

Objetivos

Realizar un corto de animación, con todas sus fases y siguiendo un ritmo de trabajo similar al de un proyecto laboral.

Técnicas usadas:

- Box modeling
- Mirror geometry
- Extrude
- Insert Edge Loop
- Multi-Cut Tool

Programas usados:

- Maya
- Adobe After Effects
- GIMP
- VideoPad Video Editor
- Audacity

Resultado



Logo proyecto

<https://youtu.be/omeCEdT9tPE>



Imagen corto

Protagonistas

