

NaturShop

REALIZADO POR:

IVÁN SEGURA CARMONA

CARLOS LÓPEZ PILARES

1.OBJETIVOS Y REQUISITOS DEL PROYECTO

Nuestro proyecto tiene como objetivo principal la optimización de la gestión de ventas de hierbas naturales. El sistema creado se encargará de la gestión de clientes, de pedidos, de los productos y de otras funcionalidades como gestión de productos favoritos o de descuentos. Para ello, este proyecto tiene el objetivo de que todo se realice de la manera más clara y sencilla posible.

Hemos detallado los objetivos de alto nivel que se muestran a continuación:

OBJ-001	Gestión de Usuarios
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite la gestión de los usuarios completa (creación, actualización y eliminación). Además, nos ofrece la posibilidad de consultar sobre estos. También se dispone de un sistema de autenticación con Fortify y la gestión de los roles de usuarios.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-002	Gestión de Productos
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite la gestión de los productos completa (creación, actualización y eliminación) por parte del usuario "Gestor". Además, nos ofrece la posibilidad de consultar sobre estos los detalles que necesitemos.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-003	Gestión de Carro de la compra
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite añadir al carro los productos que desee. El carro se encarga de gestionar el precio total y las cantidades de los productos, pudiendo añadir, eliminar o actualizar de estos.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-004	Gestión de Pedidos
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema dispone de pedidos donde se reúnen todos los detalles fundamentales de la compra que ha realizado.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-005	Gestión de Categoría
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite la gestión de los productos basado en categorías con características de estos distintivas.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-006	Gestión de Direcciones
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite la gestión de las direcciones que los usuarios registran.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-006	Gestión de Favoritos
Versión	01
Autores	Grupo verde
Fuentes	Profesora
Descripción	El sistema permite la gestión de los productos favoritos de cada usuario, teniendo una lista propia donde quedan almacenados para facilitar su búsqueda.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

2. Casos de Uso

Ahora se va a explicar los distintos casos de uso que conforman nuestro sistema, permitiéndonos conocer que nos permite hacer el sistema de nuestro proyecto de forma clara y sencilla.

CU-01	Login	
Descripción	El sistema debe permitir acceder a él a los usuarios, a través de un sistema de inicio de sesión, con el uso de credenciales	
Actores	Usuario	
Precondición	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra la vista de login
	2	El usuario introduce los datos solicitados
	3	EL sistema comprueba que los datos introducidos son correctos. Verifica que es un rol cliente, y lo autentica con sus funcionalidades.
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema detecta que las credenciales son incorrectas, manda un mensaje de error y vuelve al paso 1 del CU-01
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	EL sistema comprueba que los datos introducidos son correctos. Verifica que es un rol administrador, y lo autentica con sus funcionalidades.

Postcondición	El usuario entra en el sistema
----------------------	--------------------------------

CU-02	Registrar Usuario	
Descripción	El sistema debe permitir darse de alta en él	
Actores	Usuario	
Precondición	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a la opción de registro
	2	El sistema solicita los datos necesarios para darse de alta.
	3	El usuario introduce los datos y los envía
	4	El sistema valida los datos introducidos y envía un correo para confirmar
	5	El usuario entra en el correo y confirma
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema detecta que alguno de los datos son incorrectos y vuelve al paso 2 del CU-01
Postcondición	El usuario queda registrado en el sistema	

CU-03	Modificar Usuario	
Descripción	El sistema debe permitir modificar los datos del usuario	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona modificar datos
	2	El sistema muestra sus datos que pueden ser modificados
	3	El usuario selecciona los datos que quiere modificar y los modifica
	4	El sistema valida los nuevos datos del usuario, y los registra
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema comprueba que alguno de los nuevos datos no son válidos y vuelve al paso 2.
Postcondición	Los datos del usuario quedan modificados en el sistema	

CU-04	Consultar Usuario	
Descripción	El sistema debe permitir consultar los datos del usuario	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a consultar datos
	2	El sistema muestra los datos del usuario
Postcondición	El sistema muestra los datos del usuario	

CU-05	Alta Producto	
Descripción	El sistema debe permitir crear un producto al usuario Admin	
Actores	Admin	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona la opción alta producto
	2	El sistema muestra los datos necesarios para crearlo

