

Entrega TotSeries

3^a ITERACIÓ

IVAN SEVILLA RAMOS

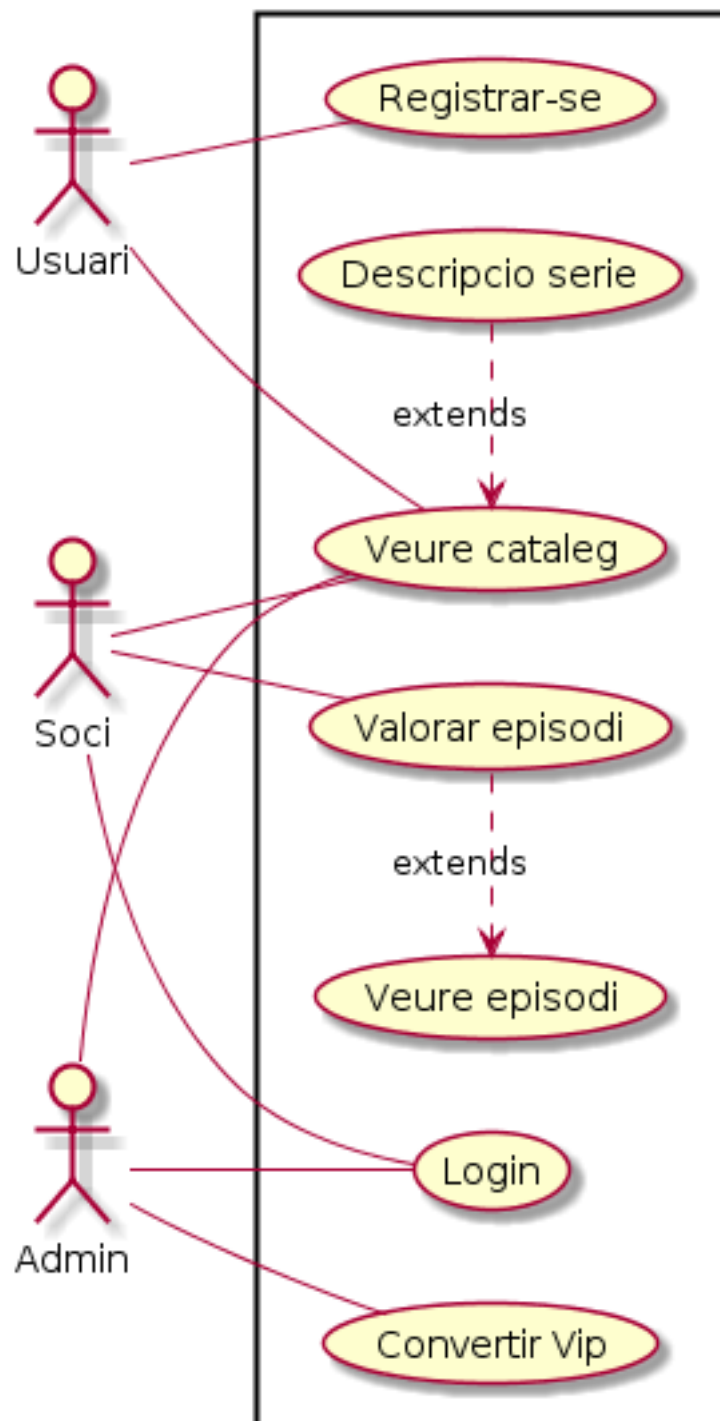
David Llanos López
Iván Sevilla Ramos
Martí Huerta Climent
30/12/2016

NIUB:16236905
NIUB:16281580
NUIB:16888686

Índex

1. Diagrama de cassos d'ús	1
2. Model textual de casos d'us	2
3. Model de Domini	6
4. Diagrames de seqüència	7
5. Diagrama de classes de disseny	12
6. Observacions i modificacions	13
7. Conclusions	14

TotSeries Case Diagram



Casos de ús textuals

UC1. Registrar-se	
Precondició :	No estar registrat
Descripció:	El sistema demana i guarda les dades de l'usuari
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. El sistema demana les dades a l'usuari2. L'usuari insereix les seves dades<ol style="list-style-type: none">a. Nom realb. Nickc. Passwordd. Nacionalitate. Data de naixement3. El sistema comprova les dades introduïdes4. L'usuari es registra al sistema i passa a ser Client	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none">4a. Si l'usuari ja està registrat el sistema retorna un avís i no el registra.4b. Si el nick ja ha sigut utilitzat el sistema retorna un avís i no el registra.*c. En qualsevol moment l'usuari pot cancel·lar l'operació i totes les seves dades s'esborraran i no es registrarà.	
Postcondició:	L'usuari es converteix en un client

