

Списък с тествани и поправени бъгове в проекта RealEstateManager

Тестване проведено от GitHub потребители: **IvanPiri** и **Vvarbanov**.

| Статус | Описание |
|----------|---|
| Поправен | В повечето *Set класове имплементацията на функцията Get не зареждаше правилно заявените навигационни пропърти: подаваше се CSV string като параметър, но не се сплитваше и итерираще. |
| Поправен | В админ панела можеха да влизат и публични потребители, достатъчно условие беше да са логнати. За поправяне на този бъг беше добавен специален оторизационен филтър над BaseController, който да проверява типа на логнатия потребител преди да бъде показана страницата и да го редиректва към публичната начална страница, ако е публичен потребител. |
| Поправен | В ContactController беше разрешено на неоторизирани потребители да създават контакти. За поправяне добавен атрибут Authorize. |
| Поправен | Агенти без EstateAccount право към даден имот можеха да редактират неговото BuildingInfo. За поправяне добавена проверка за това право. |
| Поправен | Използване на nameof вместо хардокднати стрингове за зареждане на навигационни пропърти в Public/EstateController. |
| Поправен | Премаханти полетата AccountId и PublicUserId от таблицата Contacts, защото вече имаме връзка от тип много-към-много с таблицата Accounts и тези полета стават ненужни. |
| Поправен | Имаше неизползвани страници от Home и Public/Home. |
| Поправен | Връщане на страницата Public/Home/OperationSuccessful след погрешното ѝ изтриване. |
| Поправен | Не се използват минимизирани версии на CSS и JS файловете. |
| Поправен | CheckBox-овете не ползват стила на Bootstrap и не изглеждат добре на фона на всичко останало, което ползва Bootstrap. |
| Поправен | В главното меню в Админ панела няма линк към страницата за Контакти. |
| Поправен | Изгледът Contact/Update гърмеше, защото съдържаха референция към несъществуващо пропърти в модела. Артефакт от преименуване. |
| Поправен | На места enum и bool пропъртитата се показваха ръчно, вместо да се ползват хелпърите, които MVC ни предоставя. |
| Поправен | След merge има синтактична грешка в ресурсния файл: резултат от неправилно поправен merge conflict. Виня изцяло UI-а на GitHub ;) |
| Поправен | Ресурсните стойности на единствено публичните енуми не започваха с префикс "Public_". |

| | |
|----------|--|
| Поправен | Имаше повтарящи се ресурсни стрингове. |
| Поправен | Имаше остатъчни файлове, които бяха изключени от VS проекта, но все пак бяха прихванати от софтуера за контрол на версиите. |
| Поправен | Имаше неизползвани nuget пакети. |
| Поправен | Имаше nuget пакети, които не бяха обновени. |
| Поправен | Админи и Агенти можеха да си запишат контакт, и ендпойнта не беше защитен да е само за публични потребители. |
| Поправен | Имаше проблем със пасването на датите между въвеждането от jQuery datetime picker и това което C# очакваше. |
| Поправен | Можеше админ да опита да се запише за съществуващ контакт, като ще бъде отхвърлен и приложението ще го изхвърли. Премахнат е бутона когато вече е записан. |
| Поправен | Имаше проблем с генерирането на id за ContactAccount таблицата, който се състоеше в изпуснато пропърти за генерация. |
| Поправен | Имаше проблем в базата, където когато се изтрие запис от EstateAccounts се каскейдваше и самия Estate. |
| Поправен | Агенти без EstateAccount право към даден имот можеха да го редактират и изтриват. Добавена съответната проверка. |
| Поправен | EstateAccount използваше модела в Set-а, оправено да се използва EstateAccountData, както е правилно архитектурно. |
| Поправен | При проверка за BuildingInfo имаше случай когато ще гръмне ако е null, добавен е null check. |
| Поправен | Използваше се обект BuildingInfo в модела на Estate, променено на BuildingInfoModel за по лесно ползване и по малко заявки към DB. |
| Поправен | Липсваха бутони в детайлите за имот, добавени са редактиране и триене. |
| Поправен | Ненужно се правеше override на bootstrap css клас, оправено с нов наш клас. |