ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«КРЫМСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

имени В. И. ВЕРНАДСКОГО»

ТАВРИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ

Факультет математики и информатики

ОТЧЕТ

об учебной практике

по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика
образовательного уровня <u>бакалавр</u>
студента 2 курса
(Фамилия, имя, отчество)

Содержание

Общая информацияОбщая информация информациа инфор	2
Индивидуальное задание по программированию	2
Постановка задачи	2
Описание алгоритма	
Описание интерфейса пользователя программы	3
Программа	3
Тестирование	5
Блок-схема	6
Информационное обеспечение	o
ипформациоппос оосысчепис	0

Общая информация

В соответствии с учебным планом подготовки бакалавров по направлению 01.03.02 Прикладная математика и информатика учебная практика проходила с 9 июля по 16 июля 2019 года в Центре компьютерных технологий Таврической академии (ТА КФУ) и Лаборатории программного обеспечения компьютерных систем факультета математики и информатики.

Целью учебной практики является закрепление теоретических знаний по программированию, приобретение профессиональных навыков и компетенций в области современных информационных технологий, получение опыта профессиональной деятельности в производственном коллективе.

Основные задачи учебной практики:

• выполнение индивидуального задания на разработку программы в среде С++.

Индивидуальное задание по программированию

Постановка задачи

Среднестватистическим назовём элемент массива, если для него модуль разности его значения и среднего арифметического элементов массива достигает минимума. Аналогично, уникальным будем называть элемент, для которого такой модуль разности достигает максимума. В заданном массиве X(m) найти номера (индексы) среднестатистического и уникального элементов.

Описание алгоритма

Для решения задачи создаются следующие функции:

- 1. generateArray генерирует массив (динамический массив реализован классом vector из STL).
- 2. getAverage вычисляет среднее арифметическое массива.
- 3. getAverageIndex находит индекс среднестатистического элемента массива.
- 4. getUniqueIndex находит индекс уникального элемента массива.
- 5. printArray выводит сгенерированный массив на экран.

В основной программе выполняются следующие действия:

1. Создание генератора случайных чисел и инициализация начала последовательности случайных чисел текущим временем:

```
mt19937
gen(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());
uniform int distribution<int> uid(1, 2e6);
```

- 2. Генерация динамического массива, реализованного классом vector из STL generateArray.
- 3. Вывод сгенерированного массива на экран printArray.
- 4. Вычисление среднего арифметического массива getAverage.
- 5. Поиск индекса среднестатистического элемента массива getAverageIndex.
- 6. Поиск индекса уникального элемента массива getUniqueIndex.
- 7. Вывод индексов среднестатистического и уникального элементов массива.

Описание интерфейса пользователя программы

Ввод данных не требуется. Данные генерируются датчиком случайных чисел.

Программа

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <ctime>
#include <cmath>
#include <random>
#include <chrono>

using namespace std;

//eps - погрешность вычислений при работе с действительными числами const double eps = 1e-9;

//Создание генератора случайных чисел и инициализация начала последовательности случайных чисел текущим временем
```

```
mt19937 gen(chrono::steady clock::now().time since epoch().count());
uniform int distribution<int> uid(1, 2e6);
//Функция generateArray генерирует массив (динамический массив
реализован классом vector из STL)
vector<int> generateArray() {
      int m = uid(gen); // Генерация размера массива
      vector<int> a(m);
      for (int i = 0; i < m; i++) a[i] = uid(gen) - 1e6;
      return a;
}
// Функция getAverage вычисляет среднее арифметическое массива
double getAverage(vector<int>& a) {
      int sum = 0;
      for (int i = 0; i < a.size(); i++) sum += a[i];
      return sum / (double)a.size();
}
// Функция getAverageIndex находит индекс среднестатистического
элемента массива
int getAverageIndex(vector<int>& a, double average) {
      double minAbs = abs(a[0] - average);
      int averageIndex = 0;
      for (int i = 1; i < a.size(); i++) {
             double currentAbs = abs(a[i] - average);
             if (currentAbs + eps < minAbs) {</pre>
                   minAbs = currentAbs;
                   averageIndex = i;
             }
      return averageIndex;
}
// Функция getUniqueIndex находит индекс уникального элемента массива
int getUniqueIndex(vector<int>& a, double average) {
      double maxAbs = abs(a[0] - average);
      int uniqueIndex = 0;
      for (int i = 1; i < a.size(); i++) {
             double currentAbs = abs(a[i] - average);
             if (currentAbs - eps > maxAbs) {
                   maxAbs = currentAbs;
                   uniqueIndex = i;
             }
      return uniqueIndex;
}
// Функция printArray выводит сгенерированный массив на экран
void printArray(vector<int>& a) {
      cout << "Размер массива: " << a.size() << endl;
      for (int i = 0; i < a.size(); i++) cout << a[i] << " ";
      cout << endl;</pre>
}
int main() {
```

Тестирование

Для визуализации результатов работы программы использовалась функция printArray, осуществляющая вывод элементов массива на экран.

