

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 8383

Шишкин И.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Построить обработчик прерываний сигнала таймера. Изучить способы загрузки резидентной программы в память и ее выгрузку

Ход работы.

Был написан программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch.
- 2) Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- 3) Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- 4) Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Код пользовательского прерывания должен выполнять следующие функции:

- 1) Сохранять значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- 2) При выполнении тела процедуры накапливать общее суммарное число прерываний и выводить на экран. Для вывода на экран следует использовать прерывание int 10h, которое позволяет непосредственно выводить информацию на экран.

Программа после запуска выводит количество прерываний в строке 13h и колонке 13h, а также строку: если нет параметра /un и прерывание не было установлено, либо же прерывание просто не было установлено, то выводится “Interrupt not yet set”; если есть параметр /un и прерывание установлено, то выводится “Interrupt already set, but the /un parameter is found”; если нет параметра /un и прерывание установлено, то выводится “Interrupt already set”.

С помощью программы из ЛР3 было выведено состояние памяти: на рис. 1 – после загрузки прерывания, на рис. 2 – после повторной загрузки прерывания, на рис. 3 – после выгрузки прерывания.

```
C:\>os4
Interrupt not yet set sNumber of interruptions: 0113
C:\>os3_1.com

Amount of available memory: E340
Extended memory size: 3C00
-----

Number 1
Area belongs to MS DOS
Area size: 0010
-----

Number 2                                Number of interruptions: 0137
Free area
Area size: 0040                        DPMILOAD
-----

Number 3
0040
Area size: 0100
-----

Number 4
0192
Area size: 0090
-----

Number 5
0192
Area size: 02E0                        OS4
-----

Number 6
01CB
Area size: 0090                        Number of inter
-----

Number 7
01CB
Area size: E340                        OS3_1
```

Рисунок 1 – После загрузки прерывания

```

C:\>os4
Interrupt already set
C:\>os3_1.com

Amount of available memory: E340
Extended memory size: 3C00
-----
Number 1
Area belongs to MS DOS
Area size: 0010
-----
Number 2          Number of interruptions: 0297
Free area
Area size: 0040    DPMILOAD
-----
Number 3
0040
Area size: 0100
-----
Number 4
0192
Area size: 0090
-----
Number 5
0192
Area size: 02E0    OS4
-----
Number 6
01CB
Area size: 0090    Number of inter
-----
Number 7
01CB
Area size: E340    OS3_1

```

Рисунок 2 – После повторной загрузки прерывания

```

C:\>os4/un
Interrupt already set, but the /un parameter is found
C:\>os3_1.com

Amount of available memory: E340
Extended memory size: 3C00
-----
Number 1
Area belongs to MS DOS
Area size: 0010
-----
Number 2
Free area
Area size: 0040
-----
Number 3
0040
Area size: 0100
-----
Number 4
0192
Area size: 0090
-----
Number 5
0192
Area size: 02E0      OS4
-----
Number 6
01CB
Area size: 0090
-----
Number 7
01CB
Area size: 02E0      OS4
-----
Number 8
0204
Area size: 0090
-----
Number 9
0204
Area size: DFB0      OS3_1

```

Рисунок 3 – После выгрузки прерывания

Контрольные вопросы.

1. Как реализован механизм прерывания от часов?

Любой компьютер содержит системный таймер. Это устройство вырабатывает прерывание INT 8h приблизительно 18,2 раза в секунду. При инициализации BIOS устанавливает свой обработчик для прерывания таймера. Этот обработчик каждый раз увеличивает на 1 текущее значение четырехбайтовой переменной, располагающейся в области данных BIOS по

адресу 0000:046Ch – счетчик тиков таймера. Если этот счетчик переполняется (прошло более 24 часов с момента запуска таймера), в ячейку 0000:0470h заносится 1. Еще одно действие, которое выполняет обработчик прерывания таймера – вызов прерывания INT 1Ch. После инициализации системы вектор INT 1Ch указывает на команду IRET, т.е. ничего не выполняется. Программа может установить собственный обработчик этого прерывания для того чтобы выполнять какие-либо периодические действия.

