

Ravesli [Ravesli](#)


- [Уроки по C++](#)
- [OpenGL](#)
- [SFML](#)
- [Qt5](#)
- [RegExр](#)
- [Ассемблер](#)
- [Купить .PDF](#)


Урок №7. Решения самых распространенных проблем

 [Юрий](#) |

- [Уроки C++](#)

|

 Обновл. 17 Сен 2020 |

 76628

[↓](#)  39

На этом уроке мы рассмотрим наиболее частые проблемы, с которыми сталкиваются новички при написании программ на языке C++.

Оглавление:

1. [Проблема №1](#)
2. [Проблема №2](#)
3. [Проблема №3](#)
4. [Проблема №4](#)
5. [Проблема №5](#)
6. [Проблема №6](#)
7. [Проблема №7](#)
8. [Проблема №8](#)
9. [Проблема №9](#)
10. [Проблема №10](#)
11. [У меня есть другая проблема](#)

Проблема №1

Как использовать кириллицу в программах C++?

Ответ №1

Чтобы выводить кириллицу в языке C++ нужно подключить [заголовочный файл](#) <Windows.h>:

```
1 #include <Windows.h>
```

И прописать следующие две строки в функции main():

```
1 SetConsoleCP(1251);
2 SetConsoleOutputCP(1251);
```

В качестве альтернативного варианта можно использовать следующую строку в функции main():

```
1 setlocale(LC_ALL, "Russian");
```

Проблема №2

При выполнении программы появляется черное консольное окно, а затем сразу пропадает.

Ответ №2

Некоторые компиляторы (например, Bloodshed's Dev C++) автоматически не задерживают консольное окно после того, как программа завершила свое выполнение. Если проблема в компиляторе, то следующие два шага решат эту проблему:

Шаг №1: Добавьте следующую строку кода в верхнюю часть вашей программы:

```
1 #include <iostream>
```

Шаг №2: Добавьте следующий код в конец функции `main()` (прямо перед [оператором return](#)):

```
1 std::cin.clear();  
2 std::cin.ignore(32767, '\n');  
3 std::cin.get();
```

Таким образом, программа будет ожидать нажатия клавиши, чтобы закрыть консольное окно. Вы получите дополнительное время, чтобы хорошенько всё рассмотреть/изучить. После нажатия любой клавиши, консольное окно закроется.

Другие решения, такие как `system("pause");`, могут работать только на определенных операционных системах, поэтому вариант, приведенный выше, предпочтительнее.

Примечание: Visual Studio не задерживает консольное окно, если выполнение запущено с отладкой ("Отладка" > "Начать отладку" или F5). Если вы хотите, чтобы была пауза — воспользуйтесь решением выше или запустите программу без отладки ("Отладка" > "Запуск без отладки" или Ctrl+F5).

Проблема №3

При использовании `cin`, `cout` или `endl` компилятор говорит, что `cin`, `cout` или `endl` являются «*undeclared identifier*» (необъявленными идентификаторами).

Ответ №3

Во-первых, убедитесь, что у вас присутствует следующая строка кода в верхней части вашей программы:

```
1 #include <iostream>
```

Во-вторых, убедитесь, что `cin`, `cout` или `endl` имеют префикс `std::`, например:

```
1 std::cout << "Hello world!" << std::endl;
```

Проблема №4

При использовании `endl` для перехода на новую строку, появляется ошибка, что `endl` является «*undeclared identifier*».

Ответ №4

Убедитесь, что вы не перепутали букву `l` (нижний регистр L) в `endl` с цифрой `1`. В `endl` все символы являются буквами. Также легко можно перепутать заглавную букву `O` с цифрой `0` (ноль).

Проблема №5

Моя программа компилируется, но работает не так, как нужно. Что мне делать?

