

# Entrega TotSeries

3<sup>a</sup> ITERACIÓ

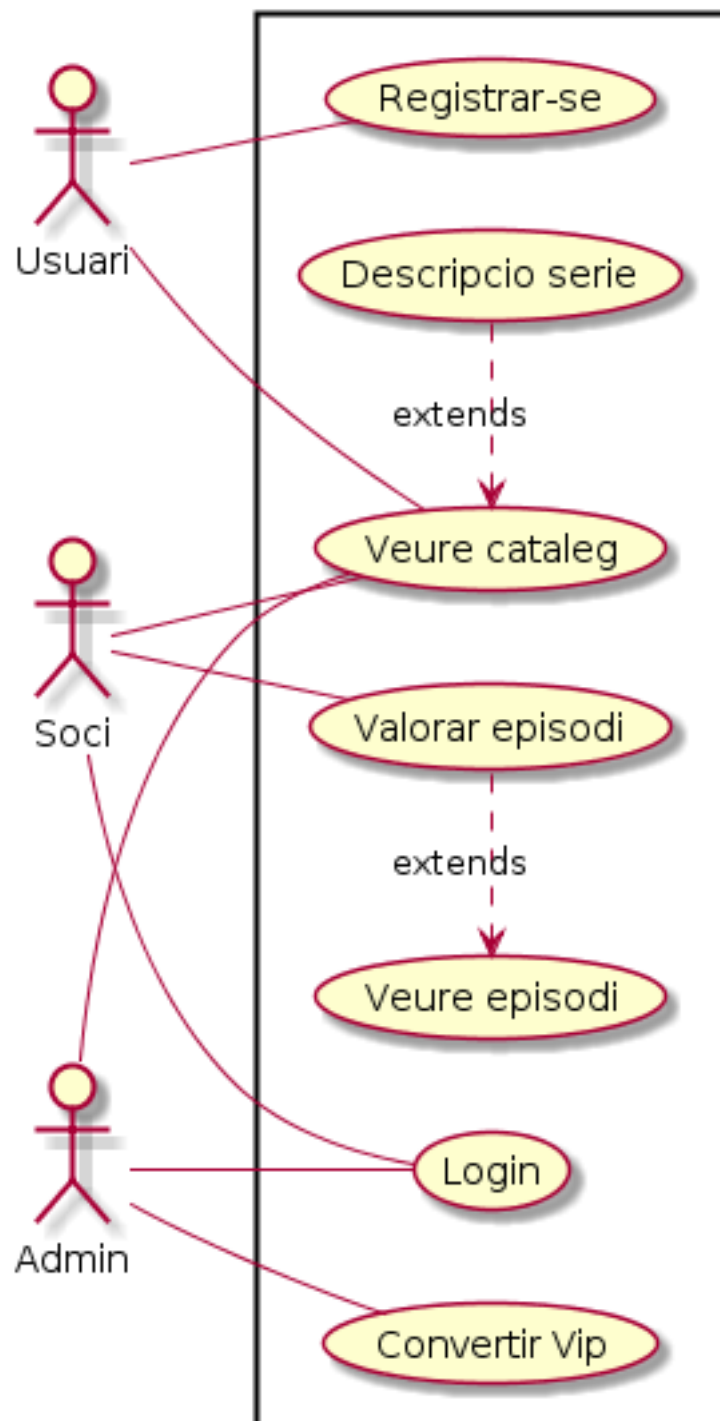
David Llanos López  
Iván Sevilla Ramos  
Martí Huerta Climent  
30/12/2016

NIUB:16236905  
NIUB:16281580  
NUIB:16888686

# Índex

1. Diagrama de cassos d'ús .....	1
2. Model textual de casos d'us .....	2
3. Model de Domini .....	6
4. Diagrames de seqüència .....	7
5. Diagrama de classes de disseny .....	12
6. Observacions i modificacions .....	13
7. Conclusions .....	14

## TotSeries Case Diagram



## Casos de ús textuals

UC1. Registrar-se	
Precondició :	No estar registrat
Descripció:	El sistema demana i guarda les dades de l'usuari
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema demana les dades a l'usuari</li><li>2. L'usuari insereix les seves dades<ol style="list-style-type: none"><li>a. Nom real</li><li>b. Nick</li><li>c. Password</li><li>d. Nacionalitat</li><li>e. Data de naixement</li></ol></li><li>3. El sistema comprova les dades introduïdes</li><li>4. L'usuari es registra al sistema i passa a ser Client</li></ol>	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none"><li>4a. Si l'usuari ja està registrat el sistema retorna un avís i no el registra.</li><li>4b. Si el nick ja ha sigut utilitzat el sistema retorna un avís i no el registra.</li><li>*c. En qualsevol moment l'usuari pot cancel·lar l'operació i totes les seves dades s'esborraran i no es registrarà.</li></ol>	
Postcondició:	L'usuari es converteix en un client