Механизм обработки прерывания таймера:

1. Увеличение счетчика, проверка его на переполнение
 2. Проверка на возможность обработки прерывания с соответствующим приоритетом
 3. Вызов прерывания INT 1Ch
 4. Сброс контроллера прерываний
2. Какого типа прерывания использовались в работе?

INT 10h – видео сервис.

Пользовательское прерывание INT 1Ch.

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа, загружающая и выгружающая пользовательское прерывание от системного таймера в память.

ПРИЛОЖЕНИЕ

КОД ПРОГРАММЫ

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack, ES:NOTHING

ROUT PROC FAR

jmp INTERRUPT_BEGIN

STR_FOR_INT db 'Number of interruptions: 0000\$'

INTERRUPT_ID dw 0804h

KEEP_PSP DW 0

KEEP_IP dw 0

KEEP_CS dw 0

KEEP_AX dw 0

KEEP_SS dw 0

KEEP_SP dw 0

INTERRUPTION_STACK dw 128 dup(0)

INTERRUPT_BEGIN:

mov KEEP_SS, SS

mov KEEP_SP, SP

mov KEEP_AX, AX

mov AX, SEG INTERRUPTION_STACK

mov SS, AX

mov AX, offset INTERRUPTION_STACK

add AX, 256 ; на конец стека

mov SP, AX

push BX

push CX

push DX

push SI

push DS

push BP

push ES

;getCurs

mov AH, 03h

mov BH, 00h

int 10h

push DX

;setCurs

mov ah, 09h ; писать символ с текущей позиции курсора

mov bh, 0 ; номер видео страницы

mov cx,0 ; число экземпляров символа для записи
int 10h ; выполнить функцию

mov ah,02h
mov bh,0
mov dh,13h ; DH,DL = строка, колонка (считая от 0)
mov dl,13h
int 10h ; выполнение.

mov AX, SEG STR_FOR_INT
push DS
push BP
mov DS, AX
mov SI, offset STR_FOR_INT
add SI, 24
mov CX, 4

CYCLE:

mov BP, CX
mov AH, [SI+BP]
inc AH
mov [SI+BP], AH
cmp AH, ':'
jne END_OF_CYCLE
mov AH, '0'
mov [SI+BP], AH
loop CYCLE

END_OF_CYCLE:

pop BP
pop DS

push ES
push BP
mov AX, SEG STR_FOR_INT
mov ES, AX
mov BP, offset STR_FOR_INT
call outputBP
pop BP
pop ES

pop DX
mov AH, 02h ; вернуть курсор
mov BH, 0


```

        int 10h

        pop ES
        pop BP
        pop DS
        pop SI
        pop DX
        pop CX
        pop BX
        mov SP, KEEP_SP
        mov AX, KEEP_SS
        mov SS, AX
        mov AX, KEEP_AX
        mov AL, 20h
        OUT 20h, AL
        IRET
        ret

ROUT ENDP
LAST_BYTE:
;-----
; функция вывода строки по адресу ES:BP на экран
outputBP proc
    mov ah, 13h ; функция
    mov al, 1 ; sub function code
    ; 1 = use attribute in BL; leave cursor at end of string
    mov bl, 1h
    mov cx, 29
    mov bh, 0 ; видео страницы
    int 10h
    ret
outputBP endp
;-----
PRINT PROC near
    push AX
    mov AH, 09h
    int 21h
    pop AX
    ret
PRINT ENDP
;-----
SET_INTERRUPT PROC near
    push AX
    push BX
    push CX