```
Pasmep массива: 20
9 5 10 -6 -6 -8 0 0 5 -2 7 10 3 3 4 5 -3 9 1 -8
Индекс среднестатистического элемента: 18
Индекс уникального элемента: 5
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Анализ результатов

Представим сгенерированный массив X в виде таблицы:

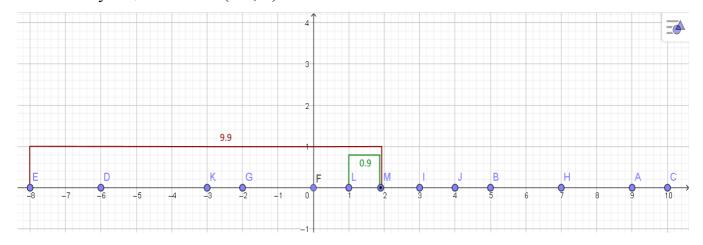
9	5	10	-6	-6	-8	0	0	5	-2	7	10	3	3	4	5	-3	9	1	-8
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Найдем среднее арифметическое элементов массива:





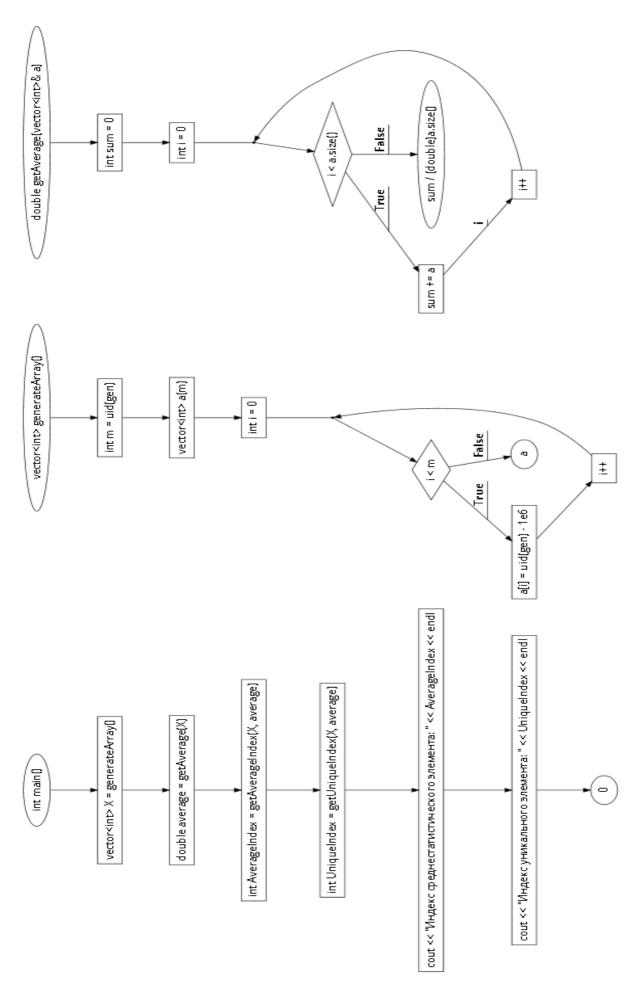
Найти модуль разности двух чисел означает найти расстояние между точками, координатами которых являются эти числа, на числовой оси. Отметим на оси абсцисс значения массива X и среднее арифметическое элементов массива, соответствующее точке M(1.9;0):

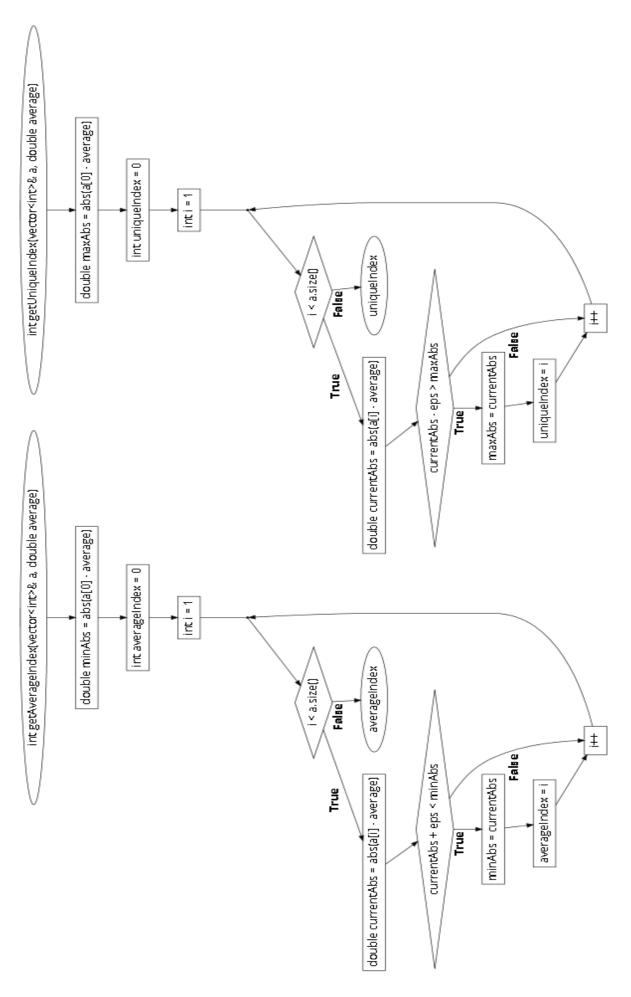


Для нахождения среднестатистического значения массива необходимо найти ближайшую точку к M из отмеченных на оси. На графике видно, что это L(1; 0). Элемент со значением 1 в массиве X единственный и находится в ячейке с индексом 18 (см. табл.).

Для нахождения уникального элемента массива необходимо найти точку, расстояние от которой до М максимально. На графике видно, что это E(-8; 0). В массиве X два элемента со значением -8. Данная программа находит элемент с наименьшим индексом, т. е. 5.

Блок-схема





Информационное обеспечение

Интернет-ресурсы:

- 1. https://en.cppreference.com/w/cpp/numeric/random/rand
- 2. https://codeforces.com/blog/entry/61587
- 3. http://code2flow.com/
- 4. https://www.wolframalpha.com/
- 5. https://www.geogebra.org/classic
- 6. https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/vector