#### Presentación



Tecnologías avanzadas de desarrollo - 2025 - UPO

INTEGRANTES: Carlos López Iván Segura



# INDIGE

Introducción

**Estructura BBDD** 

Justificaciones

Vista a futuro

Estado del arte

Interfaces

Conclusiones

Competencias grado

Metodologías

**H** Implementación

Lecciones aprendidas

Bibliografía



# INTRODUCCIÓN

**Proyecto: NATURSHOP** 

El proyecto NaturShop tiene como objetivo principal el desarrollo de una tienda online para gestionar la compra y venta de productos naturales, tratando de hacerlo de la forma más clara, sencilla e intuitiva para el usuario. Además, se ha llevado a cabo usando el framework de Laravel

#### OBJETIVOS

- Diseñar tienda online completa
- Utilizar framework actual

- Diseño responsive
- Asegurar experiencia

- Desplegar aplicación web
- Buenas prácticas



## ESTADO DEL ARTE

#### Comercio Electrónico

- Crecimiento del e-commerce
- Interés productos sostenibles
- Proliferación tiendas online especializadas

#### Nuestras necesidades

- Control total sobre el código
- Tienda desde cero sin plantillas
- Diseños personalizados

#### **Soluciones Actuales**

- Wordpress limitado escalabilidad
- Shopify sencillo pero caro
- Prestashop poca personalización

#### Justificación Tecnológica

- Laravel -MVC, robusto, moderno
- SQL consultas
- Blade vistas

# METODOLOGÍAS



### KANBAN

- Enfoque visual
- Gestión sencilla de tareas
- Mejora organización de equipo
- Asignación de tareas



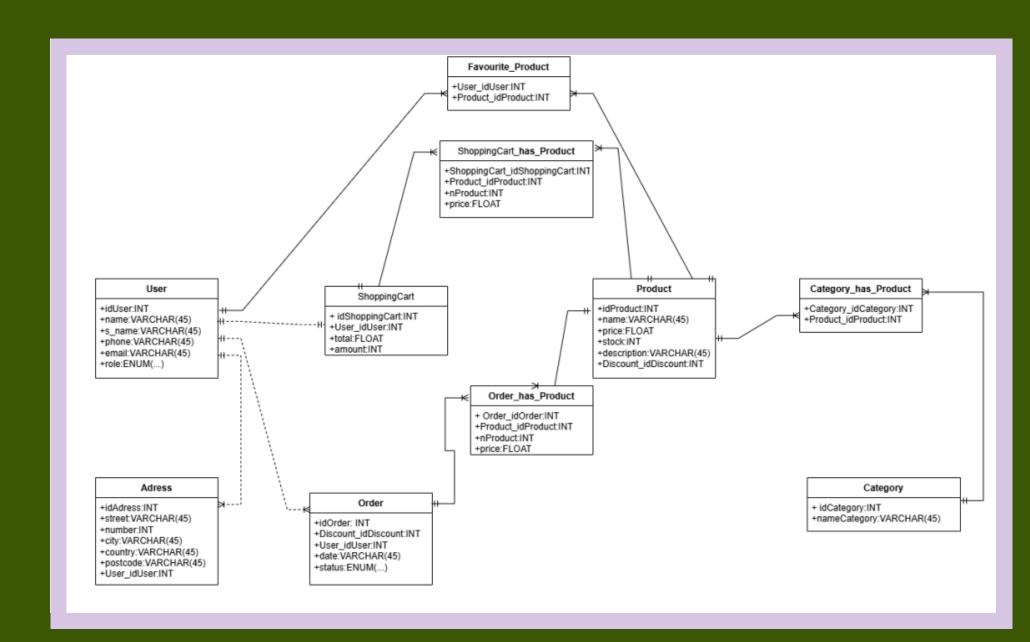
## CONTROL VERSIONES

- Ramas personales
- Prevención ante fallos
- Desarrollo colaborativo
- Trazabilidad del proyecto



# ESTRUCTURA BBDD





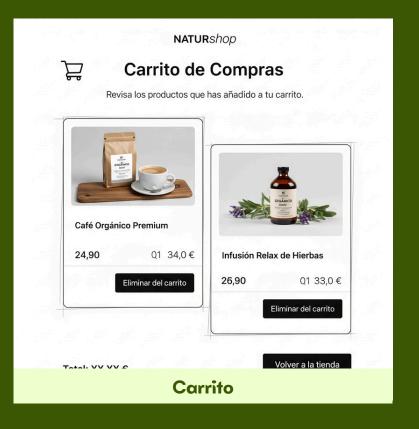


# INTERFACES

Estos son los diseños de las vistas que se han desarrollado para la web con el motor Blade











#### AUTENTICACIÓN

Hacemos uso del paquete de Laravel, Fortify que proporciona una sencilla integración de autentificación y registro.



#### SEGURIDAD

En nuestra implementación hacemos uso de roles para controlar el acceso a funcionalidades.

### GESTIÓN TRANSACCIÓN

Hemos implementado un servicio de transacciones de compra y venta, en el cual los usuarios registrados en el sistema podrán realizar la compra de un producto y el sistema se encargará de gestionar los pedidos.

## INTERNALIZACIÓN

Hacemos uso de la funcionalidad que incorpora Laravel desde la versión 9, para permitir de forma simultánea el uso de la aplicación en diversos idiomas.



# JUSTIFICACIÓN

#### VERIFICACIÓN DE FUNCIONES

- El usuario puede registrarse y loguearse
- Funcionamiento correcto de carrito de compra
- Selección de favoritos del cliente
- Creación de pedidos
- Distinción de funcionalidades por roles







# GONGLUSIONES

Resultados Obtenidos en el Proyecto

#### ¿QUÉ HEMOS APRENDIDO?

- Laravel y MVC
- Diseño Responsive Blade
- BBDD relacional
- Organización de equipo Canva y GitHub
- Crear proyecto desde cero

#### ¿PARA QUÉ SIRVE?

- Futuros proyectos
- Organización TFG
- Desarrollo estructurado
- Mejora de trabajo en equipo
- Aumento de confianza

# COMPETENCIAS GRADO

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Adquisición de las competencias básicas lógica programación

30

INTEGRACIÓN DE TECNOLOGÍAS

Aprendizaje del modelo de 3 capas MVC

**2** º

BASES DE DATOS

Adquisición de las competencias SQL

40

CALIDAD

Gestión de quipo, utillización de ramas y control de versiones



### LECCIONES APRENDIDAS

#### ERRORES COMETIDOS

- FALTA DE PLANIFICACIÓN INICIAL
- NECESIDAD DE MAYOR DOCUMENTACIÓN PREVIA
- MALA GESTIÓN DE PLAZOS

#### ACIERTOS

- BUENA COMUNICACIÓN DE EQUIPO
- USO DE GITHUB DESDE EL COMIENZO
- DISTRIBUCIÓN CORRECTA DEL TRABAJO



# VISIÓN A FUTURO

#### A MEJORAR

- INCORPORAR AL EQUIPO INTEGRANTES
- INTEGRAR PASARELA DE PAGO REAL
- INCORPORAR SERVICIO A DOMICILIO
- SEGUIMIENTO DE PEDIDOS A TIEMPO REAL
- VALORACIONES DE USUARIOS



# BIBLIOGRAFÍA

 DOCUMENTACIÓN OFICIAL LARAVEL

• MATERIAL DE LA ASIGNATURA

• YOUTUBE

- CHATGPT
- STACK OVERFLOW













# Muchas GRAGIAS

¿Preguntas?

INTEGRANTES: Carlos López Iván Segura