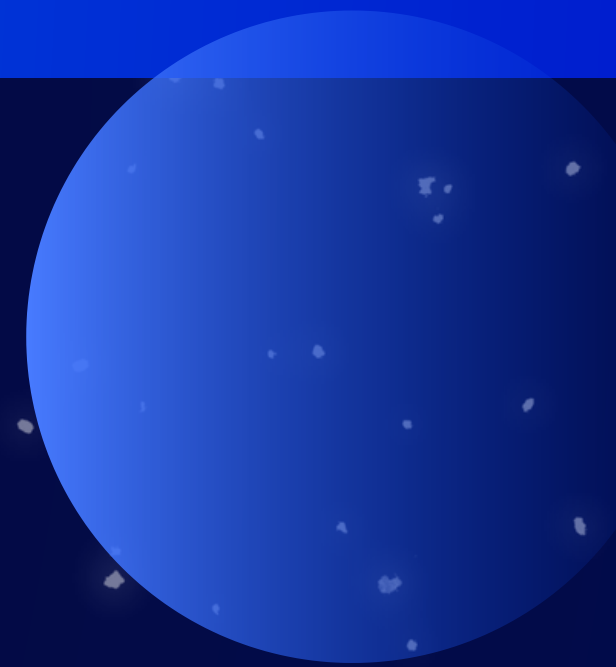


# Analyse des tendances d'utilisation des appareils mobiles

Un projet d'analyse des comportements des utilisateurs mobiles à l'aide de Python

# INTRODUCTION



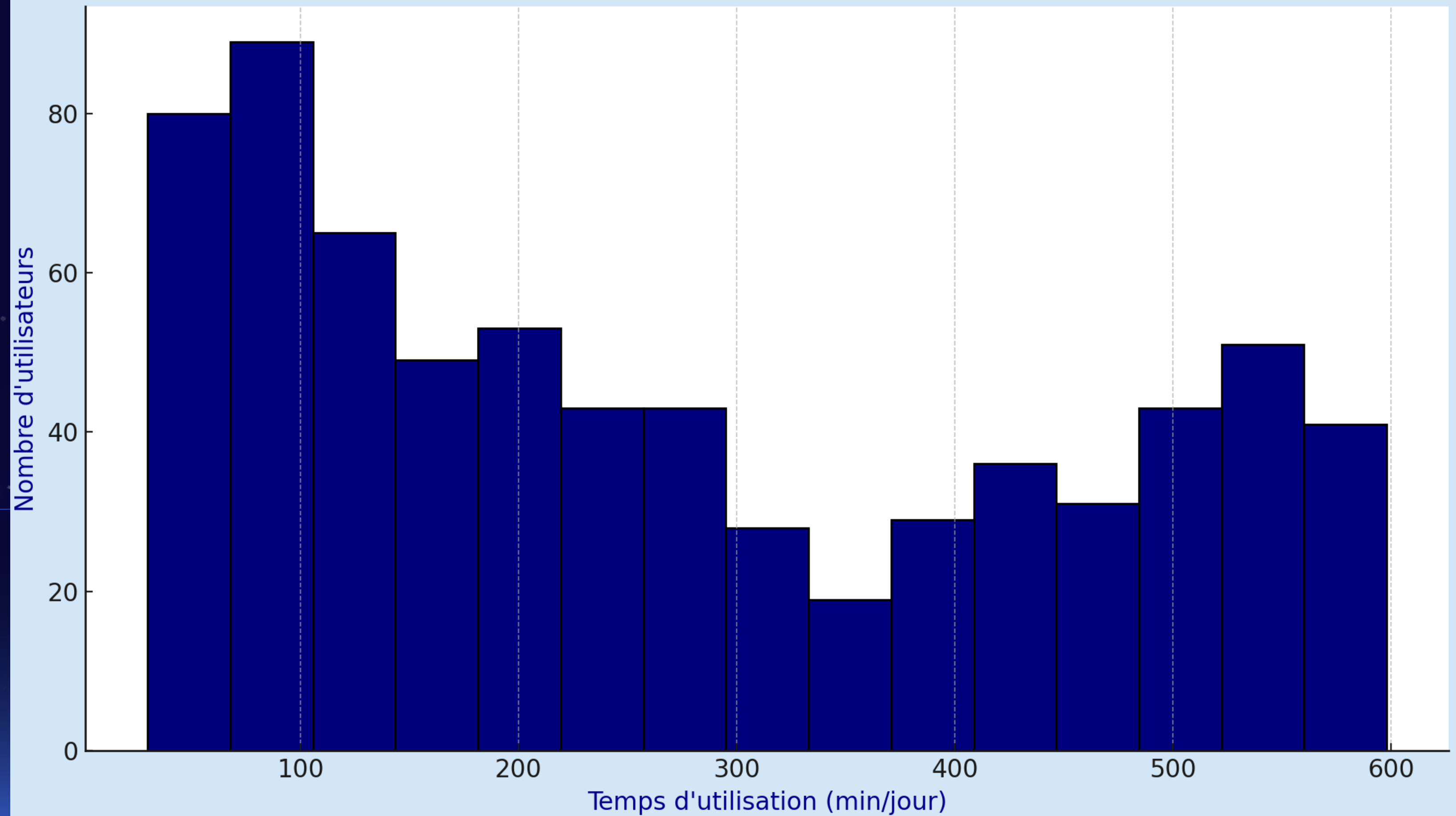
Ce projet analyse les comportements des utilisateurs mobiles en se basant sur le temps d'écran, la consommation de batterie et les différences entre Android et iOS. L'objectif est d'extraire des tendances pertinentes.

