# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Ivan | Cognome: Ostroumov |
|  |  ivan.ostroumov@samtrevano.ch |  |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | * 88601 Sviluppo di applicazioni   ☒ 88602 Informatica aziendale   * 88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Geo | Cognome: Petrini |
|  geo.petrini@edu.ti.ch |  |
| **Responsabile Progetti** | Nome: Geo | Cognome: Petrini |
|  geo.petrini@edu.ti.ch |  |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
|  |  |
| **Periodo** | **05.09 2025 – 29.12.2025 (Presentazioni dal 09.01.2025 al 16.01.2025)** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 1° Semestre | |
| **Numero di ore** | 85 ore/lezione da 45 minuti | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 20% | |
| Implementazione: 50% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 20% | |

1. PROCEDURA
   * L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
   * Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
   * L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
   * L’allievo è responsabile dei suoi dati.
   * In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
   * L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
   * Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.
2. TITOLO

Beat the piano

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

Computer, tastiera, unity, aseprite, microsoft visual studio 2022

# PREREQUISITI

C#, UNITY, 2D drawing

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

# Un gioco in cui, usando la tastiera come pianoforte, devi suonare diverse melodie, che corrispondono a livelli di difficoltà differenti.

# **Schermata principale**

# Impostazioni (in alto a sinistra)

# Credits (in basso a destra)

# **Opzioni principali:**

# Selezione dei livelli: scegli a quale giocare.

# Come giocare: visualizza i livelli che si auto completano.

# **Impostazioni**

# Modifica del volume

# Scelta della lingua

# Cambio del colore delle note

# Cancellazione del Save file

# **Credits**

# Informazioni su chi ha creato il gioco

# Fonti di aiuto utilizzate

# **Gameplay**

# Visualizzazione: immagine 2D dei tasti del pianoforte con le lettere della tastiera sopra, per indicare quale tasto premere.

# Note: rettangoli che cadono dall’alto verso i tasti.

# Quando una nota raggiunge il tasto corrispondente, bisogna premere il tasto della tastiera associato.

# **Punteggio:**

# 1 punto per ogni nota suonata correttamente al momento giusto.

# Valutazione finale del livello in punti e stelle:

# 1 stella: 30% dei punti massimi

# 2 stelle: 60%

# 3 stelle: 90%

# **Azioni post-livello:**

# Passare al prossimo livello

# Riprovare lo stesso livello

# Tornare alla schermata principale

# **Livelli**

# Tre livelli di difficoltà diverse:

# Facile

# Medio

# Difficile

# **Livelli auto-completanti:**

# La riproduzione è un video pre-registrato, non uno script in tempo reale.

# RISULTATI FINALI

* L’allievo è responsabile della consegna al docente e al responsabile progetti:
* Una pianificazione iniziale (entro le due prime settimane) che comprende un approfondimento del progetto con p.es. domande al formatore, analisi di nuovi sistemi / linguaggi, …
  + Obiettivo degli approfondimenti
    - Migliorare la stima per le differenti attività da inserire nel diagramma di Gantt preventivo
  + Una documentazione del progetto
  + Un diario di lavoro
  + Entro la fine della lezione
  + Implementazione dell’applicativo

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. FIRMA

|  |  |
| --- | --- |
| **Allievo** | **Docente** |
| Canobbio, 30.08.2023 | Canobbio, 30.08.2023 |