Creación de una landing page en Pyhton







Misión

Ser capaces de desarrollar una aplicación web completa usando un framework MVC (Modelo, Vista, Controlador)

Planteamiento

Crear una prueba de vida de haber seguido el curso gratuito de Udemy sobre Django pero escribiendo el código en Python3 y subiendo a GitHub el estado de la aplicación tras cada capítulo.

Además, se pide un log de cabezazos. Es decir, cada vez que te encuentres un problema o una divergencia entre lo que ocurre en el vídeo y en la realidad, lo describas y describas también cómo lo has solucionado.

¿Qué se valora?

- Que los commit estén coherentemente distribuidos en el tiempo
- Que la presentación del trabajo esté bien ligada en un pdf o en una web (un site de Google por ejemplo) con pantallazos y explicaciones.

Empecemos por lo fundamental, ¿qué es...

PIP?

PIP (Pip Instalador de Paquetes o Pip Instalador de Python) es un sistema de gestión de paquetes utilizado para instalar y administrar paquetes de software escritos en Python.

Python?

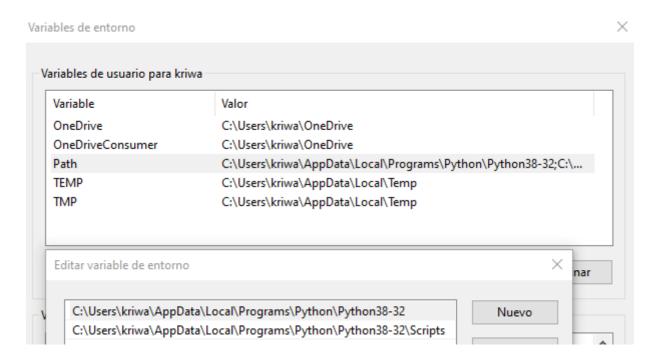
Es un lenguaje de programación interpretado, cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código y la orientación a objetos. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma, administrado por la Python Software Foundation.

Django?

Es un framework (o entorno de trabajo) de desarrollo web de código abierto, escrito en Python, que respeta el patrón de diseño conocido como modelo-vista-controlador (MVC), un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y principalmente lo que es la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. La meta fundamental de Django es facilitar la creación de sitios web complejos.

1. Instalación

Lo primero, descargarnos **Python** para **Windows** https://www.python.org/downloads/. Una vez hecho, tendremos que configurar las variables de entorno de nuestro sistema para que se pueda abrir *python* a través de la linea de comandos (cmd). Basta con averiguar la ruta donde hemos instalado nuestro *python* y crear una nueva variable de usuario (ver foto abajo)



Una vez configurado esto, podemos instalar *pip* desde cmd con el comando 'python -m pip install -U pip'

Con *pip* ya instalado, nuestro siguiente paso consiste en instalar **Virtual Enviroment**. Para ello, escribimos 'pip install virtualenv'

La finalidad de crear un **Virtual Enviroment** es poder instalar **Django** dentro de él. A modo de prueba, creamos uno con 'virtualenv test_env' en nuestra carpeta personal. Lo activamos entrando en '.\Scrpits\activate'.

Una vez activado, basta con escribir 'pip install django' y comenzará el proceso de instalación dentro de nuestro **Virtual Enviroment.**

Vamos a crear un proyecto nuevo con **Django**, vamos a escribir lo siguiente 'python .\Scripts\django-admin.py startproject test_project'. Con esto indicamos que queremos iniciar un nuevo proyecto con su nombre. Para asegurarnos de su correcta instalación, podemos hacer un listado del contenido de nuestro **Virtual Enviroment.**

```
test_env) C:\Users\kriwa\test_env>python .\Scripts\django-admin.py startproject test_project
\Scripts\django-admin.py:17: RemovedInDjango40Warning: django-admin.py is deprecated in favor of django-admin.
 warnings.warn(
test_env) C:\Users\kriwa\test_env>dir
El volumen de la unidad C es Boot
El número de serie del volumen es: 6867-34E3
Directorio de C:\Users\kriwa\test env
93/05/2021
               12:58
                           <DTR>
03/05/2021
              12:58
                           <DIR>
03/05/2021
                                            42 .gitignore
                           <DIR>
03/05/2021
                                          416 pyvenv.cfg
Scripts
03/05/2021
              12:50
3/05/2021
                                                test_project
458 bytes
3/05/2021 12:58
                           <DIR>
                   2 archivos 458 bytes
5 dirs 19.267.997.696 bytes libre
```

