

**UNIVERSIDAD EUROPEA DEL ATLÁNTICO**

**GRADO EN**

**Ingeniería Informática**



**Ingeniería del Software 1**

**Memoria**

**Proyecto de Sistemas Distribuidos**

Trabajo realizado por  
**Iván Santovenia**

Profesor

**Daniel Iglesias Santamaria**

SANTANDER – 20, Diciembre, 2022

## -Idea del proyecto:

Simular un gestor de una liga de balonmano, fútbol, baloncesto...donde se puedan, tanto inscribir equipos como jugadores dentro de estos equipos. Esta aplicación, vendría bien a federaciones que quieran tener listados todos los equipos de su liga, de una manera cómoda y con acceso a todos sus datos y jugadores.

Para ello, he usado un sistema SOAP para esta aplicación. Usaremos una base de datos para comprobar si el usuario que desea entrar es el adecuado, para administrar y en el escritorio, en 2 ficheros txt, guardaremos los datos en formato json, de manera que se puedan tratar de manera sencilla.