	3	El admin rellena los datos solicitados y los envía al sistema
	4	El sistema valida los datos y registra el producto nuevo
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema detecta que los datos introducidos no son válidos y vuelve al paso 2
Postcondición	El producto es añadido al sistema	

CU-06	Buscar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir buscar un producto al usuario	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona buscar producto
	2	El sistema solicita que introduzca los datos por los que realizar la búsqueda
	3	El usuario los introduce
	4	El sistema devuelve todos los productos que cumplen con los datos introducidos

Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra un mensaje de que no se ha encontrado ningún producto.
Postcondición	El sistema muestra los productos buscados	

CU-07	Modificar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir modificar un producto al usuario Admin	
Actores	Admin	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Dependencias	CU-06:Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona modificar producto
	2	El sistema inicia el CU-06
	3	El admin selecciona el producto
	4	El sistema muestra los datos del producto modificables
	5	El admin modifica los datos que desee
	6	El sistema comprueba los

		datos y los registra
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra que los introducidos no son válidos y vuelve al paso 5
Postcondición	El sistema registra los cambios de los datos del producto	

CU-08	Eliminar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir eliminar un producto al usuario Admin	
Actores	Admin	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Dependencias	CU-06:Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona eliminar producto
	2	El sistema inicia el CU-06
	3	El admin selecciona el producto que quiere eliminar y confirma su eliminación
	4	El sistema elimina el producto
Postcondición	El sistema elimina el producto	

CU-09	Alta Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir dar de alta una dirección al usuario	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona la opción nueva dirección
	2	El sistema muestra los datos necesarios para registrar la dirección
	3	El cliente los introduce y los envía al sistema
	4	El sistema comprueba que son válidos y añade la nueva dirección
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema comprueba que los datos no son válidos y muestra un mensaje de error. Vuelve al paso 2
Postcondición	El sistema registra una nueva dirección	

CU-10	Buscar Dirección
Descripción	El sistema debe permitir buscar una dirección al usuario

Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona buscar dirección
	2	El sistema solicita que introduzca un dato por la que realizar la búsqueda
	3	El cliente los introduce
	4	El sistema devuelve todas las direcciones que cumplen con los datos introducidos
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra un mensaje de que no se ha encontrado ninguna dirección.
Postcondición	El sistema muestra las direcciones buscadas	

CU-11	Eliminar Dirección
Descripción	El sistema debe permitir eliminar una dirección al usuario.
Actores	Cliente
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema
Dependencias	CU-10:Buscar Dirección

Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona eliminar dirección
	2	El sistema inicia el CU-10
	3	El cliente selecciona la dirección que quiere eliminar y confirma su eliminación
	4	El sistema elimina la dirección
Postcondición	El sistema elimina la dirección	

CU-12	Modificar Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir modificar una dirección al usuario	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Dependencias	CU-06:Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona modificar dirección
	2	El sistema inicia el CU-06
	3	El cliente selecciona la dirección
	4	El sistema muestra los datos de la dirección modificables

	5	El cliente modifica los datos que desee
	6	El sistema comprueba los datos y los registra
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra que los introducidos no son válidos y vuelve al paso 5
Postcondición	El sistema registra los cambios de los datos de la dirección seleccionada	

CU-13	Añadir al carrito	
Descripción	El sistema debe permitir añadir al carrito de compra los productos	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario pulsa añadir al carrito
	2	El sistema comprueba si existe un carrito y añade el producto al carrito
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema detecta que no existe un carrito, lo crea y añade el producto

Postcondición	El sistema añade un producto al carrito
----------------------	-----------------------------------------

CU-14	Eliminar del carrito	
Descripción	El sistema debe permitir eliminar del carrito de compra los productos	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito
	2	El sistema muestra el carrito y sus productos
	3	El usuario selecciona un producto y lo elimina
	4	El sistema elimina el producto
Postcondición	El sistema elimina un producto del carrito	

