

Entrega Tot Series

1ª Iteració

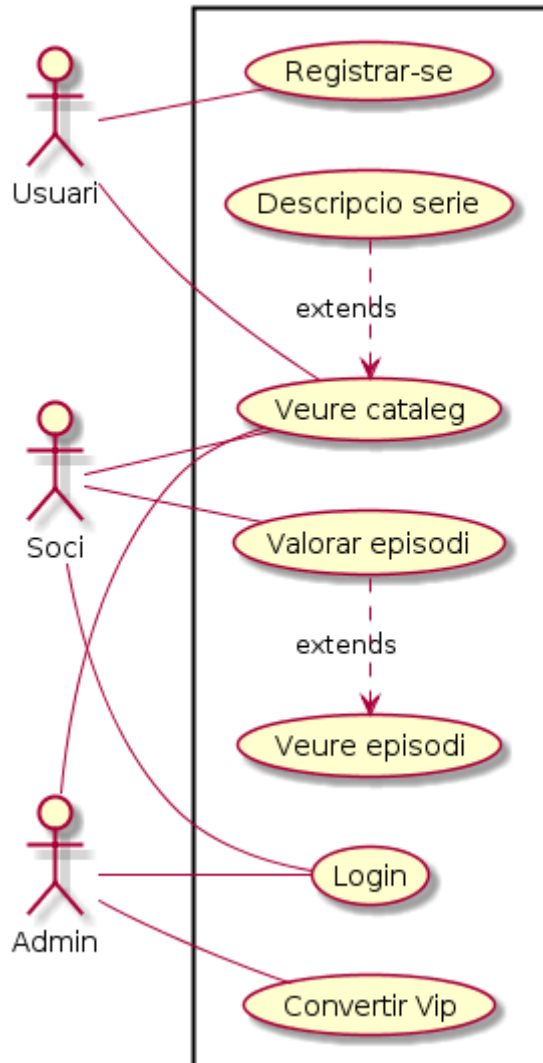
Iván Sevilla Ramos
Martí Huerta Climent
David Llanos López
23-10-2016

Niub:16281580
Niub:16888686
Niub:16236905

Índex

1. Diagrama de cassos d'ús2	
2. Model textual de casos d'us	
a. UC1	3
b. UC2	4
c. UC3.....	5
d. UC4	6
e. UC5	7
f. UC6.....	8
g. UC7	9
3. Model de Domini	10
4. Conclusions.....	11

TotSeries Case Diagram



Casos d'ús textuais

UC1. Registrar-se	
Precondició :	No estar registrat
Descripció:	El sistema demana i guarda les dades de l'usuari
Postcondició:	L'usuari es converteix en un soci
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. El sistema demana les dades a l'usuari2. L'usuari insereix les seves dades<ol style="list-style-type: none">a. Nom realb. Nickc. Passwordd. Nacionalitate. Data de naixement3. El sistema comprova les dades introduïdes4. L'usuari es registra al sistema i passa a ser Soci	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none">4a. Si l'usuari ja està registrat el sistema retorna un avís i no el registra.4b. Si el nick ja ha sigut utilitzat el sistema retorna un avís i no el registra.*c. En qualsevol moment l'usuari pot cancel·lar l'operació i totes les seves dades s'esborraran i no es registrarà.	

UC2. Descripció Sèrie	
Precondició :	Estar Registrat
Descripció:	El sistema mostra la descripció de la sèrie
Postcondició:	Ninguna
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. L'usuari selecciona la sèrie que vol veure2. El sistema li mostra la descripció de la sèrie	

UC3. Veure Catàleg	
Precondició :	L'usuari ha entrat al sistema
Descripció:	El sistema mostra el catàleg de sèries
Postcondició:	Ninguna
Flux principal:	
1. El sistema mostra la llista de les sèries amb una breu descripció.	
Flux alternatiu:	
1a. L'usuari clica a una sèrie per veure la descripció, passa al UC2.	
1b. L'usuari surt del sistema.	