Ответ №5

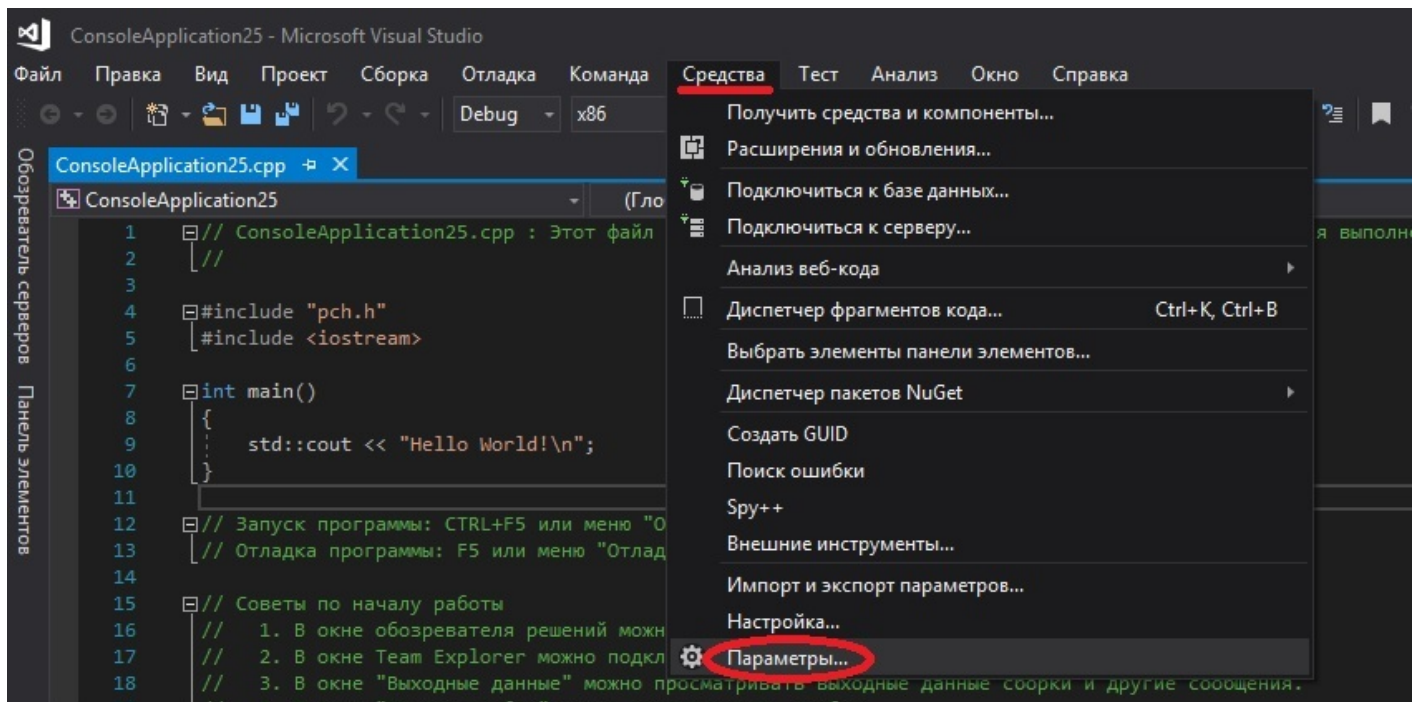
Выполните отладку программы. Детально об этом читайте на [уроке №26](#) и на [уроке №27](#).