2. Empezar proyecto nuevo

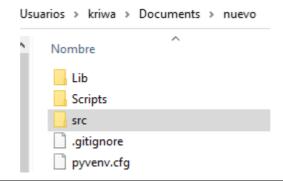
Para empezar un proyecto nuevo, abrimos nuestro cmd y creamos un nuevo directorio (en mi caso dentro de 'Documents' voy a crear una carpeta llamada 'nuevo'). Entramos en ella e instalamos el **Virtual Enviroment**. Después, lo activamos como hicimos en el ejemplo anterior (ver imagen inferior)

```
C:\Users\kriwa>cd Documents
C:\Users\kriwa\Documents>mkdir nuevo && cd nuevo
C:\Users\kriwa\Documents>mkdir nuevo && cd nuevo
C:\Users\kriwa\Documents\nuevo>virtualenv .
created virtual environment CPython3.8.1.final.0-32 in 3981ms
    creator CPython3Windows(dest=C:\Users\kriwa\Documents\nuevo, clear=False, no_vcs_ignore=False, global=False)
    seeder FromAppData(download=False, pip=bundle, setuptools=bundle, wheel=bundle, via=copy, app_data_dir=C:\Users\kriwa\AppData\Local\pypa\virtualenv)
    added seed packages: pip==21.0.1, setuptools==56.0.0, wheel==0.36.2
    activators BashActivator,BatchActivator,FishActivator,PowerShellActivator,PythonActivator,XonshActivator
C:\Users\kriwa\Documents\nuevo>.\Scripts\activate
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo>
```

Lo siguiente será instalar **Django** dentro de nuestro **Virtual Enviroment.** De nuevo, con el comando 'pip install django'

```
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo>pip install django
Collecting django
Using cached Django-3.2-py3-none-any.whl (7.9 MB)
Collecting pytz
Using cached pytz-2021.1-py2.py3-none-any.whl (510 kB)
Collecting sqlparse>=0.2.2
Using cached sqlparse-0.4.1-py3-none-any.whl (42 kB)
Collecting asgiref<4,>=3.3.2
Using cached asgiref-3.3.4-py3-none-any.whl (22 kB)
Installing collected packages: sqlparse, pytz, asgiref, django
Successfully installed asgiref-3.3.4 django-3.2 pytz-2021.1 sqlparse-0.4.1
```

Ya solo nos falta empezar un nuevo proyecto. Usamos 'python .\Scripts\django-admin.py startproject nuevo'. Como veréis, vamos a tener muchos directorios con el nombre 'nuevo'. Para no crear confusión, dentro de nuestro proyecto que creamos en 'Documents', vamos a renombrar la carpeta raíz del proyecto 'nuevo' a 'src'.