UC2. Descripció Sèrie	
Precondició :	Estar Registrat
Descripció:	El sistema mostra la descripció de la sèrie
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'usuari selecciona la sèrie que vol veure</li><li>2. El sistema li mostra la descripció de la sèrie</li></ol>	
Postcondició:	Ninguna

UC3. Veure Catàleg	
Precondició :	L'usuari ha entrat al sistema
Descripció:	El sistema mostra el catàleg de sèries
Flux principal:  1. El sistema mostra la llista de les sèries amb una breu descripció.	
Flux alternatiu: 1a. L'usuari clica a una sèrie per veure la descripció, passa al UC2. 1b. L'usuari surt del sistema.	
Postcondició:	Ninguna

UC4. Veure Episodi	
Precondició :	Estar registrat
Descripció:	El sistema mostra un episodi
Flux principal:  1. El sistema obre un canal de streaming (només un) i reproduïx l'episodi. 2. El sistema dóna la opció a l'usuari de valorar l'episodi que acaba de veure.	
Flux alternatiu: 1a. L'usuari decideix deixar de veure l'episodi i tanca el canal de streaming, el flux continua igual i el sistema dóna la opció de valorar l'episodi.	
Postcondició:	L'usuari ha vist un episodi

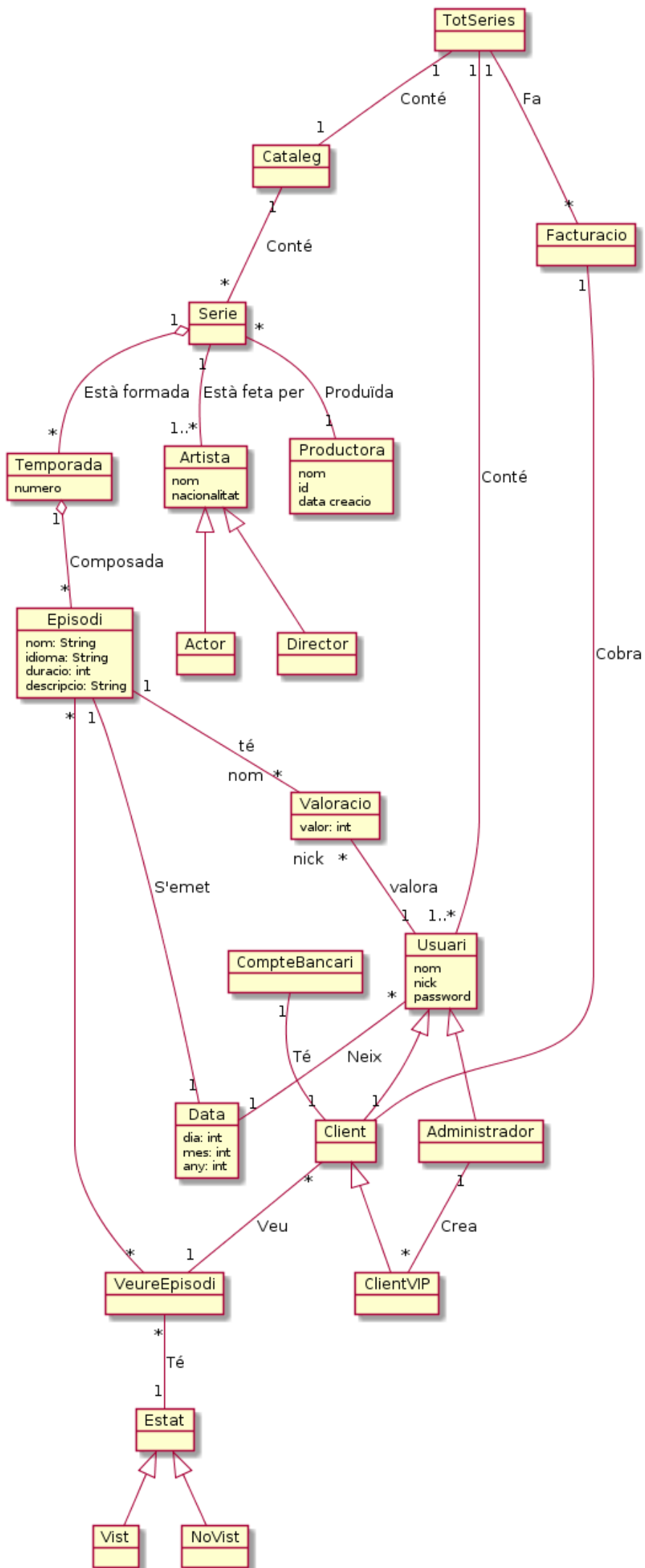
UC5. Valorar Episodi	
Precondició :	Haver vist un episodi
Descripció:	El sistema demana i guarda la valoració del client
Flux principal: 1. L'usuari valora l'episodi vist amb un valor numèric entre 1 i 5 (el 1 significa no m'agrada i el 5 m'agrada molt). Passa al UC3	
Flux alternatiu: 1. L'usuari no valora l'episodi vist. Passa al UC3.	
Postcondició:	Ninguna