Проблема №6

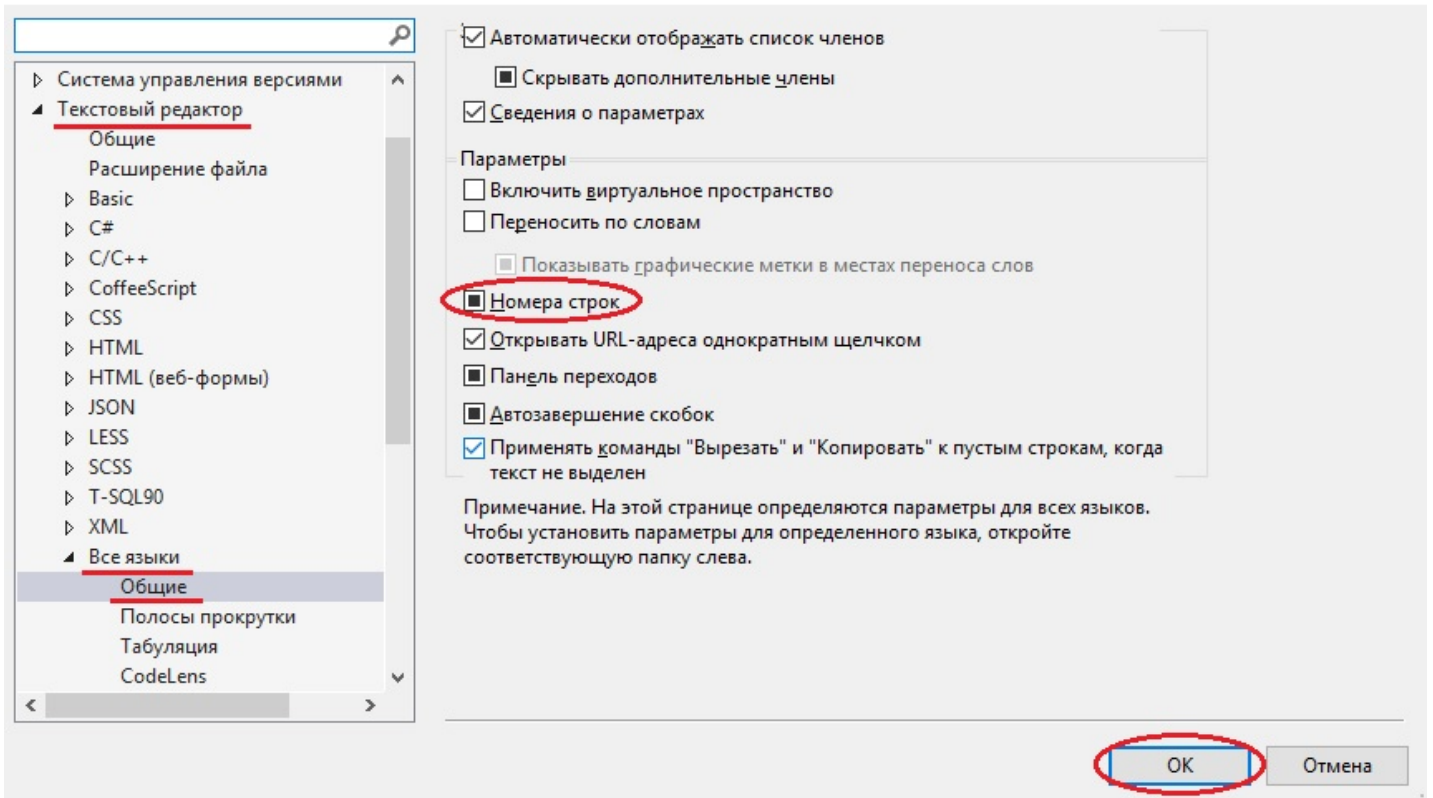
Как включить нумерацию строк в Visual Studio?

Ответ №6

Перейдите в меню "Средства" > "Параметры":



Затем откройте вкладку "Текстовый редактор" > "Все языки" > "Общие" и поставьте галочку возле "Номера строк", затем нажмите "ОК":



Проблема №7

При компиляции программы я получаю следующую ошибку: «unresolved external symbol _main or _WinMain@16».

Ответ №7

Это означает, что ваш компилятор не может найти главную функцию `main()`. Все программы должны содержать эту функцию.

Здесь есть несколько пунктов, которые нужно проверить:

- Есть ли в вашей программе функция `main()`?
- Слово `main` написано правильно?
- Подключен ли файл, который содержит функцию `main()`, к вашему проекту? (если нет, то переместите функцию `main()` в файл, который является частью вашего проекта, либо добавьте этот файл в ваш проект)
- Подключен ли файл, содержащий функцию `main()`, к компиляции?