Volvemos al cmd y vamos a situarnos en nuestro 'src' para ejecutar el servidor de nuestro desarrollo de entorno. Escribiremos 'pyhton manage.py runserver'

```
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo\src>python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.
Run 'python manage.py migrate' to apply them.
May 03, 2021 - 18:33:13
Django version 3.2, using settings 'nuevo.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

Con ello nuestro servidor empezará a funcionar. Simplemente copiamos la ruta del servidor y la añadimos a nuestro navegador web.

django

View release notes for Django 3.2



The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because <u>DEBUG=True</u> is in your settings file and you have not configured any URLs.

La instalación se instaló sin problemas. ¡Felicidades!

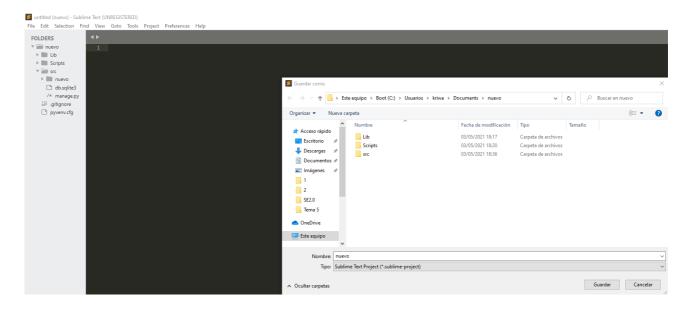
3. Primera migración

Ya tenemos nuestro proyecto funcionando. Ahora podemos empezar con las migraciones. Las migraciones nos sirve para comunicarnos con nuestra base de datos, es el vinculo entre la base de datos y nuestro proyecto.

En nuestro cmd, cerramos el servidor (Ctrl + D) y escribimos 'python manage.py migrate'.

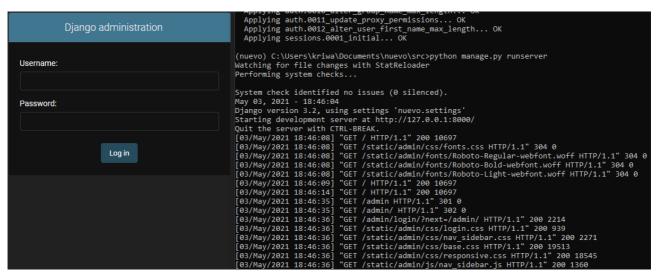
```
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo\src>python manage.py migrate
Operations to perform:
   Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
Running migrations:
   Applying contenttypes.0001_initial... OK
   Applying auth.0001_initial... OK
   Applying admin.0001_initial... OK
   Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
   Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
   Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
   Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
   Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
   Applying auth.0004_alter_user_username_opts... OK
   Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
   Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
   Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
   Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
   Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
   Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
   Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK
   Applying sessions.0001_initial... OK
```

A continuación, abrimos nuestro editor de texto (en mi caso Sublime Text) y vamos a trabajar con nuestro proyecto. Pinchamos en 'Project' y añadimos la carpeta del proyecto 'nuevo'. Una vez abierto, lo guardamos dentro de nuestra carpeta 'raíz'.



4. Superusuarios y Administración de Django

Los proyectos de **Django** vienen automáticamente con una interfaz ya escrita. Volvemos a activar nuestro servidor y recargamos en nuestro navegador web.