UC2. Descripció Sèrie	
Precondició :	Estar Registrat
Descripció:	El sistema mostra la descripció de la sèrie
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none">1. L'usuari selecciona la sèrie que vol veure2. El sistema li mostra la descripció de la sèrie	
Postcondició:	Ninguna

UC3. Veure Catàleg	
Precondició :	L'usuari ha entrat al sistema
Descripció:	El sistema mostra el catàleg de sèries
Flux principal: 1. El sistema mostra la llista de les sèries amb una breu descripció.	
Flux alternatiu: 1a. L'usuari clica a una sèrie per veure la descripció, passa al UC2. 1b. L'usuari surt del sistema.	
Postcondició:	Ninguna

UC4. Veure Episodi	
Precondició :	Estar registrat
Descripció:	El sistema mostra un episodi
Flux principal: 1. El sistema obre un canal de streaming (només un) i reproduïx l'episodi. 2. El sistema dóna la opció a l'usuari de valorar l'episodi que acaba de veure.	
Flux alternatiu: 1a. L'usuari decideix deixar de veure l'episodi i tanca el canal de streaming, el flux continua igual i el sistema dóna la opció de valorar l'episodi.	
Postcondició:	L'usuari ha vist un episodi

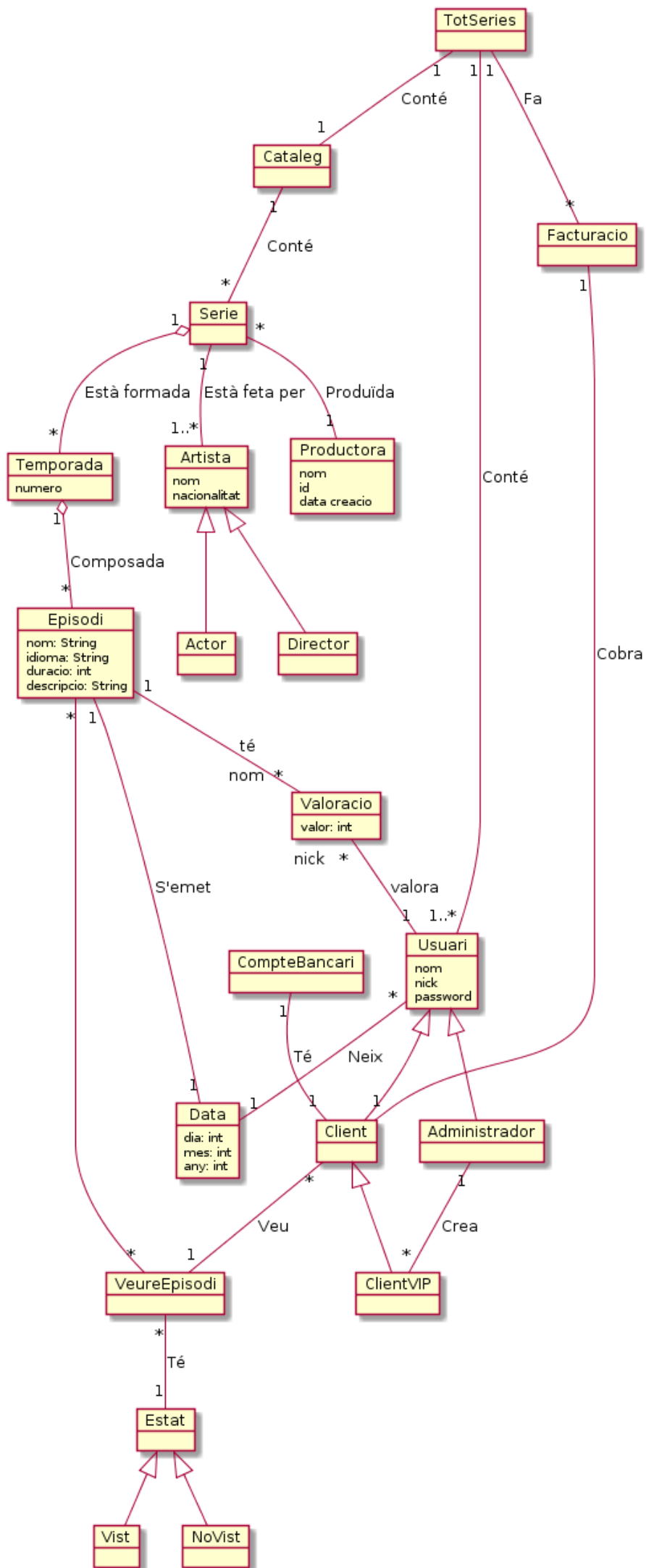
UC5. Valorar Episodi	
Precondició :	Haver vist un episodi
Descripció:	El sistema demana i guarda la valoració del client
Flux principal: 1. L'usuari valora l'episodi vist amb un valor numèric entre 1 i 5 (el 1 significa no m'agrada i el 5 m'agrada molt). Passa al UC3	
Flux alternatiu: 1. L'usuari no valora l'episodi vist. Passa al UC3.	
Postcondició:	Ninguna

