

Ravesli [Ravesli](#)

- [Уроки по C++](#)
- [OpenGL](#)
- [SFML](#)
- [Qt5](#)
- [RegExр](#)
- [Ассемблер](#)
- [Купить .PDF](#)

Урок №4. Установка IDE (Интегрированной Среды Разработки)

👤 [Юрий](#) |

- [Уроки C++](#)

|

🔄 Обновл. 29 Авг 2020 |

👁 111819

📄 22

Интегрированная Среда Разработки («IDE» от «*Integrated Development Environment*») — это программное обеспечение, которое содержит всё необходимое для разработки, компиляции, линкинга и отладки кода. Нам нужно установить одну такую IDE для написания программ на языке C++.

Но какую именно? Я рекомендую Visual Studio от Microsoft (для пользователей Windows) или Code::Blocks (для пользователей Linux/Windows). Также вы можете установить и любую другую IDE. Основные концепции, рассматриваемые в данных уроках, должны работать во всех средах разработки. Впрочем, иногда код может частично отличаться в разных IDE, поэтому вам придется самостоятельно искать более подробную информацию о работе в выбранной вами IDE.

Оглавление:

1. [IDE для пользователей Windows](#)
2. [IDE для пользователей Linux/Windows](#)
3. [IDE для пользователей macOS](#)
4. [Веб-компиляторы](#)

IDE для пользователей Windows

Если вы пользователь Windows (как и большинство из нас), то установите [Visual Studio 2019](#) версию «Community», которая является бесплатной (все остальные версии — платные):

После того, как вы скачаете и запустите установщик, вам нужно будет выбрать "Разработка классических приложений на C++". Пункты, выбранные по умолчанию в правой части экрана, трогать не нужно — там всё хорошо, только убедитесь, что поставлена галочка возле пункта "Пакет SDK для Windows 10". Этот пакет может использоваться и в ранних версиях Windows, поэтому не переживайте, если у вас Windows 7 или Windows 8 — всё будет работать. Затем нажимаем "Установить":

При желании вы можете указать галочки и возле других пунктов для скачивания, но учтите, что тогда размер вашей IDE будет увеличен.

IDE для пользователей Linux/Windows

Если вы пользователь Linux (или Windows, но хотите писать программы, которые затем можно будет легко портировать в Linux), то установите [Code::Blocks](#). Это бесплатная, кроссплатформенная IDE, которая работает как в Linux, так и в Windows.

Пользователям Windows нужно загружать версию с MinGW в комплекте:

Установка простая: просто соглашаетесь со всем, о чём вас спрашивают. Функционал C++11/C++14 в Code::Blocks по умолчанию может быть отключен. Чтобы его использовать, вам нужно перейти в "Settings" > "Compiler":

И во вкладке "Compiler Flags" поставить галочку возле пункта "Have g++ follow the C++14 ISO C++ language standard [-std=c++14]", затем нажать "OK":

Примечание: После установки Code::Blocks у некоторых пользователей может появиться следующее сообщение об ошибке: Can't find compiler executable in your configured search paths for GNU GCC Compiler. Если вы столкнулись с этим, то попробуйте выполнить следующее:

- Если вы пользователь Windows, убедитесь, что вы загрузили версию Code::Blocks с MinGW (в названии скачиваемого установщика должно быть слово mingw).
- Попробуйте полностью удалить Code::Blocks, а затем установите его заново.
- Перейдите в "Settings" > "Compiler" и выберите "Reset to defaults".
- Если ничего из вышеуказанного не помогло, попробуйте установить другую IDE.

В качестве альтернативы подойдет [Bloodshed's Dev-C++](#), который также работает как в Windows, так и в Linux.

IDE для пользователей macOS

Пользователи техники Apple могут использовать [Xcode](#) или [Eclipse](#). Eclipse по умолчанию не настроен на использование языка C++, поэтому вам нужно будет дополнительно установить компоненты для C++.

Или [Visual Studio для Mac](#):

Веб-компиляторы

Веб-компиляторы подходят для написания простых, небольших программ. Их функционал ограничен: вы не сможете сохранять проекты, создавать исполняемые файлы или эффективно проводить отладку программ, поэтому лучше скачать полноценную IDE, если у вас действительно серьезные намерения по поводу программирования. А веб-компиляторы используйте разве что для быстрого запуска небольших программ.