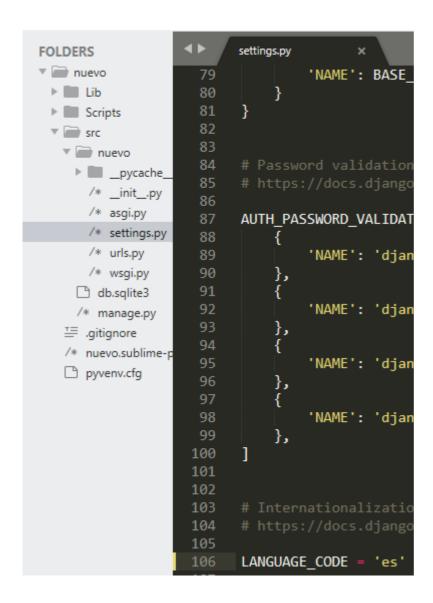
Para poder iniciar sesión dentro de **Django**, cerramos servidor y vamos a crear un *superusuario*, capaz de entrar. Para ello, ponemos en nuestro cmd 'python manage.py createsuperuser' y añadimos nuestro usuario, email y contraseña.

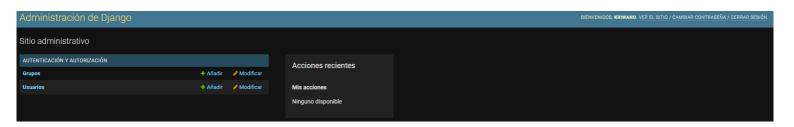
```
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo\src>
(nuevo) C:\Users\kriwa\Documents\nuevo\src>python manage.py createsuperuser
Jsername (leave blank to use 'kriwa'): kriwano
Email address: ivanperezprofesional@hotmail.com
Password:
Password (again):
Superuser created successfully.
```

Volvemos a iniciar el servidor y ya podemos acceder a nuestra pagina. Esta es la pagina principal de la interfaz administrativa..

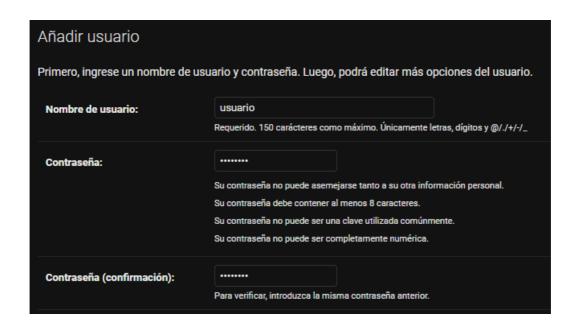


Si queremos que la pagina esté en ingles, podemos entrar en el archivo 'settings.py' y donde pone 'LANGUAGE_CODE' cambiar el idioma al español.

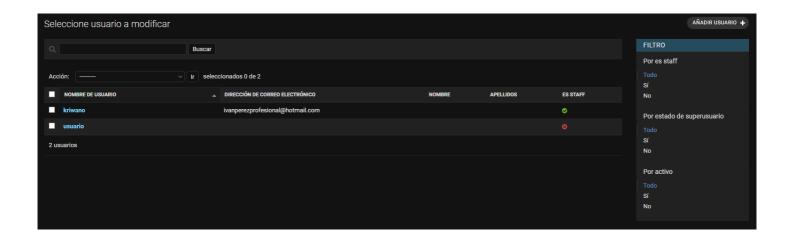




Si, por ejemplo, queremos crear otro usuario, podemos entrar en la sección de 'Usuarios' y 'Añadir usuario', con un menú como el de la imagen de abajo.



SI volvemos a 'Usuarios' podremos ver que ya tenemos el usuario creado. No es 'personal', no tendrá todos los permisos como nuestro *superusuario*.



5. Primera aplicación

Vamos a crear nuestra primera aplicación dentro de nuestro proyecto. La diferencia entre un sitio web y una aplicación web es muy subjetiva, un sitio web puede ser escrito solo en HTML, pero una aplicación web añade una interacción con el usuario.

Nuestra aplicación web sera una pagina de aterrizaje o *landing page*, pero además dentro vamos a crear aplicaciones. Una aplicación de nuestro proyecto va a ser un boletín y solo tendrá que ver con cosas de ese boletín. Hay que crear una aplicación para cada una de las funciones de nuestro proyecto.

Para crear nuestro boletín, cerramos el servidor y añadimos 'python manage.py startapp boletin'. Si volvemos a nuestro editor de texto, observaremos que se ha creado un nuevo directorio 'migrations' con varios archivos de *python*.

```
FOLDERS
                                  django.test i
 ▶ 🛅 Lib
  ▶ Scripts
    v i holetin
     ▶ migratio
       /* admin.p
       /* apps.py
     /* tests.py
        /* views.py
    ▶ ■ nuevo
     db.sqlite3
    \sqsubseteq .gitignore
      nuevo.sublime
   pyvenv.cfg
                                                                                                                                      no.svg HTTP/1.1" 200 560
```

Vemos que ya tenemos nuestra aplicacion 'boletín' pero nos falta registrarlo en nuestro archivo 'settings.py'. Buscamos el campo de 'INSTALLED_APPS' y lo añadimos.

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'boletin',
]
```

6.