UC6. Login	
Precondició :	No estar logat
Descripció:	El soci o admin accedeix al sistema
Flux principal: 1. El sistema demana les dades d'autenticació al client/admin. a. Nick b. Password 2. El client/admin introdueix les dades. 3. El client/admin entra dins del sistema.	
Flux alternatiu: 2a. Les dades d'autenticació no estan al sistema, el sistema retorna un error. b*. L'usuari surt del Login, el sistema borra totes les dades introduïdes.	
Postcondició:	El client o admin han accedit al sistema

UC7. Convertir en vip	
Precondició :	Estar registrar i ser administrador. Que l'usuari no sigui VIP
Descripció:	El sistema actualitza, per petició del administrador, les dades del client
Flux principal: 1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. Converteix en VIP a un client. Flux alternatiu: 1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. No converteix en VIP a cap client.	
Postcondició:	El client es converteix en un client VIP

UC8. Cobrar mensualment	
Precondició :	Haver passat un mes
Descripció:	El sistema comprova la data, calcula i fa el cobrament del servei, si pot
Flux principal: 1. El sistema comprova la data 2. El sistema comprova si ja s'ha fet el cobrament del mes 3. El sistema calcula el total 4. El sistema efectua el cobrament	
Flux alternatiu: 3a. Si ja s'ha fet el cobrament el sistema no fa res més 3b. Si no es tenen dades per efectuar el pagament, les demana al usuari 3c. Si les dades no son vàlides, retorna un avís i demana les dades al usuari	
Postcondició:	Es fa el cobrament