Популярные веб-компиляторы:

- [OnlineGDB](#)
- [TutorialsPoint](#)
- [C++ Shell](#)
- [Repl.it](#)

Теперь, когда вы установили IDE, пора написать нашу первую программу!

Оценить статью:

★★★★★ (714 оценок, среднее: 4,91 из 5)



← [Урок №3. Введение в разработку программного обеспечения](#)

[Урок №5. Компиляция вашей первой программы](#) →



Комментариев: 22



1. *Всеволод:*
[30 мая 2020 в 21:56](#)

Только начал читать сайт и пока всё нравится. Большое спасибо автору. Установил портативный вариант (для Win32bit) codeblocks-20.03mingw-32bit-nosetup.zip, но он даже Hello world! не компилирует — build failed. Попробовал вручную запустить g++.exe в консоли — ругается на разрядность системы. Установил на другой компьютер (с Win64bit) codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip и спокойно получил Hello world! в консоли. Сравнил файлы в MinGW у обеих версий — они одинаковы! Может они и должны работать в обеих разрядностях, но у меня в лицензионной Win7 32bit не работают.

Почитал что нужно делать тут:

http://wiki.codeblocks.org/index.php/MinGW_installation.

По ссылке <https://jmeubank.github.io/tdm-gcc/download/> загрузил вариант 32-bit-only (файл tdm-gcc-9.2.0.exe), установил в произвольное место (при установке выбрал только 32bit), переименовал полученную папку в MinGW и заменил ею одноимённую в codeblocks. Спокойно получил Hello world! Более того, теперь имею свежую версию набора компиляторов.

То ли мало устанавливают портативный вариант, то ли легко разбираются с проблемой, но на форуме codeblocks жалоб на это нет. Выбрал портативный вариант потому что уже имею на компьютере Dev-C++ и положительные впечатления от него. Как удержать там открытым окно консоли на этом сайте предложено даже два варианта. И хотя продукты моей возни пока не тянут называться Проектами, всё же codeblocks покручу, погоняю для сравнения.

[Ответить](#)



2. *Ольга:*
[30 декабря 2019 в 11:40](#)

Здравствуйте! подскажите какой дистрибутив надо скачать для Linux 64 и какая последовательность установки? Я скачала дистрибутив codeblocks_17.12-1_amd64_stable.tar.xz, распаковала архив, а там много .deb файлов. Их все надо устанавливать? Если да, то в какой

последовательности?

[Ответить](#)



3. *Владимир:*
[4 августа 2019 в 13:59](#)

Сильно отличается версия 2013 от 2017?

[Ответить](#)



4. *Сергей:*
[22 июня 2019 в 13:57](#)

Пробую скачать Visual Studio 2017 версию «Сообщество», но, увы. С любого сайта одно и то же. Начинается скачивание, а после многократных попыток выдает, что файлы установки не удалось скачать, проверьте подключение к интернету и повторите снова.

[Ответить](#)



5. *Олег:*
[17 февраля 2019 в 20:56](#)

Здравствуйте. Я скачал программу dev c++ с интернета и программа выдаёт ошибку NSIS error как решить эту ошибку?

[Ответить](#)



6. *Карина:*
[5 февраля 2019 в 22:12](#)

Добрый день!
Подскажите, пожалуйста, как установить дополнительные компоненты C++ к Eclipse?

[Ответить](#)



7. *Юля:*
[10 декабря 2018 в 00:32](#)

Здравствуйте, Юрий, я установила Eclipse, но удобнее было бы учиться на iPad, а не на Mac, может быть вы могли бы порекомендовать какие-то приложения компиляторы для iPad? За компьютером не всегда получается сидеть, а iPad всегда со мной. Отзывы противоречивые, плюс есть много приложений, которые воруют деньги, а сначала якобы бесплатные и без встроенных покупок

[Ответить](#)



1. *Юрий:*
[10 декабря 2018 в 01:04](#)

Привет. Насчет iPad ничего не могу посоветовать, так как сам работаю в Windows.

[Ответить](#)



8. *Юля:*
[8 декабря 2018 в 04:23](#)

Юрий, спасибо за уроки! Подскажите, а Eclipse бесплатный? Посмотрела в апсторе Xcode — отзывы последние ужасные, не стала качать

[Ответить](#)



1. *Юрий:*
[8 декабря 2018 в 13:40](#)

Бесплатный, но нужно дополнительно устанавливать компоненты для C++.

