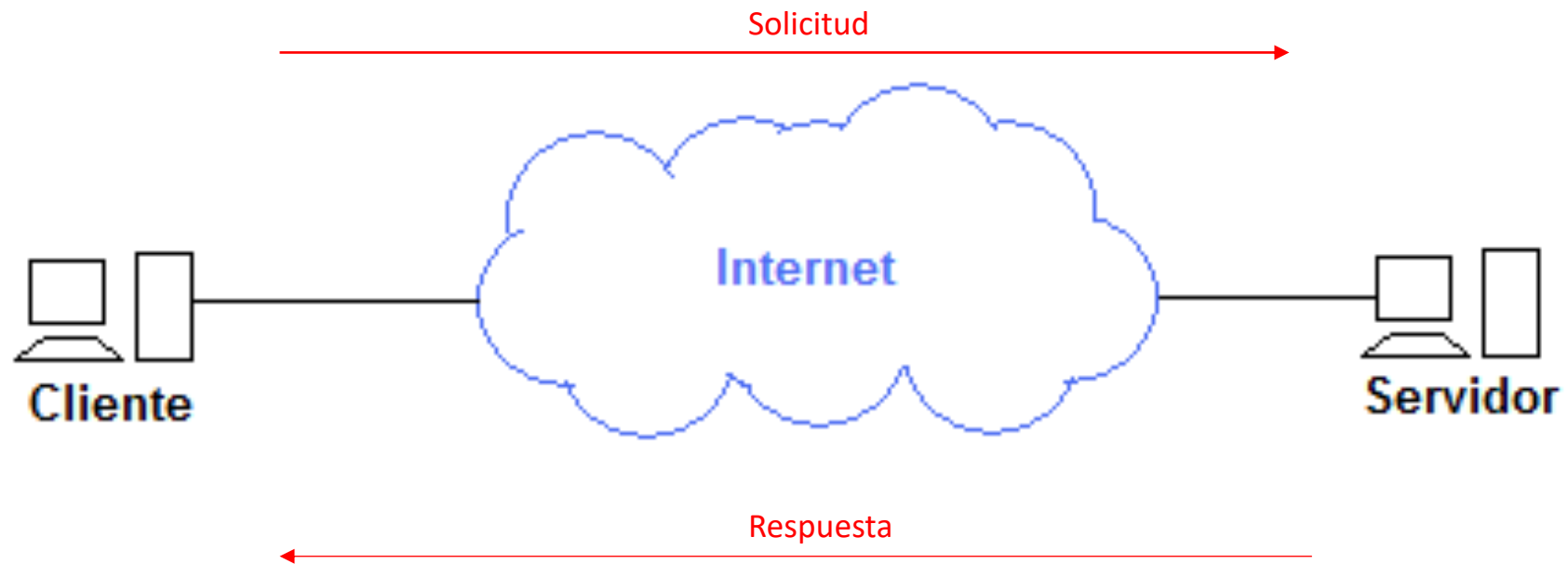


Modelo cliente/servidor

# Modelo cliente-servidor

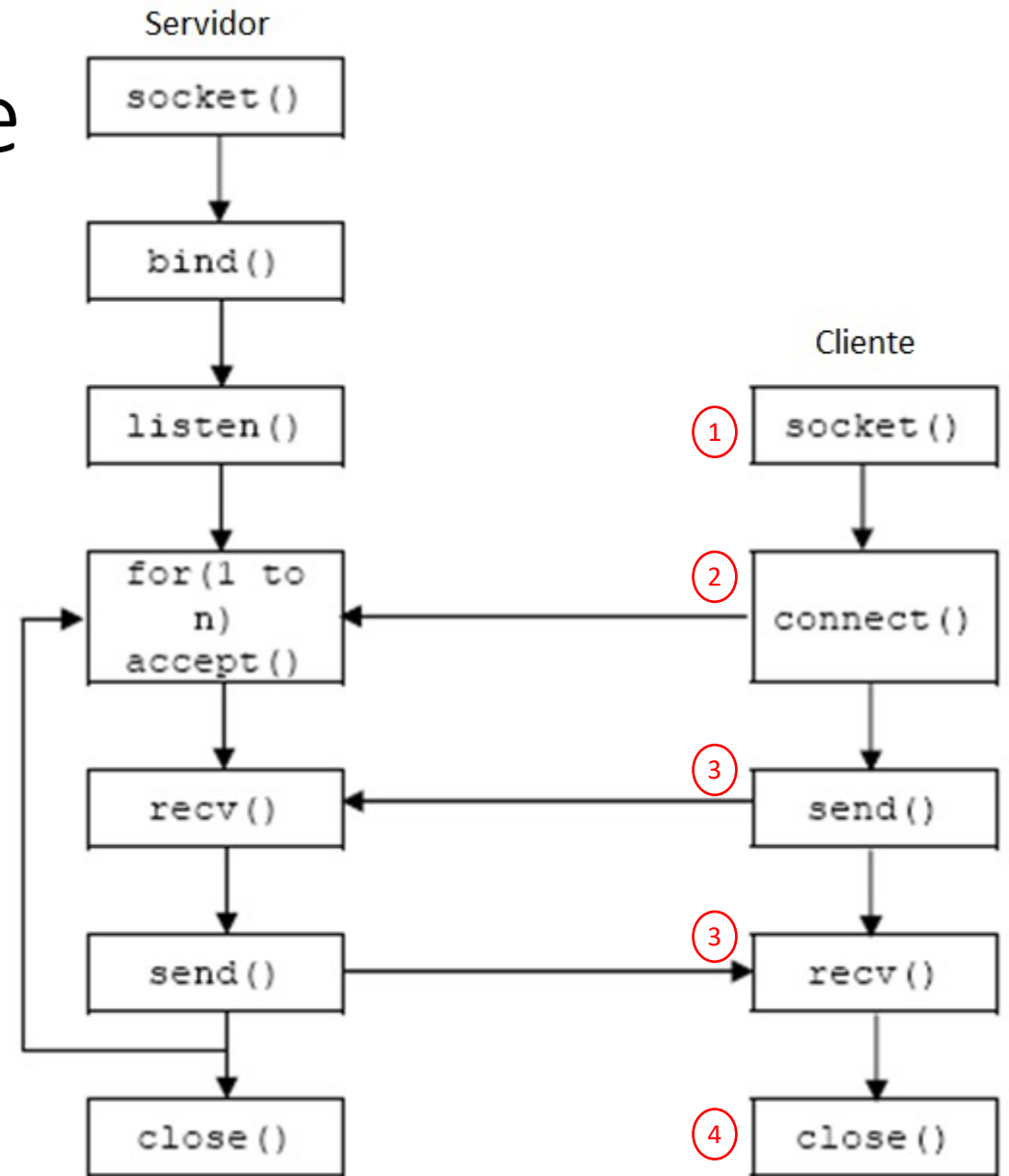
- Los términos de cliente y servidor se refieren a los roles que realizan:
  1. El cliente inicia la comunicación
  2. El servidor espera pasivamente y responde a la llamada del cliente.
  3. Juntos conforman la aplicación (normalmente el servidor responde enviando el recurso solicitado, o devolviendo el resultado de la tarea solicitada).