Model de Domini TotSeries



Diagrames de seqüència

Diagrama de seqüència de sistema Alta nou Client

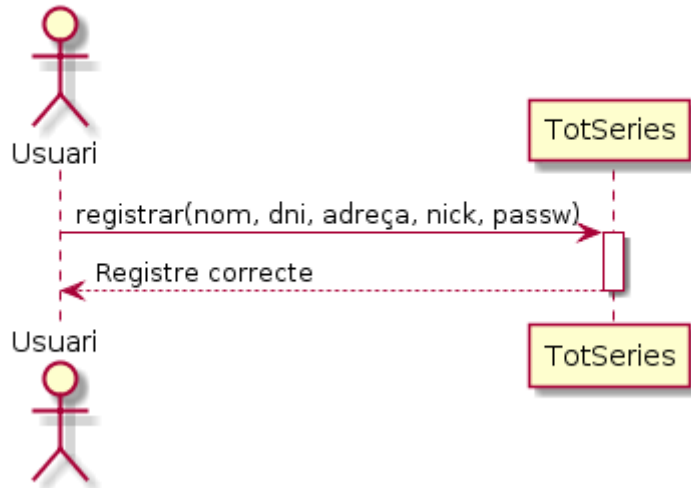


Diagrama de seqüència Alta nou client

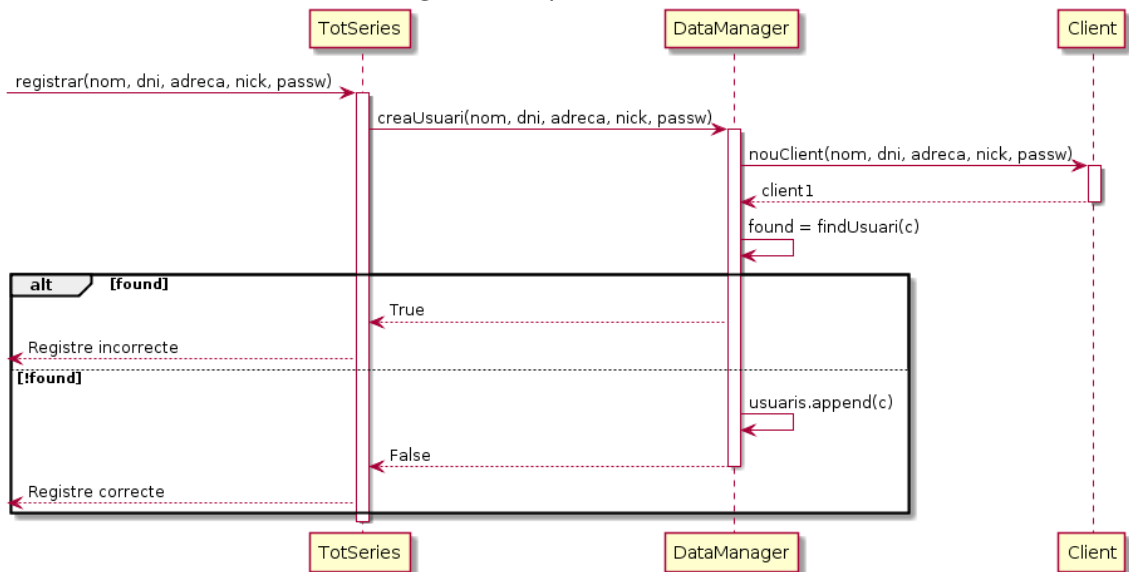


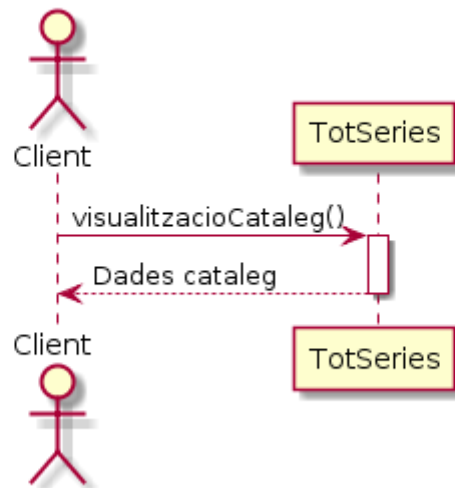
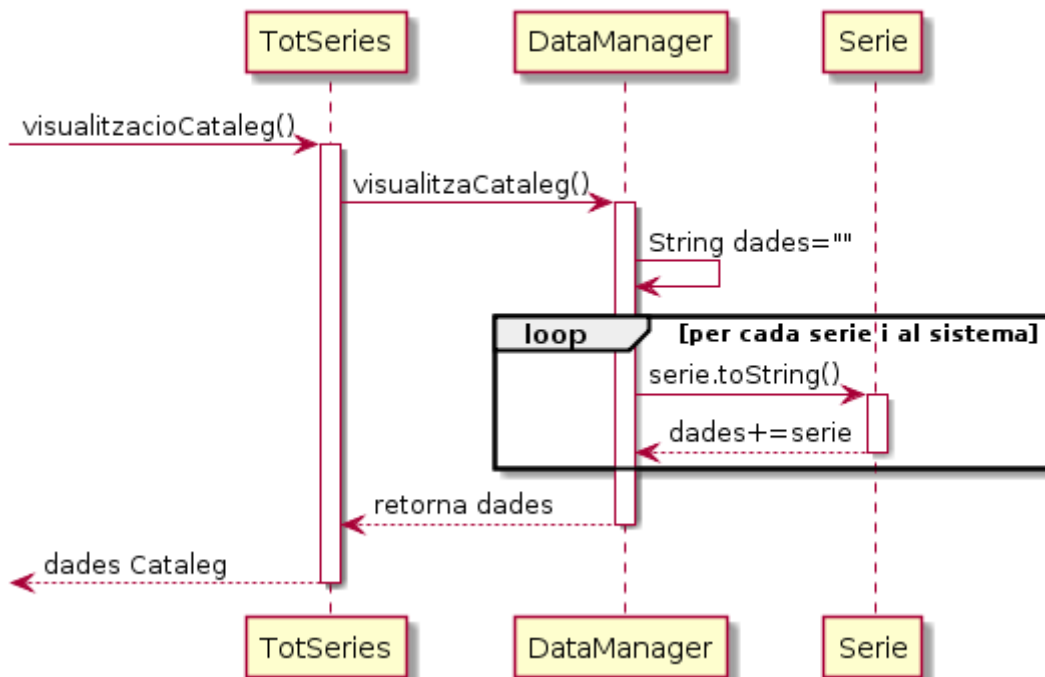
Diagrama de seqüència de sistema Visualització del catàleg**Diagrama de seqüència Visualitzar Cataleg**