UC6. Login	
Precondició :	No estar logat
Descripció:	El soci o admin accedeix al sistema
Flux principal:  1. El sistema demana les dades d'autenticació al client/admin. a. Nick b. Password 2. El client/admin introdueix les dades. 3. El client/admin entra dins del sistema.	
Flux alternatiu:  2a. Les dades d'autenticació no estan al sistema, el sistema retorna un error. b*. L'usuari surt del Login, el sistema borra totes les dades introduïdes.	
Postcondició:	El client o admin han accedit al sistema

UC7. Convertir en vip	
Precondició :	Estar registrar i ser administrador. Que l'usuari no sigui VIP
Descripció:	El sistema actualitza, per petició del administrador, les dades del client
Flux principal:  1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. Converteix en VIP a un client.	
Flux alternatiu:  1. L'administrador consulta la llista d'usuaris registrats. 2. No converteix en VIP a cap client.	
Postcondició:	El client es converteix en un client VIP

UC8. Cobrar mensualment	
Precondició :	Haver passat un mes
Descripció:	El sistema comprova la data, calcula i fa el cobrament del servei, si pot
Flux principal:	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema comprova la data</li><li>2. El sistema comprova si ja s'ha fet el cobrament del mes</li><li>3. El sistema calcula el total</li><li>4. El sistema efectua el cobrament</li></ol>	
Flux alternatiu:	
<ol style="list-style-type: none"><li>3a. Si ja s'ha fet el cobrament el sistema no fa res més</li><li>3b. Si no es tenen dades per efectuar el pagament, les demana al usuari</li><li>3c. Si les dades no son vàlides, retorna un avís i demana les dades al usuari</li></ol>	
Postcondició:	Es fa el cobrament

