МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Web-технологии»

Тема: Модуль администрирования приложения «аукцион картин»

Студент гр. 8383	Шишкин И.В
Преподаватель	Беляев С.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы

Изучить возможности применения компилятора Babel, библиотеки jQuery, препроцессора LESS, инструмента выполнения повторяющихся задач GULP, регистрация разработанных модулей, формирование навыков построения структурированных web-приложений, освоение особенностей стандартных библиотек.

Задача

Необходимо создать web-приложение, обеспечивающее администрирование аукциона картин: можно выбрать картины для участия в аукционе, определить начальные ставки, перечень участников и параметры аукциона. Основные требования следующие:

- 1. Перечень доступных картин с описаниями и ссылками на рисунки хранится в JSON-файле.
 - 2. В качестве сервера используется Node.js с модулем express.
- 3. Разработка ведется с использованием стандарта не ниже ECMAScript2015.
- 4. Стили описываются с использованием LESS, при этом используются ключевые методы LESS (переменные, вложенные блоки, миксины, операторы и т. п.).
- 5. Клиентская часть разрабатывается с использованием jQuery (работа с DOM, AJAX-запросы).
- 6. Предусмотрена HTML-страница для перечня картин и карточка отдельной картины (название, автор, описание, изображение, начальная цена, минимальный и максимальный шаги аукциона). Предусмотрена возможность редактировать текстовые и числовые параметры, а также включить или исключить картину из участия в предстоящих торгах, загрузить рисунок картины.

- 7. Предусмотрена HTML-страница для списка потенциальных участников аукциона. Есть возможность добавлять или удалять участников, изменять запас денежных средств.
- 8. Предусмотрена HTML-страница для настроек аукциона (настройка даты и времени начала аукциона, настройка таймаута продажи картины, настройка интервала времени отсчета до окончания торга по картине, паузы на изучение информации по картине для начала торга по ней).
- 9. Взаимодействие браузера с сервером осуществляется по протоколу HTTPS.
- 10. Сборка клиентской части (преобразования LESS, PUG BABEL, минификация) осуществляется с использованием GULP.
 - 11. Регистрация и удаление разработанных модулей в прт.
 - 12. Сохранение сформированных настроек в JSON-файл.

Основные теоретические положения

LESS — это динамический язык стилей, обеспечивает следующие расширения CSS: переменные, вложенные блоки, миксины, операторы и функции. LESS может работать на стороне клиента или на стороне сервера под управлением Node.js.

jQuery библиотека JavaScript, предназначенная для упрощения взаимодействии JavaScript и HTML. Библиотека jQuery помогает получать доступ к любому элементу DOM, обращаться к атрибутам и содержимому элементов DOM, манипулировать ими, предоставляет простой API для работы с AJAX.

Babel — компилятор JavaScript, который позволяет разработчику использовать в своих проектах самые последние стандарты ECMAScript с поддержкой во всех браузерах.

Gulp — это менеджер задач для автоматического выполнения часто используемых задач, написанный на JavaScript. Программное обеспечение

поддерживает командную строку для запуска задач, определенных в конфигурационном файле.

Ход работы

Начальная страница с протоколом HTTPS представлена на рис. 1.

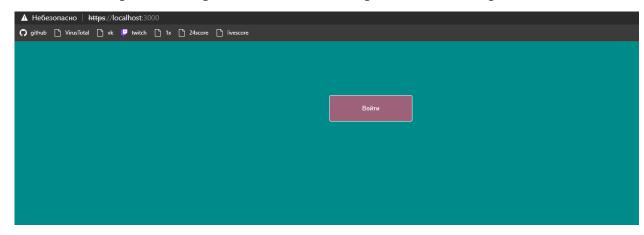


Рисунок 1

После нажатий на кнопку «Войти», появляется список картин, который можно листать с помощью стрелочек-кнопок, а также есть возможность посмотреть список участников аукциона и изменить настройки (рис. 2). Данные о книгах, участниках и настройках хранятся в файле data.json. С помощью gulpfile.js происходить преобразование файлов.

