

Ravesli [Ravesli](#)

- [Уроки по C++](#)
- [OpenGL](#)
- [SFML](#)
- [Qt5](#)
- [RegExr](#)
- [Ассемблер](#)
- [Купить .PDF](#)

## Конфигурация компилятора: Расширения компилятора

👤 [Юрий](#) |

- [Уроки C++](#)

|

📅 Обновл. 17 Сен 2020 |

👁 10880

📄 3

На этом уроке мы поговорим о том, что такое расширения компилятора, полезны ли они и как их выключить.

Оглавление:

1. [Расширения компилятора](#)
2. [Отключение расширений компилятора](#)
3. [Пользователям Visual Studio](#)
4. [Пользователям Code::Blocks](#)
5. [Пользователям GCC/G++](#)

## Расширения компилятора

Стандарт языка C++ определяет правила поведения программ при определенных обстоятельствах. И в большинстве случаев компиляторы также будут следовать этим правилам. Однако многие компиляторы вносят свои собственные изменения в язык программирования, часто для улучшения совместимости с другими версиями языка (например, C99), или по историческим причинам. Эти специфичные для компилятора варианты поведения называются **расширениями компилятора**.

Используя расширения компилятора, вы получаете возможность писать программы, несовместимые со стандартом языка C++. Программы, использующие нестандартные расширения, обычно не компилируются другими компиляторами (которые не поддерживают эти же расширения), или вообще могут работать не так, как нужно.

К сожалению, расширения компилятора часто включены по умолчанию. Это особенно вредно для новичков в программировании, которые могут подумать, что специфическое поведение, вызванное расширениями компилятора, является частью официального стандарта языка C++ (когда, на самом деле, это не так).

Поскольку расширения компилятора очень редко требуются для решения большинства задач, и приводят к тому, что ваши программы не соответствуют стандарту языка C++, то рекомендуется отключать расширения компилятора.

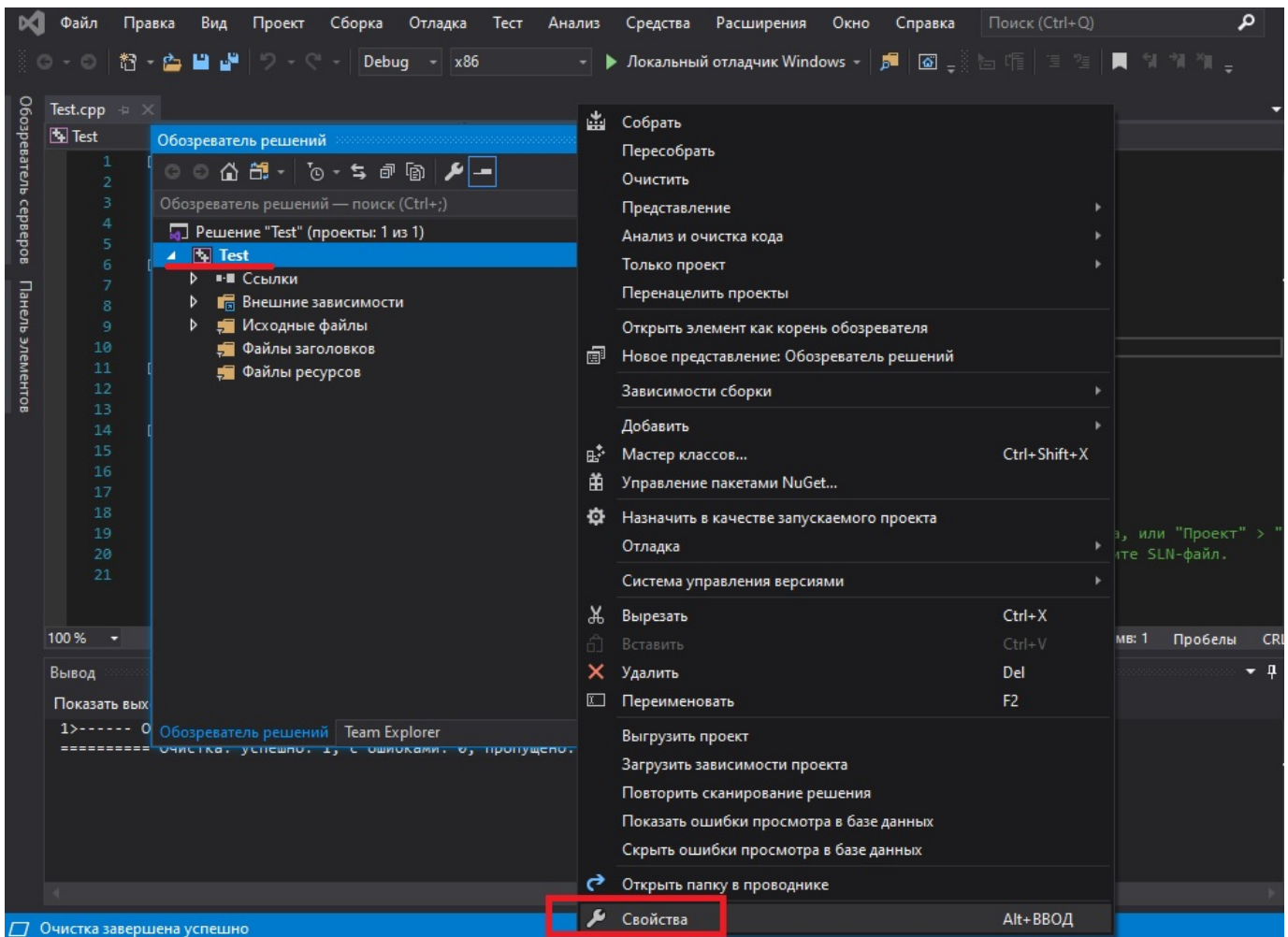
**Совет:** Отключите расширения компилятора, чтобы ваши программы оставались совместимыми со стандартами языка C++ и работали в любой системе.