# Model de Domini TotSeries





# Diagrames de seqüència

Diagrama de seqüència de sistema Alta nou Client

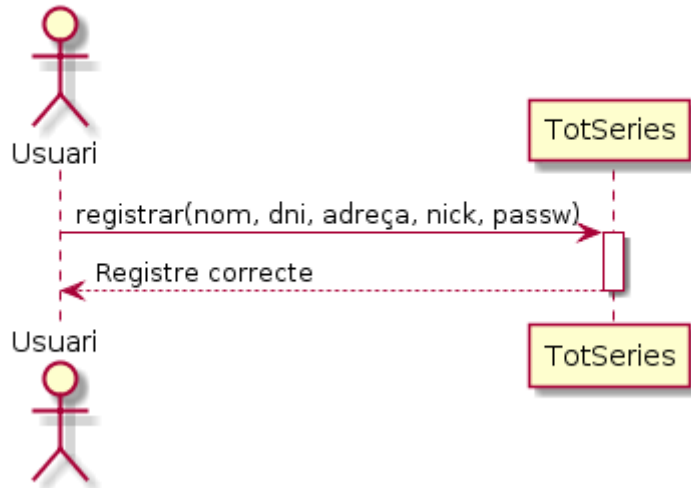
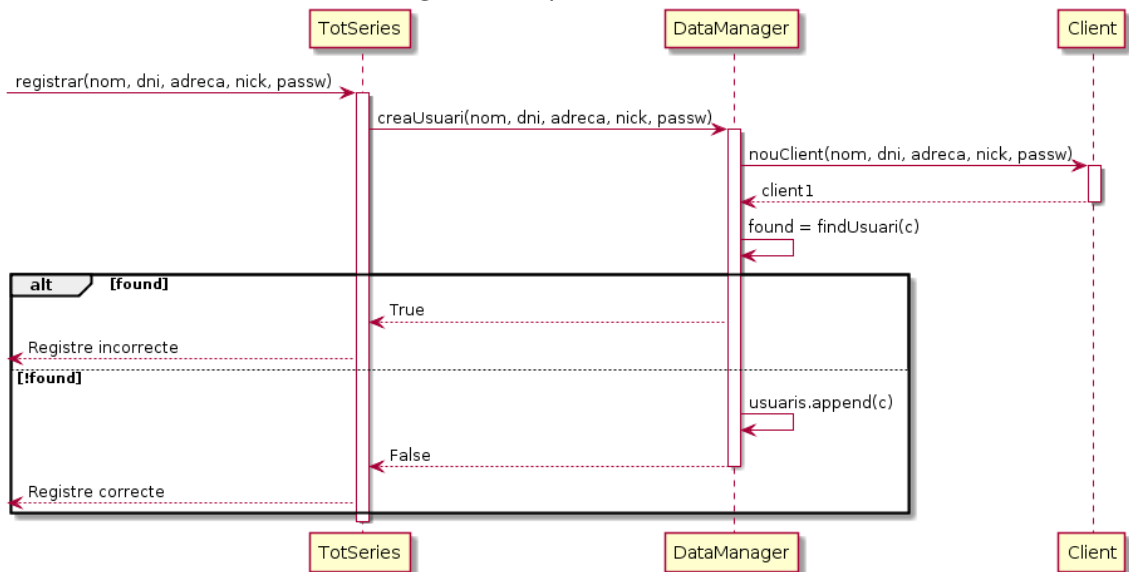
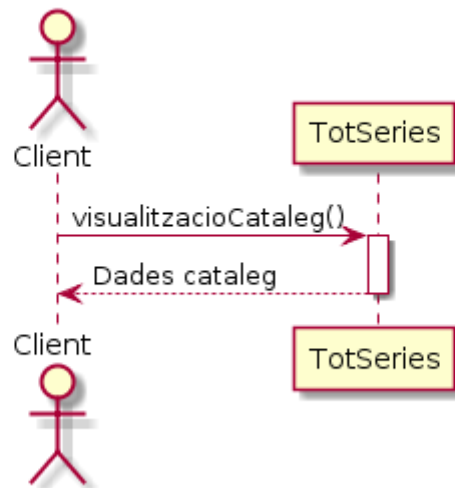
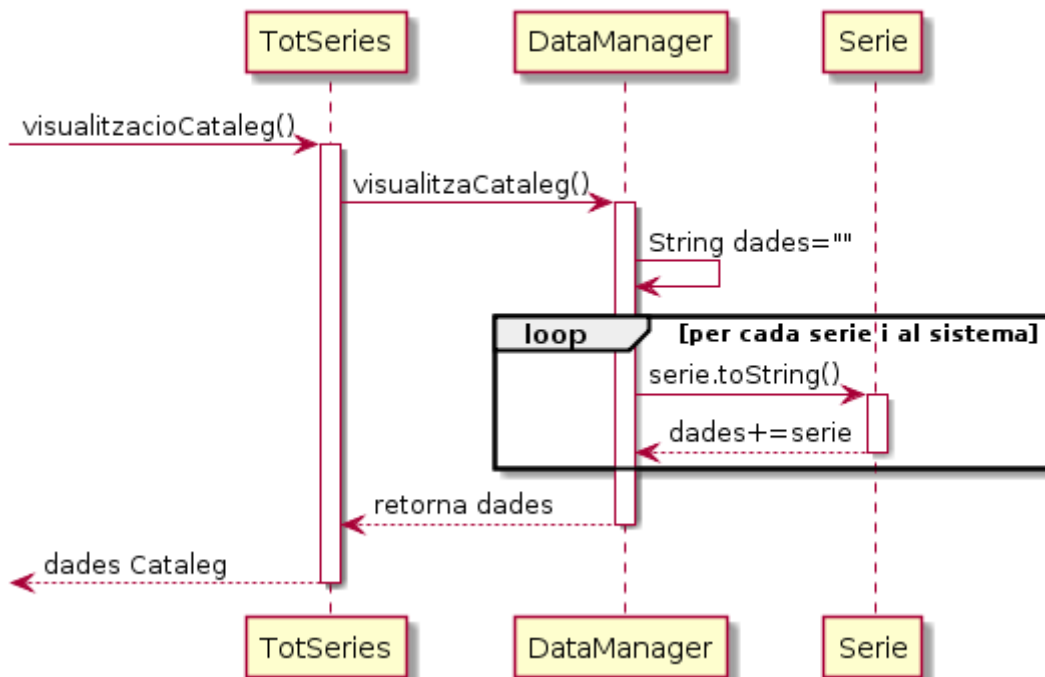