# Modelo cliente/servidor



# Funcionamiento del cliente

- ① Crea un socket
- ② Establece la conexión con el servidor
- ③ Se comunica enviando y/o recibiendo mensajes
- ④ Cierra la conexión

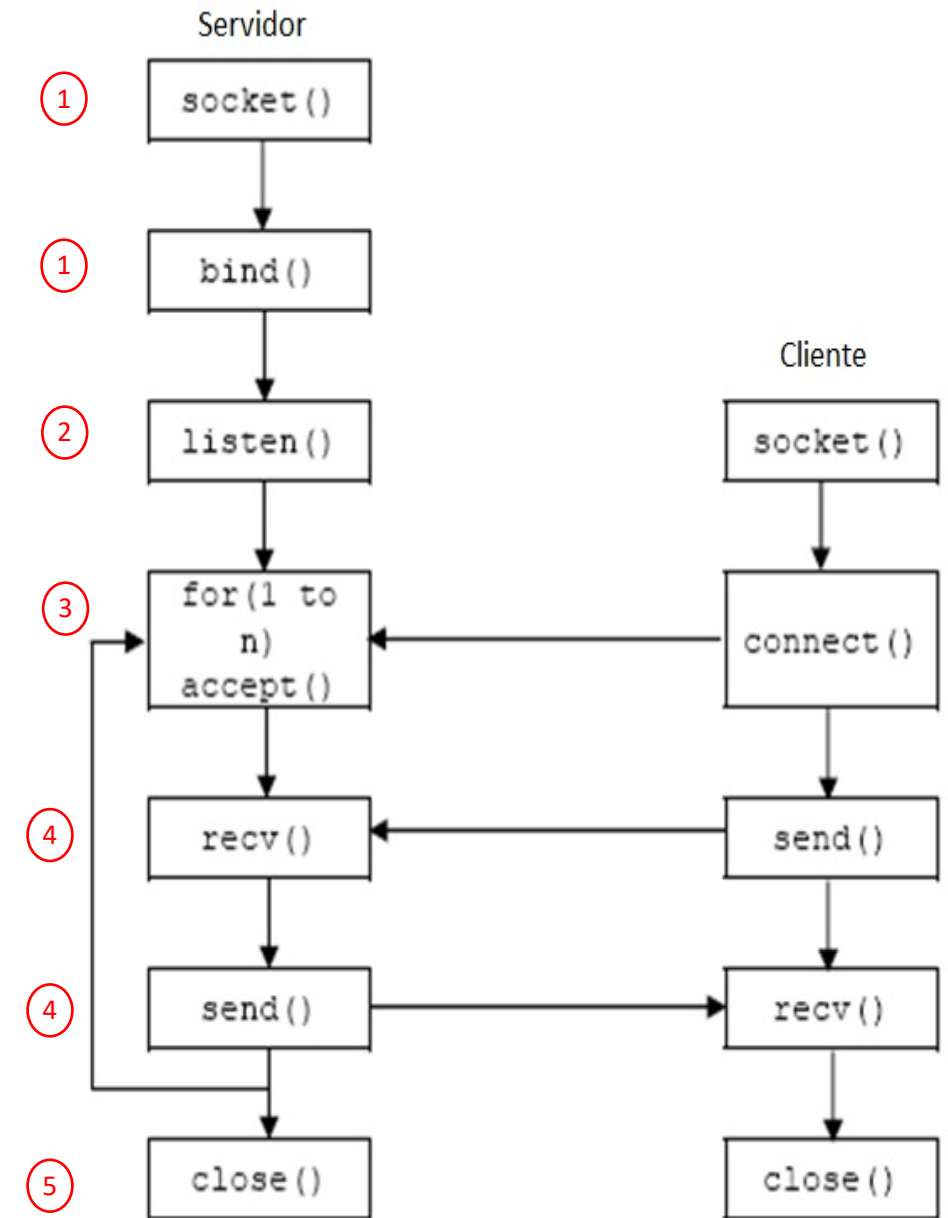


# Funcionamiento del servidor

- ① Crea un socket y lo asocia a un puerto local determinado
- ② Abre el Puerto y espera hasta que alguien se conecte

Repite de forma ininterrumpida:

- ③ Acepta cada nueva conexión al socket
- ④ Se comunica enviando y recibiendo mensajes con el cliente
- ⑤ Cierra la conexión con cada cliente



# Diagrama de flujo