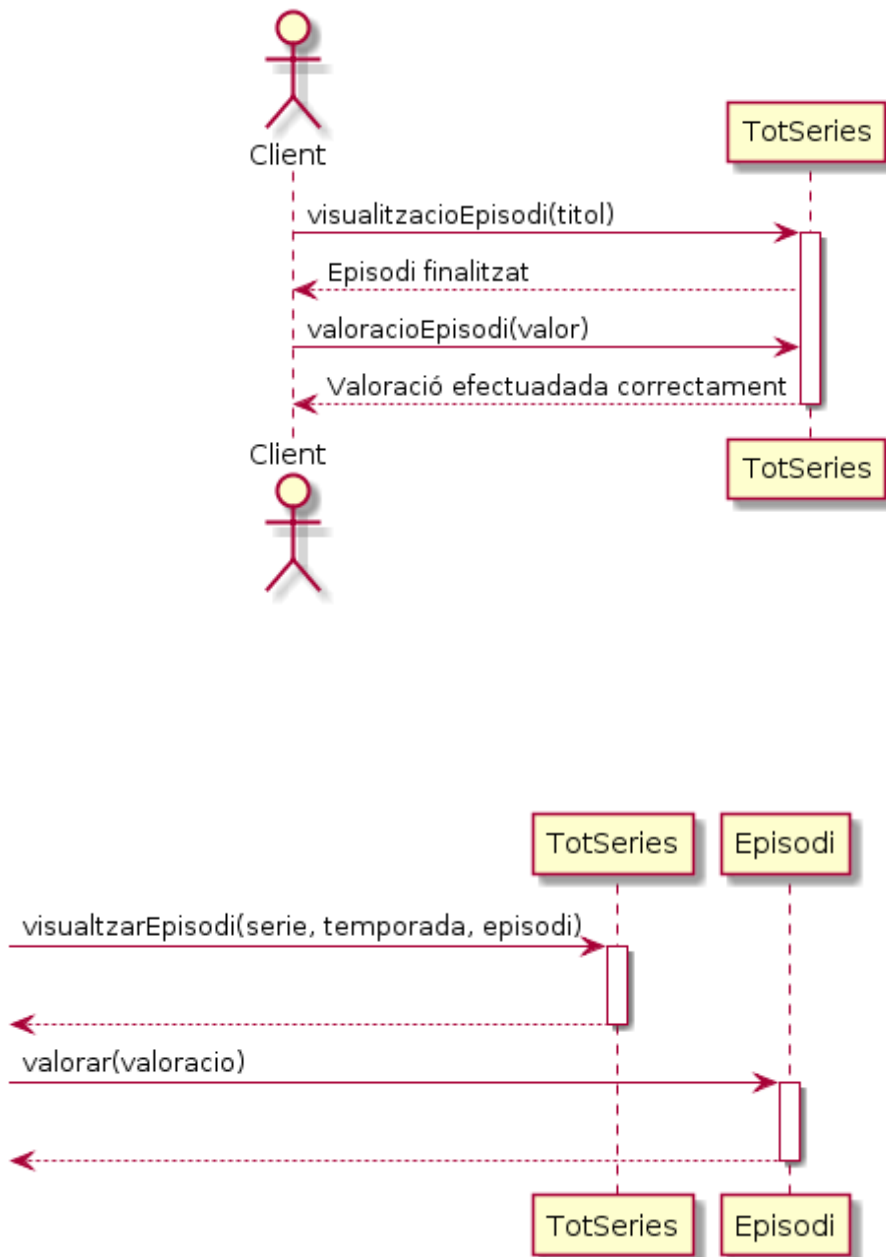
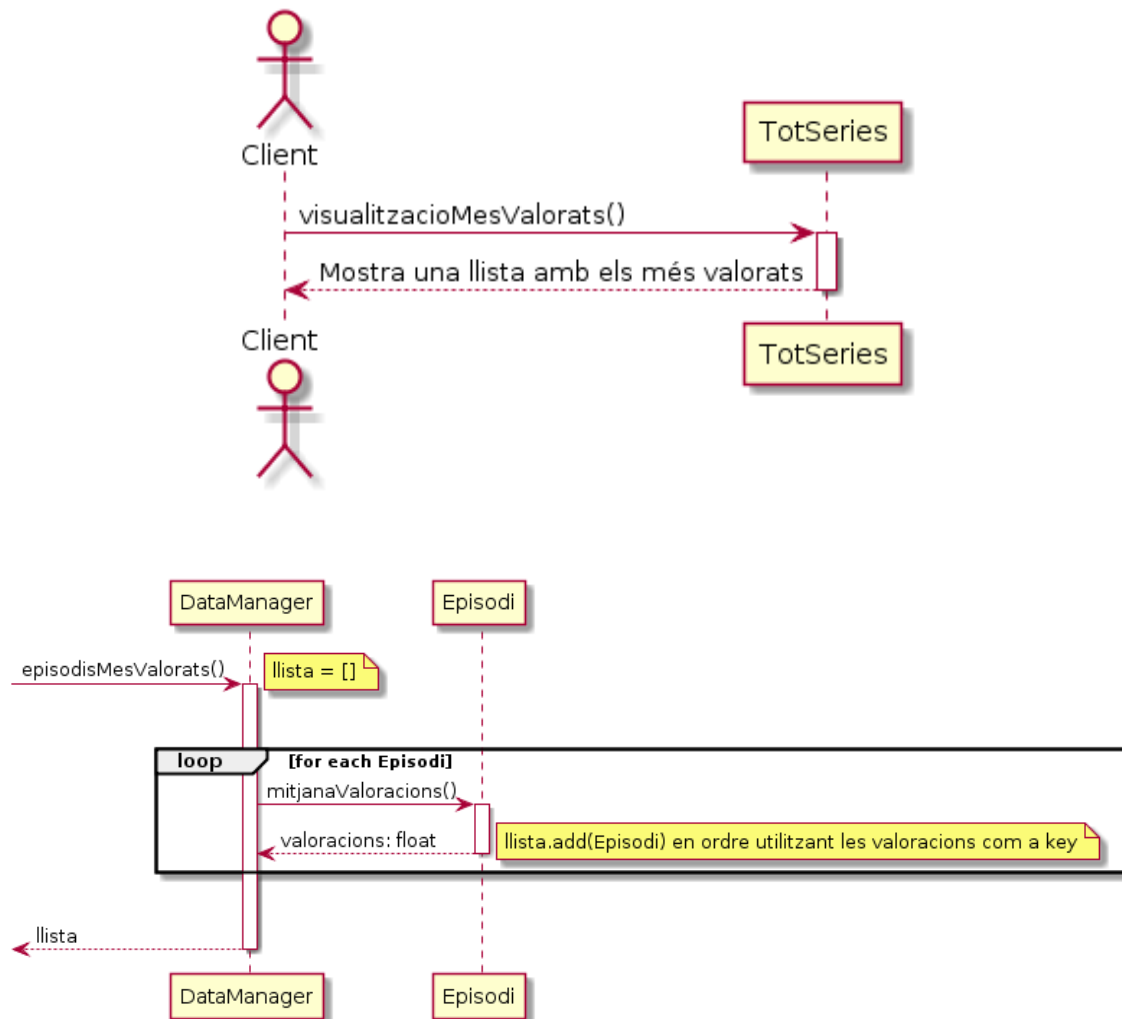