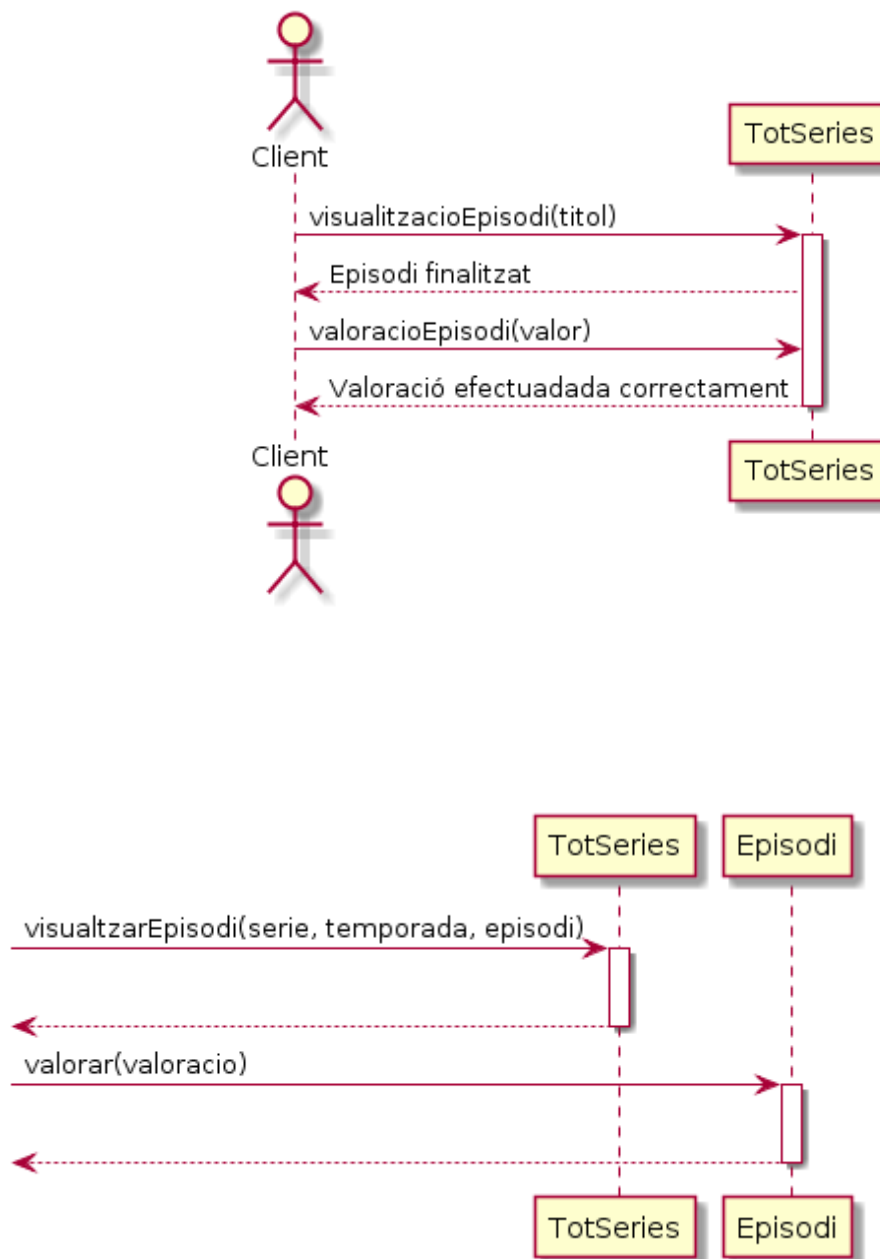
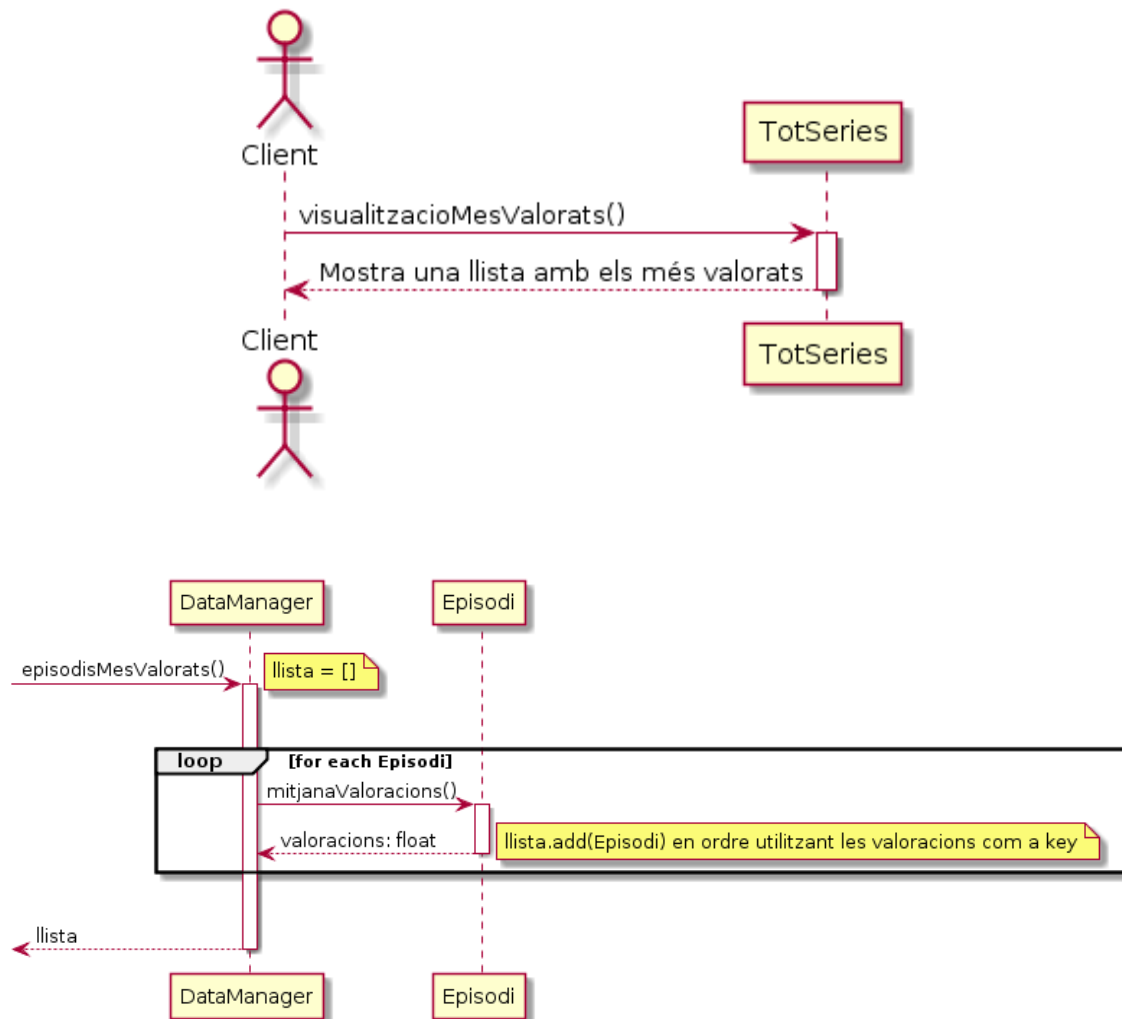
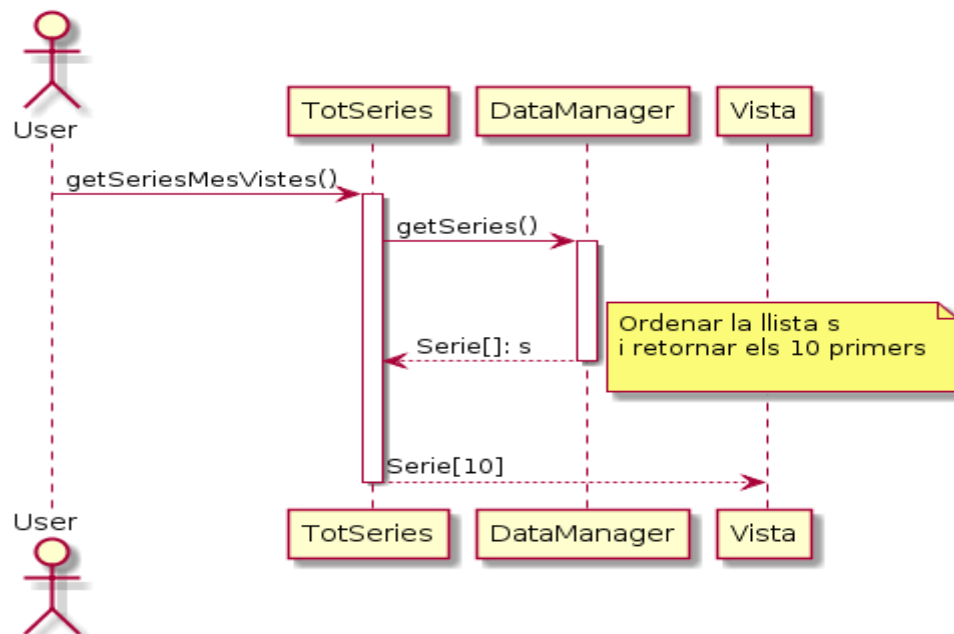