Проблема №8

При компиляции программы я получаю следующее предупреждение: «Cannot find or open the PDB file».

Ответ №8

Это не ошибка, а предупреждение. На работоспособность вашей программы оно не повлияет. Тем не менее, в Visual Studio вы можете решить всё следующим образом: перейдите в меню "Отладка" > "Параметры" > "Отладка" > "Символы" и поставьте галочку возле "Серверы символов (Майкрософт)", затем нажмите "OK".

Проблема №9

Я использую Code::Blocks или G++, но функционал C++11/C++14 не работает.

Ответ №9

В Code::Blocks перейдите в "Project" > "Build options" > "Compiler settings" > "Compiler flags" и поставьте галочку возле пункта "Have g++ follow C++14 ISO C++ language standard". Смотрите [урок №4](#) — там есть скриншоты, как это сделать.

При компиляции в g++, добавьте следующий код в командную строку:

```
-std=c++14
```

Проблема №10

Я запустил программу, появилось консольное окно, но ничего не выводится.

Ответ №10

Ваш антивирус может блокировать выполнение вашей программы. Попробуйте отключить его на время и запустите программу еще раз.

У меня есть другая проблема, с которой я не могу разобраться. Как и где я могу получить ответ?

По мере прохождения данных уроков, у вас, несомненно, появятся вопросы или вы столкнетесь с проблемами. Что делать?

Во-первых, **спросите у Google**. Четко сформулируйте вашу проблему и просто «погуглите». Если у вас есть сообщение об ошибке — скопируйте его и вставьте в поиск Google, используя кавычки. Скорее всего, кто-то уже задавал такой же вопрос, как у вас, и получил на него ответ.

Если Google не помог, то спросите на специализированных сервисах вопросов/ответов, либо на форумах, посвященных тематике программирования/ИТ. Вот самые популярные из них:

- [Stack Overflow](#)
- [CyberForum](#)
- [Хабр Q&A \(раньше Toster\)](#)

Но будьте внимательны и старайтесь максимально конкретизировать свою проблему, укажите, какую операционную систему и [IDE](#) вы используете, а также то, что вы пробовали сделать самостоятельно для решения своей проблемы.

Оценить статью:

★★★★★ (492 оценок, среднее: 4,90 из 5)



← [Конфигурация компилятора: Выбор стандарта языка C++](#)

[Урок №8. Структура программ](#)



Комментариев: 39



1. [aaa:](#)

[16 августа 2020 в 18:28](#)

к первому вопросу.

нужно что б юникод редактора совпадал с юникодом винды.

по стандарту он UTF-8 должен быть. его нужно поменять в проге в какой вы пишете код и затем в винде.

1.Нажмите Пуск, затем Панель управления

2.Нажмите Часы, язык и регион

3.В Windows 10, Windows 8: нажмите Регион

В Windows 7: нажмите Язык и региональные стандарты

В Windows XP: нажмите Язык и региональные стандарты

4.Открывается диалоговое окно "Язык и региональные стандарты".

5.Нажмите на вкладку Администрирование

В Windows XP нажмите на вкладку Дополнительно

Если такой вкладки нет, то вход выполнен не с полномочиями администратора.

6.Под строкой "Язык программ, не поддерживающих Юникод" нажмите Изменить язык системы и выберите нужный язык.

Нажмите ОК

Перезапустите компьютер, чтобы изменения вступили в силу

у меня сработало.