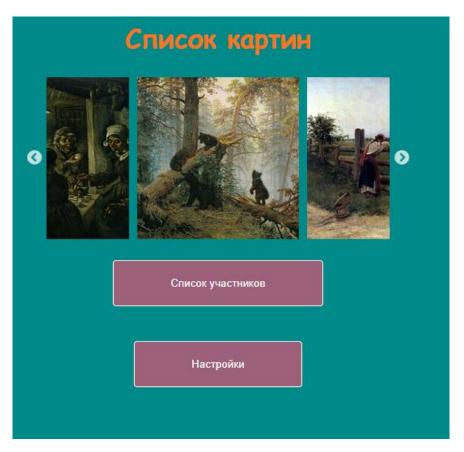


Рисунок 2

Если нажать на вторую по счету книгу (на рис. 2 находится справа), появляется страница с изменением данных о картине (рис. 3).

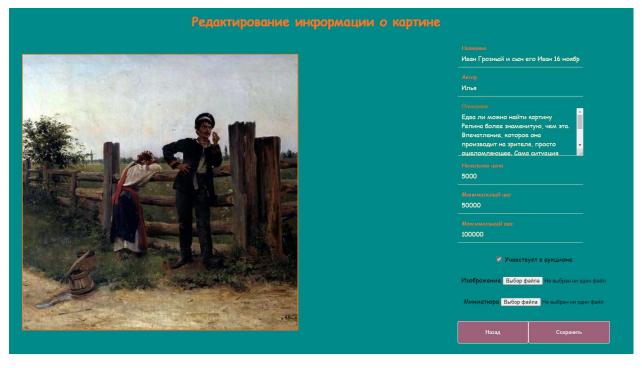


Рисунок 3

На этой странице можно поменять название, автора, описание, начальную цену, минимальный и максимальный шаг, и поставить галочку об

участии в аукционе или убрать. Также, можно выбрать изображение картины, а также маленькое ее изображение, которое показывается в списке картин.

После нажатия на «Список участников», производится переход на страницу с участниками (рис. 4). На ней можно добавить участника, удалить участника, или изменить его данные (имя и баланс).

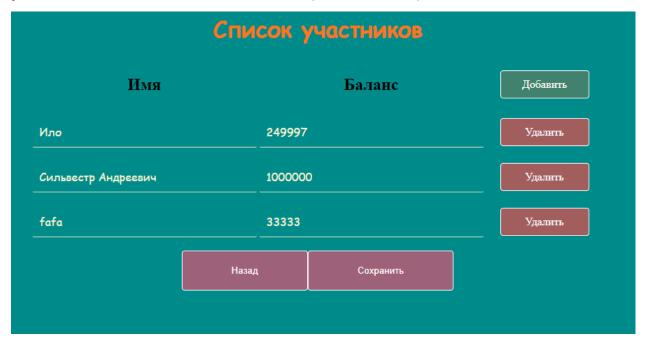


Рисунок 4

После нажатия на «Настройки», производится переход на страницу с настройками (рис. 5). На ней можно поменять дату и время начала аукциона, таймаут и перерыв на ознакомления.

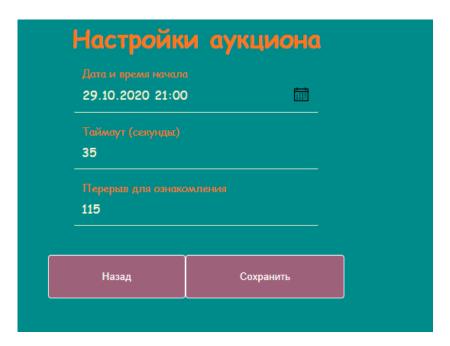


Рисунок 5

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены возможности применения компилятора Babel, библиотеки jQuery, препроцессора LESS, инструмента выполнения повторяющихся задач GULP, регистрация разработанных модулей, сформированы навыки построения структурированных web-приложений, освоены особенности стандартных библиотек.