# OBJECTIF DU PROJET

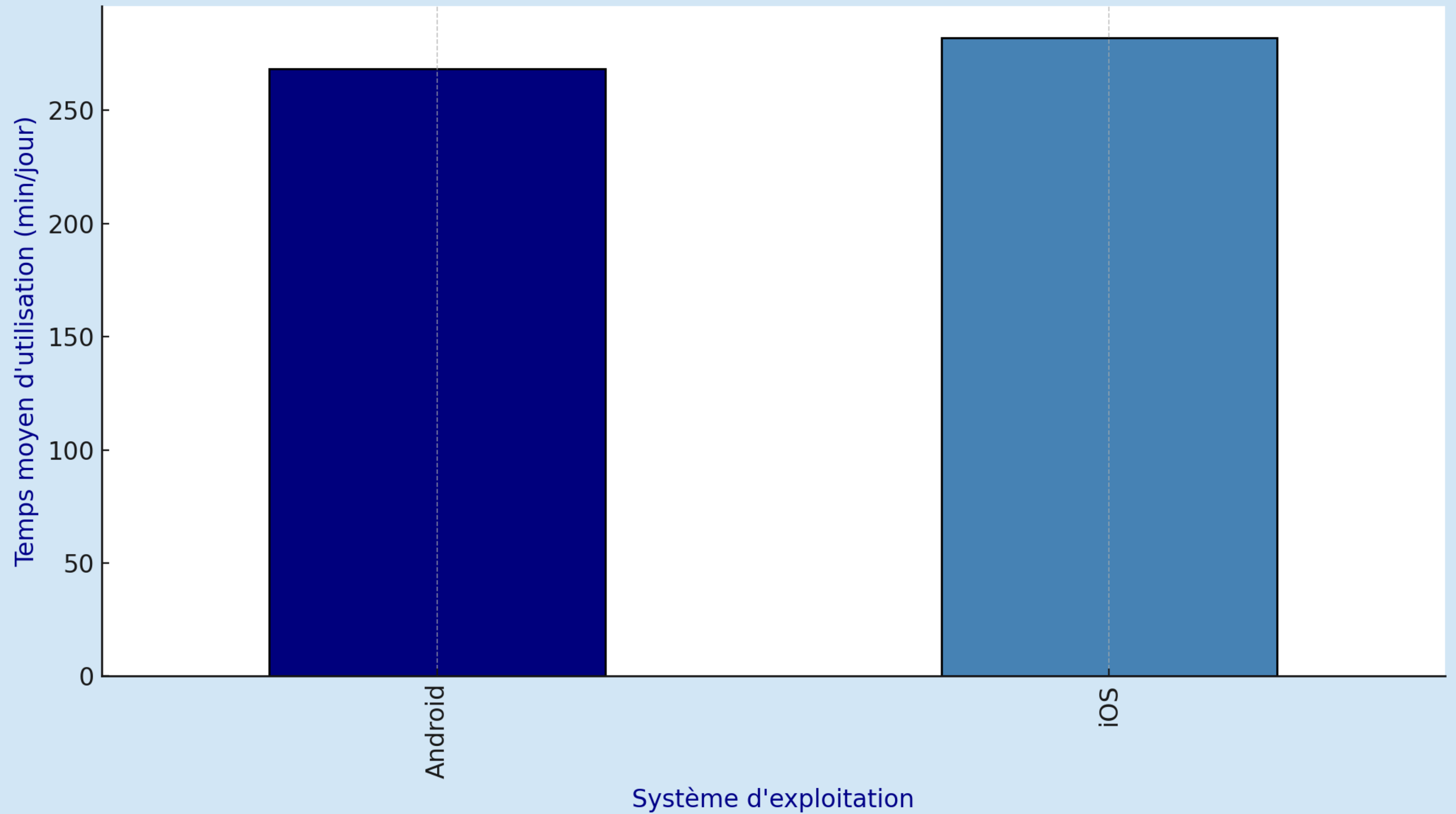
L'objectif principal de cette analyse est d'explorer les comportements des utilisateurs d'appareils mobiles

- Identifier les utilisateurs les plus actifs en termes d'utilisation des applications.
- Comparer les différences entre les utilisateurs Android et iOS.
- Analyser la corrélation entre le temps d'écran et la consommation de batterie.