**Примечание:** Настройки, приведенные ниже, применяются для каждого проекта отдельно. Вам нужно будет это всё проделывать при создании нового проекта, либо создать шаблон с этими настройками и уже по этому шаблону создавать новые проекты.

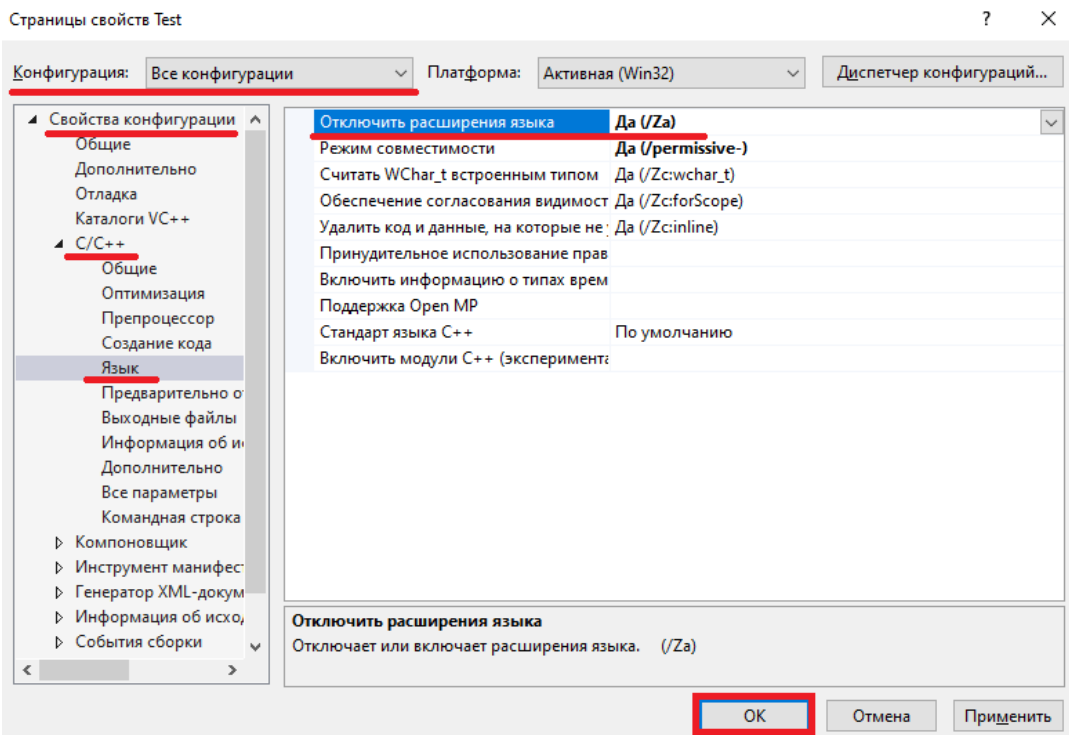
## Отключение расширений компилятора

### Пользователям Visual Studio

Чтобы отключить расширения компилятора в Visual Studio, щелкните правой кнопкой мыши по названию вашего проекта в меню "Обозреватель решений" > "Свойства":