[Ответить](#)



2. Лена:

[30 июня 2020 в 20:02](#)

Здравствуйте. Может кто -то сможет помочь, всю голову уже сломала в коде программы C++

Задание: $x_1=10$ бывает с вероятностью 0,2 и x_1 от 20 до 40 с равномерным распределением с вероятностью 0,8, а $x_2=30$ с вероятностью 0,4 и x_2 от 50 до 70 с вероятностью 0,6. Написать код программы C++ для расчета среднего значения x_1+x_2 и дисперсии x_1+x_2

Решение: код программы:

Код программы:

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <time.h>
5  # define N 100
6  void main ()
7  { int i,j, k1,k2, k3,k4;
8  float r,m,g, Sum, Sm1, Sm2, Disp;
9  clrscr();
10
11  cout << "Вводите последовательность чисел: ";
12  randomize();
13  for(Sm1 = k1 =k2 =0,i=0;i<100;i++)
14  {
15      r=random(32767)/32767.0;
16      if (r<=0.2)
17      {
18          m = 10;
19          k1++;
20      }
21      else
22      {
23          r = random(32767)/32767.0; ??
24          m = (r-20)/20;
25          k2++;
26      }
27      Sm1+=m+g;
28      Sm2+=(m+g)*(m+g);
29  }

```

```

30     Sum= Sm2+Sm1;??
31 Disp =(k2-k1)/(2*√3 )*(k2-k1)/(2*√3 )
32 }
33 printf("        Sum=%6.2d  \n");
34     Sum= Sm2+Sm1; Disp=(k2-k1)/(2*√3 )*(k2-k1)/(2*√3 );
35 }
36     getch();
37     clrscr();
38 }

```

[Ответить](#)

3. Антон:

[4 июня 2020 в 02:05](#)

Добрый день, Разбирался с проблемой №1, если в параметре "Отключить расширения языка" стоит "Нет", то всё работает, если в вышеуказанном параметре стоит "Да", то выводит такую ошибку:

"I>—— Сборка начата: проект: test, Конфигурация: Debug Win32 ——

1>test.cpp

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winnt.h(12723,10): error C2467: недопустимое объявление анонимного "struct"

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winnt.h(20801,34): error C2133:

_IMAGE_POLICY_METADATA::Policies: неизвестный размер

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winioctl.h(4327,10): error C2467: недопустимое объявление анонимного "struct"

1>Сборка проекта "test.vcxproj" завершена с ошибкой.

===== Сборка: успешно: 0, с ошибками: 1, без изменений: 0, пропущено: 0 =====

[Ответить](#)

4. Какой прогноз:

[26 мая 2020 в 21:28](#)

Добрый день!

Такой код программы.

```

1  #include <iostream>
2  #include <Windows.h>
3
4
5  int main()
6  {
7      SetConsoleCP(1251);
8      SetConsoleOutputCP(1251);
9      std::cout << "Тест!\n";
10 }

```

Ругается на подключаемый модуль

1>—— Сборка начата: проект: Lesson, Конфигурация: Debug x64 ——

1>Lesson.cpp

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winnt.h(12723,10): error C2467: недопустимое объявление анонимного "struct"

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winnt.h(20801,34): error C2133:

_IMAGE_POLICY_METADATA::Policies: неизвестный размер

1>C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\winioctl.h(4327,10): error C2467: недопустимое объявление анонимного "struct"

1>Сборка проекта "Lesson.vcxproj" завершена с ошибкой.

===== Сборка: успешно: 0, с ошибками: 1, без изменений: 0, пропущено: 0 =====

Понятно, что проблема в коде подключаемого модуля, но разве так может быть?

[Ответить](#)

1. *Антон:*[4 июня 2020 в 02:16](#)

У меня была похожая проблема, попробуй поставить значение в параметре "Отключить расширения языка" на "Нет"

[Ответить](#)5. *Илья:*[4 апреля 2020 в 00:09](#)

Не подскажите, что нужно подключить, чтобы выводить китайские иероглифы и японское письмо в C++? Или ссылочку какую —нибудь об этом. Заранее благодарю. С уважением, Илья.

[Ответить](#)6. *HyKONb:*[26 февраля 2020 в 01:02](#)

Еще один вариант для решения проблемы №1 это работать с utf8 bom.