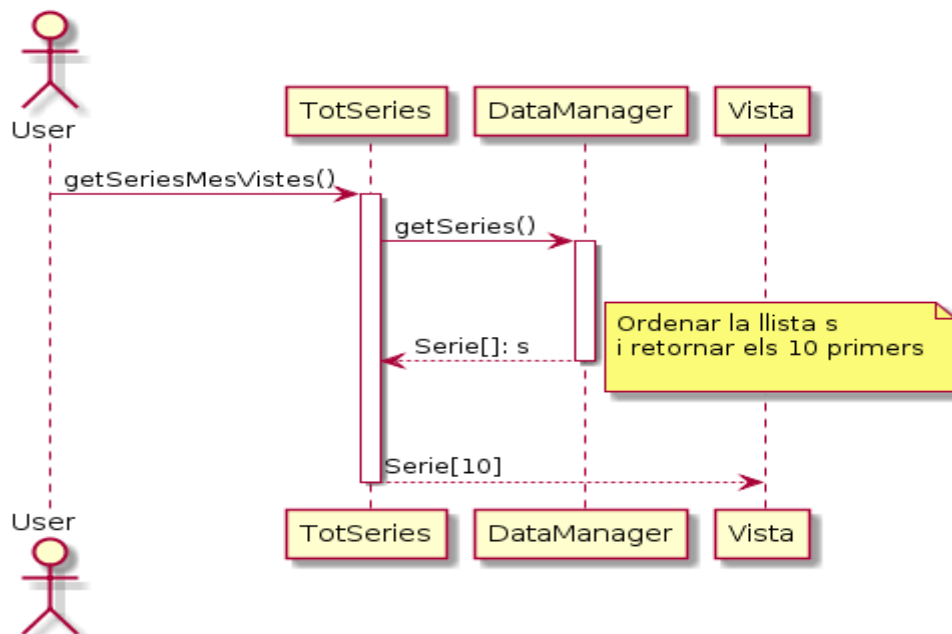
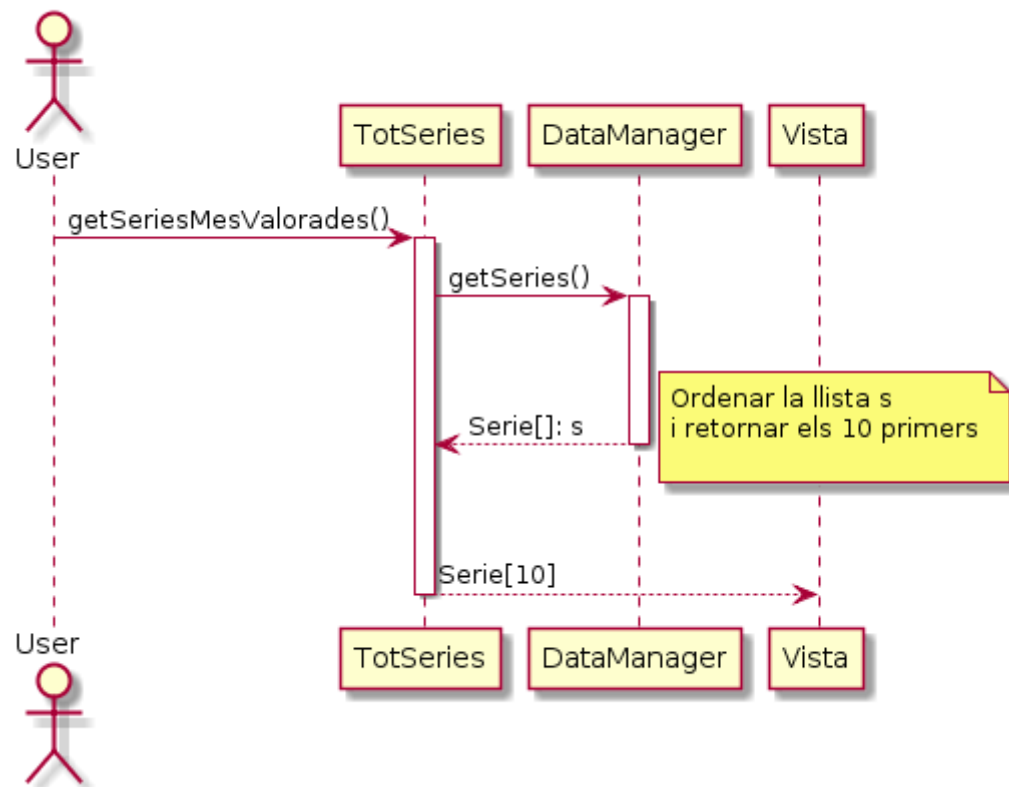
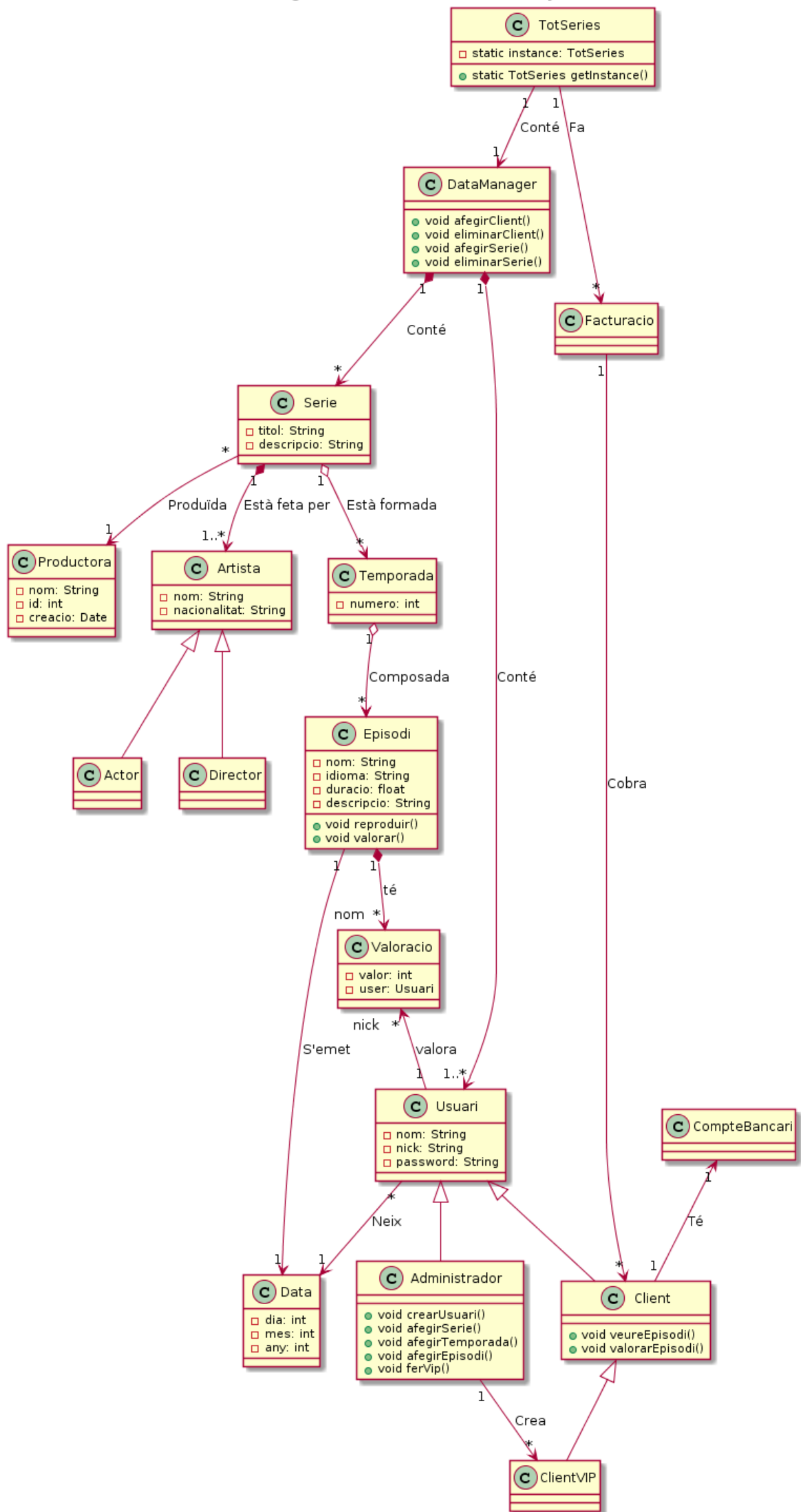
Diagrama de seqüència de sistema Visualització d'un episodi i valoració

