MODÉLISATION 3D



Carte de Compétences : colorie les cases, découvre et suis tes progrès

À utiliser individuellement ou en groupe (en choisissant chacun·e une couleur et en coloriant une partie de la case) Tout le monde a un parcours diférent et peut interpréter librement chaque objectif. Utilise cette fiche pour t'encourager à apprendre et à tester de nouvelles choses. Tu n'est pas obligé e de tout compléter.



Choisis ton objectif Choisis ton objectif Choisis ton objectif Ajoute une compétence Ajoute une compétence Créer un Instructable, Créer qqchose pour un Hackaday ou Hackster.io la Réalité Augmentée (AR) sur un projet 4 Enseigner, 5 Créer Créer qqchose préparer un cours un jeu de plateforme pour la Réalité Virtuelle (VR) sur l'impression ou avec un moteur de jeu sur la modélisation Utiliser Concevoir Animer un modèle les mathématiques un puzzle 3D Vendre un objet que vous avez sculpté pour créer un modèle que vous avez dessiné en 3D (ex. avec Grasshopper pour Rhino) ক্ৰ **Apprendre** Utiliser **Apprendre** plus de 3 logiciels le design génératif à utiliser de modélisation un moteur de jeu 3D **(1)** Connaître Articuler Animer Dessiner, Imprimer et au moins 2 logiciels un modèle sculpté un assemblage d'ingénierie Assembler un objet composé de sculpture (CAD) de plusieurs pièces Se faire scanner Initier un ami **Articuler & Animer** ou scanner quelque chose à la conception 3D un objet du quotidien en 3D Créer 0 Créer Utiliser un trancheur Design itératif : un modèle pour un modèle personnalisable & préparer l'impression 3D améliorer un modèle 3D un déguisement (cosplay) dans OpenSCAD d'un objet (ex. Cura, Repetier...) **Assembler** V2 **<>** Animer une structure 3D Faire un modèle précis un modèle 3D à partir d'un modèle en ligne de votre chambre, votre bureau à partir d'éléments libres (ex. un pendule, un circuit de billes.. ou votre maison (CAD CAM) Dessiner en 3D Concevoir FREE Modéliser un objet à imprimer dans Rétro-concevoir M à partir un matériau souple (ex. TPU) un objet avec un logiciel CAO un personnage en 3D d'une photo de référence (ex. Fusion 360, FreeCAD, Solidwor<u>ks ou</u> autres) Utiliser Dessiner Rétopologiser un fichier SVG pour un modèle articulé un objet ou un personnage créer une part d'un modèle 3D ou un 'print in place' en 3D Créer Concevoir **Effectuer** ⇎ P une texture réutilisable des tests de résistance un objet à imprimer Texturer un modèle 3D (par exemple avec Substance Painter, Blender, Muxbox) dans un logiciel de CAO en 2 couleurs ou 2 matériaux de façon réaliste Concevoir Dessiner Capturer un objet plat à fabriquer un modèle intégrant une texture du monde réel en pliant un matériau (de l'électronique ou des aimants) (ex. tôle, papier) /// Éclairer et rendre Générer un rendu Modéliser un objet Créer un modèle un objet 3D dans un logiciel de CAD et le publier dans un logiciel de sculpture (ex. Fusion 360, FreeCAD, Solidworks ou autres) sous une licence Open Source sous tous les angles (ex. Blender, Z-brush, MudBox, etc.) Créer un modèle Concevoir Déployer un outil quelconque dans un logiciel de CAO un objet complexe (UDIMs) (ex. Fusion 360, FreeCAD, (utile!) Solidworks ou autres) **Animer** Modéliser Configurer un objet articulé et fabriquer un objet un éclairage à 3 sources Dessiner avec les outils FK / IK qui résoud un problème un modèle personnalisé Créer un modèle 3D Déplier - déployer Modifier pour un ami un objet low-poly à partir d'un schéma 2D les normales d'arrêtes d'un objet low-poly Faire un croquis détaillé Modifier Partager un remix Texturer un objet une texture dans un logiciel avec des dimensions géométrique simple d'un modèle 3D de retouche d'images avant la modélisation 3D رع **///** /// Créer un modèle Dessiner Concevoir un objet avec MeshMixer le schéma d'un modèle 3D pour l'impression 3D Savoir Utiliser Créer un modèle Réaliser un modèle l'outil de révolution vérifier les dimensions dans TinkerCAD low poly dans un logiciel 3D dans un logiciel 3D ❸ Utiliser Utiliser Apprendre à naviguer les opérations booléennes l'outil d'extrusion dans une interface 3D,: dans un logiciel 3D dans un logiciel 3D se déplacer, tourner autour et zoomer (se rapprocher) 1 tuile = 1 point