[Ответить](#)

9. *mechanic:*
[3 декабря 2018 в 13:40](#)

а за платную visual studio на платить каждый период времени или 1 раз и на всегда

[Ответить](#)

10. *Андрей:*
[3 декабря 2018 в 08:49](#)

Вопрос про code::blocks.

Можно ли через какую-либо комбинацию клавиш выделить сразу несколько слов, и изменять их одновременно?

Например как в саблайме Ctrl+D делает, хоть 20 указателей ставь и сразу 20 слов в разных местах редактируй. (надеюсь мой вопрос понятен)

Очень удобная штука ведь.

Гугл полезной инфой не поделился (хотя может я плохо искал), беглый взгляд на хоткеи — тоже. (даже великий метод тыка не помог)

[Ответить](#)

11. *Anastasiya:*

[4 ноября 2018 в 15:29](#)

После установки Visual Studio 2017, у меня произошла проблема- компьютер выдавал ошибки при попытке запустить программу, и к тому же перестали запускаться большинство программ. Эту проблему я решила, но Visual 2017 пришлось удалить. Может ли возникнуть такая же проблема при установке более старых версий?

[Ответить](#)

12. *Таусия:*

[27 октября 2018 в 18:11](#)

У меня в проектах нет проекта Win32

[Ответить](#)

13. *Андрей:*

[23 августа 2018 в 12:57](#)

Добрый день. Подскажите пожалуйста, на сайте microsoft есть также бесплатная версия Visual Studio Code, чем она отличается от Visual Studio Community ?

[Ответить](#)



14. *Богдан:*

[18 августа 2018 в 09:59](#)

Спасибо за доступный способ изложения .

А на wind XP устанавливается или могут быть проблемы?

Спасибо за ответ .

[Ответить](#)



1. *Юрий:*

[21 августа 2018 в 21:21](#)

Спасибо, что читаете. Если не установится, то можете попробовать поставить более ранние версии (2010 или 2013 года).

[Ответить](#)

15. *Jane:*

[5 августа 2018 в 10:45](#)

Здравствуйте, благодарю вас за ваш труд.

Можете ли вы мне подсказать как начать компилировать на X code, или ссылку дать, если у вас такая имеется.

Thank you

[Ответить](#)



1. *Юрий:*

[21 августа 2018 в 21:44](#)

Привет, так Xcode ведь бесплатный. Если у вас Mac — заходите в App Store и просто в поиске вбиваете и скачиваете.

[Ответить](#)

16. *Александр:*

[3 августа 2018 в 01:31](#)

Хотел спросить. Возможно ли в Visual Studio настроить цвета элементов так же, как и в ваших примерах? Или это заложено лишь в плагине вашего сайта? Я сколько ни пытался, какая-то дичь выходит. В красный цвет красит не только операторы, но и {} () ";" и прочее.

[Ответить](#)



1. *Юрий:*

[4 августа 2018 в 02:59](#)

Это специальный плагин под WordPress — Crayon Syntax Highlighter. Возможно ли настроить цвета аналогичным образом в Visual Studio — точно не могу сказать, не пробовал 😊

[Ответить](#)

17. Anton:

[22 июля 2018 в 01:07](#)

Хорошие уроки у Вас, в 4 уроке я бы не обошел вниманием Qt так как это без сомнения одна из лучших IDE для C++. ++ отметил бы CodeLite.
В пункте 1 про Code::Blocks ошибка Cod::Blocks
Спасибо!

[Ответить](#)

Добавить комментарий

Ваш E-mail не будет опубликован. Обязательные поля помечены *

Имя *

E-mail *

Комментарий

☐ Сохранить моё Имя и E-mail. Видеть комментарии, отправленные на модерацию






☐ Получать уведомления о новых комментариях по электронной почте. Вы можете [подписаться](#) без комментирования.

[TELEGRAM](#)  [КАНАЛ](#)



[ПАБЛИК](#) 

ТОП СТАТЬИ

-  [Словарь программиста. Сленг, который должен знать каждый кодер](#)
-  [Урок №1. Введение в программирование](#)
-  [70+ бесплатных ресурсов для изучения программирования](#)
-  [Урок №1: Введение в создание игры «Same Game»](#)
-  [Урок №4. Установка IDE \(Интегрированной Среды Разработки\)](#)

- [Ravesli](#)
- - [О проекте](#) -
- - [Пользовательское Соглашение](#) -
- - [Все статьи](#) -
- Copyright © 2015 - 2020