1. За да настроим Eclipse, да съхранява .java файлове с кодиране UTF-8: избираме от менюто Window -> Preferences -> General -> Workspace -> Text File Encoding -> Other -> UTF-8.
2. За да ни отваря декларацията на вградените класове: attach source -> external location -> C:\Program files\Java\jdk1.7.0\_17\lib и търсим файла.
3. Ключова дума new -> заделя памет.
4. Метод **substring(index1, index2)** -> извлича подниз по зададени начална и крайна позиция в текста. Символът на посоченият index2 не се записва, а предходният! Ако се зададе само index1, извлича подниза до края.
5. Метод split -> разцепва низ по разделители или група разделители.
6. Метод **replace(param1, param2)** -> замяна на един подниз с друг. Първият параметър показва кое да се замени, а втория с кое да се замени.
7. Методът **replaceall(param1, param2)** -> замества даден подниз с друг в целия низ, където се среща.
8. Метод **toLowerCase** -> преминаване от главни към малки букви.
9. Метод **toUpperCase** -> преминаване от малки към главни букви.
10. Методът **trim** -> премахва паразитните празни места(интервал, табулация, нов ред) от низа.
11. Методът **concat** -> долепва символен низ до друг низ и получава нов.
12. Увеличаване ръчно размера на буфера от настройките на конзолата на Eclipse (Window | Preferences | Run/Debug | Console)
13. Класът **StringBuilder(int capacity)** –> конструктор с параметър начален капацитет. Чрез него може предварително да зададем размера на буфера, ако имаме приблизителна информация за броя итерации и слепвания. Така спестяваме излишни заделяния на динамична памет.

- **capacity()** – връща размера на целия буфер (общия брой заети и свободни символи)

- **length()** – връща дължината на записания низ в променливата

- **charAt(int index)** – връща символа на указаната позиция

- **append(…)** – слепва низ, число или друга стойност след последния записан символ в буфера

- **delete(int start, int end)** – премахва низ по зададена начална и крайна позиция

- **insert(int offset, String str)** – вмъква даден стринг на дадена позиция

- **replace(int start, int end, String str)** – замества записания низ между началната и крайната позиция със стойността на променливата str

- **toString()** – връща записаната информация в обекта на **StringBuilder** като резултат от тип **String**, който можем да запишем в променлива на String.

1. Метод **parse** -> преобразува низ в примитивна променлива.
2. Ключова дума **this** -> указател, с който достъпваме елементите на собствения ни клас.
3. Модификатор **final** -> след като дадем стойност на едно поле или променлива, след това не може да приема друга стойност или да се модифицира.
4. Задаване на **encoding** ->

File file = new File(“Sample.txt”);

Scanner scanner = new Scanner(file, “UTF-8”);