```

1 // English--Русский--Ελληνικά--Español.●我是美国人。我叫马克
2
3 #include <fstream>
4 #include <iostream>
5 #include <string>
6 #include <sstream>
7 #include <locale>
8 #include <codecvt>
9
10 #include <io.h>
11 #include <fcntl.h>
12
13 using write_utf8BOM_t = std::codecvt_utf8<wchar_t, 0x10ffff, std::generate_header>;
14 using read_utf8BOM_t = std::codecvt_utf8<wchar_t, 0x10ffff, std::consume_header>;
15
16 void main()
17 {
18     _setmode(_fileno(stdout), _O_U16TEXT);
19     _setmode(_fileno(stdin), _O_U16TEXT);
20     _setmode(_fileno(stderr), _O_U16TEXT);
21
22     std::wstring filename{ L"Test_utf8_bom.txt" };
23
24     std::wstring value;
25     std::wcout << L"Введите строку:";
26     std::getline(std::wcin, value);
27     std::wcout << value << L"\n";
28
29     // Write file in UTF-8
30     std::wofstream wof;
31     wof.imbue(std::locale(std::locale::empty(), new write_utf8BOM_t));
32     wof.open(filename);
33     wof << value;
34     wof << L"\nThis is another test.";
35     wof << L"\nThis is the final test.\n";
36     wof.close();
37
38     // Read file in UTF-8
39     std::wifstream wif(filename);
40

```



```

41 | wif.imbue(std::locale(std::locale::empty(), new read_utf8BOM_t));
42 |
43 | std::wstringstream wss;
44 | wss << wif.rdbuf();
45 |
46 | std::wcout << L"Содержимое файла:\n";
47 | std::wcout << wss.str();
48 |
49 | std::wcout << std::endl;
    | }

```

[Ответить](#)

7. Мария:

[1 февраля 2020 в 18:07](#)

Здравствуйте!

В первой проблеме никак не получается вывести кириллицу: пишу `#include <Windows.h>`

```

1 | int main()
2 | {
3 |     SetConsoleCP(1251);
4 |     SetConsoleOutputCP(1251);
5 |     std::cout << "привет" << std::endl;
6 |     return 0;
7 | }

```

Выдает ошибку сборки.

Используя такой вариант, все получается:

```

1 | #include <iostream>
2 | int main()
3 | {
4 |     setlocale(LC_ALL, "rus");
5 |     std::cout << "привет" << std::endl;
6 |     return 0;
7 | }

```

Изменила шрифт консоли, как указывалось в комментарии выше, проблема не решилась.

Подскажите пожалуйста, как быть, очень хочется разобраться, а не получается.

[Ответить](#)

1. mloborev:

[6 февраля 2020 в 18:12](#)Библиотека `<iostream>` отвечает за функции ввода-вывода, в первом случае она не подключена, а значит и "cout" сработать не сможет.[Ответить](#)

2. Николай:

[16 февраля 2020 в 11:15](#)

CP_UTF8 вместо 1251

с десятой винды короче используется юникод

[Ответить](#)

3. ФДЬ:

[26 февраля 2020 в 01:12](#)

```

1 // файл с исходным текстом должен быть сохранен с кодировкой
2 // Юникод(UTF-8 с сигнатурой) кодовая страница 65001
3
4 #include <iostream>
5 #include <string>
6
7 #include <io.h>
8 #include <fcntl.h>
9
10 void main()
11 {
12     _setmode(_fileno(stdout), _O_U16TEXT);
13     _setmode(_fileno(stdin), _O_U16TEXT);
14     _setmode(_fileno(stderr), _O_U16TEXT);
15
16     std::wstring value;
17     std::wcout << L"Введите строку:";
18     std::getline(std::wcin, value);
19     std::wcout << L"Вы ввели'" << value << L"'\\n";
20 }

```

[Ответить](#)8. *Лев:*[26 октября 2019 в 12:15](#)

Здравствуйтесь, при запуске программы через консоль выдается расположение файла, что делать?

[Ответить](#)9. *Илья:*[7 сентября 2019 в 18:10](#)

Проблема с #include "pch.h". Пишется что такой библиотеки нету. Ради этого даже переустановил win10. В чём проблема не понимаю. Пишет: Не удастся открыть источник файла pch.h No such file or directory. Пишу первой строкой как в уроке №5.

