	CICLO:DAW		FECHA:..12../ 04 /2023
	MÓDULO: BBDD		CURSO:2022-2023
	Nombre:.....Ivan..... Apellidos: ...Recio Heras..... DNI/NIE:...48147921C .....	1º Parcial	<b>CALIFICACIÓN</b>

## 1. Realiza las consultas necesarias para cada uno de los siguientes enunciados. Para ello, crea una base de datos denominada NBA\_examen e importa el archivo nba del campus. (2.5 Pto)

- 1) Mostrar el nombre de todos los jugadores ordenados alfabéticamente.

```
SELECT Nombre FROM `jugadores` ORDER BY Nombre;
```

- 2) Mostrar el nombre de los jugadores cuya posición contenga la letra C y con más de 200libras de peso, ordenados alfabéticamente.

```
SELECT Nombre FROM `jugadores` WHERE Posicion LIKE ('%C%') AND Peso > 200 ORDER BY Nombre;
```

- 3) Mostrar el nombre de los equipos cuya conferencia sea EAST, ordenado por nombre.

```
SELECT Nombre FROM `equipos` WHERE Conferencia = 'EAST';
```

- 4) Mostrar los puntos por partido de 'Jose Calderon'.

```
SELECT Puntos_por_partido FROM `estadisticas` INNER JOIN jugadores ON jugador = (SELECT codigo FROM jugadores WHERE Nombre = 'Jose Calderon');
```


- 5) Mostrar el jugador de los Bulls que más puntos haya anotado.

```
SELECT Nombre FROM jugadores INNER JOIN estadisticas ON codigo = jugador WHERE Puntos_por_partido = (SELECT MAX(Puntos_por_partido) AS Puntos FROM estadisticas);
```

- 6) Mostrar la suma de los puntos por partido de todos los jugadores de "Spain" que juegan en equipos de la ciudad de 'Los Ángeles'.

```
SELECT SUM(puntos_por_partido) AS puntos FROM estadisticas WHERE jugador = (SELECT codigo FROM jugadores WHERE procedencia = 'Spain' AND nombre_equipo IN (SELECT nombre FROM equipos WHERE ciudad = 'Los Angeles'));
```

- 7) Muestra el jugador más pesado y el más alto de la Liga

 <b>CEAC</b> Formación Profesional Oficial	<b>CICLO:DAW</b>		<b>FECHA:..12../ 04 /2023</b>
	<b>MÓDULO: BBDD</b>		<b>CURSO:2022-2023</b>
	<b>Nombre:.....Ivan.....</b>	<b>1º Parcial</b>	<b>CALIFICACIÓN</b>
<b>Apellidos: ...Recio Heras.....</b>			
<b>DNI/NIE:...48147921C .....</b>			

```
SELECT Nombre FROM `jugadores` WHERE Peso = (SELECT MAX(Peso) AS PesoMax FROM jugadores) AND Altura = (SELECT MAX(Altura) AS AlturaMax FROM jugadores);
```

8) Selecciona los jugadores de "Texas" que anoten más de 10 puntos por partido.

```
SELECT Nombre FROM `jugadores` INNER JOIN estadisticas ON codigo = jugador WHERE Puntos_por_partido > 10 AND Procedencia = 'Texas';
```

## 2. Crea Tres Triggers asociados a la tabla jugadores. (6.5 Pto)

- Inserta 3 jugadores
- Actualiza 3 jugadores
- Elimina 3 jugadores
- Se pide la estructura que has usado para crear el Trigger y una captura de pantalla del resultado obtenido