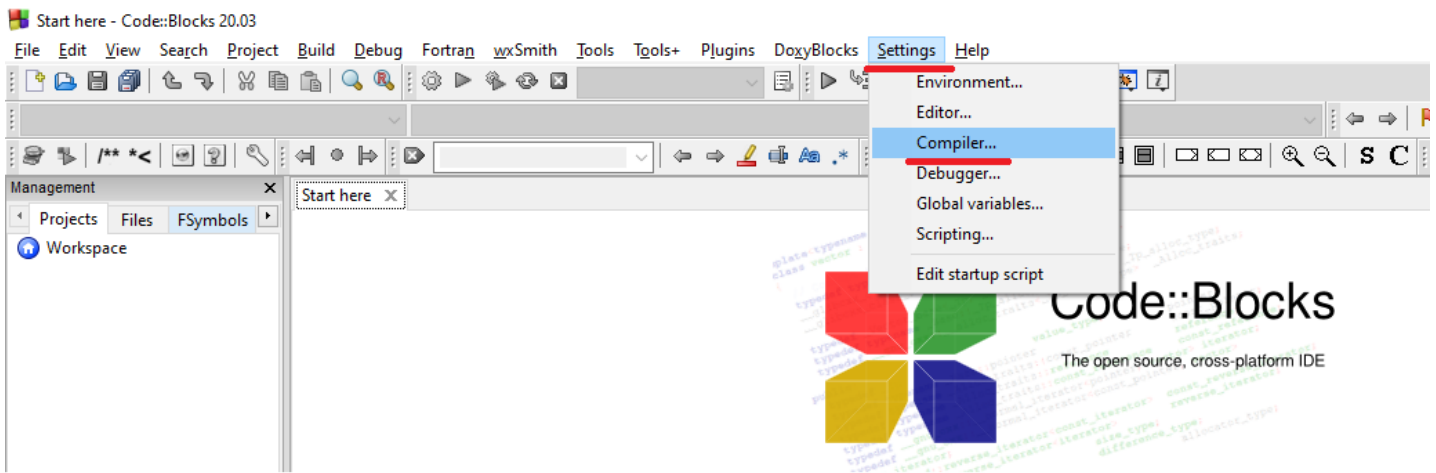
В диалоговом окне вашего проекта убедитесь, что в пункте "Конфигурация" установлено значение "Все конфигурации". Затем перейдите на вкладку "C/C++" > "Язык" и в пункте "Отключить расширения языка" выберите значение "Да (/Za)":