```

```
push DX
push DS
push ES
```

```
mov AH, 35H ; функция получения вектора
mov AL, 1CH ; номер вектора
int 21H
mov KEEP_IP, BX ; запоминание смещения
mov KEEP_CS, ES ; и сегмента
```

```
CLI
push DS
mov DX, offset ROUT
mov AX, seg ROUT
mov DS, AX
mov AH, 25H
mov AL, 1CH
int 21H ; восстанавливаем вектор
pop DS
STI
```

```
mov DX, offset LAST_BYTE
add DX, 10Fh
mov CL, 4h ; перевод в параграфы
shr DX, CL
inc DX ; размер в параграфах
xor AX, AX
mov AH, 31h
int 21h
```

```
pop ES
pop DS
pop DX
pop CX
pop BX
pop AX
ret
```

```
SET_INTERRUPT ENDP
```

```
;-----
```

```
INTERRUPT_UPLOAD PROC near
```

```
push AX
push BX
push DX
push DS
```

```

push ES
push SI

CLI
mov AH, 35h
mov AL, 1Ch
int 21h
mov SI, offset KEEP_IP
sub SI, offset ROUT
mov DX, ES:[BX+SI]
mov AX, ES:[BX+SI+2]
push DS
mov DS, AX
mov AH, 25h
mov AL, 1Ch
int 21h
pop DS
mov AX, ES:[BX+SI+4]
mov ES, AX
push ES
mov AX, ES:[2Ch]
mov ES, AX
mov AH, 49h
int 21h
pop ES
mov AH, 49h
int 21h
STI

```

```

pop SI
pop ES
pop DS
pop DX
pop BX
pop AX
ret

```

INTERRUPT_UPLOAD ENDP

;-----

CHECK_PARAMETER PROC near

```

push AX
push ES

```

```

mov AX, KEEP_PSP
mov ES, AX

```

```

cmp byte ptr ES:[81h+1], '/'
jne END_OF_PARAMETER
cmp byte ptr ES:[81h+2], 'u'
jne END_OF_PARAMETER
cmp byte ptr ES:[81h+3], 'n'
jne END_OF_PARAMETER
mov PARAMETER, 1

```

```

END_OF_PARAMETER:
    pop ES
    pop AX
    ret

```

CHECK_PARAMETER ENDP

;-----

CHECK_1CH PROC near

```

    push AX
    push BX
    push SI

```

```

    mov AH, 35h
    mov AL, 1Ch
    int 21h
    mov SI, offset INTERRUPT_ID
    sub SI, offset ROUT
    mov AX, ES:[BX+SI]
    cmp AX, 0804h
    jne END_OF_CHECK
    mov IS_INTERRUPT_LOADED, 1

```

```

END_OF_CHECK:
    pop SI
    pop BX
    pop AX
    ret

```

CHECK_1CH ENDP

;-----

BEGIN PROC FAR

```

    push DS
    xor AX, AX
    push AX
    mov AX, DATA
    mov DS, AX
    mov KEEP_PSP, ES

```

```
call CHECK_1CH
call CHECK_PARAMETER
mov AL, PARAMETER
cmp AL, 1
je IF_UN
```

```
mov AL, IS_INTERRUPT_LOADED
cmp AL, 1
jne IF_NEED_TO_SET_INTERRUPT
mov DX, offset IF_INTERRUPT_SET
call PRINT
jmp ENDD
```

```
IF_NEED_TO_SET_INTERRUPT:
    mov DX, offset IF_INTERRUPT_NOTSET
    call PRINT
    call SET_INTERRUPT
    jmp ENDD
```

```
IF_UN:
    mov AL, IS_INTERRUPT_LOADED
    cmp AL, 1
    jne IF_1CH_NOT_SET
    mov DX, offset STR_UN
    call PRINT
    call INTERRUPT_UPLOAD
    jmp ENDD
```

```
IF_1CH_NOT_SET:
    mov DX, offset IF_INTERRUPT_NOTSET
    call PRINT
```

```
ENDD:
    xor AL, AL
    mov AH, 4Ch
    int 21h
```

```
BEGIN ENDP
CODE ENDS
```

```
AStack SEGMENT STACK
    dw 128 dup(0)
Astack ENDS
```

```
DATA SEGMENT
```

```
IS_INTERRUPT_LOADED db 0
PARAMETER db 0
IF_INTERRUPT_SET db 'Interrupt already set $'
IF_INTERRUPT_NOTSET db 'Interrupt not yet set $'
STR_UN db 'Interrupt already set, but the /un parameter is found $'
DATA ENDS
END BEGIN
```