

Universidad de San Carlos de Guatemala

Estructura de Datos

Proyecto

## Manual Técnico

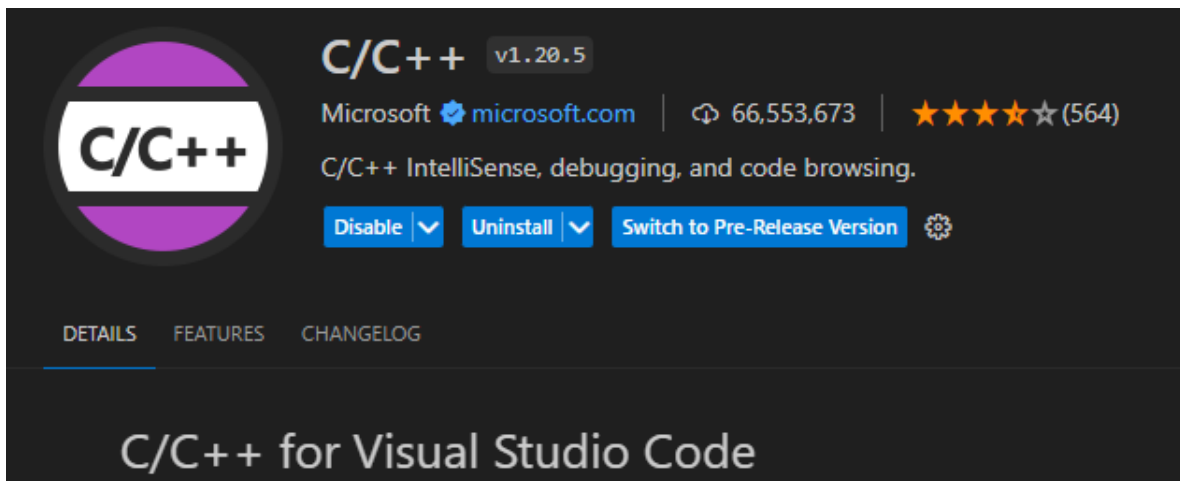
Ivan de Jesus Pisquiy Escobar

201901815

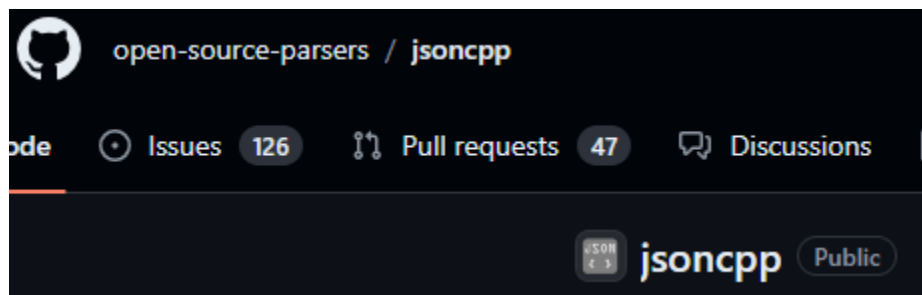
30/06/2024

## Requerimientos:

El programa está creado en C++, por lo que es necesario un compilador de c++, en este caso, se utiliza g++ como compilador, a su vez, en el IDE Visual Studio Code, se instaló una extensión para implementar el compilador de forma más sencilla.



Para la lectura de Json, se utilizó la librería jsoncpp, en donde fue descargado e incorporado dentro del directorio del proyecto, este fue descargado de un proyecto OpenSource.



El proyecto está guardado en un repositorio de github, por el que es necesario su clonación para poder acceder al proyecto, el proyecto ya cuenta con la librería jsoncpp incorporada, por lo que el punto anterior puede ser considerado como referencia.

