



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

ANÁLISIS RENDERS

HERRAMIENTAS DIGITALES 4

Antonio José Pérez Galicia

ESTRUCTURAS 5

01

RENDERS INTERIORES

RENDER INTERIOR 01

PROYECTO LEGO

- Se debe de jugar más con contrastes, en este caso podríamos utilizar paletas de colores que jueguen con los colores de la marca ó plantear un contraste de claroscuro para vender mejor el proyecto, ya que podríamos hacerlo más elegante.
- Por otro lado, sería interesante agregar figura humana en este proyecto para darle vida al ambiente.
- Jugar con la luz blanca en el negocio nos ayudaría a tener un resultado más realista y darle una identidad más, esto lo podríamos hacer corrigiendo los ojos de Buey en Photoshop.
- Cabe recalcar la luz quemada, intentar utilizar matices que entren en parámetros de una luz agradable a la vista, que no queden completamente blancos.



Proyecto: Fachada Dental Lima,, 2021.

DESPUÉS



RENDER INTERIOR 01

PROYECTO LEGO

- Más vida en cuanto a mobiliario, agregar elementos que simulen cajas, y demás elementos que permitan darle la identidad de LEGO al proyecto, se ve muy vacío.
- Luz menos cálida, vuelve el ambiente demasiado íntimo, se debe jugar con colores más comerciales, más blancos y también se puede utilizar un uso de luces saliendo de los ojos de Buey, en Photoshop.

De este encontré el archivo de render



Proyecto: Repentina LEGO, 2022. Área de colecciones para niño.

DESPUÉS



RENDER INTERIOR 01

PROYECTO LEGO

- Enmarcar sin tanto techo, podemos dar a entender la misma idea utilizando la ley de tercios, para enmarcar la arquitectura entre suelo y vigas.
- Se presta para tener mucha figura humana, se pueden agregar personas jugando en este ambiente, esto ayudará a darle vida al render.
- Jugar con los tipos de plano, podemos tener a una persona en primer plano, darle énfasis al segundo plano de arquitectura y personas, por otro lado podemos darle menos prioridad al resto de arquitectura.

ANTES



Proyecto: Complejo Deportivo, 2022. Área Polideportiva.

DESPUÉS



02

RENDERS EXTERIORES

RENDER INTERIOR 01

PROYECTO LEGO

- Luz quemada y cálida, da un aspecto muy de verano, podemos cambiar los valores de la luz para tener un mejor resultado.
- Cambio de matices que ayuden a diferenciar los distintos planos, el cambio de color nos puede ayudar a darle énfasis a la arquitectura del segundo plano.
- Jugar con un primer plano desenfocado de vegetación, puede ser ideal para este tipo de render con enfoque vegetal.