CU-15	Aumentar cantidad en el carrito	
Descripción	El sistema debe permitir aumentar en el carrito de compra la cantidad de los productos	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito
	2	El sistema muestra el carrito y sus productos
	3	El usuario selecciona un producto y aumenta la cantidad
	4	El sistema aumenta la cantidad y recalcula el total
Postcondición	El sistema aumenta la cantidad de un producto del carrito	

CU-16	Disminuir cantidad en el carrito	
Descripción	El sistema debe permitir disminuir en el carrito de compra la cantidad de los productos	

Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito
	2	El sistema muestra el carrito y sus productos
	3	El usuario selecciona un producto y disminuye la cantidad
	4	El sistema aumenta la cantidad y recalcula el total
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema detecta que los productos son menores de cantidad 1 y elimina el producto del carrito
Postcondición	El sistema disminuye la cantidad de un producto del carrito	

CU-17	Compra	
Descripción	El sistema debe permitir realizar una compra de los productos	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN

	1	El usuario accede al carrito
	2	El sistema muestra el carro de la compra
	3	El usuario selecciona comprar
	4	El sistema confirma la compra y actualiza los registros de los productos
Postcondición	El usuario realiza una compra	

CU-18	Mostrar Productos	
Descripción	El sistema debe permitir mostrar los productos disponibles de la web al usuario al entrar	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a la web
	2	El sistema busca todos los productos disponibles y los muestra
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema no muestra nada porque no encuentra productos disponibles
Postcondición	El sistema muestra los productos de	

	la web
--	--------

CU-19	Mostrar Pedidos	
Descripción	El sistema debe permitir mostrar los pedidos realizados por el usuario	
Actores	Cliente	
Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a la ver mis pedidos
	2	El sistema busca todos los pedidos y los muestra
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema no muestra un mensaje de error
Postcondición	El sistema muestra los pedidos del usuario	

CU-20	Cancelar Pedido	
Descripción	El sistema debe permitir cancelar el pedido realizado por el usuario	
Actores	Cliente	

Precondición	Haber iniciado sesión en el sistema y existir un pedido	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona mostrar pedidos
	2	El sistema muestra los pedidos con un botón de cancelar pedido si el pedido se encuentra en preparación
	3	El cliente selecciona cancelar pedido
	4	El sistema cancela el pedido y repone el stock
Flujo Alternativo	PASO	ACCIÓN
	1	El Sistema muestra los pedidos pero no hay ningún pedido en el estado de preparación y no se puede cancelar
Postcondición	El sistema cancela el pedido	

CU-21	Cambiar Idioma	
Descripción	El sistema debe permitir cambiar el idioma de la web al usuario	
Actores	Cliente	
Precondición	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN

	1	El cliente selecciona cambiar idioma
	2	El sistema muestra los idiomas en los que se encuentra disponible la web
	3	El cliente selecciona un idioma
	4	El sistema cambia el idioma
Postcondición	El sistema muestra la web en el idioma seleccionado	

CU-22	Alta categoría	
Descripción	El sistema debe permitir dar de alta a una categoría nueva	
Actores	Admin	
Precondición	Haber iniciado sesión como admin	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona alta categoría
	2	El sistema muestra los datos a introducir
	3	El admin introduce los datos requeridos
	4	El sistema valida que los datos sean correctos y los registra en el sistema
Postcondición	El sistema registra una nueva categoría.	

CU-23	Eliminar categoría	
Descripción	El sistema debe permitir dar de baja a una categoría existente	
Actores	Admin	
Precondición	Haber iniciado sesión como admin y existir una categoría	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona eliminar categoría
	2	El sistema muestra las categorías existentes
	3	El admin selecciona la categoría y la elimina
	4	El sistema elimina la categoría
Postcondición	El sistema elimina la categoría	