```

1 #include "pch.h"
2 #include <iostream>
3 int main()
4 {
5     std::cout << "Hello, world!" << std::endl;
6     return 0;
7 }

```

[Ответить](#)1. *Юрий:*[8 сентября 2019 в 12:26](#)

В MS Visual Studio 2019 подключение pch.h не требуется.

[Ответить](#)1. *Илья:*[8 сентября 2019 в 21:36](#)

Спасибо большое за ваши уроки, всего доброго вам.

[Ответить](#)



10. Александр:

[31 августа 2019 в 19:24](#)

Спасибо Юрий! Мне пришло понимание что я делал не так. Вопрос сразу разрешился.

[Ответить](#)



11. Александр:

[30 августа 2019 в 07:24](#)

Здравствуйте! Юрий! В CodeBlock пытаюсь использовать кириллицу. По вашему совету зашёл в командную строку и в консоли "Свойства" в закладке "Шрифт" изменил шрифт на Lucida Console — за тем "ОК".

Перезапустил ПК, проверил — шрифт поменялся. А код не изменился.

Буквы не соответствуют и получается аброкадабра. Попробовал заново написать код. Результат тот-же. Пожалуйста помогите разобраться с этим вопросом. Заранее благодарен Александр.

[Ответить](#)



12. zashiki:

[5 июня 2019 в 17:35](#)

Здравствуйте, а как вы цитируете код в комментариях?

Чтобы на черном фоне выводилось, к примеру

```
1 | #include <Windows.h>
```

[Ответить](#)



1. Юрий:

[6 июня 2019 в 14:50](#)

С помощью определённого плагина в админке.

[Ответить](#)



13. Александр:

[14 марта 2019 в 22:00](#)

Добрый день!

Подскажите, как быть. После CTRL+F9 проекта HelloWorld в Code::Blocks выдает сообщение:

"Tried to run compiler executable 'C:\MinGW\bin\mingw32-gcc.exe', but failed!"

[Ответить](#)



1. Александр:

[30 марта 2019 в 20:50](#)

Отвечу сам себе. Решил вопрос путём переустановки Windows с последующей установкой Visual Studio.

[Ответить](#)



14. Александр:

[14 февраля 2019 в 15:02](#)

Возможно ли сделать так, чтобы проблема 2 решалась, так чтобы после ввода любой клавиши для закрытия окна консоли не нужно было нажимать enter?

[Ответить](#)

15. *nickatin:*[26 января 2019 в 02:50](#)

Вечер добрый, очень доступно все написано.

По поводу — убедитесь, что `cin`, `cout` или `endl` имеют префикс “`std::`”.

Не проще прописать перед `main` единожды строчку кода — `using namespace std;` или есть нюансы?

[Ответить](#)1. *Юрий:*[26 января 2019 в 13:33](#)

Привет. Можно прописать и `using`, но есть нюансы. Какие? Читайте урок №54.

[Ответить](#)16. *Анна:*[7 декабря 2018 в 06:24](#)

Спасибо за уроки, пока все получается и ошибок нет.

[Ответить](#)17. *Данила:*[21 ноября 2018 в 21:35](#)

как сделать так чтобы консоль не закрывалась любой клавишей а только крестиком?

[Ответить](#)18. *Денис:*[11 октября 2018 в 18:24](#)

Я вот лично решил с юного возраста начать этим заниматься, и пока что не очень получается:)

У меня выдается 458 ошибок при компиляции...Это нормально?...

Или я не туда смотрю?...

[Ответить](#)1. *Руслан:*[1 января 2019 в 01:18](#)

да норм, если ты печатаешь большой код, это уже прогресс, я за 3тий день только `hello world` научился делать.

Просто не здавайся и все получится)

[Ответить](#)19. *LiMon4k:*[11 сентября 2018 в 09:17](#)

Юрий что делать, пишу на русском в командной строке все буквы правильные, запускаю проект-там буквы русские, но другие совсем.

[Ответить](#)20. *Максим:*[17 июля 2018 в 15:48](#)

Про `endl` и `endl`. У меня целая история, 2 дня я сидел и пересматривал код. А вообще спасибо за статьи!

[Ответить](#)

1. Юрий:

[17 июля 2018 в 21:29](#)

Эт да, кажется такие мелочи, а столько времени убивают.

[Ответить](#)

21. Анатолий:

[10 марта 2018 в 14:50](#)

На другом ресурсе для кириллицы предлагают использовать `setlocale(LC_ALL, "rus");`, тут `SetConsoleCP(1251);` и `SetConsoleOutputCP(1251);`, в чем разница?

[Ответить](#)

1. Юрий:

[12 марта 2018 в 18:45](#)

В