Diagrama de seqüència de sistema Visualització episodis més valorats**Mostrar series més vistes**

Mostrar series més valorades

Events de Sistema
registrar(nom,dni,adreca,nick,passw) visualitzacioCatalog() visualitzacioEpisodi(titol) valoracioEpisodi(titol) visualitzacioMesValorats()

Diagrama de Classes de Disseny



Observacions i modificacions

En aquesta entrega hem implementat la interfície gràfica, fent més intuïtiu el funcionament del software i a la vegada hem usat patrons de disseny, per a fer el codi més reutilitzable.

Els patrons utilitzats son el Singleton, el facade, el patró creador i el model-vista-controlador.

El Singleton el hem utilitzat per a asegurarnos que usem una instanciació global dels objectes que necessitem i per a una fàcil coordinació del codi.

El Facade, l'hem usat al controlador, per tal de centralitzar les funcions del sistema i simplificar l'accés a les dades dels models. Amb això, ocultem al usuari el funcionament del programa i ens permet fer futurs canvis sense que el usuari se'n adoni.

El patró creador, l'utilitzem tant en sèrie com en episodi, per a generar les valoracions dels mateixos.

El model-vista-controlador es el que usem com a base per a generar el programa. Separem les classes que generen els objectes i les classes útils, de les classes de control, que ens permeten gestionar el programa, i de la interfície de interacció amb el usuari.

Conclusions

Hem obtingut les ferramentes bàsiques per desenvolupar un software petit, hem après a treballar en grup i a implementar patrons. Tot aquest projecte ha sigut en definitiva una millora del projecte que vam fer a programació II, ara podem apreciar el valor que ténen ferramentes com l'uml o fer els projectes per iteracions. Tot i no haver pogut implementar tants patrons com voldrien (per lo xicotet del projecte i el poc temps disponible) hem pogut veure els patrons "en acció".

Ha estat bé poder aplicar tot el que hem vist a teoria i veure la necessitat i utilitat del disseny i la coordinació grupal.