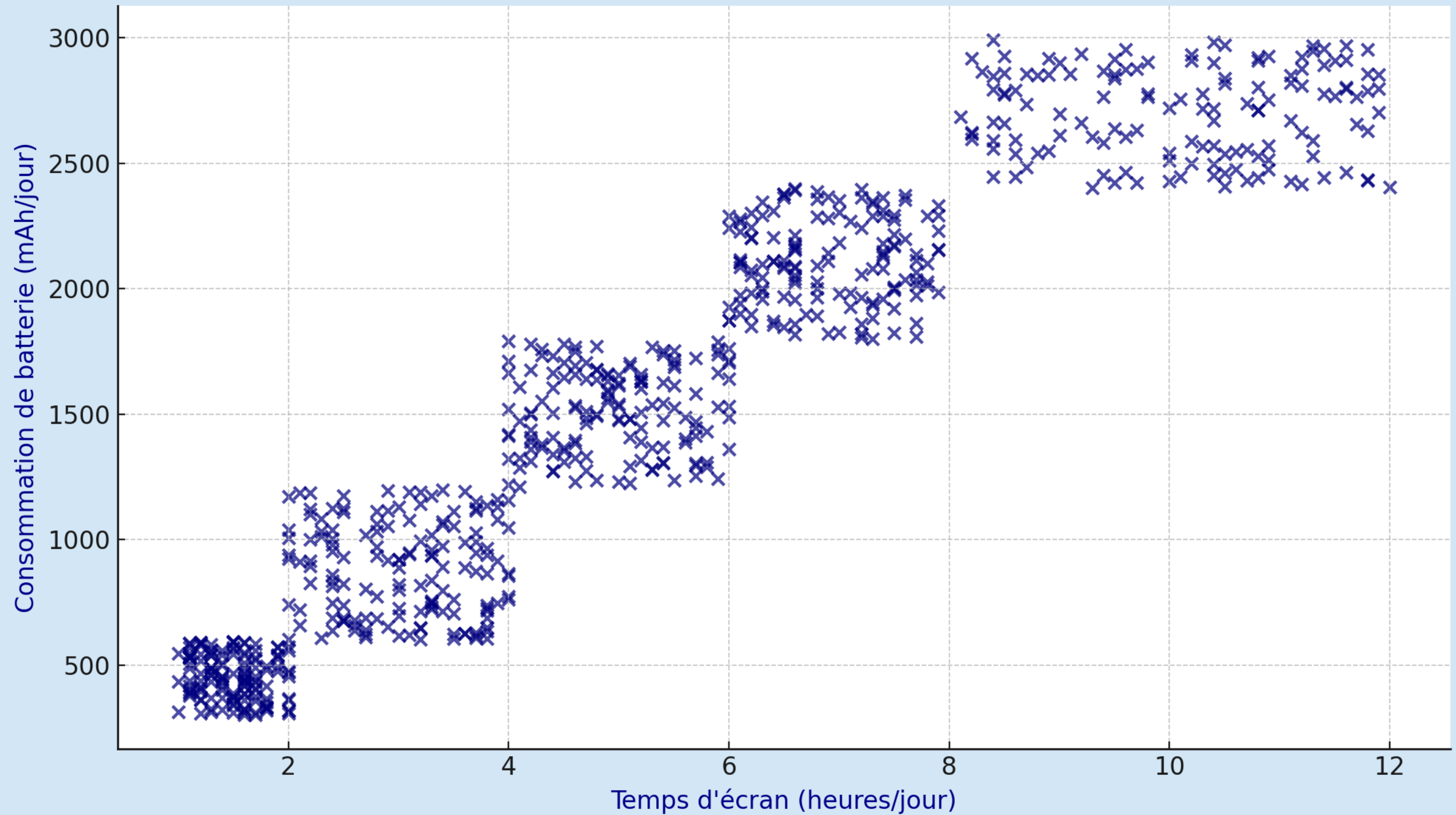
Distribution du temps d'utilisation des applications par jour



Comparaison du temps d'utilisation des applications (Android vs iOS)



Corrélation entre le temps d'écran et la consommation de batterie





# INTERPRÉTATION

- **Distribution du temps d'utilisation des applications par jour :** La majorité des utilisateurs passent entre 200 et 400 minutes par jour sur leurs applications, reflétant une forte dépendance aux smartphones.
- **Comparaison Android vs iOS :** Les utilisateurs iOS passent plus de temps sur leurs appareils que les utilisateurs Android. Cela pourrait refléter un engagement plus élevé ou des usages plus intensifs d'applications spécifiques sur iOS.
- **Corrélation entre le temps d'écran et la consommation de batterie :** Plus le temps d'écran est élevé, plus la batterie se décharge rapidement, soulignant l'importance de l'optimisation énergétique.

# CONCLUSION

Cette analyse met en évidence des tendances intéressantes dans l'utilisation des smartphones, avec une différence notable entre les utilisateurs iOS et Android. Le temps d'écran et la consommation de batterie montrent une corrélation significative, soulignant l'importance de l'optimisation des appareils. Ces insights peuvent être utilisés pour orienter les stratégies de développement d'applications et améliorer l'expérience utilisateur.