```
1 setlocale(LC_ALL, "rus");
```

вы устанавливаете использование локальных параметров (в этом случае, русских). В

```
1 SetConsoleCP(1251);
2 SetConsoleOutputCP(1251);
```

вы меняете кодировку вашего проекта. В этом и отличие, несколько разные подходы для выполнения одного действия. В статье указан второй способ, так как он более эффективен.

[Ответить](#)

1. SGS:

[2 апреля 2018 в 19:17](#)

В CodeBlocks при указании

```
1 #include <Windows.h>
```

и прописывании в `main()`

```
1 SetConsoleCP(1251);
2 SetConsoleOutputCP(1251);
```

все равно пишет кракозябры вместо русских слов.

Хотя при добавлении строчки

```
1 setlocale(LC_ALL, "rus");
```

русский определяется.

Что делаю не так?

[Ответить](#)

1. Юрий:

[2 апреля 2018 в 20:11](#)

Попробуйте изменить шрифт в консоли. По умолчанию в консоли стоит шрифт `Consolas` (у вас может быть другой) — он и может препятствовать корректному выводу/вводу кириллицы через `SetConsole`.

Зайдите в консоль через cmd — ПКМ по верхней панели консоли — выберите «Свойства» — закладка «Шрифт» — установите в качестве шрифта Lucida Console — затем «ОК».



2. *SGS:*

[2 апреля 2018 в 20:38](#)

Работает.
Спасибо!



3. *Юрий:*

[2 апреля 2018 в 20:55](#)

Пожалуйста 😊



22. *Александр:*

[5 февраля 2018 в 11:44](#)

Вы пишете в коде `std :: cout<<, std :: cin>>`.

А можно написать `using namespace std;` и не писать по всему коду `std ::`

Это зависит от привычки (инд. почерка) или есть какой то секрет ?

Спасибо.

P.S. Пришел к Вам с другого сайта, у Вас более доходчиво.

[Ответить](#)



1. *Юрий:*

[5 февраля 2018 в 18:07](#)

Можно, но есть нюансы. Об этом подробно в [54 уроке](#).

[Ответить](#)

Добавить комментарий

Ваш E-mail не будет опубликован. Обязательные поля помечены *

Имя *

Email *

Комментарий

☐ Сохранить моё Имя и E-mail. Видеть комментарии, отправленные на модерацию






☐ Получать уведомления о новых комментариях по электронной почте. Вы можете [подписаться](#) без комментирования.

[TELEGRAM](#)  [КАНАЛ](#)



[ПАБЛИК](#) 

ТОП СТАТЬИ

-  [Словарь программиста. Сленг, который должен знать каждый кодер](#)
-  [Урок №1. Введение в программирование](#)
-  [70+ бесплатных ресурсов для изучения программирования](#)
-  [Урок №1: Введение в создание игры «Same Game»](#)
-  [Урок №4. Установка IDE \(Интегрированной Среды Разработки\)](#)

- [Ravesli](#)
- - [О проекте](#) -
- - [Пользовательское Соглашение](#) -
- - [Все статьи](#) -
- Copyright © 2015 - 2020