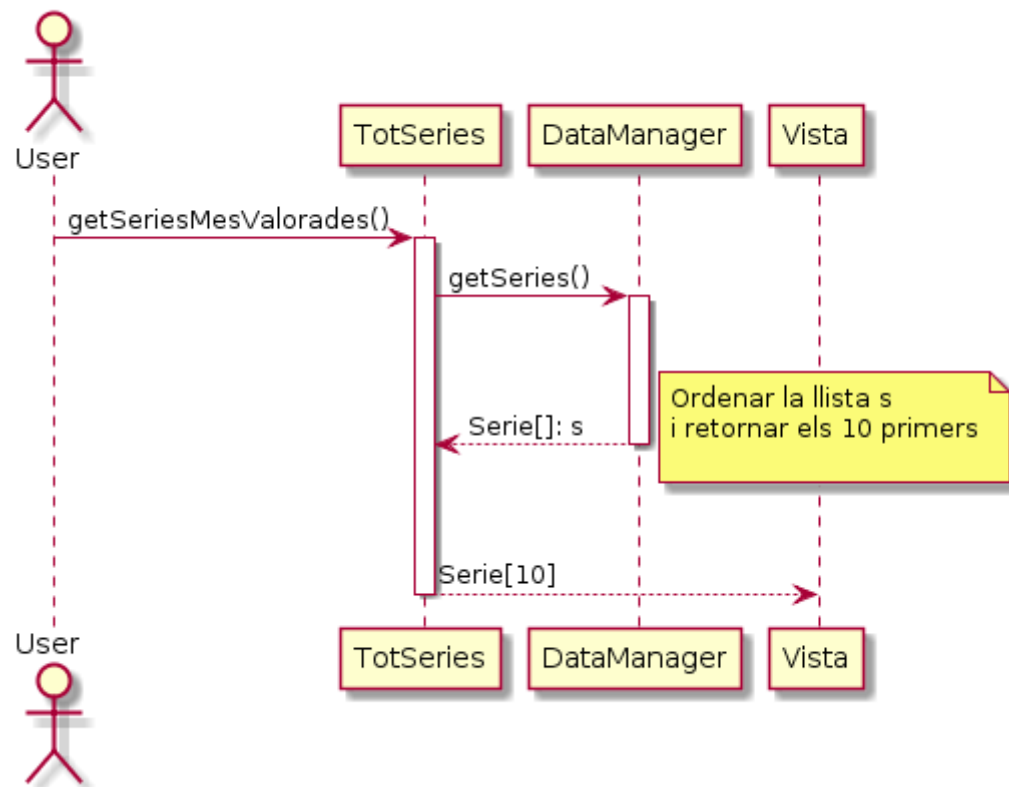
Diagrama de seqüència Alta nou client



**Diagrama de seqüència de sistema Visualització del catàleg****Diagrama de seqüència Visualitzar Cataleg**

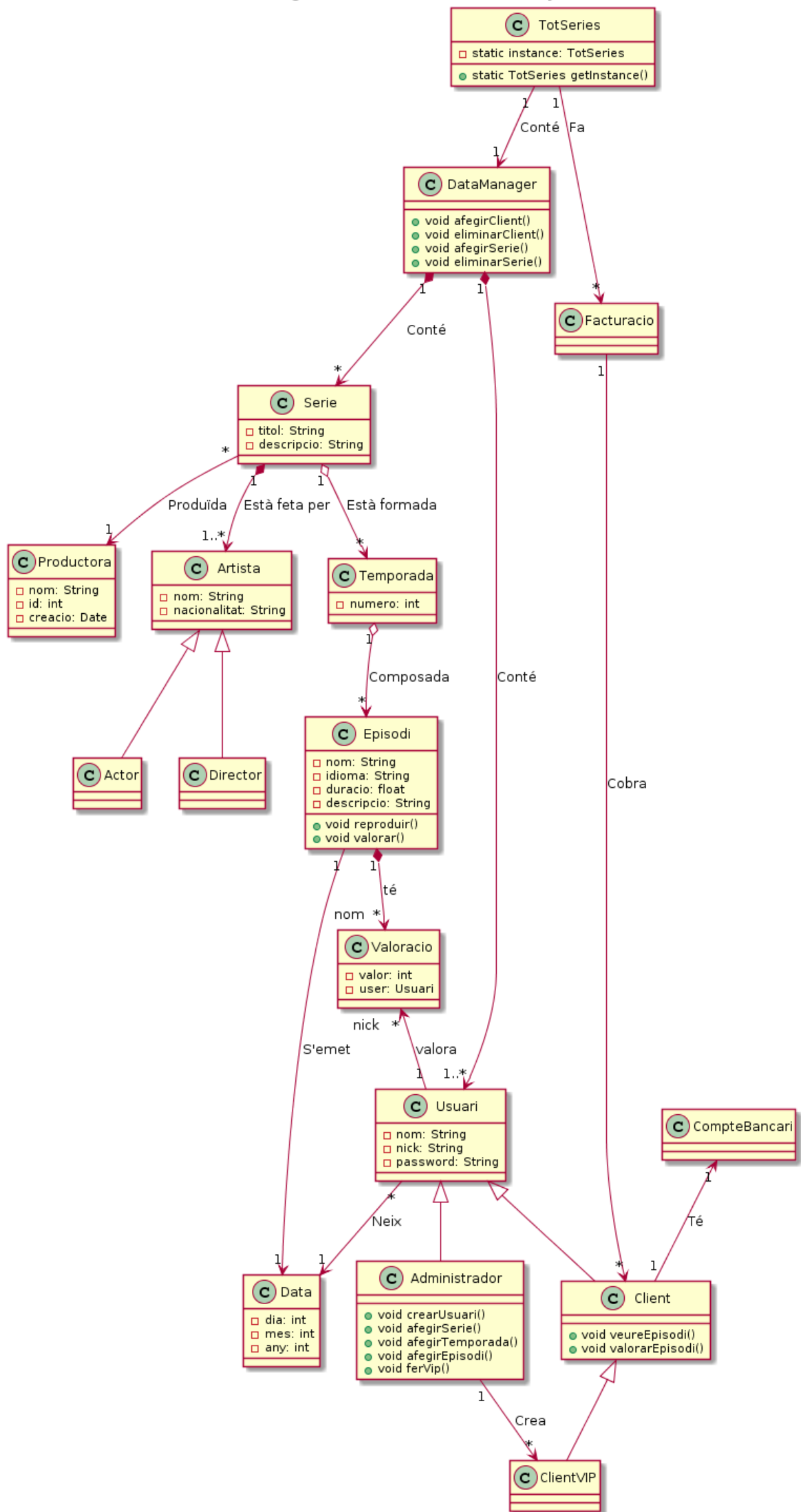
**Diagrama de seqüència de sistema Visualització d'un episodi i valoració**

**Diagrama de seqüència de sistema Visualització episodis més valorats****Mostrar series més vistes**

**Mostrar series més valorades**

Events de Sistema
registrar(nom,dni,adreca,nick,passw) visualitzacioCataleg() visualitzacioEpisodi(titol) valoracioEpisodi(titol) visualtzacioMesValorats()

# Diagrama de Classes de Disseny



## Observacions i modificacions

En aquesta entrega hem implementat la interfície gràfica, fent més intuïtiu el funcionament del software i a la vegada hem usat patrons de disseny, per a fer el codi més reutilitzable.

Els patrons utilitzats son el Singleton, el facade, el patró creador i el model-vista-controlador.

El Singleton el hem utilitzat per a assegurar-nos que usem una instanciació global dels objectes que necessitem i per a una fàcil coordinació del codi.

El Facade, l'hem usat al controlador, per tal de centralitzar les funcions del sistema i simplificar l'accés a les dades dels models. Amb això, ocultem al usuari el funcionament del programa i ens permet fer futurs canvis sense que el usuari se'n adoni.

El patró creador, l'utilitzem tant en sèrie com en episodi, per a generar les valoracions dels mateixos.

El model-vista-controlador es el que usem com a base per a generar el programa. Separem les classes que generen els objectes i les classes útils, de les classes de control, que ens permeten gestionar el programa, i de la interfície de interacció amb el usuari.

## Conclusions

Hem obtingut les ferramentes bàsiques per desenvolupar un software petit, hem après a treballar en grup i a implementar patrons. Tot aquest projecte ha sigut en definitiva una millora del projecte que vam fer a programació II, ara podem apreciar el valor que ténen ferramentes com l'uml o fer els projectes per iteracions. Tot i no haver pogut implementar tants patrons com voldrien (per lo xicotet del projecte i el poc temps disponible) hem pogut veure els patrons “en acció”.

Ha estat bé poder aplicar tot el que hem vist a teoria i veure la necessitat i utilitat del disseny i la coordinació grupal.