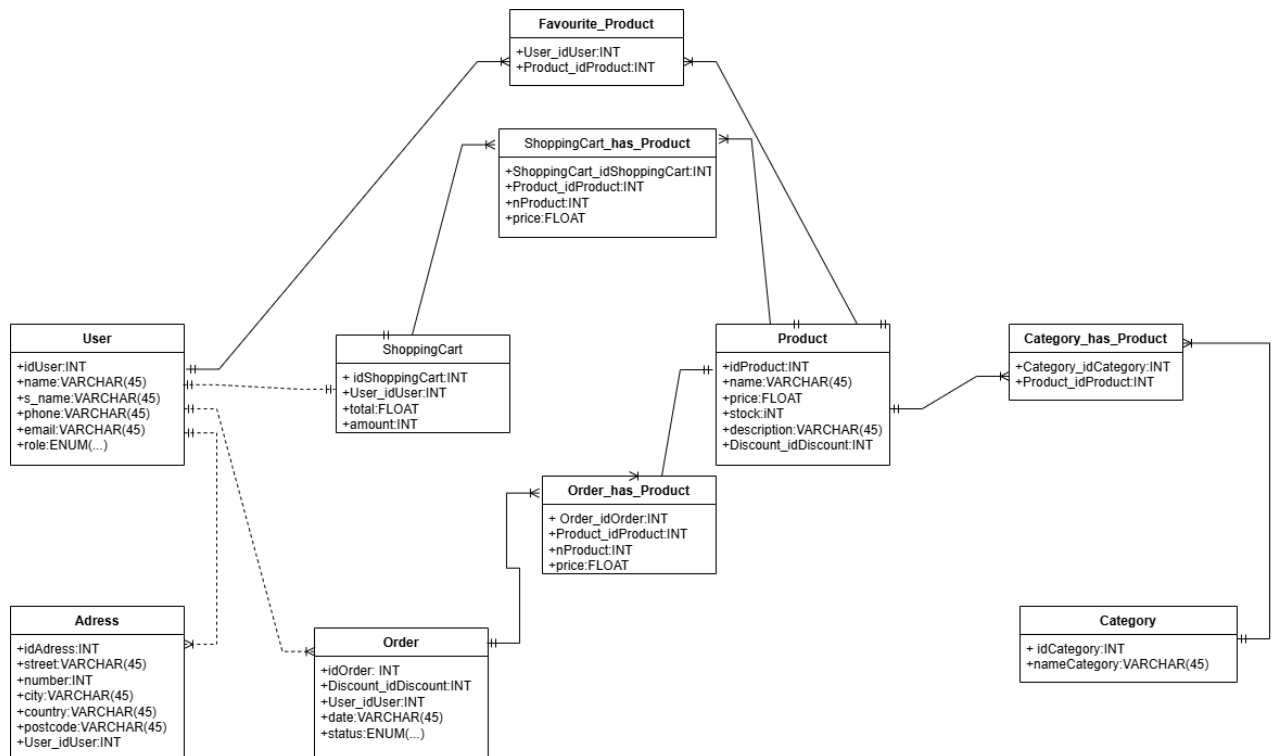
CU-24	Mostrar productos más gustados	
Descripción	El sistema debe mostrar la lista de los productos que más like tenga en la web	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN

	1	El usuario selecciona mostrar más gustado
	2	El sistema muestra la lista de los productos ordenados por los más gustado
Postcondición	El sistema muestra la selección de productos más gustado	

CU-25	Marcar como favorito	
Descripción	El sistema debe permitir dar me gusta a los productos favoritos del usuario	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario pulsa sobre un icono de me gusta en el producto
	2	El sistema lo marca como favorito
Postcondición	El sistema marca como favorito el producto	

CU-26	Mostrar producto por categoría	
Descripción	El sistema debe permitir mostrar los productos que pertenecen a una categoría indicada	
Actores	Usuario	
Precondición	Haber iniciado sesión	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona buscar por categoría
	2	El sistema solicita una categoría
	3	El usuario la introduce
	4	El sistema muestra los resultados
Postcondición	El sistema muestra todos los productos que pertenecen a esa categoría	

3. Diagrama UML



4. Paleta de colores

Los colores que hemos usado para la web mantienen relación con el tema de la misma. Por ello, hemos decidido usar:

Color	Hex	Uso principal
Verde principal	#4CAF50	Botones, elementos destacados
Verde claro	#81C784	Fondos suaves, hover de botones
Blanco	#FFFFFF	Fondo principal, texto sobre fondo
Gris claro	#F5F5F5	Fondo de tarjetas y secciones
Gris medio	#9E9E9E	Texto secundario
Negro	#212121	Texto principal
Amarillo suave	#FFF9C4	Notificaciones o resaltes sutiles