

ПЛАН РАЗРАБОТКИ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ РОЛЕЙ В БРИГАДЕ

1. План разработки

29.06 – Распределение ролей в бригаде и создание плана разработки.

30.06 и 01.07 – Выполнение вводного задания.

02.07 – Создание прототипа GUI.

03.07 – Создание UML-диаграмм (классов и вариантов использования).

04.07 – Согласование интерфейса и плана разработки с преподавателем.

05.07 – Начало создания интерфейса при помощи Java Swing.

06.07 – Создание возможности ввода графа, реализация примеров графа.

07.07 – Согласование первой итерации с преподавателем.

08.07 – Реализация алгоритма Краскала.

09.07 – Реализация визуализации алгоритма.

10.07 – Сдача второй (финальной) итерации преподавателю.

2. Распределение ролей в бригаде

Колмыков Владислав Денисович – ответственный за визуализацию алгоритма.

Степанов Владислав Денисович – ответственный за интерфейс.

Шишкин Иван Викторович – ответственный за алгоритмизацию.