que el problema provenía del método “BuscarFich”
Remove	SI	En este método tuvimos varios problemas relacionados con la información que nos devolvía el método “BuscarFich”, y por otro lado tuvimos problema a la hora de actualizar el directorio para que no apareciese en él el fichero borrado. Funciona para ficheros de 1 bloque y para multibloque.
Imprimir	SI	Este método nos causó varios problemas, ya que no leía correctamente el contenido del fichero. Funciona para ficheros de 1 bloque y para multibloque.
Copiar	SI	Este método fue uno de los que más tiempo nos llevó estructurar y conseguir que funcionase, ya que es muy largo y complejo. Funciona para ficheros de 1 bloque y para multibloque.
Commits, documentación y video	SI	Para los commits cada uno subíamos lo que hacíamos día a día y no tuvimos ningún problema, pero algunas cosas que nos pasabamos por otros medios como “Discord” no aparecen en los commits. En cuando a la documentación no hemos tenido ningún problema. En cuanto al video, estuvimos varias horas grabando, ya que se nos hizo muy difícil grabar todo seguido sin errores y sin pausas.

LINK AL VIDEO EXPLICATIVO: <https://drive.google.com/file/d/1-iF6aeRH9wymllWoAu6UO5Re9eyclIF3/view?usp=sharing>

iF6aeRH9wymllWoAu6UO5Re9eyclIF3/view?usp=sharing