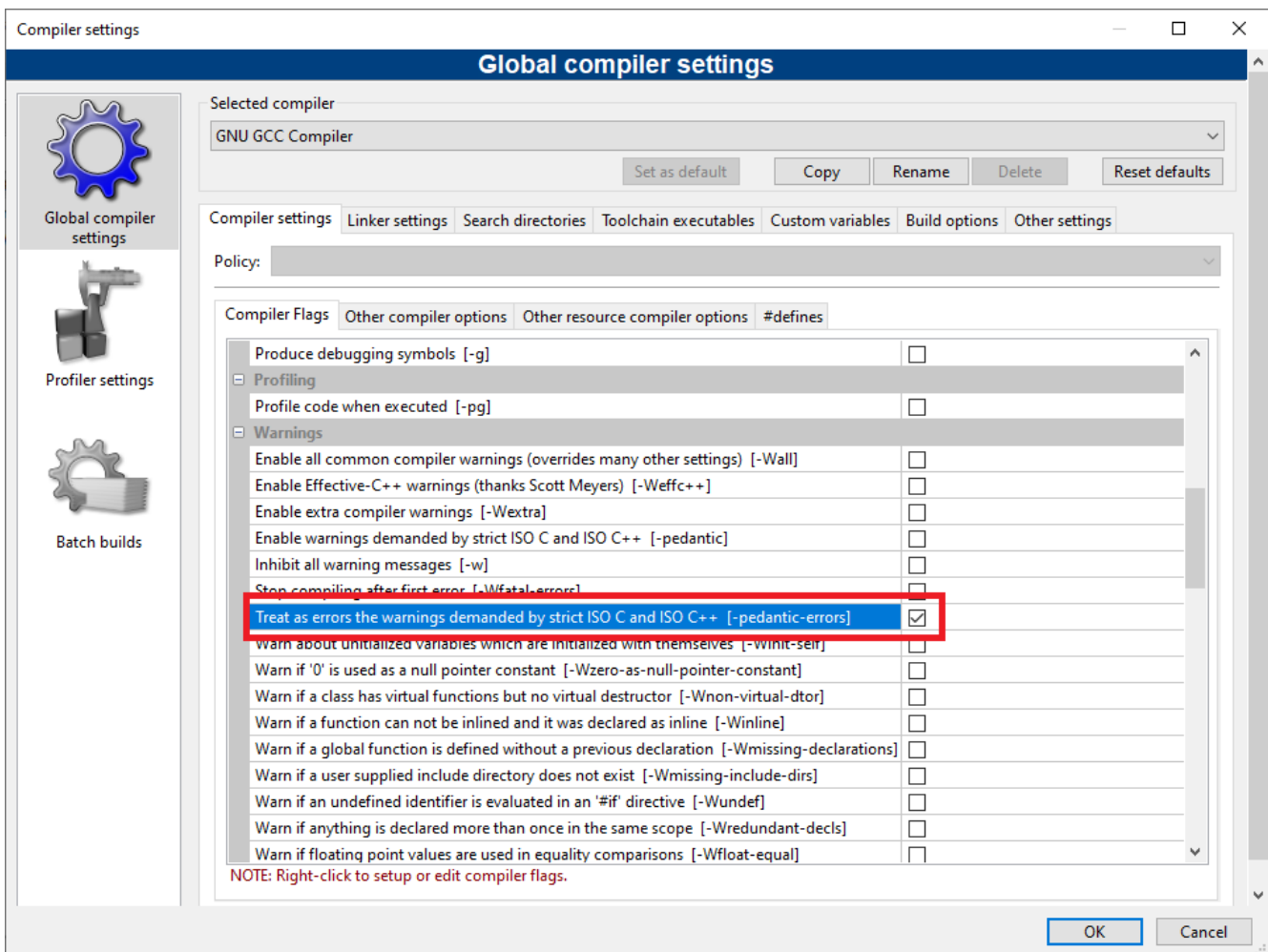
После этого нажмите "Применить" и "ОК".

## Пользователям Code::Blocks

Отключить расширения компилятора можно через меню "Settings" > "Compiler":



Затем на вкладке "Compiler Flags" найдите пункт "Treat as errors the warnings demanded by strict ISO C and ISO C++ [-pedantic-errors]" и поставьте возле него галочку, после чего нажмите "OK":



### Пользователям GCC/G++

Вы можете отключить расширения компилятора, добавив флаг `-pedantic-errors` в командную строку компиляции.

Оценить статью:

★★★★★ (78 оценок, среднее: 4,95 из 5)



← [Урок №6. Режимы конфигурации «Debug» и «Release»](#)

[Конфигурация компилятора: Уровни предупреждений и ошибки](#)

## Комментариев: 3

1. *Алексей:*[14 июня 2020 в 12:25](#)

Доброго времени суток! Такой вопрос: если отключить расширения, тогда как подключить кириллицу?

[Ответить](#)1. *Владислав:*[21 июня 2020 в 16:57](#)

```
1 SetConsoleCP(1251);
2 SetConsoleOutputCP(1251);
```

Також важливо встановити у самій консолі шрифт Lucida Console

[Ответить](#)1. *Владислав:*[21 июня 2020 в 19:27](#)

і також підключити

```
1 #include <Windows.h>
```

[Ответить](#)

## Добавить комментарий






Ваш E-mail не будет опубликован. Обязательные поля помечены \*

Имя \* Email \* 

Комментарий

☐ Сохранить моё Имя и E-mail. Видеть комментарии, отправленные на модерацию☐ Получать уведомления о новых комментариях по электронной почте. Вы можете [подписаться](#) без комментирования.[TELEGRAM](#)  [КАНАЛ](#)[ПАБЛИК](#) 

## ТОП СТАТЬИ

-  [Словарь программиста. Сленг, который должен знать каждый кодер](#)
-  [Урок №1. Введение в программирование](#)
-  [70+ бесплатных ресурсов для изучения программирования](#)
-  [Урок №1: Введение в создание игры «Same Game»](#)
-  [Урок №4. Установка IDE \(Интегрированной Среды Разработки\)](#)

- [Ravesli](#)
- - [О проекте](#) -
- - [Пользовательское Соглашение](#) -
- - [Все статьи](#) -
- Copyright © 2015 - 2020