### TRIGGER DE INSERCCIÓN


```
CREATE TRIGGER nuevos_jugadores_AI AFTER INSERT ON jugadores FOR EACH ROW INSERT INTO nuevos_jugadores (codigo, Nombre, Procedencia, Altura, Peso, Posicion, Nombre_equipo, usuario, FechaMod) VALUES (NEW.codigo, NEW.Nombre, NEW.Procedencia, NEW.Altura, NEW.Peso, NEW.Posicion, NEW.Nombre_equipo, CURRENT_USER, NOW());
```

codigo	Nombre	Procedencia	Altura	Peso	Posicion	Nombre_equipo	usuario	FechaMod
1	Iván Recio	California	1.86	85	C	Lakers	root@localhost	2023-04-12 09:59:50
2	Stephen Curry	San Francisco	1.80	81	A-C	Bulls	root@localhost	2023-04-12 10:01:44
3	Juancho Hernan Gomez	Madrid	1.92	87	A	Nets	root@localhost	2023-04-12 10:02:41

### TRIGGER DE ELIMINACIÓN

```
CREATE TRIGGER jugadores_eliminados_AD AFTER DELETE ON jugadores FOR EACH ROW INSERT INTO nuevos_jugadores (codigo, Nombre, Procedencia, Altura, Peso, Posicion, Nombre_equipo, usuario, FechaMod) VALUES (OLD.codigo, OLD.Nombre, OLD.Procedencia, OLD.Altura, OLD.Peso, OLD.Posicion, OLD.Nombre_equipo, CURRENT_USER, NOW());
```

codigo	Nombre	Procedencia	Altura	Peso	Posicion	Nombre_equipo	usuario	FechaMod
2	Greg Buckner	Clemson	6-4	210	G-F	Timberwolves	root@localhost	2023-04-12 09:57:02
3	Michael Doleac	Utah	6-11	262	C	Timberwolves	root@localhost	2023-04-12 09:57:11
4	Randy Foye	Villanova	6-4	213	G	Timberwolves	root@localhost	2023-04-12 09:57:19

	<b>CICLO:DAW</b> <b>MÓDULO: BBDD</b>		<b>FECHA:..12../ 04 /2023</b> <b>CURSO:2022-2023</b>
	<b>Nombre:.....Ivan.....</b> <b>Apellidos: ...Recio Heras.....</b> <b>DNI/NIE:....48147921C .....</b>	<b>1º Parcial</b>	<b>CALIFICACIÓN</b>

## TRIGGER DE ACTUALIZACIÓN

```
CREATE TRIGGER jugadores_actualizados_AU AFTER UPDATE ON jugadores FOR
EACH ROW INSERT INTO nuevos_jugadores (codigo, Nombre, Procedencia, A
ltura, Peso, Posicion, Nombre_equipo, usuario, FechaMod) VALUES (OLD.c
odigo, OLD.Nombre, OLD.Procedencia, OLD.Altura, OLD.Peso, OLD.Posicion
, OLD.Nombre_equipo, NEW.codigo, NEW.Nombre, NEW.Procedencia, NEW.Altu
ra, NEW.Peso, NEW.Posicion, NEW.Nombre_equipo, CURRENT_USER, NOW());
```

codigo	Nombre	Procedencia	Altura	Peso	Posicion	Nombre_equipo	usuario	FechaMod
0	Iván Recio	California	1.86	85	C	Lakers	root@localhost	2023-04-12 10:15:38
1	Stephen Curry	San Francisco	1.80	81	A-C	Bulls	root@localhost	2023-04-12 10:16:14
4	Juancho Hernan Gomez	Madrid	1.92	87	A	Nets	root@localhost	2023-04-12 10:16:36

## 3. Preguntas tipo Test. (1Pto) (Marca en color azul la respuesta correcta)

### 1¿Qué es un Trigger o disparador?

- a) Es un objeto de la base de datos el cual está asociado a una tabla, y que se ejecuta solo antes de un evento.
- b) Es un mecanismo almacenado en una base de datos que está asociado a eventos.
- c) Mecanismo de una base de datos que permite ejecutar restricciones simples.
- d) Objeto de una base de datos asociado a una tabla, que permite: controlar operaciones, envío de alertas, prevención de transacciones erróneas y las acciones son únicamente después del evento.

### 2. ¿Cuáles son los tipos de Triggers?

- a) UPDATE, INSERT, ALTER
- b) INSERT,UPDATE,DELETE
- c) INSERT,CREATE,DELETE
- d) UPDATE,DELETE,TRUNCATE