Proyecto: Apartamentos Zona 4, 2021. Volúmenes exteriores

DESPUÉS



RENDER INTERIOR 01

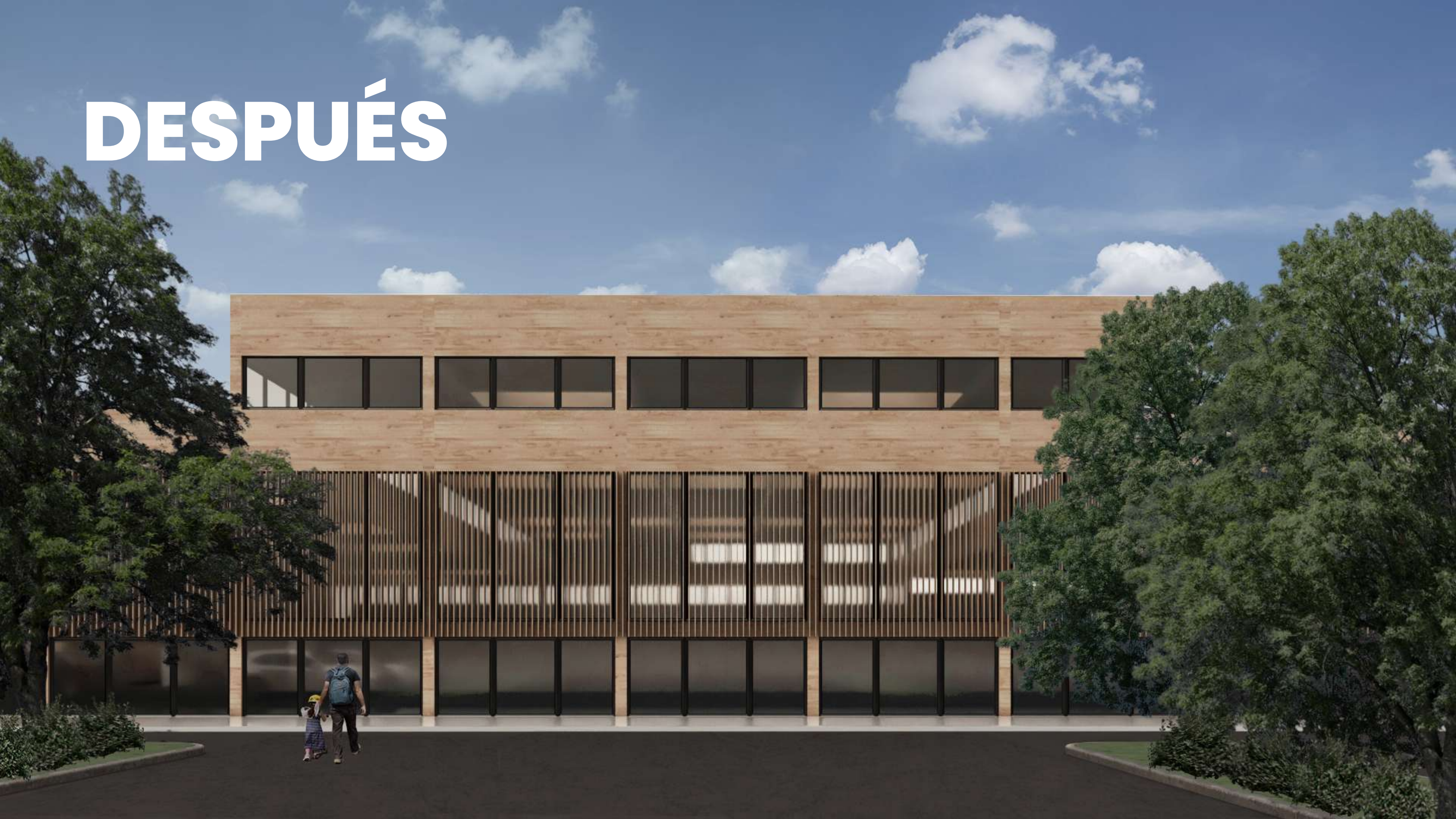
PROYECTO LEGO

- Agregar más vegetación, figura humana jugar con los distintos planos, esto puede ayudar a hacer más vívido el render.
- Por otro lado, podría ser un render que se enfoque en la pura arquitectura. De esta manera podemos darle un énfasis más claro a los materiales utilizados en este proyecto.
- Podemos agregar elementos en el cielo y piso que den más vida y contrasten con los elementos arquitectónicos, como nubes, árboles, personas, etc.



Proyecto: Complejo Polideportivo, 2022. Fachada Lateral.

DESPUÉS



RENDER INTERIOR 01

PROYECTO LEGO

- Inclinación de los árboles de fondo, idealmente enmarcar la arquitectura y rotar la imagen de modo que se vea más organizado y estético, también utilizar las reglas de tercios para una mejor composición.
- Cambio la matiz del color entre la vegetación del fondo y la del primer plano. Es importante poner atención a lo verde de los árboles y oscuridad al estar en el fondo.
- Luz quemada en los techos, tener cuidado con esto y agregar la materialidad para dar énfasis a la arquitectura.

El render con postproducción se ve algo borroso por el zoom y la calidad de la imagen (,.



Proyecto: Nueva Normalidad, 2020. Fachada Lateral.

DESPUÉS