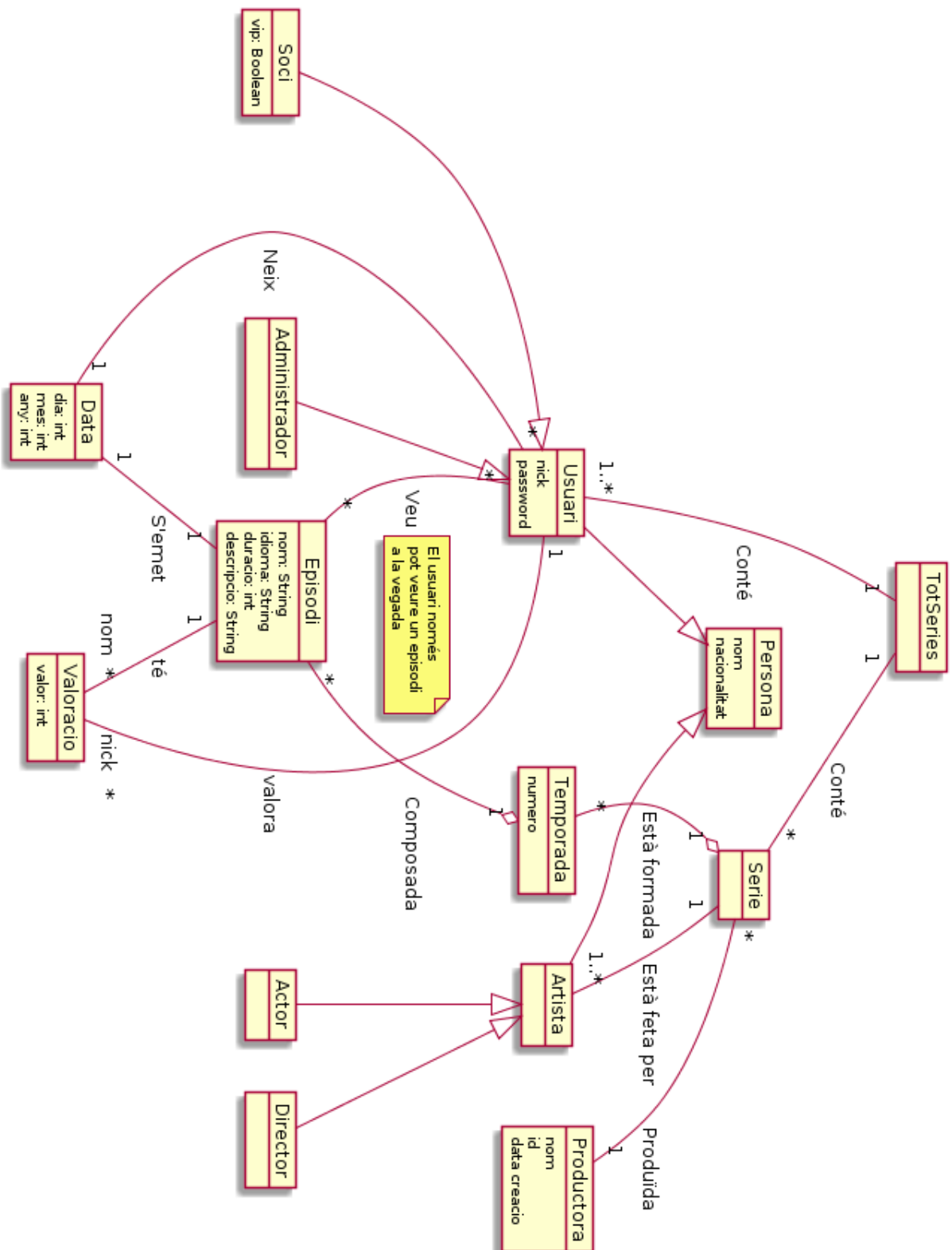
UC4. Veure Episodi	
Precondició :	Estar registrat
Descripció:	El sistema mostra un episodi
Postcondició:	L'usuari ha vist un episodi
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. El sistema obre un canal de streaming (només un) i reproduïx l'episodi.2. El sistema dona la opció a l'usuari de valorar l'episodi que acaba de veure.	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none">1a. L'usuari decideix deixar de veure l'episodi i tanca el canal de streaming, el flux continua igual i el sistema dona la opció de valorar l'episodi.	

UC5. Valorar Episodi	
Precondició :	Haver vist un episodi
Descripció:	El sistema demana i guarda la valoració del soci
Postcondició:	Ninguna
Flux principal: 1. L'usuari valora l'episodi vist amb un valor numèric entre 1 i 5 (el 1 significa no m'agrada i el 5 m'agrada molt). Passa al UC3	
Flux alternatiu: 1. L'usuari no valora l'episodi vist. Passa al UC3.	

UC6. Login	
Precondició :	No estar logat
Descripció:	El soci o admin accedeix al sistema
Postcondició:	El soci o admin han accedit al sistema
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. El sistema demana les dades d'autenticació al soci/admin.<ol style="list-style-type: none">a. Nickb. Password2. El soci/admin introdueix les dades.3. El soci/admin entra dins del sistema.	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none">2a. Les dades d'autenticació no estan al sistema, el sistema retorna un error.b*. L'usuari surt del Login, el sistema borra totes les dades introduïdes.	

UC7. Convertir en vip	
Precondició :	Estar registrar i ser administrador. Que l'usuari no sigui VIP
Descripció:	El sistema actualitza, per petició del administrador, les dades del soci
Postcondició:	El soci es converteix en un soci VIP
Flux principal: 1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. Converteix en VIP a un soci. Flux alternatiu: 1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. No converteix en VIP a cap soci.	

Model de Domini TotSeries



Conclusions

És molt important fer un plantejament abans de la implementació. Es minimitzen els riscos que poden sorgir durant la implementació ja que està tot ben clar des del principi i es té un coneixement total de l'aplicació. A més, facilita la comunicació entre un equip treballant en un mateix projecte ja que parteixen dels mateixos coneixements de l'aplicació i sempre poden consultar els diagrames.

UML es una bona eina. Al ser codi es més portable i reutilitzable. També es pot fer servir amb control de versions i varies persones poden editar el mateix fitxer, amb una imatge no es podria fer. L'única cosa dolenta que hem trobat és que a l'hora de organitzar visualment estàvem limitats a posicionar els elements a dreta, esquerra, amunt i avall. Alguna manera per poder posicionar els elements manualment estaria bé i faria els diagrames més clars de llegir.