

Práctica 3: CSS, Transformaciones y Animaciones (PARTE 1)

- 1) Aplicar transiciones a elementos del document cada vez que se interactúa con ellos. Ej: cambiar el color, tamaño o posición de los elementos cuando se pasa el mouse por encima.
- 2) Implementar una función que aplique transformaciones *random* a un elemento del document cada vez que se clickea encima.
- 3) Utilizando las animaciones de CSS3, implementar un reloj analógico que muestre el paso del tiempo moviendo las agujas de “hora”, “minutos” y “segundos”.
- 4) Generar una animación por cuadros “keyframe” de un personaje que camina a partir de una tira de imágenes *sprite sheet*.
- 5) Implementar los métodos necesarios para que el personaje de la animación del ejercicio (4) pueda moverse por la pantalla siguiendo el puntero del mouse.