

Objetivos

Realizar un corto de animación, con todas sus fases y siguiendo un ritmo de trabajo similar al de un proyecto laboral.

Técnicas usadas:

- -Box modeling
- -Mirror geometry
- -Extrude
- -Insert Edge Loop
- -Multi-Cut Tool

Programas usados:

- -Maya
- -Adobe After Effects
- -GIMP
- -VideoPad Video Editor
- -Audacity

Resultado



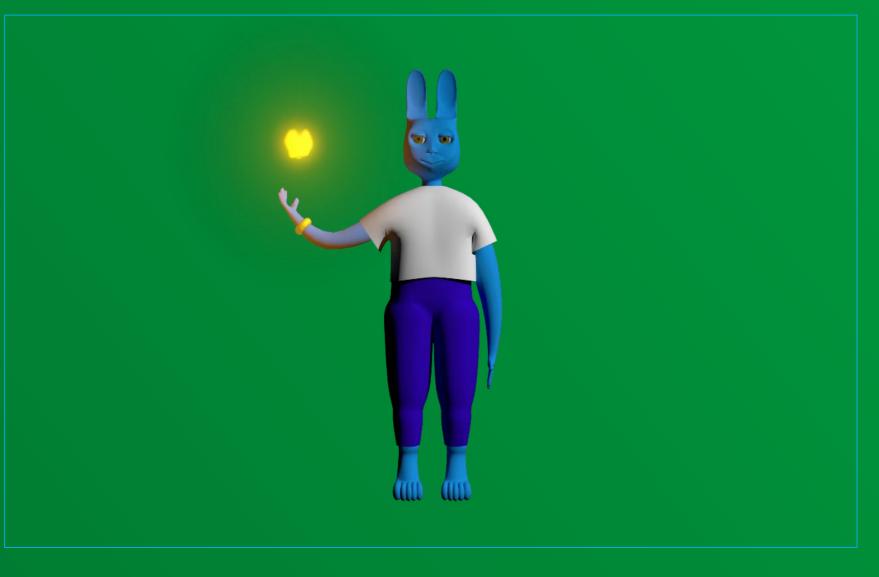
Logo proyecto



https://youtu.be/omeCEdT9tPE

Imagen corto

Protagonistas





Autor: Iván Vadim Pina Molina

Curso 2017-2018

Trabajo Fin de Grado

Junio 2018

